



# Aula 5 Instrumentação II

Alan Tavares 2019



### Objetivo da Aula

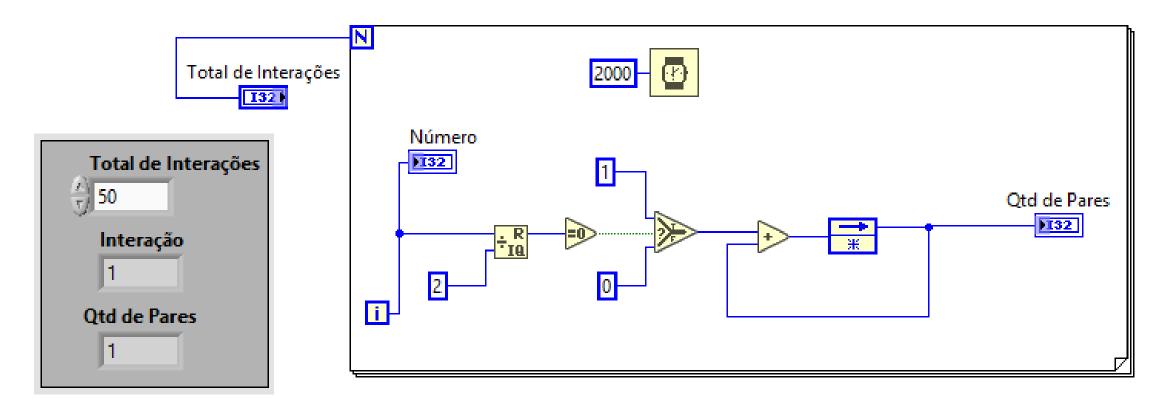


- 1. Utilizar *Shift Registers* como uma alternativa de contador/acumulador de variável dento do formato loop;
- 2. Apresentar os tipos de dados nas formas de Vetores (*Array*) e *Cluster*, bem como sua criação e manipulação;
- 3. Solução de problemas práticos com o conteúdo abordado.



