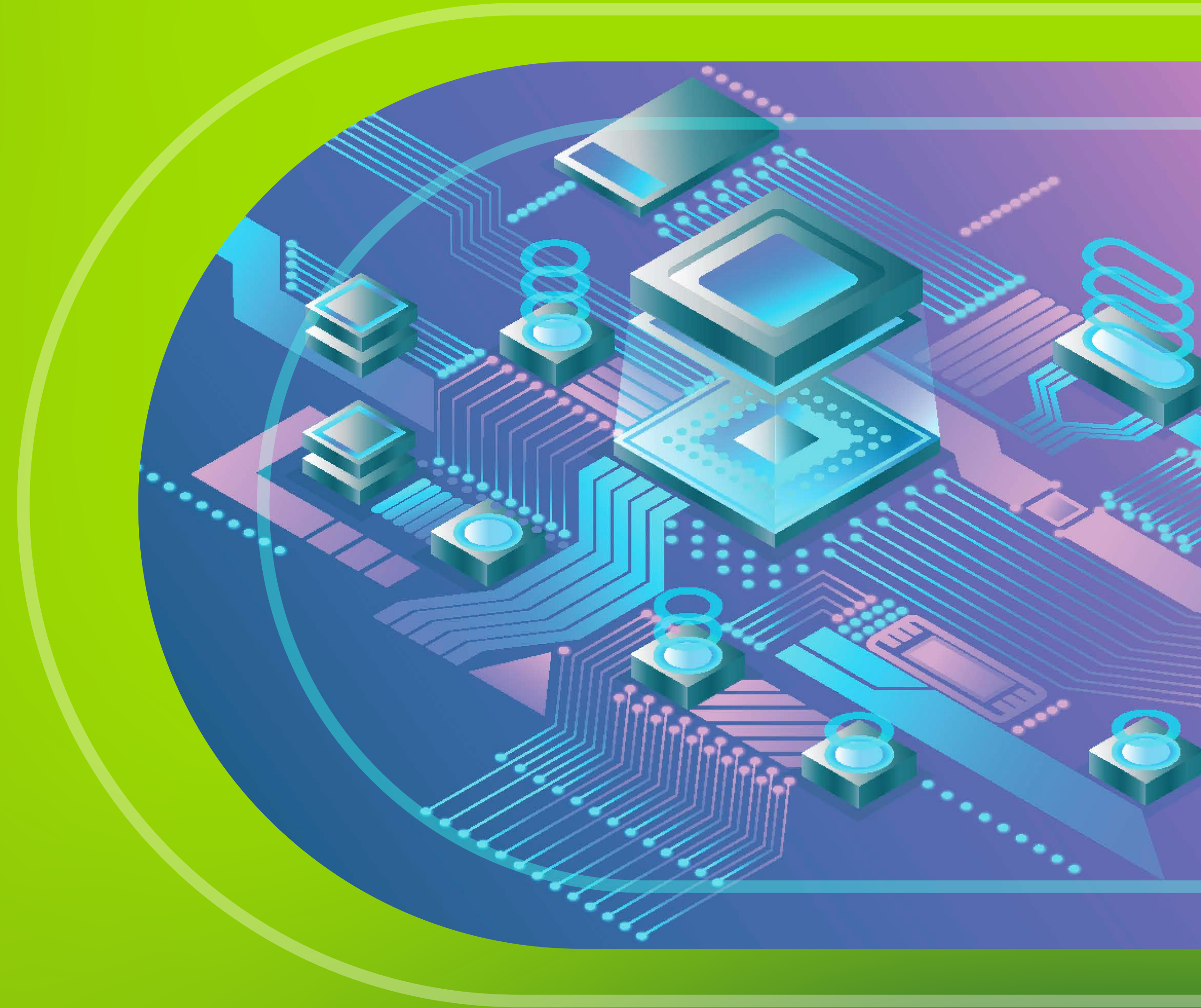


React Nivel Avanzado
Sesión sincrónica 4

Maquetando nuestra App



Bienvenida y actividad de bienestar

React nivel avanzado

Duración: 10 minutos.

Nombre de la práctica	Obtener lo que quieres.
Descripción de la práctica	Reflexionarás sobre alguna meta que desees alcanzar, y propondrás estrategias para conseguirla.
Palabras clave	Logro, involucramiento, fortalezas de carácter, esperanza, autorregulación, metas y objetivos a largo plazo.
Instrucciones para el aprendedor	<p>Reflexionar y definir una idea clara de lo que desees lograr a corto, mediano y largo plazo es de suma importancia, pues te ayuda a seguir un camino trazado previamente. Para que puedas generar esta guía, responde las siguientes preguntas:</p> <ol style="list-style-type: none">1. ¿Qué quieres lograr? (al trazar tu meta, procura que esta sea específica, medible, alineada, realista y retadora. Piensa en algo y utiliza el SMART* para definirlo).2. ¿Qué te impide que lo tengas en este momento?3. ¿Qué sufrimiento estás experimentando en tu vida por no tenerlo ahora?4. ¿Qué placer, involucramiento, relación, significado o logro habría en tu vida si lo tuvieras?5. ¿Qué hábitos te detienen o no te dejan avanzar hacia eso que quieres?6. ¿Qué nuevos hábitos podrías generar para ayudarte a obtener lo que quieres?7. ¿Dos cosas que podrías hacer para romper con los hábitos que no te permiten avanzar hacia lo que quieres, y así, generar hábitos nuevos?8. ¿Te comprometes a hacer esas dos cosas? Si es así, ¿cuándo las harás? <p>Escribe tus resultados en un sitio donde puedas verlos constantemente.</p>
Fuente	Ejercicio contribuido por Taylor Kreiss del Positive Psychology Center, University of Pennsylvania, basado en la fuente: Peterson, C. (2006). <i>A Primer in Positive Psychology</i> . Estados Unidos: Oxford University Press.

