



Alan Nunes Serafim - RA: 1111392121034 Douglas Henrique da Silva - RA: 1111392121028 Pablo Santos de Pontes - RA: 1111392121017 Thaís Oliveira de Almeida - RA: 1111392121022

Título do Projeto: Sistema WEB da Atlética da Fatec Zona Leste

Atividades de Concepção e Especificação do Projeto de Sistema de Software

Parte A

1 - a) Especifique cinco Requisitos Funcionais (RF), de acordo com o template; b) Com base na norma ISO 9126, especifique também no mínimo um requisito não funcional para cada uma das características previstas nessa norma, conforme o template; c) Especifique ainda cinco regras de negócio (RN), de acordo com o template. (2,0)

Requisitos Funcionais

ID do Requisito	Nível de Prioridade (A / M / B)	Descrição do Requisito	
RF01	A	O usuário deve poder visualizar o portifólio de modalidades e realizar inscrição	
		nas modalidades esportivas da Atlética.	
RF02	M	O usuário deve poder visualizar os eventos da Atlética.	
RF03	A	O usuário deve poder realizar filiação na Atlética.	
RF04	A	O usuário deve poder realizar a inscrição e compra de ingresso dos eventos.	
RF05	A	O usuário deve poder visualizar produtos e realizar compras na loja virtual da	
		Atlética.	

Requisitos Não Funcionais

Característica	Subcaracterística	Descrição do Requisito
Funcionalidade	Adequação	O sistema deve permitir a inscrição em eventos em poucas etapas.
Confiabilidade	Recuperabilidade	O sistema deve ser capaz de recuperar os dados dos membros em
Comiaomdade		caso de falha durante o processo de filiação.
Usabilidade Apreensibilidade		O sistema deve ser fluido, intuitivo e fácil de usar.
Eficiência	Comportamento em	O sistema deve gerar uma lista de inscritos nos eventos duas
Efficiencia	ao tempo	vezes ao dia durante o período de inscrição.
Manutenibilidade	Modificabilidade	O sistema deve ser construído de modo que permita a alteração
Manutemonidade		do layout sem comprometimento de suas funções básicas.
Portabilidade	Adaptabilidade	O sistema deve ter responsividade para dispositivos móveis.





Regras de Negócio

ID da Regra	Descrição da Regra		
RN01	Somente alunos da Fatec Zona Leste podem se filiar a Atlética.		
RN02	Somente alunos da Fatec Zona Leste podem participar dos times das modalidades esportivas.		
RN03	Os eventos organizados pela atlética são abertos para alunos e para a comunidade.		
RN04	A filiação dos membros da atlética é encerrada na conclusão curso.		
RN05	A idade mínima para presença nos eventos organizados pela Atlética deve ser de 18 ano completos.		

2 - Com o propósito de apresentar um modelo de negócio aplicado ao levantamento de requisitos e entregar um produto mínimo viável, monte um Business Model Canvas de acordo com o template do Canvas. (1,0)

SISTEMA WEB - Atlética Fatec ZL







Parte B

3A- a) A fim de refinar o RF01, especifique textualmente a visão de sistema do CSU01, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados adequadamente pelo número do passo; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, elabore os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso. (1,0)

Caso de Uso: Visualizar e realizar inscrição nas modalidades esportivas da Atlética

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que um estudante realize a visualização das modalidades esportivas disponíveis na Atlética, veja seus detalhes e se desejar entre em contato com o responsável pela modalidade.

Ator Primário: Estudante

Ator(es) Secundário(s): Não se aplica

Precondições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O estudante acessa a página de modalidades esportivas no website da Atlética (Estímulo)
- 2) O sistema exibe o catálogo de modalidades disponíveis (Resposta)
- 3) O estudante confere o catálogo de modalidades (Estímulo)
- 4) O sistema mostra dados básicos sobre as modalidades, como: nome e gênero (Resposta)
- 5) O estudante acessa uma determinada modalidade (Estímulo)
- 6) O sistema exibe detalhes da modalidade e as opções de inscreva-se, entrar em contato com o responsável pela equipe e fechar (Resposta).
- 7) O estudante aciona o botão de inscreva-se para participar do time de determinada modalidade. (Estímulo)
- 8) O sistema solicita login e senha de membro da Atlética, e a opção torne-se membro (Resposta)
- 9) O estudante fornece a identificação de membro (estímulo)
- 10) O sistema cadastra o estudante na modalidade, emite uma notificação via e-mail para o responsável pela equipe, e exibe a mensagem de cadastro realizado com sucesso e o caso de uso termina.

