



帖子

高级搜索 发帖 🕨

单片机 【s

[stm32/stm8]

F7 独轮机器人 MPU6050-DMP移植



[原创] F7 独轮机器人 MPU6050-DMP移植 [复制链接]

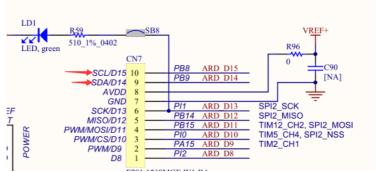
□ 发表于 2015-10-26 21:43:07 | 只看该作者 | 只看大图 | 倒序浏览 | 阅读模式

楼主

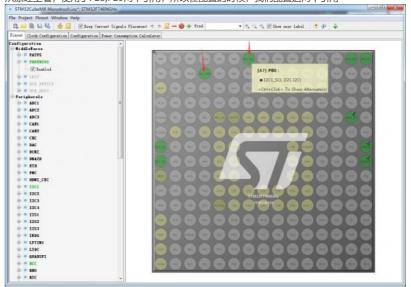
本帖最后由 ketose 于 2015-10-26 21:43 编辑

这篇主要谈独轮机器人的软件部分,独轮机器人要想能够站立不倒,那么必须有个反馈把现在的状态反馈给该项目中使用的是MPU6050这个模块,所以我们就要把MPU6050的数据读出来。MPU6050是什么东西? MPU-6 速度全格感测范围为±250、±500、±1000与±2000°/sec (dps),可准确追踪快速与慢速动作,并且,用户可程格感测范围为±2g、±4g±8g与±16g。产品传输可透过最高至400kHz的IC或最高达20MHz的SPI(MPU-6050没6600可在不同电压下工作,VDD供电电压介为2.5V±5%、3.0V±5%或3.3V±5%,逻辑接口VVDIO供电为1.8V±用VDD)。MPU-6000的包装尺寸4x4x0.9mm(QFN),在业界是革命性的尺寸。其他的特征包含内建的温度感测境中仅有±1%变动的振荡器。

先看下电路图:

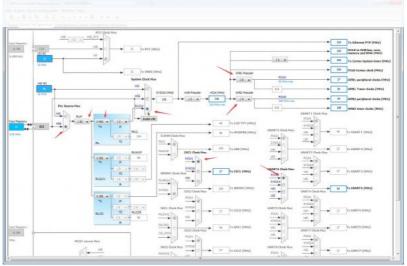


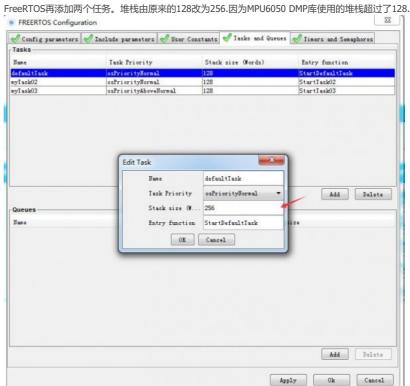
从原理上看,使用了PB8,PB9两个引角,所以在配置的时候,我们配置这两个引角



另外我们项目使用到FreeRTOS所以这个也必须选上,还有就是使用串口来给上位机传输调试信息,所以时钟配置如下:

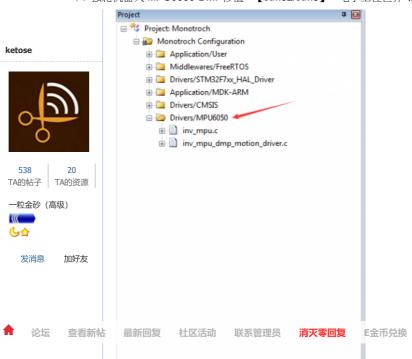






一切配置完后生成项目。

在生成的项目文件夹里新建Drv文件夹,然后把MPU6050 DMP官方例子里的eMPL文件夹全部复制过来,并添加



综合技术交流 下载中心专版 创意与实践 电子竞赛 DIY/开源硬件专区 淘e淘 创意市集 行业应用 移动便携 便携医疗电子 工控电子 安防电子 汽车电子 休息一下 聊聊、笑笑、闹闹 工作这点儿事 为我们提建议&公告 EEWORLD颁奖专区

