SISTEMA DE CADASTRO DE CARNES Documentação Técnica

Desenvolvedor: Alan Ano: 2025

1. Introdução

Este documento descreve o sistema Cadastro de Carnes desenvolvido com arquitetura Clean Architecture, utilizando .NET 8 no backend com uma API RESTful e Razor MVC no frontend. O sistema gerencia carnes, compradores e pedidos, com foco em organização, escalabilidade e boas práticas.

2. Arquitetura

O sistema é organizado em camadas, garantindo separação de responsabilidades:

- Controller: Recebe e processa requisições HTTP.
- Service: Aplica regras de negócio.
- Data: Acesso ao banco via Entity Framework Core.
- Model: Entidades do domínio.

3. Backend (API RESTful)

A API RESTful oferece endpoints para gerenciamento das entidades:

- Carnes: CRUD completo com validação de exclusão.
- Compradores: CRUD completo.
- Pedidos: CRUD completo com itens e integração de moedas.

Todos os endpoints seguem boas práticas REST e tratamento de erros.

4. Frontend

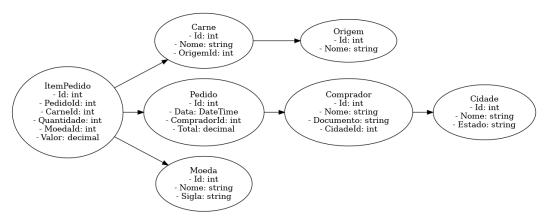
Frontend implementado com Razor MVC, permitindo criação e edição via modais e tabelas dinâmicas. O usuário interage com formulários para gerenciar carnes, compradores e pedidos. O sistema integra feedbacks visuais usando SweetAlert2.

5. Banco de Dados

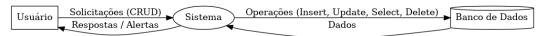
Banco de dados SQL Server com tabelas para Carnes, Compradores, Pedidos, Itens de Pedido, Moedas, Cidades e Origens. A estrutura possui chaves primárias, estrangeiras e constraints para garantir integridade. Dados iniciais são inseridos para cidades, estados, origens e moedas.

6. Diagramas

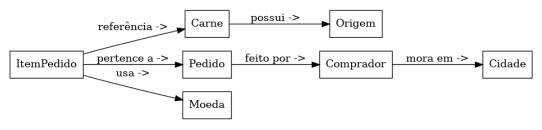
6.1 Diagrama UML de Classes



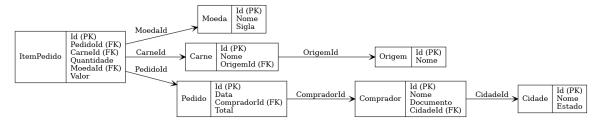
6.2 Diagrama de Fluxo de Dados (DFD) - Nível 1



6.3 Modelo Entidade-Relacionamento (ER)



6.4 Modelo de entidade e relacionamento SQL



7. Scripts SQL

CREATE DATABASE CadastroCarnes;

```
GO
USE CadastroCarnes;
GO
-- Criação das tabelas
CREATE TABLE Cidade (
Id INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
Nome NVARCHAR(100) NOT NULL,
Estado NVARCHAR(2) NOT NULL
);
CREATE TABLE Origem (
Id INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
Nome NVARCHAR(100) NOT NULL
);
CREATE TABLE Origem (
Id INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
CREATE TABLE Moeda (
Id INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
```

Nome NVARCHAR(100) NOT NULL,

Sigla NVARCHAR(10) NOT NULL

);

```
CREATE TABLE Carne (
Id INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
Nome NVARCHAR(100) NOT NULL,
OrigemId INT NOT NULL,
CONSTRAINT FK_Carne_Origem FOREIGN KEY (OrigemId) REFERENCES Origem(Id)
);
CREATE TABLE Comprador (
Id INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
Nome NVARCHAR(100) NOT NULL,
Documento NVARCHAR(14) NOT NULL,
Cidadeld INT NOT NULL,
CONSTRAINT FK_Comprador_Cidade FOREIGN KEY (Cidadeld) REFERENCES Cidade(Id)
);
CREATE TABLE Pedido (
Id INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
Data DATE NOT NULL,
```