Fluxo Alternativo (7):

- a) O estudante aciona o botão de entrar em contato. (Estímulo)
- b) O sistema direciona o estudante para uma conversa via rede social com o representante da equipe e o caso de uso termina. (Resposta)

Fluxo Alternativo (7):

- a) O estudante aciona o botão de fechar. (Estímulo)
- b) O sistema encerra a janela de exibição de dados detalhados e retorna para o passo 4. (Resposta).

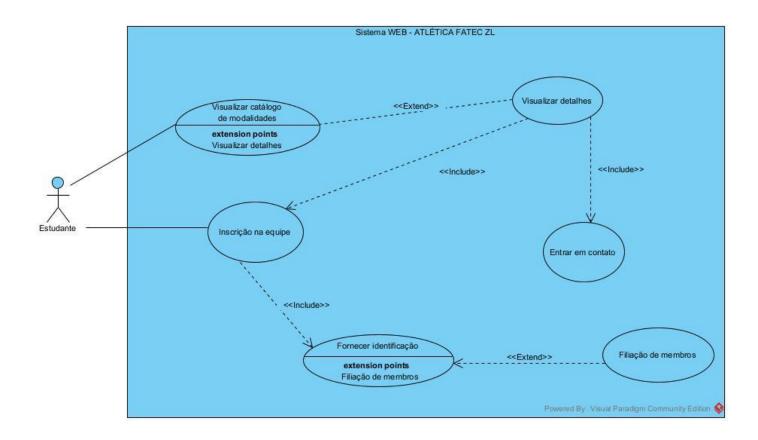
Fluxo de Exceção (9):

- a) O estudante não é membro da atlética e aciona o botão torne-se membro (Estímulo)
- b) O sistema o redireciona para o caso de uso realizar filiação na Atlética. (Resposta)

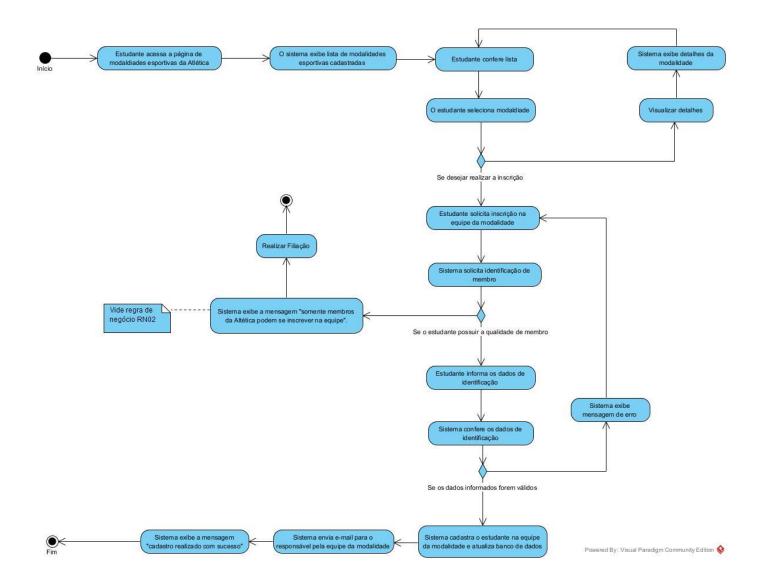
Pós-condições: o usuário visualizou os dados de uma consulta e/ou entrou em contato com a responsável pela modalidade e/ou se inscreveu para participar da modalidade.