#### Aula Passada



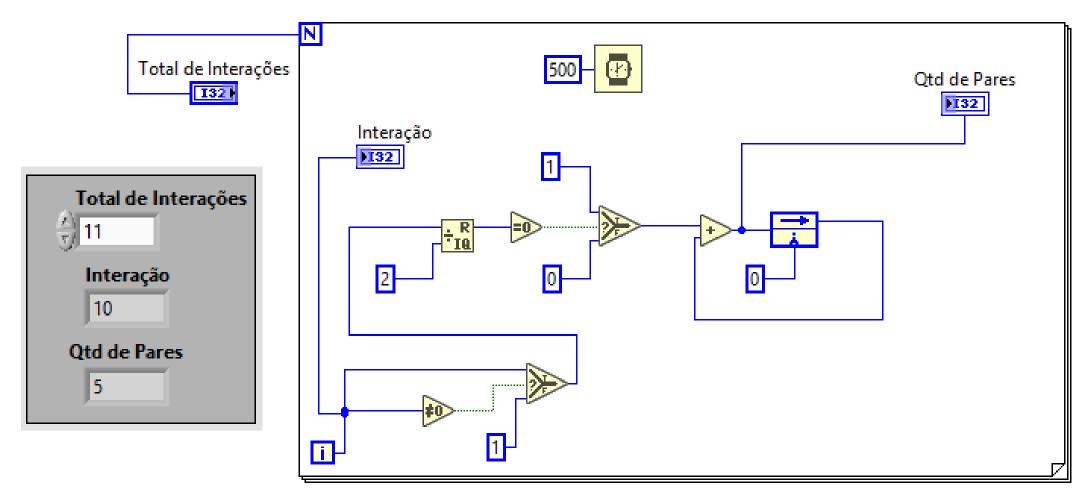


Programa em LabVIEW que conta os números de Pares



#### Aula Passada





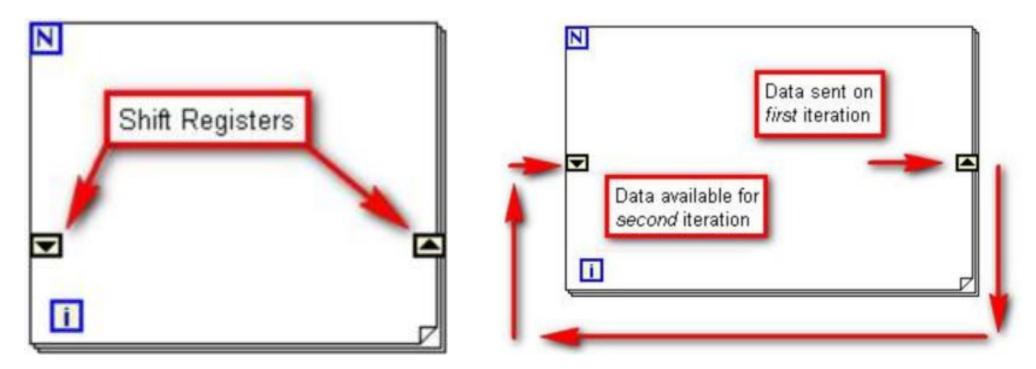
Programa em LabVIEW que conta os números de Pares



### Shift Registers



**Definição:** Funciona como um **contador** ou <u>transferência de</u> <u>dados interativos</u> em casos onde se utiliza loops.

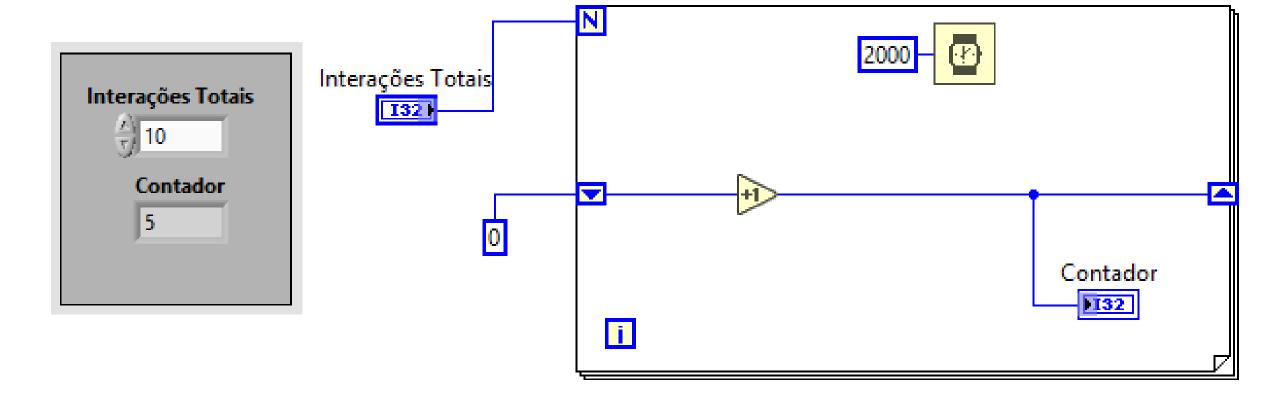


Os dados entram no registrador de deslocamento à direita e são passados para o registrador de deslocamento à esquerda na próxima iteração do loop.



## Shift Registers







## Shift Registers



Usa-se **registros de deslocamento** (*Shift Registers*) em casos onde precisa ser chamado dados de iterações anteriores do loop. São semelhantes a variáveis estáticas em linguagens de programação baseadas em texto.

Número de Interações Totais

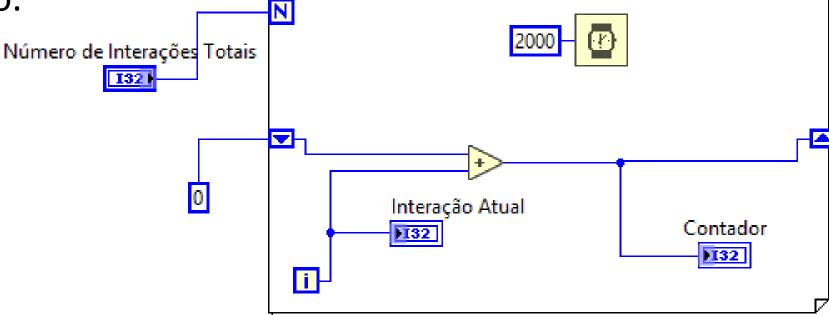
100

Interação Atual

0

Contador

0



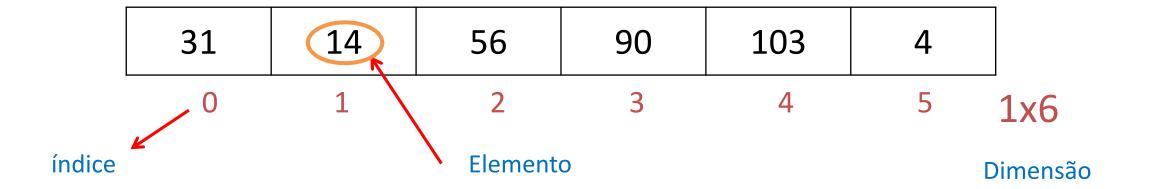


### Vetores (*Arrays*)



**Definição:** Um Vetor (*Array*) consiste de um **Arranjo** de 2 ou mais elementos em uma dimensão determinada (con/ind).