Documentação do Sistema Cadastro de Carnes - Clean Architecture

```
Compradorld INT NOT NULL,
Total DECIMAL(10, 2) NOT NULL,
CONSTRAINT FK_Pedido_Comprador FOREIGN KEY (CompradorId) REFERENCES
Comprador(Id)
);
CREATE TABLE ItemPedido (
Id INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
Pedidold INT NOT NULL,
Carneld INT NOT NULL,
Quantidade INT NOT NULL,
Moedald INT NOT NULL,
Valor DECIMAL(10, 2) NOT NULL,
CONSTRAINT FK_ItemPedido_Pedido FOREIGN KEY (Pedidold) REFERENCES Pedido(Id),
CONSTRAINT FK_ItemPedido_Carne FOREIGN KEY (Carneld) REFERENCES Carne(Id),
CONSTRAINT FK_ItemPedido_Moeda FOREIGN KEY (Moedald) REFERENCES Moeda(Id)
);
-- Inserts iniciais para cidades e estados
```

```
INSERT INTO Cidade (Nome, Estado) VALUES
('São Paulo', 'SP'),
('Rio de Janeiro', 'RJ'),
('Belo Horizonte', 'MG'),
('Porto Alegre', 'RS'),
('Brasília', 'DF');
-- Inserts iniciais para Origem
INSERT INTO Origem (Nome) VALUES
('Bovina'), ('Suína'), ('Aves'), ('Peixes');
-- Inserts iniciais para Moeda
INSERT INTO Moeda (Nome, Sigla) VALUES
('Real', 'BRL'), ('Dólar', 'USD'), ('Euro', 'EUR');
```

7.1 Telas do Sistema

• Princial – Home

Sistema de Gestão de Carnes

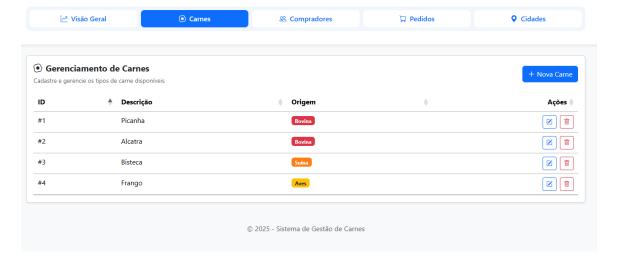
Gerencie carnes, compradores e pedidos de forma eficiente



Carnes

Sistema de Gestão de Carnes

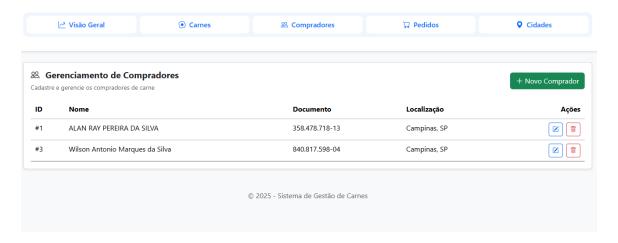
Gerencie carnes, compradores e pedidos de forma eficiente



Compradores

Sistema de Gestão de Carnes

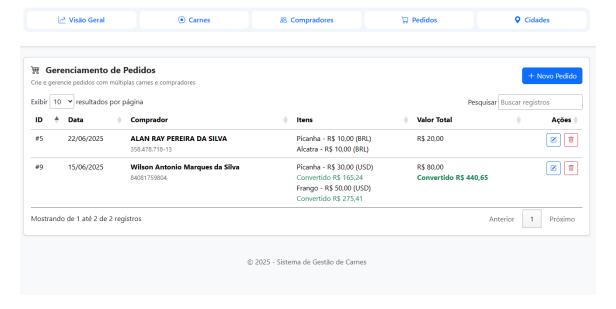
Gerencie carnes, compradores e pedidos de forma eficiente



Pedidos

Sistema de Gestão de Carnes

Gerencie carnes, compradores e pedidos de forma eficiente



Cidade

Sistema de Gestão de Carnes

Gerencie carnes, compradores e pedidos de forma eficiente

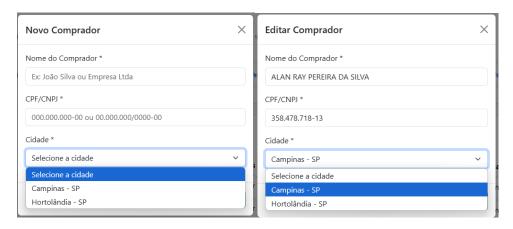


7.3 Modais

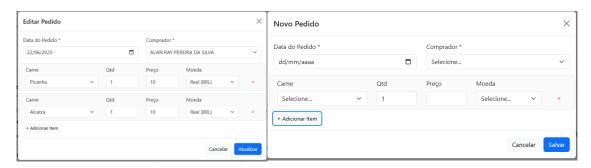
Carnes



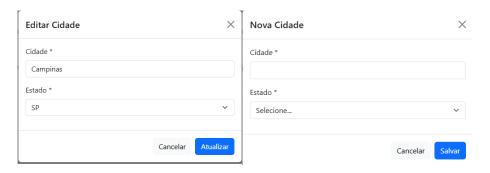
Comprador



Pedido



Cidade



8. Considerações Finais

Este sistema exemplifica uma aplicação organizada com Clean Architecture, facilitando manutenção e evolução. A separação clara de responsabilidades e o uso de boas práticas promovem qualidade e escalabilidade no desenvolvimento.