信息发布

电i原仅小

PCB设计 RF/无线

干货

```
01. #if defined MOTION DRIVER TARGET STM32F7
02. <font color="Green">/*#include "msp430.h"
03. #include "msp430_i2c.h"
04. #include "msp430_clock.h"
05. #include "msp430_interrupt.h" */</font>
06.
07. #define i2c_write i2cWrite
08. #define i2c read i2cRead
09. #define delay_ms delay_ms
10. #define get_ms
                    get_ms
11.
12. <font color="Green">//static int reg_int_cb(struct int_param_s *int_param)
13. //{
14. //
          /*return msp430_reg_int_cb(int_param->cb, int_param->pin, int_param->lp_exit,
15. //
             int_param->active_low);*/
16. //
                    return 0:
17. //}
18. //#define log_i(...) do \{\} while (0)
19. //#define log_e(...) do {} while (0)</font>
20. #define log_e printf
21.
    #define log_i
                    printf
    <font color="Green">/* labs is already defined by TI's toolchain. */
23. /* fabs is for doubles. fabsf is for floats. */</font>
24. #define fabs fabsf
25. #define min(a,b) ((a<b)?a:b)
    复制代码
```

实现硬件相关的几个函数:

```
01. void get_ms(unsigned long *time)
02. {
03.
94. }
05. <font color="Green">/**
07. * @brief delay function
08. * @description
09.
    * This function is to use timer7 to delay for mpu6050 sensor.
   *****************************
11. */</font>
12.
   __weak void mdelay(uint32_t ms)
13. {
14.
       extern int delayCount;
```

社区导航

社区首页 技术讨论创新帖 全部新帖 干货

资料区 社区活动 联系管理员

寻找我感兴趣的论坛

专业技术中心 TI技术论坛

ST MEMS 传感器技术论坛

ADI参考由路

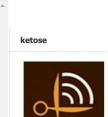
由子技术交流

嵌入式系统编程 单片机

FPGA/CPLD DSP

模拟电子

中海柱子



TA的帖子 TA的资源

一粒金砂 (高级)

发消息 加好友

```
17.
          HAL_TIM_Base_Start_IT(&htim7);
          while(delayCount != 0):
18.
19.
          HAL_TIM_Base_Stop_IT(&htim7);
20. }
21. <font color="Green">/**
    *******************
22.
23.
    * @brief I2C function for write mpu data
   * @description
24.
25. \,^*\, This function is implemented using the i2c bus protocol write data to the mpu6050 sensor.
26.
28. _weak int i2cwrite(uint8_t addr, uint8_t reg, uint8_t len, uint8_t * data)
29. {
          if(HAL I2C Mem Write(&hi2c1,addr<<1,reg,1,data,len,5000) == HAL OK)
30.
31.
                return 0;
32.
          else
33.
                 return 1;
34. }
35. <font color="Green">/**
37. * @brief I2C function for read mpu data
    * @description
38.
39.
    ^{st} This function is to impletmented using i2c bus protocol read data from mpu6050 sensor.
40.
41.
    weak int i2cread(uint8 t addr, uint8 t reg, uint8 t len, uint8 t *data)
42.
43. {
44
          if(HAL_I2C_Mem_Read(&hi2c1,addr<<1,reg,1,data,len,5000) == HAL_OK)</pre>
45.
                return 0:
46.
          else
47.
                return 1;
48.
    }
    复制代码
```

