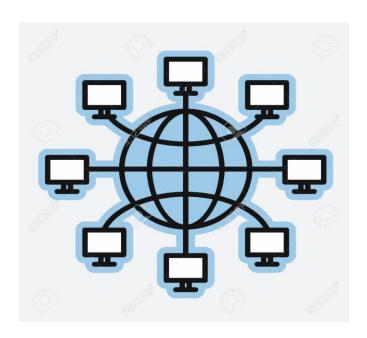




Tecnológico de Estudios Superiores de Huixquilucan

Materia: Redes de Computación



Laboratorio Virtual (Practica 4)

Presenta: García Pérez Alan

Matricula: 17090049

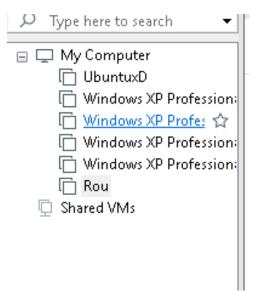
Prof. Ignacio Chávez Saladino

Grupo: 3602

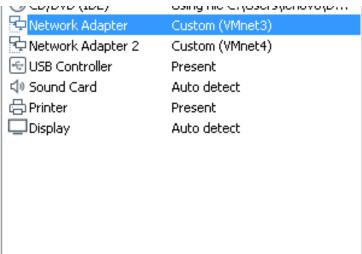
Fecha: 31/Marzo/2020







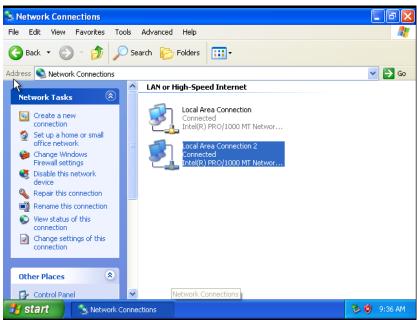
Para obtener nuestro laboratorio virtual procedemos a crear o clonar 4 máquinas virtuales y un router.



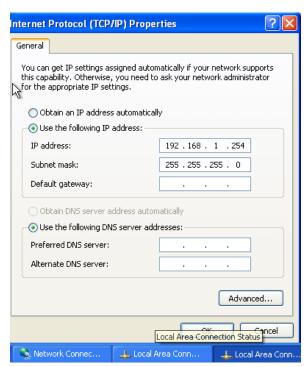
Al router creado, le añadimos 2 nuevas Network las cuales será VMnet3 para el equipo 1-2 y VMnet4 para el equipo 3-4.







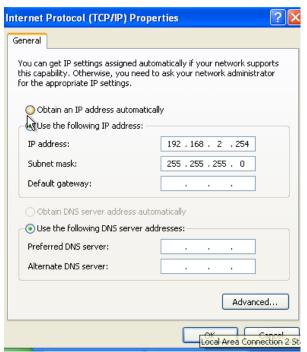
Iniciamos nuestra máquina virtual llamada Router, nos vamos al apartado de Network Connections y se puede observar que hay 2 redes Locas creadas. Sabemos que una VMnet3 y la otra VMnet4.



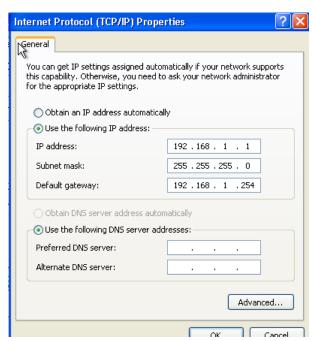
Para la red local VMnet3 usaremos la dirección ip siguiente 192.168.1.254.







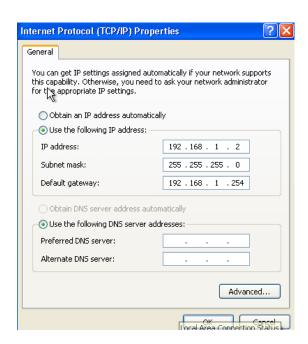
Y para la red local VMnet4 usaremos la dirección ip 192.168.2.254.



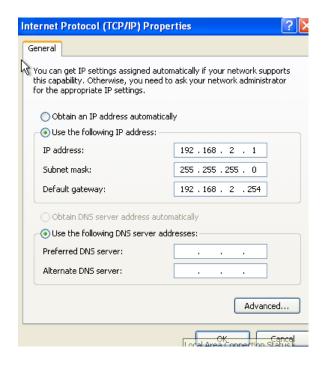
Para nuestra primera red haremos el mismo procedimiento pero esta vez cambiaremos la ip a una nueva, esta será: 192.168.1.1, y dirección la predeterminada será la que pusimos en el router para el equipo 1-2, la cual es: 192.168.1.254.







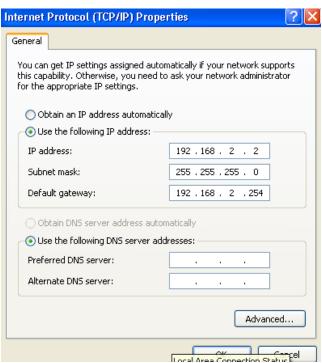
Para el segundo equipo realizamos lo mismo pero cambiamos la ip a 192.168.1.2, Y la dirección predeterminada será la misma ya que es el equipo2.



Para nuestro tercer equipo cambiara la dirección ip y la dirección predeterminada, ya que la dirección 192.168.2.254 es para los equipos 3-4 Y la nueva dirección ip será 192.168.2.1.







Para nuestro equipo número 4, la ip será 192.168.2.2 y la dirección predeterminada será la misma del equipo 3, 192.168.2.254.

Verificación de conexiones entre las redes.

Equipo 1 con Equipo 2.

```
C:\Documents and Settings\Administrator\ping 192.168.1.2

Pinging 192.168.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

Equipo 2 con Equipo 1.

```
C:\Documents and Settings\Administrator\ping 192.168.1.1

Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```





Equipo 1 con Equipo 3

```
C:\Documents and Settings\Administrator>ping 192.168.2.1

Pinging 192.168.2.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.2.1: bytes=32 time<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.2.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

Equipo 3 con Equipo 1.

```
C:\Documents and Settings\Administrator>ping 192.168.1.1

Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.1.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

Equipo 2 con Equipo 4

```
C:\Documents and Settings\Administrator\ping 192.168.2.2

Pinging 192.168.2.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.2.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\Documents and Settings\Administrator>
```

Equipo 4 con Equipo 2.

```
C:\Documents and Settings\Administrator\ping 192.168.1.2

Pinging 192.168.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.1.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

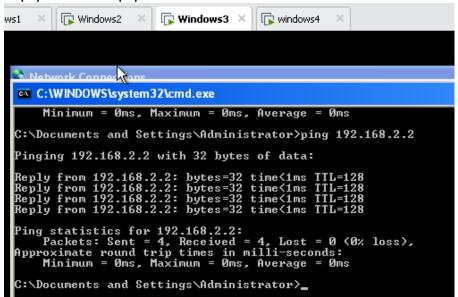
Approximate round trip times in milli—seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

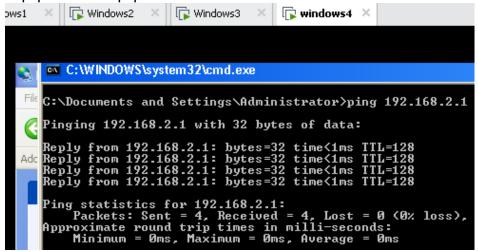




Equipo 3 con Equipo 4.



Equipo 4 con equipo 3.







Router con todos los equipos conectados.

