检查报告

迭代一：

对应风险：沟通不良风险 技术风险 进度风险

完成任务：学习javascript前端技术，并建立游戏单人模式场景和特效

搭建架构，完成与数据库连接

设计后端响应前端请求

完成前后端连接

设计后端关于多人对战请求

迭代二：

对应风险：质量风险 技术风险 进度风险

完成任务：实现双人对战功能

实现房间功能

实现商城功能

完成管理员界面

完成爬虫以及解析功能

人员分工：

彭浩伦：前端游戏(包括websocket)

高仓靖博：前端用户相关页面与功能

王雨乐：后端爬虫，前端管理员相关页面与功能

每个人33%

待完成：

排行榜系统

用户自定义题库

完善安全性（如sql注入）

完善可扩展性（更好适配手机端）

社交功能

测试：

用户在线人数

从数据库中读题目

特点：

websocket实时性连接

答题与游戏结合

游戏适配手机端