

Lista 2 de Exercícios e Projeto Interdisciplinar – Parte 2

Instruções Gerais. Leia com bastante atenção.

- a) Esta lista de exercícios tem a finalidade de reforçar conceitos e práticas abordadas na disciplina de Engenharia de Software II. Além disto, a lista visa a evolução do Projeto Interdisciplinar (PI) o qual foi iniciado no 2º semestre de 2021 e o desenvolvimento de determinadas competências profissionais e socio emocionais;
- b) A lista corresponde à 60% da avaliação que compõe a N2;
- c) A lista deve ser realizada em grupo de 3 a 5 alunos(as);
- d) Esta lista também tem duas partes independentes, assim sendo: Parte A – Análise e Design do Projeto de Aplicação Web de E-commerce para uma Livraria, e parte B – Análise e Design do Projeto de Aplicação de Software do Projeto Interdisciplinar (PI);
- e) Os exercícios devem ser apresentados na mesma ordem dos enunciados, havendo assim uma sequência lógica; os enunciados também devem ser identificados na lista. Os exercícios da Parte A são referentes ao projeto de aplicação Web de E-commerce para uma livraria, portanto deve haver coerência entre eles. Os exercícios da Parte B são referentes ao projeto de aplicação de software do PI, portanto também deve haver coerência entre eles. Cada exercício não apresentado dentro de uma sequência lógica ou que não apresentar uma relação coerente, seja na Parte A como na Parte B, será devidamente anulado e zerado;
- f) A Lista 2 é uma continuação da Lista 1, portanto os exercícios desta última devem ser corrigidos e/ou completados de acordo com a devolutiva feita, para assim, realizar os exercícios desta nova lista. Vale enfatizar que deve haver uma transição lógica entre as listas 1 e 2;
- g) O novo template para especificação dos casos de uso está disponível na pasta Arquivos da plataforma Teams;
- h) Os diagramas devem ser construídos em alguma ferramenta de modelagem, mas a lista deve ser entregue no formato digital em um único arquivo PDF inteligível. Sendo necessário, links de acesso aos diagramas (formato de imagem) podem ser inseridos na lista;
- i) A lista dever ser entregue de forma organizada e legível como tarefa na plataforma Teams até às 23h00 de 12/06/2022. A entrega da lista por 1 integrante do grupo já é suficiente, portanto, não há a necessidade de todos(as) colegas do grupo entregarem essa tarefa;
- j) O Projeto Interdisciplinar (Parte B desta lista) será apresentado na aula do dia 10/06. Cada grupo deve apresentar o referido projeto similar a um Pitch de aproximadamente 10 minutos;
- k) Os materiais disponibilizados na plataforma Teams auxiliam a realização dos exercícios desta lista;

- I) Listas com respostas suspeitas de plágio serão devidamente anuladas e zeradas. Cada exercício que apresentar a mesma resposta em duas ou mais listas será devidamente anulado e zerado;
 - m) Exceções sobre as instruções supracitadas devem ser tratadas com o próprio professor antecipadamente.
-

Parte A

Análise e Design do Projeto de Aplicação Web de E-commerce para uma Livraria

Atores:

- Cliente (usuário externo): esse ator representa os usuários interessados na compra de livros.
- Funcionário (usuário interno): esse ator representa os funcionários responsáveis pela geração de estatísticas e o envio de mensagens promocionais aos clientes, bem como a manutenção dos dados dos livros, incluindo a quantidade em estoque.
- Sistema de Frete: esse ator representa um sistema/componente externo a ser integrado com a aplicação de software da livraria para calcular o frete a ser pago.

- Sistema de Cartão: esse ator representa um sistema/componente externo a ser integrado com a aplicação desoftware da livraria para possibilitar o pagamento por meio de cartão de crédito.
- Sistema de Banco: esse ator representa um sistema/componente externo a ser integrado com a aplicação desoftware da livraria para possibilitar a geração do boleto bancário.
- Se necessário, outros atores, inclusive sistemas externos, podem ser identificados.