Regras de Negócio Relacionadas: RN02





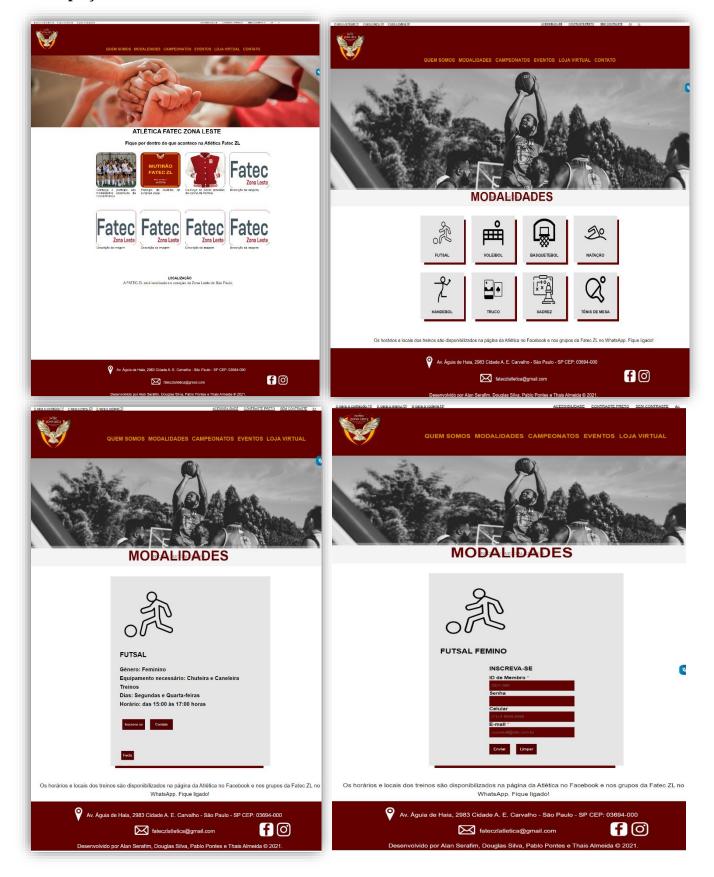








Prototipação das telas







4 - a) A fim de refinar o RF02, especifique textualmente a visão de sistema do CSU02, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados adequadamente pelo número do passo; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, elabore os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso. (1,0)

Caso de Uso: Visualizar os eventos da Atlética.

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que os estudantes possam visualizar os eventos esportivos e sociais, que estão sendo organizados pela atlética da Fatec Zona Leste, assim como visualizar todos os detalhes dos eventos como data, hora e endereço.

Ator Primário: Estudante

Ator(es) Secundário(s): Comunidade externa

Precondições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O estudante acessa a página de eventos no sistema web da atlética Fatec Zona Leste. (Estímulo)
- 2) O Sistema Web exibe os eventos que estão agendados para acontecer. (Resposta)
- 3) O estudante analisa o conteúdo resumido de cada evento e aciona o botão de um dos eventos (Estímulo)
- 4) Sistema Web mostra os detalhes do evento selecionado (Resposta)
- 5) O estudante então consegue analisar os detalhes do evento como data, hora e local, valores e como se inscrever (Estímulo)
- 6) Web Sistema atlética Zona Leste mostrara a opção de inscrição e compra de ingresso fim do caso de uso (Resposta)

Fluxo Alternativo (5)

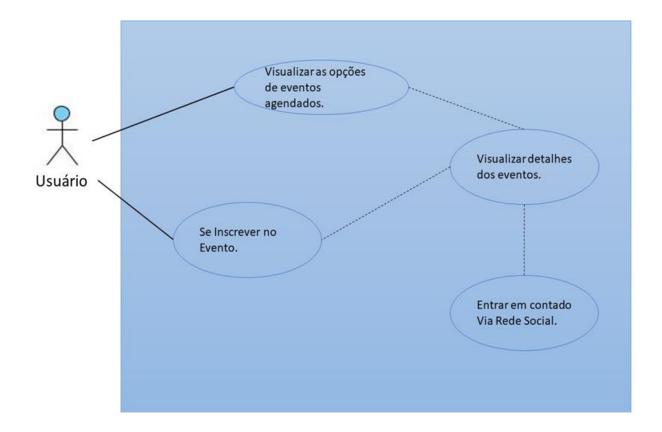
- a) Estudante ativa alguns dos ícones de rede social da atlética (Estímulo)
- b) O Sistema direciona o estudante para a rede Social escolhida (Resposta)
- c) O estudante então entra em chat privado em rede social para tirar dúvidas sobre o evento (Estímulo)
- d) Estudante tem retorno de um membro da Atlética com as respostas (Resposta)

