

# Резюме

---

## Кто я?



Добрый день, меня зовут Антон Шведов, для англоязычного сообщества я использую псевдоним Alan Reid. Я проживаю в Москве и занимаюсь Фронтенд разработкой.

Я заинтересовался вебом достаточно давно: еще в школе баловался с сайтами на ucoz. С последнего курса института, около года занимался им более серьезно (в основном версткой), но все же на уровне увлечения. Сейчас же, я на пути к статусу профессионального разработчика — порядка 1,5 года изучаю Frontend технологии и программирование в целом.

За все это время я успел пережить как взлеты, так и падения (включая перерыв на год), но страсть к Фронтенду не гасла во мне никогда.

По правде говоря, меня притягивает все, что связано с компьютерами и я постепенно удовлетворяю свой огромный интерес в их изучении: на текущий момент я успел попробовать языки программирования C, Python (в рамках программы CS50), изучить основы архитектурных принципов построения приложений, ознакомиться с основными алгоритмами и структурами данных, а также приучаю себя мыслить математически — практикую навыки решения алгоритмических задач.

## Почему я?

**Моим главным преимуществом перед многими является уверенность в своем будущем: я знаю чего я хочу, почему я этого хочу и каким образом этого добиться.** Я распланировал свою жизнь на 5 лет вперед: в моих планах открыть свою компанию, пройдя перед этим путь от junior до team lead, попутно расширив свои знания в Computer Science.

**Я не боюсь потратить время на изучение инструментов, помогающих в работе, а также, на настройку инструментов или структуры проекта, так как я понимаю, что это часть работы, тем более той, которую я люблю.** Так, я научился подстраивать [parcel bundler](#) под свои задачи ([посмотреть](#)), изучил нестандартные возможности git, освоил [plop](#) для создания повторяющихся файловых структур([посмотреть](#)) и многое другое.

**Я не довольствуюсь тем, что есть, если оно меня в чем-либо не устраивает, а начинаю искать пути сделать это лучше.** Например, перепробовав несколько приложений для планирования личных задач, я в итоге остановился на простом markdown файле в купе с вспомогательными приложениями. А сейчас переносу все в Github Projects, параллельно используя iCloud (Notes, Reminders, Calendar), Microsoft To Do и даже Miro.

## Опыт

Стажировка в Ozon Travel (Декабрь 2020 — Январь 2021)

В течение месяца проходил стажировку в компании Ozon Travel. Работа заключалась в поддержании и улучшении веб-приложения для B2B сектора. За это время успел поработать с GraphQL (им у нас занимался фронт): писал типы и обработчики для ручек сервера, а также использовал их на клиенте через GraphQL Apollo Client. Помимо этого, поработал с React, CSS Modules, работа велась по методологии Scrum.

## Самообучение в FSD (Май 2019 — Май 2020)

Проходил [самообучение по программе компании Fullstack Development](#), параллельно подрабатывая. За это время я реализовал два проекта, произвел их рефакторинг и немного отредактировал их, согласно правкам по коду. Не стал заканчивать программу, так как прояснилось, что время, которое для этого потребуется (у ребят код-ревью стало затягиваться вплоть до 5 месяцев в среднем), несоизмеримо с размером последующей заработной платы.

### Проекты

range-slider-component

#### range-slider-component

Realization of a range-slider component using Vanilla Javascript. Aimed skills: OOP, MVC, functional programming, Documentation, TDD, UML diagram, Airbnb style guide, etc.

 JavaScript  1

Данный проект потребовал много усилий с моей стороны, в результате чего:

- Мне удалось в достаточной степени изучить MVC, а также принципы проектирования приложений в общем — теперь эта совокупность знаний помогает мне понять, какие вещи плохи и могут повлечь за собой потенциальные проблемы в будущем;
- Я на практическом опыте убедился в важности тестирования приложения, ведь это помогло мне обнаружить баги в коде, как после его рефакторинга, так и после добавления новой функциональности;
- Мне стали понятны преимущества TDD подхода разработки, а также мне удалось потренировать ход мышления, требуемый для его реализации;
- Я попрактиковался в написании Javascript кода вдоль и поперек;
- И, конечно же, я изучил еще многое другое;

toxin-hotel-app

#### toxin-hotel-app

Realization of a hotel's SPA application using Sveltejs framework. Aimed skills: component-based approach, responsive design, 3rd party libraries usage, BEM, SPA,...

