

React Nivel Avanzado

Sesión sincrónica 1

# Fundamentos de React





# Bienvenida y actividad de bienestar

Duración: 10 minutos.

Nombre de la práctica	Experiencias difíciles.
Descripción de la práctica	En esta práctica tendrás la oportunidad de hacer una reflexión sobre las estrategias que has utilizado, para afrontar diferentes problemáticas o experiencias difíciles en tu vida.
Palabras clave	Resiliencia.
Instrucciones para el aprendedor	<p>Todos hemos pasado por situaciones complejas, no solo en lo laboral, sino también en el ámbito familiar y personal. La manera en que enfrentamos a cada uno de los obstáculos es muy diferente, algunas personas continúan con su vida sin problema alguno, a otras tantas se les complica esa transición; también, hay quienes no pueden sobreponerse a las experiencias difíciles.</p> <p>La resiliencia es la capacidad de reponerse tras la adversidad, la capacidad de recuperarse después de vivir experiencias difíciles, dolorosas o traumáticas. Para algunos, la resiliencia implica, no solo salir adelante después de una situación muy dura, sino incluso crecer o ser mejor a raíz de diferentes tipos de experiencias (Tarragona, 2012, como se citó en Palomar y Gaxiola, 2012).</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Crea una tabla con tres columnas y cinco filas.</li><li>2. En la primera columna escribe un evento difícil o desagradable al que te hayas enfrentado en tu vida.</li><li>3. En la segunda, menciona cuáles son tus creencias sobre esa adversidad.</li><li>4. En la tercera, describe las consecuencias que tiene esa creencia.</li><li>5. Cuando termines, lee toda la tabla y reflexiona sobre cómo te ha cambiado cada evento y qué hiciste para enfrentarlo.</li><li>6. Al final, escribe cómo abordarías cada evento el día de hoy, menciona tu aprendizaje obtenido.</li></ol>
Fuente	Palomar. J., y Gaxiola, J. (2012). <i>Estudios de resiliencia en América Latina Volumen 1</i> . México: Universidad de Sonora.

# Actividad guiada

## Parte 1

### Duración: 75 minutos.

Antes de poder trabajar en una app, es necesario tener seguridad de que el entorno de desarrollo funciona correctamente.

A continuación, crear un proyecto en blanco, el cual servirá para familiarizarse con el lenguaje y sus herramientas de desarrollo.

Antes de continuar, se recomienda crear una carpeta en la computadora para almacenar los proyectos. En este ejemplo se utilizará una carpeta llamada *Projects* y, dentro de ésta, se colocarán los proyectos que se vayan creando.

### Ejercicio 1:

Crear una aplicación en blanco y conocer los elementos básicos del proyecto.

Crear una app en blanco a partir del ejemplo en blanco:

1. Abrir la terminal y, mediante comandos, navegar a tu directorio de proyectos.
2. Dentro de la carpeta de proyectos, ejecutar el siguiente comando:  
**`npx react-native@latest init actividad-1`**
3. Si se creó correctamente, se debe generar una carpeta con el nombre del proyecto.
4. En la terminal, dirigirse al directorio que se acaba de crear o abrirlo con VS Code.
5. Dentro del directorio del proyecto **actividad-1** ejecutar el comando:  
*`npx react-native start`*
6. Con esto, se debe ver cómo se empieza a compilar la aplicación. y si es que se llega a tener algún error mientras escribimos el código.
7. Si se presenta algún problema, es posible solucionarlo durante la siguiente media hora en conjunto.