OK了,移植完成了,很简单,再增加两个辅助函数,一个是MPU6050 DMP的初始化,一个就是读MPU6050的数

```
01. <font color="Green">/**
03.
    * @brief start mpu6050 dmp
    * @description
04.
05.
     * This function is used to initialize mpu6050 dmp.
    ***********************************
96.
    */</font>
07.
08.
    void mpu start()
09.
10.
        int result = mpu_init(NULL);
11.
            while(result != MPU OK)
12.
            {
                   result = mpu_init(NULL);
13.
14.
            }
        if(result == MPU OK)
15.
16.
17.
            printf("mpu initialization complete.....\n ");
                                                                         //mpu_set_sensor
18.
            if(mpu_set_sensors(INV_XYZ_GYRO | INV_XYZ_ACCEL) == MPU_OK)
19.
                printf("mpu_set_sensor complete .....\n");
20.
            else
21.
                printf("mpu_set_sensor come across error .....\n");
            if(mpu_configure_fifo(INV_XYZ_GYRO | INV_XYZ_ACCEL) == MPU_OK)
22.
                                                                                         //m
               printf("mpu configure fifo complete .....\n");
23.
24.
25.
                printf("mpu\_configure\_fifo \ come \ across \ error \ \dots \ \ \ \ \ \ );
26.
            if(mpu_set_sample_rate(DEFAULT_MPU_HZ) == MPU_OK)
                                                                             //mpu_set_sample
27.
                printf("mpu_set_sample_rate complete .....\n");
28.
29.
                printf("mpu_set_sample_rate error .....\n");
30.
            if(dmp load motion driver firmware() == MPU OK)
                                                                    //dmp_load_motion_dr
               printf("dmp load motion driver firmware complete .....\n");
31.
32.
33.
                printf("dmp_load_motion_driver_firmware come across error .....\n");
34.
            if ({\tt dmp\_set\_orientation(inv\_orientation\_matrix\_to\_scalar(gyro\_orientation))} \ == \ {\tt MPU\_OK)}
       //dmp set orientation
               printf("dmp_set_orientation complete .....\n");
36.
            else
```



发消息

加好友

```
39.
                               DMP_FEATURE_ANDROID_ORIENT | DMP_FEATURE_SEND_RAW_ACCEL |
     DMP_FEATURE_SEND_CAL_GYRO |
                                DMP_FEATURE_GYRO_CAL) == MPU_OK)
40.
41.
               printf("dmp_enable_feature complete .....\n");
42.
           else
43.
               printf("dmp enable feature come across error .....\n");
44.
            if(dmp_set_fifo_rate(DEFAULT_MPU_HZ) == MPU_OK)
                                                            //dmp_set_fifo_rate
45.
             printf("dmp_set_fifo_rate complete .....\n");
46.
47.
               printf("dmp_set_fifo_rate come across error .....\n");
48.
         run_self_test();
49.
          if(mpu_set_dmp_state(1) == MPU_OK)
50.
              printf("mpu_set_dmp_state complete .....\n");
51.
          else
52.
               printf("mpu_set_dmp_state come across error .....\n");
53.
54. }
55.
     复制代码
```

读数据:

```
01. <font color="Green">/**
02.
     ************************
    * @brief read data from mpu6050
04. * @description
05. * This function is to use DMP to read data from mpu6050 sensor.
06.
08. int mpu_read(MPU_Data* data)
09. {
10.
                1073741824.0f
11. #define q30
12.
   #define u8
                          uint8_t
13.
14.
       float q0=1.0f,q1=0.0f,q2=0.0f,q3=0.0f;
15.
16.
      unsigned long sensor_timestamp;
17.
       short sensors;
18.
       unsigned char more;
19.
       long quat[4];
20.
21.
       dmp read fifo(data->gyro, data->accel, quat, &sensor timestamp, &sensors,&more);
       /* Gyro and accel data are written to the FIFO by the DMP in chip
22.
       * frame and hardware units. This behavior is convenient because it
23.
24.
       * keeps the gyro and accel outputs of dmp_read_fifo and
        * mnu read fifo consistent.
25.
26.
27.
28.
       /st Unlike gyro and accel, quaternions are written to the FIFO in
        * the body frame, q30. The orientation is set by the scalar passed
29.
       * to dmp_set_orientation during initialization.
30.
31.
32.
       if (sensors & INV WXYZ QUAT )
33.
      {
34.
          q0=quat[0] / q30;
35.
           q1=quat[1] / q30;
           q2=quat[2] / q30;
36.
37.
          q3=quat[3] / q30;
38.
         data->Pitch = asin(2 * q1 * q3 - 2 * q0* q2)* 57.3; // pitch
39.
         data->Roll = atan2(2 * q2 * q3 + 2 * q0 * q1, -2 * q1 * q1 - 2 * q2* q2 + 1)* 57.3; //
40.
          data->Yaw = atan2(2*(q1*q2 + q0*q3),q0*q0+q1*q1-q2*q2-q3*q3) * 57.3;
41.
                 return MPU OK:
42.
43.
44.
       return MPU ERR:
45. }
    复制代码
```

