

Резюме

Обо мне



Привет, меня зовут Антон Шведов, для англоязычного сообщества я использую псевдоним Alan Reid. Я проживаю в Москве и занимаюсь Фронтенд разработкой.

Я заинтересовался вебом достаточно давно: еще в школе развлекался над сайтом на ucoz. Около года, начиная с последнего курса института, занимался им более серьезно (в основном версткой), но все же на уровне увлечения. Потом порядка 1,5 года изучал Frontend технологии и программирование самостоятельно, пока через пару стажировок не попал в Yandex.

По правде говоря, меня привлекает все, что связано с компьютерами и я постепенно удовлетворяю свой интерес: я успел попробовать языки программирования C, Python (в рамках программы CS50), изучить основы архитектурных принципов построения приложений, ознакомиться с основными алгоритмами и структурами данных.

На данный момент мне хотелось бы поучавствовать в разработке библиотеки компонентов, чтобы по-максимуму использовать мои знания в области создания гибких интерфейсов, реализации производительной анимации и доступности, а также, закрепить и вывести на новый уровень навыки взаимодействия со временем, раскладкой в css (flex, grid) и тонкостями React. Помимо этого, мне нравится улучшать опыт разработки и я не люблю переключаться между контекстами, что, кажется, как раз и присуще такому роду занятости.

Опыт

Фронтенд-разработчик в Yandex (Июнь 2021 — текущее время)

Работал на проекте для внутренних партнеров, упрощая для них опыт привлечения водителей такси в сервис Яндекс Go. В своей работе использовал React, Redux, React Query и нашу внутреннюю библиотеку Superweb, содержащую компоненты и хелперы для работы со временем, переводами и прочим.

Работа над проектом позволила мне погрузиться в продуктовую разработку в большой компании: привыкнуть к циклам разработки, научиться работать в trunk based development, научиться взаимодействовать в команде и отвечать за проект.

Одной из моих больших задач был перенос проекта на новые технологии команды. В начале в проекте использовался Redux, Router завязанный на нем, npm, SSR и самописный код для решения прочих задач. Для сборки использовался Webpack. В итоге:

- Я удалил SSR, так как на самом деле он был не нужен;
- Настроил в проекте использование yarn и его Plug'n'Play режим;
- Настроил использование инструмента сборки Vite вместо Webpack;

Стажер фронтенд-разработчик в Yandex (Февраль 2021 — Июнь 2021)

Проходил стажировку в команде Яндекс Плюс. Моей главной задачей было написание тестовой платформы. В задачи платформы входило реализация юнит, снапшот и скриншот тестов. За это время я успел проанализировать инструменты, доступные для решения поставленных задач и выбрать наиболее подходящие. И реализовать часть функциональности с юнит и снапшот тестами. Реализацию скриншот тестов я, так же затронул, но не успел довести ее до логического завершения.

Ключевые навыки

- Responsive HTML/CSS
- CSS preprocessors (LESS/SASS)
- Javascript
- Typescript
- Javascript Frameworks (React, as hobby Vue and Svelte)
- State management (Redux)
- Testing
- Application design principles
- MVC
- Object-oriented programming (OOP)
- Git
- Figma

Портфолио

range-slider-component

Realization of a range-slider component using Vanilla Javascript. Aimed skills: OOP, MVC, functional programming, Documentation, TDD, UML diagram, Airbnb style guide, etc.

● JavaScript  1

sign-in-app

Demonstration of sign-in form best practices.

● JavaScript

traffic-signal-app

Эмулятор
светофора,
работающий...

 Vue

image-gallery-app

Реализация
галереи
картинок...

 TypeScript

Контакты

- [Telegram](#)
- [Gmail](#)