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

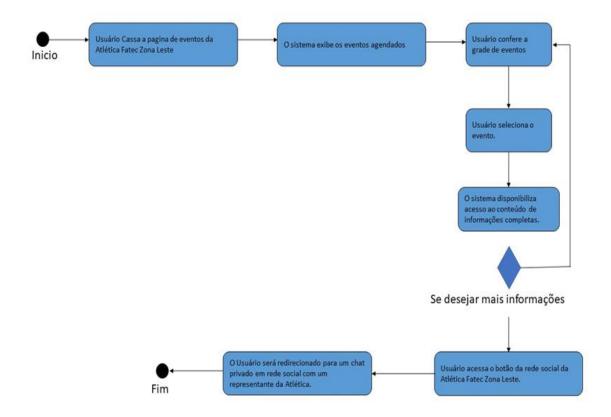
Pós-condições: O usuário visualizou os eventos e/ou acessou as redes sociais da Atlética Fatec Zona Leste.

Regras de Negócio Relacionadas: RN03













Prototipação das telas



EVENTOS

INÍCIO / EVENTO



solidariedade e ajuda. E para quem não puder comparecer, ajude-nos na divulgação, para que assim mais pessoas sejam informadas.





TROTE FATEC ZONA LESTE

Todos os bixos que participarem do trote, vão concorrer a uma CANECA com tirante!!! E aos 50 primeiros que comprarem seu ingresso para festa concorrem a uma COLLEGE da Atlética.







5A- a) A fim de refinar o RF03, especifique textualmente a visão de sistema do CSU03, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados adequadamente pelo número do passo; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, elabore os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso. (1,0)

Caso de Uso: O usuário deve poder realizar filiação na Atlética.

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que um estudante realize a filiação como membro da Atlética.

Ator Primário: Estudante

Ator(es) Secundário(s): Não se aplica

Precondições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O estudante acessa a página inicial do website da Atlética (Estímulo)
- 2) O sistema exibe a página inicial da Atlética. (Resposta)
- 3) O estudante confere a página inicial (Estímulo)
- 4) O sistema exibe o conteúdo: mural de notícias, banner com o texto "Torne-se membro da Atlética", e botões de ação, login e filie-se no canto superior direito da tela (Resposta)
- 5) O estudante acessa o link contido no banner "Torne-se membro da Atlética" (Estímulo)
- 6) O Sistema exibe a página de filiação, contendo formulário para coletado dados, contendo os campos: nome, data de nascimento, CPF, telefone, e-mail, curso, turma, horário e comentários (Resposta)
- 7) O estudante informa dados solicitados (Estímulo)
- 8) O sistema valida os dados cadastrados, e direciona o estudante para página de pagamento e o caso de uso termina (Resposta)

Fluxo Alternativo (5):

- a) O estudante acessa o botão de filie-se (Estímulo)
- b) Retorna ao passo 6 do fluxo principal (Resposta)

Fluxo Alternativo (8):

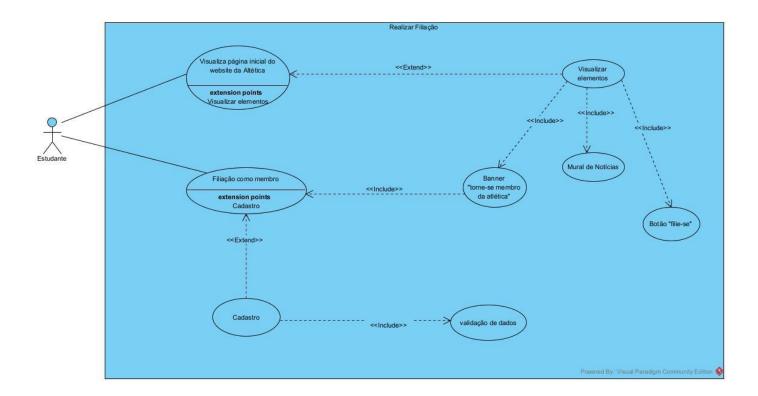
a) O sistema encontra recusa os dados fornecidos por encontrar incoerência no banco de dados e solicita que o estudante substitua as informações conflito (Resposta)