- No LabVIEW, o índice do Vetor é iniciado em 0, com uma dimensão (1D) contém n elementos;
- A faixa do índice variará de 0 até n-1;

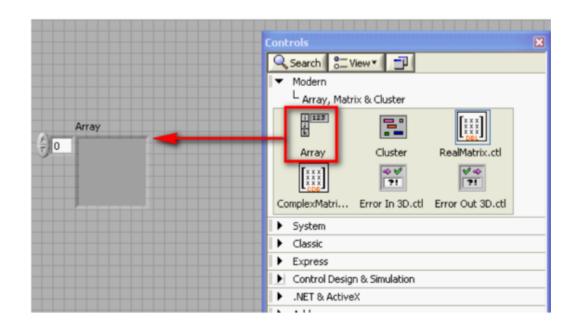




#### Criando Vetor



- 1. Clique com o botão direito no painel frontal para exibir paleta Controls.
- 2. Na paleta Controls navegue para Modern»Array, Matrix & Cluster e arraste o Array para o painel frontal.

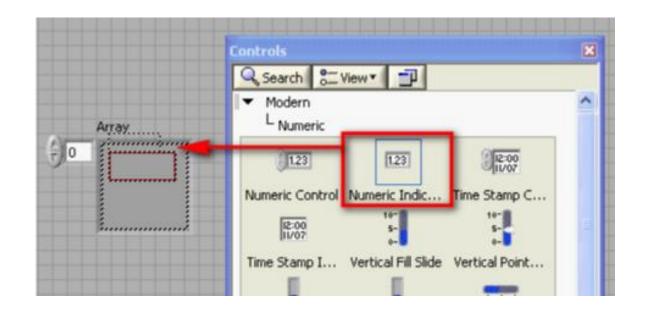


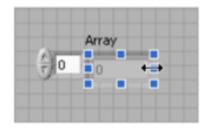


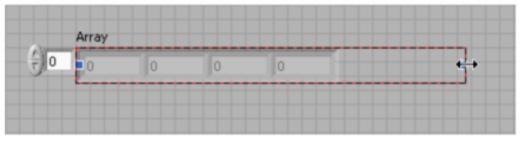
### Criando Array



3. Coloque seu mouse sobre o array e depois clique no canto direito e arraste para o lado direito mesmo para expandir e mostrar múltiplos elementos.