 Svelte

Изначально данный проект был реализован на чистом HTML, CSS и JS ([посмотреть](#)), а уже в дальнейшем переписан на Svelte фреймворке.

В итоге он помог мне:

- Отточить навыки работы с макетом: отладить процесс разработки от Ui-kit до конечных страниц и научиться понимать задумку дизайнера;
- Отработать создание нетривиальных компонентов, выделение их одинаковых частей и настройку взаимодействия со сторонними библиотеками;
- Получить навыки построения многостраничных сайтов: создание правильной структуры, объединение компонентов на странице и настройку взаимодействия между ними;
- Отработать создание отзывчивого дизайна, гибкого и наиболее удобного для пользователя;
- Изучить основы работы SPA приложения и отработать перевод многостраничного сайта на него;
- Закрепить изученную теорию по Svelte на практике и получить навыки перевода обычного проекта на него;

## Что я знаю? (а что нет, по-честному)

- У меня присутствует понимание фундаментальных основ работы языка Javascript: Глубокая база (типы данных, сравнения, конвертация типов и т.п.), Lexical Environment, Execution Context, Execution Stack, Concurrency Model (Event Loop), Promises (но бывает, что путаюсь в их особенностях). Есть пробелы в знаниях по DOM;
- Имеются знания основных концепций React (State, Props, Lifecycles, Keys, etc.) и некоторых продвинутых (Reconciliation, Hooks, Context, JSX (in Depth), Handling side effects);
- Написал [одно приложение на Vue](#) — есть понимание того, как ментально переключиться на него с React;
- С Redux не работал, но понимаю различие между глобальным и локальным состоянием и применял Vuex ([в выше упомянутом проекте на Vue](#)). А также, использовал в проекте [calendar-react-app](#) его более упрощенный вариант — useReducer hook;
- Достаточно хорошо знаю HTML и CSS: базовые вещи и особенности, а также как эти особенности исправить (но без очень глубоких знаний уровня Lea Verou). Могу запутаться при выборе подходящего семантического тега. Знаю grid и flexbox, но могут возникнуть проблемы при реализации сложной раскладки;
- Люблю продумывать отзывчивость (responsiveness) интерфейсов, стараюсь использовать возможности em, rem единиц измерения. Не так уж много опыта по данной части, поэтому ее реализация занимает время;
- Периодически использую CSS препроцессоры (LESS/SASS): знаю базовые вещи, как переиспользовать код, но без написания сложных функций и миксинов;
- Присутствует какой-никакой опыт написания модульных тестов, продемонстрировано в проекте utilities (<https://github.com/alanreidt/utilities/blob/master/replaceValueAt/replaceValueAt.test.js>);
- Git использую повсеместно;
- Application design principles
- MVC
- Object-oriented programming (OOP)

- Я пару лет самостоятельно изучаю Английский язык — всю информацию по разработке читаю/слушаю на английском языке. Периодически практикую разговорную речь, с ней есть небольшие проблемы, но, как мне кажется, осталось только разговариваться;

## Портфолио

### [range-slider-component](#)

Realization of a range-slider component using Vanilla Javascript. Aimed skills: OOP, MVC, functional programming, Documentation, TDD, UML diagram, Airbnb style guide, etc.

 JavaScript  1

### [sign-in-app](#)

Demonstration of sign-in form best practices.

 JavaScript

### [traffic-signal-app](#)

Эмулятор  
светофора,  
работающий...

 Vue

### [image-gallery-app](#)

Реализация  
галереи  
картинок...

 TypeScript

## Контакты

- [Telegram](#)
- [Gmail](#)