Fluxo de Exceção: Não se aplica

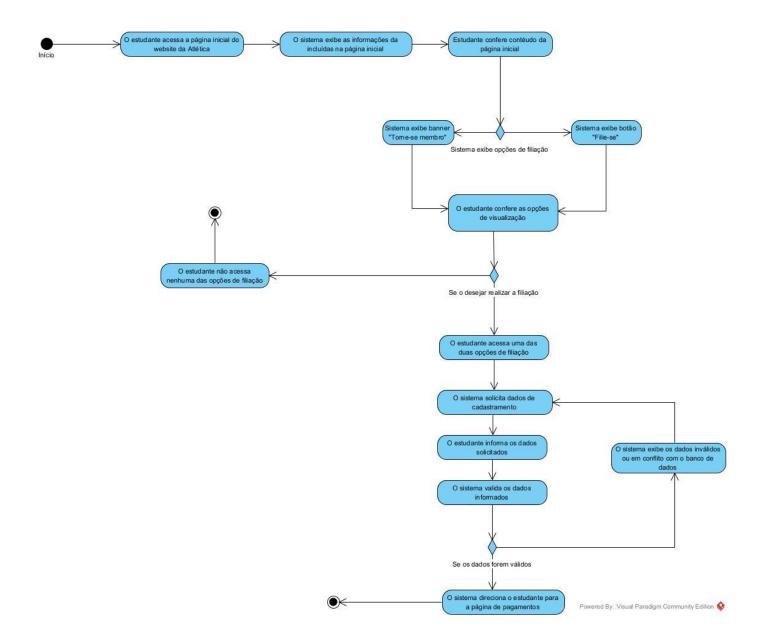
Pós-condições: o estudante visualizou a página principal e se filiou ou não como membro da atlética.

Regras de Negócio Relacionadas: RN01







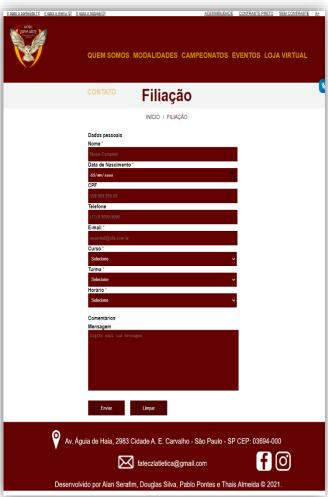






Prototipação das telas









6A- a) A fim de refinar o RF04, especifique textualmente a visão de sistema do CSU04, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados adequadamente pelo número do passo; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, elabore os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso. (1,0)

Caso de Uso: O usuário deve poder realizar a inscrição e compra de ingresso dos eventos.

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos de como o estudante e comunidade podem se inscrever ou comprar ingresso de um evento que está sendo organizado pela Atlética Fatec Zona Leste.

Ator Primário: Estudante

Ator(es) Secundário(s): Comunidade externa

Precondições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O usuário acessa a página de eventos no web site da atlética (Estímulo)
- 2) O sistema web exibe os eventos agendados (Resposta)
- 3) O usuário analisa o conteúdo resumido de cada evento e acessa o evento que desejar (Estímulo)
- 4) O sistema então mostra os detalhes do evento, incluindo a opção de inscrição ou compra de ingresso (Resposta)
- 5) O usuário aciona o botão compra de ingresso ou inscrição do evento (Estímulo)
- 6) O sistema direciona o usuário para pagamento de ingresso (Resposta)
- 7) Usuário faz um pré-cadastro para incluir os dados de pagamento (Estímulo)
- 8) O sistema gera um voucher que é o ingresso do evento que o usuário tem a opção de salvar em PDF ou imprimir (Resposta)

Fluxo Alternativo (3)

- a) Estudante ativa alguns dos ícones de rede social da atlética (Estímulo)
- b) O Sistema direciona o estudante para a rede Social escolhida (Resposta)
- c) O estudante então entra em chat privado em rede social para tirar dúvidas sobre o evento (Estímulo)
- d) Estudante tem retorno de um membro da Atlética com as respostas (Resposta)

Fluxo de Exceção (2):