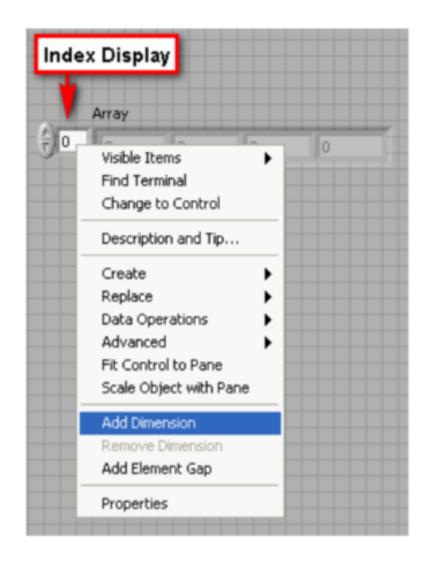


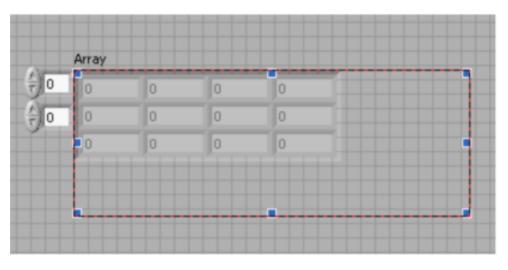


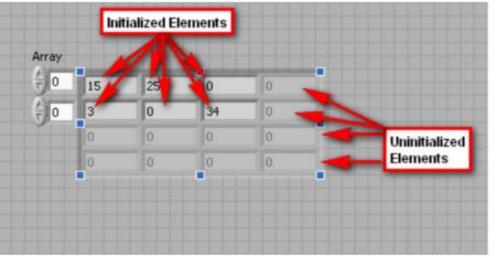


## Criando Índice Array







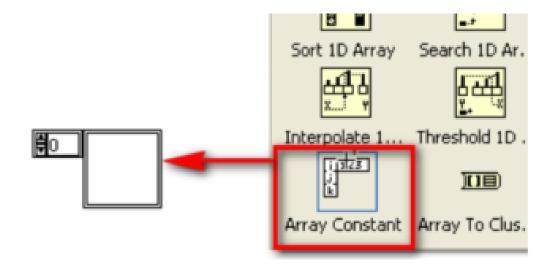




### Criando Array Constante



- 1. No diagrama de blocos, clique com o botão direito para exibir a paleta **Functions**.
- 2. Na paleta **Functions** navegue para **Programming»Array** e então clique e arraste o **Array Constant** para o diagrama de bloco.





### Exemplo Prático



**Enunciado:** Realizar o cadastros de 5 alunos, em seguida verificar e mostrar <u>quantos alunos estão aptos a passar de ano</u>. Mostrar qual foi <u>a média da nota dos alunos</u> e mostrar os dados daquele que tirou a <u>maior not</u>a. Cada aluno deverá ter em sua ficha:

Nome / Documentos Pendentes (sim/não) / Média de Notas / Frequência

Aprovado: Nota maior ou igual a 7.0 e Frequência acima de 80% de 200 aulas.



#### Sistema Escolar



Algoritmo: Cadastro Inteligente dos Alunos

Objetivo: Cadastrar 5 alunos, mostrar e verificar quantos alunos estão aptos a passar de ano, mostrar a média das notas dos alunos e quem foi o melhor aluno.

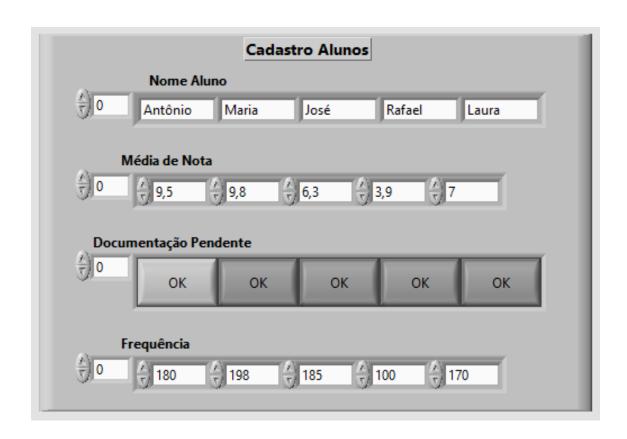
Entrada: Nome/ Documentos Pendentes (sim/não) / Média de Notas / Frequência

Saída: Painel ilustrativo em LabVIEW mostrando quantos passaram de ano, a média dos alunos e os dados do melhor aluno.



#### Recursos Visuais



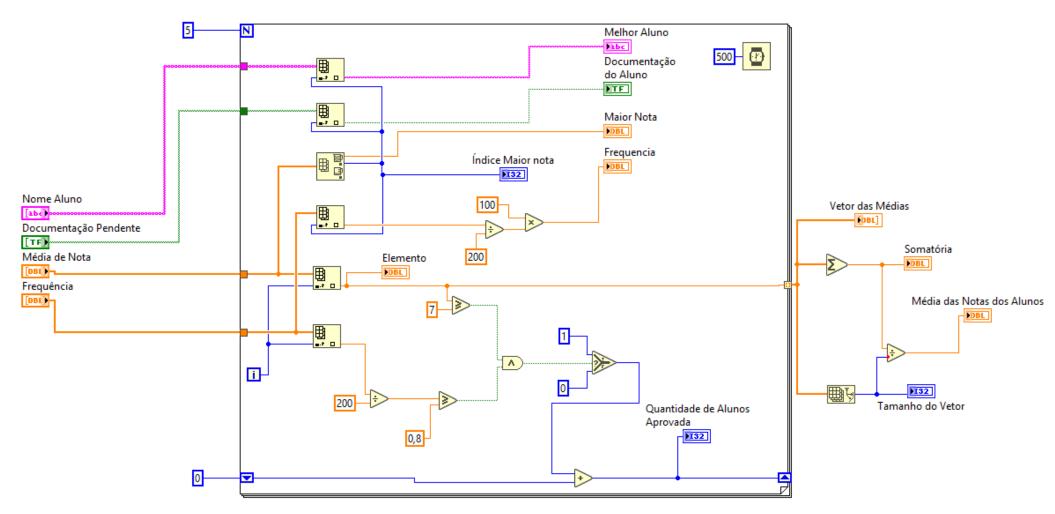






#### Resultados







#### Cluster



**Definição**: Cluster é o grupo de elementos com diferentes tipos de dados misturados. Um cluster é similar a um struct em uma linguagem de programação baseada em texto.

