



Alan Ronison de Lima e Silva

Analista de Desenvolvimento de Software

Gama - DF, 72445-050

(61) 99835-3009

alanronison.lima@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/alan-lima-3ab807127/>

<https://github.com/alanrslima>

SOBRE MIM

Discente de Engenharia de Software na UnB e apaixonado pela área de TI. Sou um grande intusiasta da programação Mobile e das grandes vantagens de ter uma aplicação na palma da mão dos usuários. Sempre ativo, atento aos detalhes e criativo no ambiente de trabalho, me esforço para dar o melhor de mim nos projetos em que participo. O que me move é a possibilidade constante de adquirir mais conhecimentos e compartilhá-los em equipe.

Tenho como Hobby o estudo de UI/UX e acho magnífico como layouts bem desenhados e interações bem definidas podem influenciar e engajar os usuários e alavancar as aplicações de software.

CONHECIMENTOS E TECNOLOGIAS

React Native	React JS	Node JS	Python
Java	PHP	Delphi	C
Django	Docker	Orientação a objetos	Figma
Git	Mysql	HTML	CSS

Coopersystem – Solução em T.I

Junho de 2020

- Participação no projeto Orion (Banco do Brasil)
- Desenvolvimento mobile da jornada de seguros residenciais do aplicativo do Banco do Brasil.

APP House – Sebrae DF

Janeiro de 2020

- Desenvolvimento do aplicativo mobile do Sebrae – DF (disponível em <https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.sebrae.napalmadamao>)
- Desenvolvimento do aplicativo para produtores rurais, Sebrae Agro.
- Responsável pela distribuição dos aplicativos nas lojas IOS e Android.

Navega Sistemas & Consultoria – Full Stack

Março de 2017

- Criação de protótipos de baixa, média e alta fidelidade para aplicação mobile da empresa.

- Colaboração no desenvolvimento de sistema de totem para sistema de senhas de atendimento nas cooperativas de crédito associadas a empresa.
- Responsável pelo desenvolvimento interino das aplicações mobile da empresa.
- Elaboração de projetos de banco de dados para solucionar algumas questões necessárias para o modelo de negócios.
- Desenvolvimento de rotinas no backend para integração com a aplicação desktop (software Principal da empresa) e aplicação mobile nativa.
- Encarregado da iniciativa de inicialização de documentação do sistema.
- Realizou a prototipação e desenvolvimento do aplicativo utilizado para emissão de senhas de atendimentos em Cooperativas de crédito SICOOB.
(disponível em <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.coopsenha>)
- Realizou a prototipação e desenvolvimento do aplicativo gerenciamento e acompanhamento em Cooperativas de crédito SICOOB.
(disponível em <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.navega10>)

Games BI – Universidade de Brasília (UnB)

Agosto de 2018 – Dezembro de 2018

Colaboração na criação de um sistema de BI de jogos junto a uma equipe de desenvolvimento ágil. A finalidade deste sistema era a facilidade de análise de dados pontuais dos jogos mais famosos atualmente, a fim de auxiliar principalmente o público que desenvolve gamers. Foram utilizadas tecnologias como Docker, Python, PostgreSQL, Travis, HTML, CSS.

Disponível em: <https://github.com/fga-eps-mds/2018.2-GamesBI>

Projeto Guia Bolso - Universidade de Brasília (UnB)

Março de 2019 – Julho de 2019

Colaboração na elicitação de requisitos do aplicativo Guiabolso pela disciplina Requisitos de Software, aplicando os conhecimentos para abstração das funcionalidades e gerando documentação com diferentes níveis de abstração.

Disponível em: <https://github.com/fga-disciplinas/2019.1-Guia-Bolso>

EDUCAÇÃO

Agosto de 2016 -Atualmente

Universidade de Brasília, Brasília - DF - Graduação

Graduação no curso de Bacharelado em Engenharia de Software.

COMPLEMENTAR

Curso de inglês - Intermediário

Wizard by Pearson