- a) Usuário aciona o botão compra de ingresso ou inscrição de evento (Estímulo)
- b) O sistema Web redireciona para a compra ou inscrição de evento desejado. (Resposta)

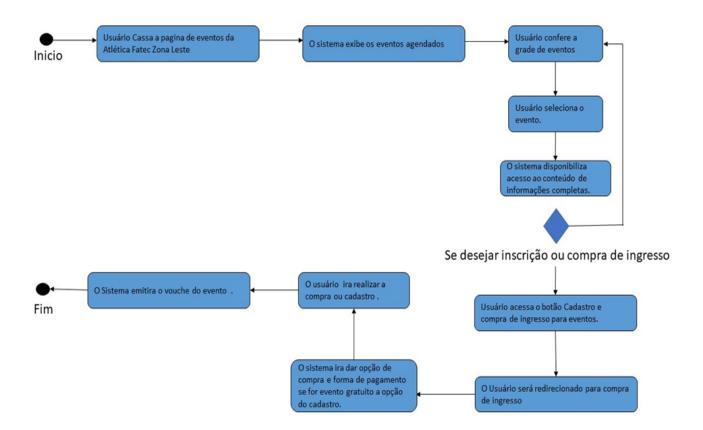
Pós-condições: O usuário visualiza os detalhes do evento e/ou acesso a rede social e/ou acessar a página de inscrição de eventos e/ou a compra de ingresso e faz a compra de ingresso e/ou inscrição do evento.

Regras de Negócio Relacionadas: RN05













Prototipação das telas



INÍCIO / EVENTO











7 - a) A fim de refinar o RF05, especifique textualmente a visão de sistema do CSU05, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados adequadamente pelo número do passo; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, elabore os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso. (1,0)

Caso de uso: O usuário deve poder visualizar produtos e realizar compras na loja virtual da Atlética

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para o usuário visualizar os produtos personalizados da Atlética e/ou realizar um pedido de compra destes produtos. Com a possibilidade de escolher a cor do produto, tamanho e forma de pagamento do pedido.

Ator Primário: Estudante

Ator(es) Secundário(s): Comunidade

Precondições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O usuário acessa a página da loja virtual da Atlética (Estímulo)
- 2) O sistema exibe o catálogo de produtos da Atlética (Resposta)
- 3) O usuário confere o catálogo de produtos e seleciona um produto (Estímulo)
- 4) O sistema redireciona o usuário para tela com os detalhes do produto, exibindo itens de escolha como tamanho e cor (Resposta)
- 5) O usuário confere detalhes do produto e seleciona o tamanho e cor do produto (Estímulo)
- 6) O sistema exibe o valor do produto, as formas de pagamento disponíveis, opções de entrega do produto, e os botões adicionar ao pedido e comprar agora (Resposta)
- 7) O usuário escolhe a forma de pagamento e seleciona a opção comprar agora (Estímulo)
- 8) O sistema solicita dados de identificação e pagamento (Resposta)
- 9) O usuário fornece os dados solicitados (Estímulo)
- 10) O sistema valida os dados, finalizando a compra e emite um recibo de pagamento (Resposta)

Fluxo Alternativo (7):

- a) O usuário seleciona a opção adicionar ao pedido (Estímulo)
- b) O sistema adiciona o produto selecionado e retorna ao passo 2 (Resposta)

Fluxo Alternativo (9):

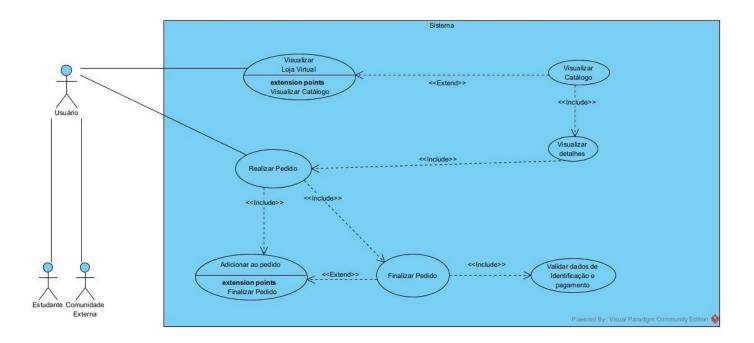
- a) O usuário fornece dados inválidos (Estímulo)
- b) O sistema recusa os dados informados e retorna ao passo 8 (Resposta)