Actividad guiada

Parte 1

Duración: 75 minutos.

Ejercicio 1:

El diseño es igual de importante que la funcionalidad de una aplicación, por lo que, en esta actividad practicarás cómo hacer un buen diseño. Tu cliente te solicita una aplicación, en la cual, el usuario podrá buscar boletos de avión al destino que desee.

1. Tu aplicación deberá contar con tres pantallas: menú principal, búsqueda de vuelos y resultados de búsqueda.
2. Para la pantalla principal deberás cumplir con los siguientes parámetros de diseño:
 - a. Logo de la empresa (puede ser inventado).
 - b. Nombre de la aplicación con los colores del logo.
 - c. Tamaño de letra: 20 px.
 - d. Tipo de letra: Arial.
 - e. Botón, que estará localizado en la parte inferior de la aplicación:
 - i. De un color que combine con el logo y el nombre de la aplicación.
 - ii. Debe tener el texto: Busca tu vuelo.
 - iii. Tamaño de letra: 15 px.
 - iv. Tipo de letra: Arial.
 - f. Dale color al fondo de pantalla.
 - g. Agrega una animación al momento de abrir la aplicación.
3. En la pantalla de búsqueda deberás colocar:
 - a. Un *List View* que tenga los destinos posibles.
 - b. Dos campos de fecha para poder realizar la búsqueda, tanto del viaje de ida como el de regreso.
 - c. Un botón que tenga el texto "Buscar".

Actividad guiada

Parte 1

- d. Para el diseño, puedes elegir entre las siguientes opciones:
 - i. Dirección *flex*:
 - 1. Columna: Los elementos se moverán de arriba para abajo.
 - 2. Fila: Los elementos irán de derecha a izquierda.
 - 3. Columna-reversa: Los elementos se desplazarán de abajo para arriba.
 - 4. Fila-reversa: Los elementos se deslizarán de izquierda a derecha.
 - ii. Justificación de texto:
 - 1. Empezar-Flex.
 - 2. Terminar-Flex.
 - 3. Centrado.
 - 4. Espacio-entre.
 - 5. Espacio-alrededor.
 - 6. Espacio- uniforme.
 - iii. Alinear contenido:
 - 1. Empezar-Flex.
 - 2. Terminar-Flex.
 - 3. Centrado.
 - 4. Espacio-entre.
 - 5. Espacio-alrededor.
 - 6. Estrecho.
 - iv. Manejo automático de altura y anchura.

Consideraciones:

Se Debe:

- 1. Tener instalado React Native.
- 2. Haber instalado Android Studio.
- 3. Saber programar en JavaScript.
- 4. Realizar los ejercicios en orden.

Receso

Duración: 10 minutos.

React nivel avanzado

Actividad guiada

Parte 2

Duración: 75 minutos.

Ejercicio 2:

1. Para la pantalla de resultado deberás colocar:
 - a. Un List View que tenga los horarios disponibles.
 - b. Para el diseño, puedes elegir entre las siguientes opciones:
 - i. Dirección flex:
 1. Columna: Los elementos irán de arriba para abajo.
 2. Fila: Los elementos se moverán de derecha a izquierda.
 3. Columna-reversa: Los elementos desplazarán de abajo para arriba.
 4. Fila-reversa: Los elementos se deslizarán de izquierda a derecha.
 - ii. Justificación de texto:
 1. Empezar-Flex.
 2. Terminar-Flex.
 3. Centrado.
 4. Espacio-entre.
 5. Espacio-alrededor.
 6. Espacio- uniforme.
 - iii. Alinear contenido:
 1. Empezar-Flex.
 2. Terminar-Flex.
 3. Centrado.
 4. Espacio-entre.
 5. Espacio-alrededor.
 6. Estrecho.
 - iv. Manejo automático de altura y anchura.

Actividad guiada

Parte 2

Consideraciones:

Debe:

1. Tener instalado React Native.
2. Haber instalado Android Studio.
3. Saber programar en JavaScript.
4. Realizar los ejercicios en orden.

Cierre

React nivel avanzado

Duración: 10 minutos.

El diseño de la aplicación es igual de importante que la funcionalidad de ésta. Recuerda que cualquier producto siempre tiene que llamar la atención de los usuarios, a través del sentido de la vista, ya que, si esto te falla, nunca estarán interesados en tu producto, no importa cuál sea.

Por otro lado, el algoritmo Flex te permitirá darle ese diseño deseado, podrás utilizar todas las funciones que tiene para poder llegar a donde quieras.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.