#### **Cluster 1**

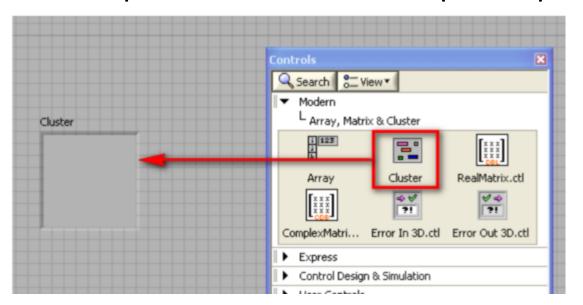
- Cluster 1 (cluster of 3 elements)
  - **Numeric** (double [64-bit real (~15 digit precision)])
  - String (string)
  - TF Boolean (boolean (TRUE or FALSE))

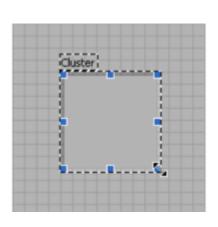


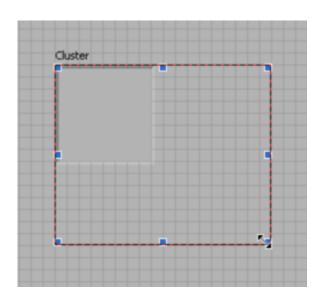
#### Criando Cluster



- 1. Clique com o botão direito no painel frontal para mostrar a paleta Controls;
- 2. Na paleta **Controls**, navegue para **Modern»Array, Matrix & Cluster** e então clique e arraste o **Cluster** para o painel frontal.





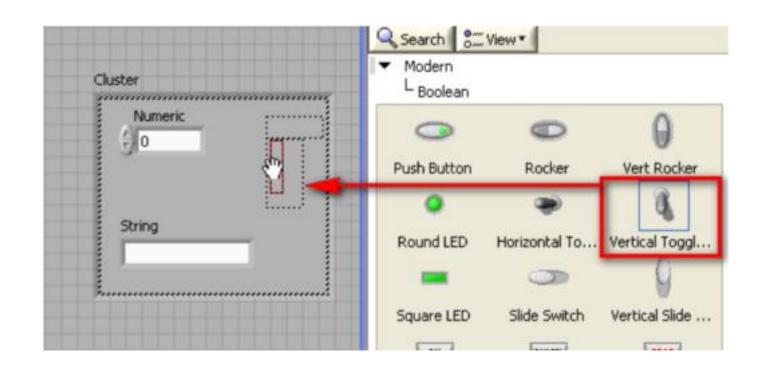


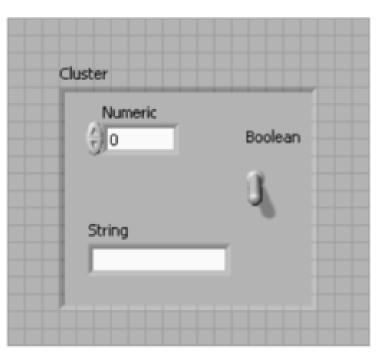
*Criação do Cluster:* Redimensione o **Cluster** de modo que seja grande suficiente para conter múltiplos elementos.



#### Criando Cluster







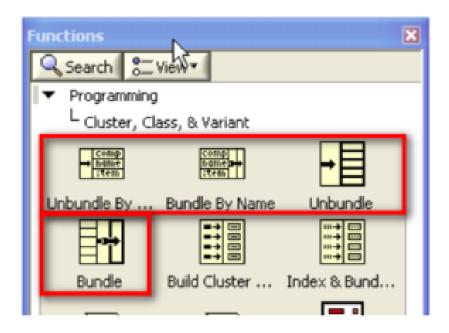
**Vantagem:** Você pode conectar um controle numérico, string e Booleano no diagrama de blocos utilizando apenas um fio em vez de três fios separados.