Fluxo de Exceção: Não se aplica

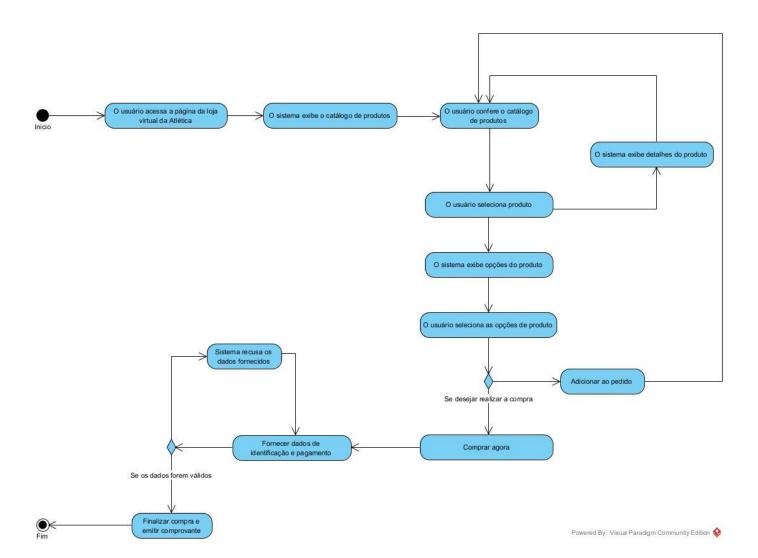
Pós-condições: O usuário visualizou o catálogo de produtos e/ou visualizou os detalhes do produto e/ou acesso e realizou a compra de um ou mais produtos.

Regras de Negócio Relacionadas: Não se aplica













Prototipação das telas



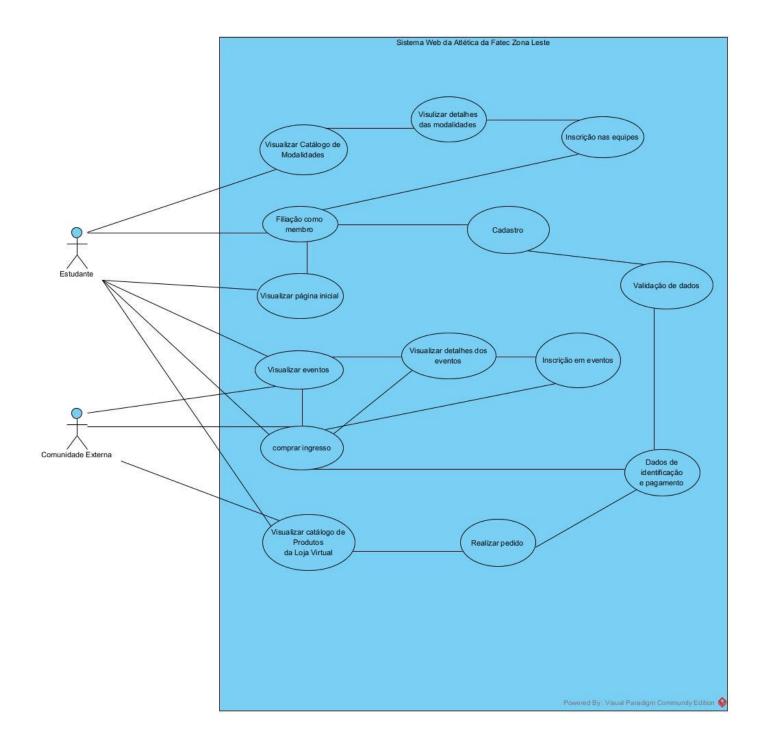






Parte C

8- Represente os Casos de Uso em um único Diagrama de Casos de Uso (DCU) com base nas descrições textuais dos casos de uso. Os casos de uso incluídos, estendidos e especializados também devem ser representados. (1,0)





9- Represente o Modelo Conceitual de Dados em um único Diagrama Entidade-Relacionamento (DER) com base nas descrições textuais dos casos de uso. (1,0)

