

# Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo

L



## Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas

## "Login"

Alumno:

Malagón Baeza Alan Adrian

Profesor: M. en C. José Asunción Enríquez Zárate

Grupo: 7CM1

#### Introducción

Se muestra un ejemplo de una aplicación de inicio de sesión en Android utilizando el patrón de diseño de arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC). La aplicación consta de dos actividades principales: MainActivity, donde los usuarios pueden ingresar su correo electrónico y contraseña para iniciar sesión, y BienvenidoActivity, que muestra un mensaje de bienvenida junto con algunas opciones adicionales una vez que el usuario ha iniciado sesión correctamente.

El MainActivity tiene un formulario de inicio de sesión con campos para ingresar el correo electrónico y la contraseña. Se realiza una validación básica para verificar si los campos están vacíos o si los valores ingresados no coinciden con los valores predefinidos de correo electrónico y contraseña válidos. Si la validación es exitosa, se almacena la información del inicio de sesión en las preferencias compartidas utilizando la clase DarkPreferenceManager.

La clase DarkPreferenceManager se utiliza para administrar las preferencias compartidas de la aplicación. Proporciona métodos para guardar y recuperar información, como el estado de inicio de sesión y el nombre de usuario, utilizando SharedPreferences.

Una vez que el usuario ha iniciado sesión correctamente, se muestra la actividad BienvenidoActivity. Aquí se muestra un mensaje de bienvenida que incluye el nombre de usuario del usuario. Además, se proporcionan opciones para cerrar sesión, enviar un correo electrónico o realizar una llamada telefónica.

#### Desarrollo

```
private lateinit var preferencias: DarkPreferenceManager
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    preferencias = DarkPreferenceManager(this)
    usuario = preferencias.getNombreDeUsuario().toString()
    setLblDatos()
private fun setLblDatos(){
   startActivity(mainIntent)
    val enviarCorreo = Intent().apply{
fun telefono(view: View) {
    val llamar = Intent().apply{
```

```
startActivity(llamar)
}
```

```
contexto?.getSharedPreferences(PREFERENCE NAME,MODO PRIVADO)
   fun setLogin(isLogin: Boolean) {
   fun getNombreDeUsuario() : String?{
   fun limpiarPreferencias(){
       editor?.clear()
```

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    // Definicion de las variables
    private lateinit var preferencias: DarkPreferenceManager
    private lateinit var correoElectronico: EditText
    private lateinit var claveUsuario: EditText

    // Variables de apoyo
    private lateinit var usuario: String
    private lateinit var clave: String
```

```
inicializar()
    verificarLogin()
private fun verificarLogin() {
        startActivity(bienvenidoIntent)
        finish()
fun iniciarSesion(view: View) {
   usuario = correoElectronico.text.toString().trim()
    clave = claveUsuario.text.toString().trim()
    if(usuario.isEmpty() || usuario == ""){
        claveUsuario.requestFocus()
        preferencias.setNombreDeUsuario(usuario)
        startActivity(bienvenidoIntent)
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"</pre>
```

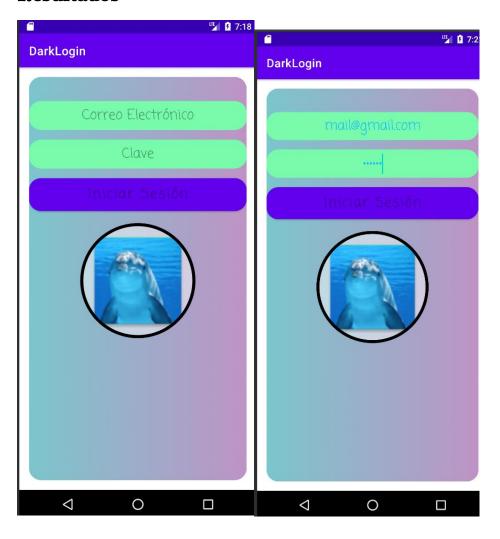
```
android:layout width="match parent"
android:layout height="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:layout marginStart="16dp"
   app:layout constraintVertical bias="1.0">
   <TextView
        android:layout marginTop="16dp"
        android:layout marginTop="100dp"
```

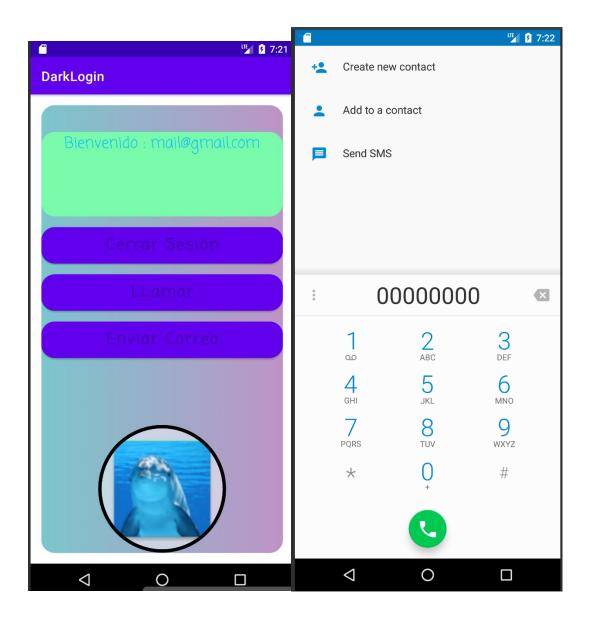
```
app:civ_border_width="5dp"
    app:civ_circle_background_color="#79fffffff" />
    </LinearLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
app:layout constraintVertical bias="1.0">
    android:layout width="match parent"
    android:autofillHints=""
    android:inputType="textPersonName" />
    android:layout marginTop="16dp"
    android:autofillHints="" />
<de.hdodenhof.circleimageview.CircleImageView</pre>
```

```
android:id="@+id/imgLogo"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="191dp"
    android:layout_marginTop="20dp"
    android:src="@mipmap/prime"
    app:civ_border_color="#FF000000"
    app:civ_border_width="5dp"
    app:civ_circle_background_color="#79ffffff" />
    </LinearLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

### Resultados





#### **Conclusiones**

El código presentado es un ejemplo básico de una aplicación de inicio de sesión en Android utilizando el patrón MVC y SharedPreferences para el almacenamiento de datos. Proporciona una estructura simple pero funcional para permitir a los usuarios iniciar sesión, almacenar y recuperar información de inicio de sesión, y realizar algunas acciones adicionales una vez que han iniciado sesión correctamente.

Este ejemplo puede servir como punto de partida para desarrollar aplicaciones más complejas que requieran un inicio de sesión seguro y la gestión de preferencias compartidas. Al comprender cómo se estructura el código y cómo se utilizan las diferentes clases y componentes de Android, los desarrolladores pueden personalizar y ampliar la funcionalidad según sus necesidades específicas.