

### 3 Preguntas

1.- Identifique cuál de los siguientes es un identificador valido

- A. record1
- B. 1record
- C. file\_3
- D. return
- E. name
- F. \$tax
- G. name and address
- H. name\_and\_adress
- I. name-and-address
- J. 123-45-6789

2.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables

- Variables enteras p,q `int p, q;`
- Variables tipo flotante: x, y, z `float x , y , z;`
- Variables tipo carácter: a, b, c `char signo1, signo2, signo3;`

`signo1 = 'a';`

`signo2 = 'b';`

`signo3 = 'c';`

3.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variables de punto flotante: `root1, root2 float root1 , root 2;`

`root 1 = (valor con decimal);`

`root 2 = (valor con decimal);`

- Variables para un entero largo: counter `long counter;`
- Variable de entera corta: flag `short flag;`

4.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variable entera: index `int index = (numero sin decimal);`
- Variable entera sin signo: cust\_no `int cust_no;`
- Variable de doble precisión: gros, tax, `net double gros, tax, net;`

- Variables de tipo carácter: `current, last char current, last;`
- Variables de tipo punto flotante: `error char error = '(letra o símbolo)';`

5.- Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuación:

- Variables de punto flotante `a=-8.2` y `b=0.005`

`float a = 8.2, b = 0.005;`

- Variables de tipo entero `x=129`, `y=87` y `z= -22`

`Int x = 129, y = 87 , c = -22;`

- Variables tipo carácter `c1='w'`, `c2='&'`

6.- Explique el objetivo de cada expresión

- `a – b` Resta de variables
- `a * (b+c)` multiplicación de una variable con el resultado de la suma de otras dos
- `d = a * (b+c)` el resultado de la multiplicación “a” por la el resultado de la suma de “b” mas “c” debe tener el valor de d
- `a >= b` el valor de “a” debe ser mayor o igual que “b”
- `(a % 5) == 0` el residuo de la división de a/5 debe ser exactamente igual a cero