Game design

**Fiche signalétique**

Titre : Rat attack Genre : RPG, Infiltration

Support : PC / MAC Cible : 10+

**Concept**

Dans une ville où une lutte en la rafia et les décatisseurs fait rage, un jeune rat se doit d’entré dans la rafia… Le jeune Luigi ‘Lucky’ La Vista devra montrer de quoi il est capable pour la rafia. Luigi devra infiltrer différents bâtiments des dératiseurs. Il peut lui aussi se cacher de ces ennemies en se cachant dans les égouts où se trouve le repaire de la rafia.

La guerre entre la rafia et les dératiseurs ne se finira qu’une fois le PDG mort.

**Condition de victoire / défaite**

Victoire : Tuer le PDG.

Défaite : Se faire capturer ou tuer mettra fin à l’aventure.

**Gameplay principal**

*Environnement*

Ville :

On est dans un milieu urbain, des bâtiments entoure la ville, d’autres bâtiments sont dispersés dans la zone. Des commerces (magasin, restaurant) sont dispersé dans la ville et une grande tour de verre brusque la vue. Une route et un trottoir permette de circuler dans la ville. Des bouches d’égout sont disposer sur le bord des routes.

Égout :

Les égouts sont des gros et grands tuyaux qui découle de l’eau sale dans des grands salle disposer sous chaque bâtiment. Les tuyaux sont sur plusieurs niveaux.

*Contrôle du jeu*

Le jeu se joue à la 3e personne. La souris peut se déplacer librement, elle peut sprinter et sauter. Elle peut avoir des actions avec divers objets disposer sur la map. Il faut éviter de se faire repérer par les humanoïdes.

La ville :

Les rats peuvent entrée/sortir des égouts par les bouches d’égout. Les personnages ont un champ de vision actif. Il y a les civiles qui marchent dans la ville, ceux-ci sont pris de peur dès qu’ils voient un rat et ils vont directement alerté les dératiseurs. Les dératiseurs dès qu’ils voient un rat ils se mettent à leur poursuite pour le tuer.

Les égouts :

Les rats sont « maître » des égouts, ils se baladent et se retrouve dans les grandes salles. Ils peuvent remonter à la surface en utilisant les bouches d’égout disposer un peu partout. Des dératiseurs surveille une partie des égouts à la recherche de rat.

*La carte*

La carte est séparée en 2 parties, il y a la partie terrestre où se trouve les humains et la partie sous terraine où se trouve la rafia. Des bâtiments se trouve à la surface ainsi que divers magasins, restaurant.

**USP**

Infiltration, évolution dans une société.

**Ambiance Graphique et Sonore**

L’ambiance sonore à la surface va être d’un style urbain, bruit de voiture, de bavardage… Dans les égouts l’ambiance sonore sera plutôt lugubre avec de l’eau coulant en continu, dans les grandes salle des cris de rat formant un brouhaha se feront entendre.