在freertos.c文件里添加任务代码:

```
01. <font color="Green">/* StartDefaultTask function */</font>
02. void StartDefaultTask(void const * argument)
```



```
<font color="Green">/* Infinite loop */</font>
  95.
                                              for(;;)
 06.
 07.
 08.
                                                                  if(mpu_read(&Data) == MPU_OK)
99.
10.
                                                                                      <font color="Green">//printf("Pitch:%f\tRoll:%f\tYaw:%f\n",Data.Pitch,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,Data.Roll,D
 11.
                                                                                     report_to_pc(Data.accel[0],
 12.
                                                                                                                                                    Data.accel[1],
                                                                                                                                                    Data.accel[2],
 13.
 14.
                                                                                                                                                    Data.gyro[0],
                                                                                                                                                    Data.gyro[1],
 16.
                                                                                                                                                    Data.gyro[2],
                                                                                                                                                     (short)(Data.Roll*100),
 17.
                                                                                                                                                     (short)(Data.Pitch*100),
 18.
  19.
                                                                                                                                                     (short)(Data.Yaw*100));
  20.
21.
                                                                  osDelay(10);
22.
23.
                                             <font color="Green">/* USER CODE END StartDefaultTask */</font>
 24. }
                          复制代码
```

我这里是反数据上传到匿名四轴的上位机观看状态数据。效果视频

此帖出自stm32/stm8论坛

软件, 机器人

最新活动

```
F7-独轮机器人 进度
   看视频抽好礼: Type-C承载的高速串行标...
                              大话设计模式(带目录完整版)
                               ▼C和C++安全编码(原书第2版)
   #Micropython大作战#第一弹: 动起来, ...
                                                          F7 独轮机器人 进度规划
   推陈出"芯"——TI 带你领略智能手机黑科...
                               ₹基于Altium Designer-平台电磁兼容的...
                                                          关于uint转uchar型的问题
  Littelfuse有奖直播: 电动车充电桩及车载...
                               7 终极内存技术指南
                                                          基于TMS320DM642的嵌)
   有奖直播报名: 赛灵思和安富利专注嵌入...
                               7机器学习深入研究
                                                          基于TMS320DM368的高流
                                      更多 0
分享到:
       QQ空间
               新浪微博
                        腾讯微博
                                微信
                               ★ 收藏1 ▽ 干货
                                                💚 分享
```

推荐资源

回复

相关帖子





按土 找加了添加的时候好像无法使用候放12C 項門 走怎么回事: : : 可行命汉有权直的问 题??????

这个例子是硬件I2C,没有模拟I2C。模拟I2C应该是自己用IO口来处理,基本上和这个没有多大关系了。 现在STM32的硬件I2C挺好用的,所以能使用硬件就使用硬件。

发消息 加好友





扫码关注 EEWORLD 官方微信



扫码关注 EE福利 唾手可得

Powered by **EEWORLD电子工程世界**

© 2018 http://bbs.eeworld.com.cn/

小黑屋 | 手机版 | Archiver | **电子工程世**

GMT+8, 2018-4-23 23:37 , Processed in 0.175028 second