

Fundamentos de Arquitetura de Computadores

Professor: Tiago Alves

Alunos: Alan Lima, 16/0109256;

Arthur Alves, 16/0112974

Trabalho 1 - Introdução à Programação em Linguagem Assembly MIPS

Ambiente de Desenvolvimento:

- MacOS Mojave (Versão 10.14.4);
- Ambiente de simulação para arquitetura MIPS: IDE Mars 4.5

Instruções de Uso:

1. Abra o ambiente de simulação Mars;
2. Vá em File depois Open ou tecle o atalho Ctrl + O para abrir o código fonte.
3. Selecione, no diretório onde foi feito o download, o arquivo

Alan_Lima_160109256_Arthur_Alves_160112974.spim.

4. Clique no ícone para montar o arquivo atual e depois tecle F5 para rodar o programa.
5. Na aba Run I/O localizada na parte inferior, digite o primeiro operando depois tecle enter, logo em seguida digite o segundo operando e tecle enter novamente.
6. O resultado aparecerá logo em seguida.

Exemplos (Casos de teste):

A primeira linha representa o primeiro operando e a segunda linha o segundo operando. A partir da terceira linha temos os resultados esperados.

1) Entradas 9 e 2.

```
9
2
ADD: 11
SUB: 7
AND: 0
OR: 11
XOR: 11
SLL(3): 72
SRL(1): 1

-- program is finished running --
```

2) Entradas 15 e 4.

```
15
4
ADD: 19
SUB: 11
AND: 4
OR: 15
XOR: 11
SLL(3): 120
SRL(1): 2

-- program is finished running --
```

Limitações Conhecidas:

- Só são permitidos números inteiros.
- Não são permitidos números maiores que 254;