### Consideraciones:

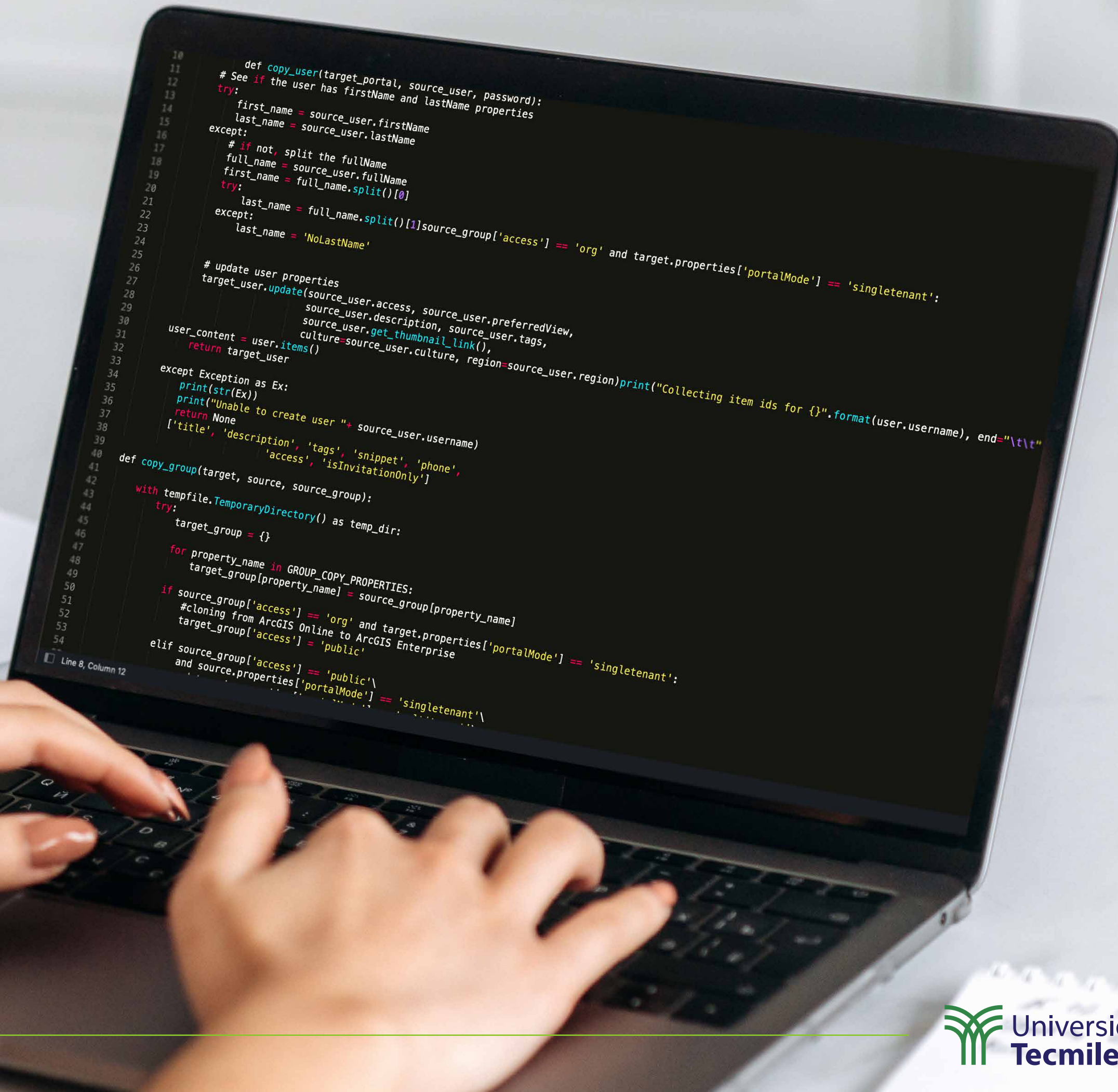
1. Tener instalado React Native.
2. Saber programar en JavaScript.
3. Realizar los ejercicios en orden.



# Receso

Duración: 10 minutos.

React Nivel Avanzado





# Actividad guiada

## Parte 2

### **Duración: 75 minutos.**

Familiarizarse con las opciones usadas con mayor frecuencia en el IDE.

Ejercicio 2:

Reconocer errores y familiarizarse con las herramientas.

Revisar el funcionamiento de las diferentes partes del proyecto.

Comentar o eliminar secciones de código, para ver qué tipos de errores comunes se muestran y familiarizarse con la forma de resolverlos.

1. Crear una app en blanco.
2. Dirigir ete al archivo App.jsx
3. Cambiar el nombre de algún método y verificar el mensaje de error que aparece.
4. Anotar el mensaje de error y confirmar sí. al seguir los pasos que se detallan, puede solucionarse.
5. Regresar el método a su nombre anterior, y comprobar si siguiendo los pasos se pueden resolver.
6. Hacer lo mismo con el método Render.

### **Consideraciones:**

Se Debe:

1. Tener instalado React Native.
2. Saber programar en JavaScript.
3. Realizar los ejercicios en orden.

## Cierre

React Nivel Avanzado

**Duración: 10 minutos.**

Es importante conocer todas las herramientas que puedes utilizar, de tal forma, que identifiques qué sí y qué no puedes hacer al momento de desarrollar tu aplicación. Recuerda que saber todos los elementos, te darán un mejor resultado en cualquier desarrollo que vayas a implementar.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.