

Requerimientos

Windows, Mac OSX o cualquier otra plataforma con Java SE Development Kit 7 u 8, además de JDK (Kit de Desarrollo de Java).

Objetivo

Desarrollar un programa que implemente lo siguiente:

- 1) Mostrar la forma en que se realiza la elección y el encadenamiento de constructores.
- 2) El uso de los diferentes tipos de vista que provee.
- 3) La forma en la que se realiza la búsqueda dinámica de métodos.

Descripción

MainCrearCoche:

Clase en la contienen el método principal a ejecutar. En ella se muestran las diferentes formas de seleccionar un constructor, mediante el paso de parámetros.

Vehículo: Super clase que define el constructor por defecto, el que contiene la marca.

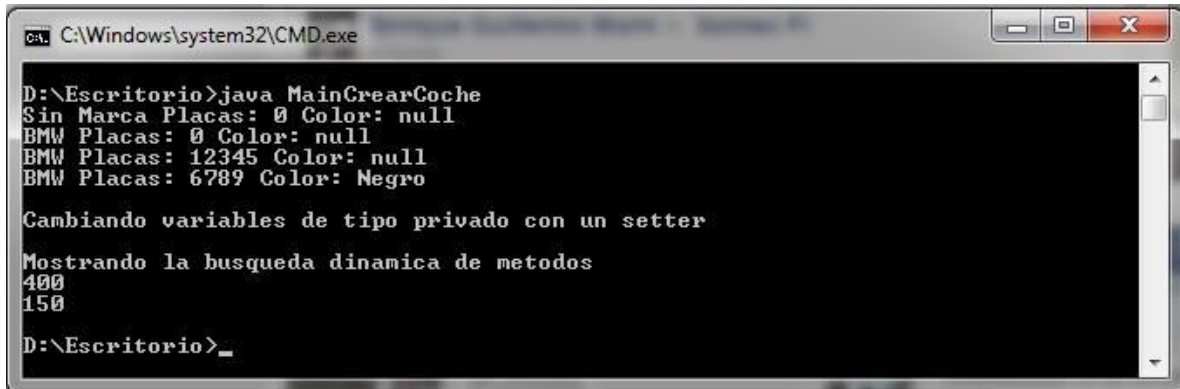
Choche: Clase que extiende de vehículo la cual contiene de nuevo al constructor por defecto, el que sólo tiene la marca que manda a llamar al método de su super clase, además de los constructores de marca, placas y marca, placas y color.

Moto: Clase que nos ayuda a ver la búsqueda dinámica de métodos. Ya que aunque el objeto no cuenta con ciertos métodos, puede acceder a ellos gracias a que extiende de la super clase Vehículo.

Modo de uso.

1. Abrir terminal.
2. Buscar la carpeta en la cual se hayan descargado los archivos.
3. Teclear el comando "java", además del nombre de la clase que contiene al método main, en este caso MainCrearCoche

Pruebas



```
C:\Windows\system32\CMD.exe

D:\Escritorio>java MainCrearCoche
Sin Marca Placas: 0 Color: null
BMW Placas: 0 Color: null
BMW Placas: 12345 Color: null
BMW Placas: 6789 Color: Negro

Cambiando variables de tipo privado con un setter

Mostrando la busqueda dinamica de metodos
400
150

D:\Escritorio>_
```