### Funções Cluster



Verifica-se também as quatro principais funções de cluster que são frequentemente usadas para manipular *clusters*. Estas são as funções **Bundle**, **Unbundle**, **Bundle By Name**, e **Unbundle By Name**.





### Funções **Bundle**



Use a função **Bundle** para montar um *cluster* através de elementos individuais. Para conectar elementos na função **Bundle**, use seu mouse para redimensionar a função ou clique com o botão direito na função e selecione **Add Input** do menu de atalho.

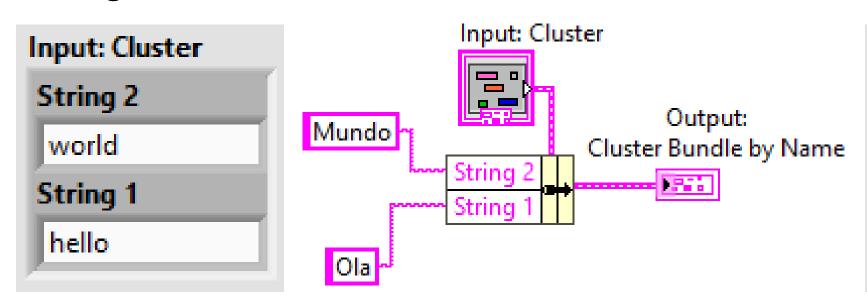




### Funções Bundle By Name



Usar a função **Bundle By Name** para modificar o *cluster*, os terminais da função mostram o rótulo de cada elemento para que você saiba qual terminal modifica a "String 1" e qual terminal modifica a "String 2".



Output: Cluster Bundle by Name		
	String 2	
	Mundo	
	String 1	
	Ola	

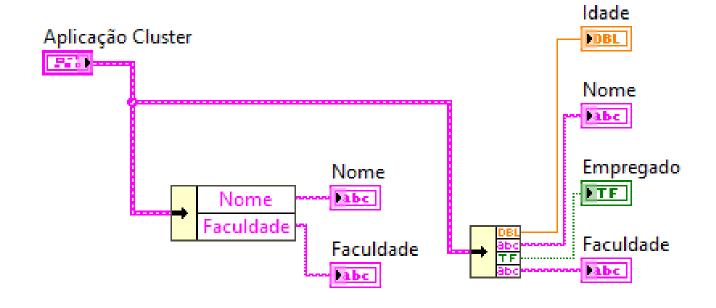


### Funções Unbundle By Name



Use a função **Unbundle** para desmontar um cluster em seus elementos individuais. Use a função **Unbundle by Name** para retornar específicos elementos do cluster por meio do nome do elemento.



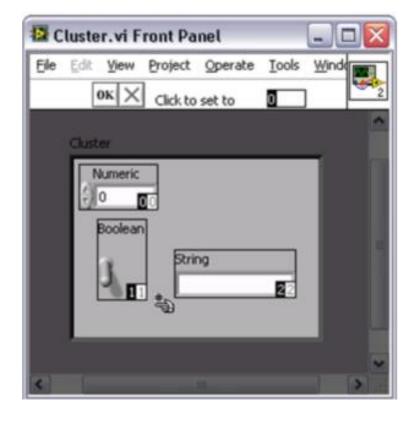




#### Ordem Cluster



Os elementos do cluster possuem uma ordem lógica não relacionada com as suas posições no cluster. O primeiro objeto que você adiciona no cluster é o elemento 0, o segundo é o elemento 1, e assim por diante.





### Exemplo Prático



**Enunciado:** Realizar uma seleção automática de um candidato a vaga de *training*. O programa deverá analisar os dados do candidato, se atender aos requisitos, o programa mostrará o nome e se foi aprovado. O candidato deverá atender os seguintes requisitos:

Ter entre 18 até 21 anos de idade

Ser Engenheiro(a) Elétrico(a) ou Mecatrônico(a)

Não ser fumante

Experiência profissional acima de 3 anos



### Seleção de Emprego



Algoritmo: RH-Automático

Objetivo: Selecionar funcionários automaticamente.

Entrada: Dados do entrevistado

Saída: Mensagem informando se o entrevistado passou ou não.



### **Recursos Visuais**



Cluster	1
Nome Roberta  Fumante Sim Não  Profissão Mecatrônica	Aprovado
Tempo de Experiência	Roberta Aprovado(a)



### Resultados