Casos de Uso:

CSU01: Pesquisar Livro: esse caso de uso representa o processo pelo qual um cliente (usuário externo) pode pesquisar livros por título, autor, editora ou categoria. Após selecionar uma forma de pesquisa e informar os parâmetros da pesquisa, o sistema deve exibir uma listagem referente a todos os livros que satisfaçam as condições de busca, contendo o título, autor, editora, categoria, status e preço, além de dois ícones, um que permite visualizar os detalhes do livro e outro que possibilita adicioná-lo ao carrinho de compras. Se o cliente optar por visualizar os detalhes de um dos livros listados, uma nova página será exibida, apresentando um resumo do livro e seu sumário, além de informações adicionais sobre o autor, o formato do livro (capa dura ou brochura), número de páginas e o ano de publicação. Se o cliente se interessar por algum dos livros apresentados após a pesquisa, ele pode adicionar o livro ao carrinho de compras, sendo assim, uma nova página será exibida, solicitando a confirmação da quantidade de volumes que deseja comprar (o padrão é 1). Tanto o caso de uso Exibir Detalhes quanto o caso de uso Adicionar ao Carrinho são extensões desse caso de uso principal. Vale ressaltar que o cliente também pode voltar à tela anterior e selecionar outra forma de pesquisa.

CSU02: Efetuar Pedido: esse caso de uso é referente ao processo de finalização do pedido. Uma vez que o cliente finalize o pedido, havendo no mínimo um item adicionado ao carrinho, a página de visualização do carrinho será exibida; desse modo, o cliente poderá confirmar os livros selecionados e suas respectivas quantidades. Para tal, o cliente deverá estar autenticado pelo sistema, caso ainda não o esteja. Se o cliente ainda não estiver cadastrado no sistema, primeiro será preciso fazer o cadastro, informando seus dados pessoais. Na segunda etapa de finalização do pedido, o cliente deve informar o endereço para entrega para o frete ser calculado, e em seguida selecionar a forma de pagamento, podendo ser por meio de cartão de crédito ou boleto bancário. Após isso, o cliente concluirá o pedido e a quantidade de livros em estoque deve ser atualizada. Quando o pedido for confirmado, os itens do carrinho serão destruídos. Esse caso de uso deve ter um relacionamento de inclusão com o caso de uso Atualizar Estoque. Esse caso de uso também deve ter um relacionamento de inclusão com o caso de uso Visualizar Carrinho, como também com os casos de uso Calcular Frete e Efetuar Pagamento; no caso deste último, há duas especializações do caso de uso: Pagar por Cartão ou Pagar por Boleto.

CSU03: Manter Cliente: esse caso de uso representa a manutenção dos dados pessoais do cliente. Esse cadastro deve incluir o nome completo, CPF, data de nascimento, e-mail (um ou mais), telefone (um ou mais), endereço (um ou mais). Uma vez que o cliente ainda não possua cadastro no sistema ou seus dados tenham sofrido alguma alteração desde a última compra, é necessário registrar ou alterar seu cadastro. Para realizar esse caso de uso, é necessário o usuário externo estar autenticado pelo sistema mediante login e senha. Esse caso de uso também é uma extensão do caso de uso Finalizar Pedido.

CSU04: Visualizar Pedido: este caso de uso se refere ao processo pelo qual um usuário pode visualizar tanto dos pedidos realizados recentemente como o histórico de pedidos. Nesse caso, os usuários poderão consultar seus pedidos anteriores, além do estado dos pedidos atuais para saber se tais pedidos estão em andamento, cancelados ou se já foram concluídos

e enviados ao cliente. Para realizar esse caso de uso, é necessário o usuário externo estar autenticado pelo sistema mediante login e senha.

CSU05: Manter Livro: Esse caso de uso é referente à manutenção dos dados do livro. Esse cadastro deve incluir o título, ISBN, número de páginas, ano de publicação, categoria (uma ou mais), formato do livro (capa dura ou brochura), status, preço de venda, um pequeno resumo e seu sumário, além de informações sobre o autor (nome do autor, data de nascimento e local de nascimento). Além desses dados, outros são necessários, porém serão visualizados somente por usuários internos (funcionário) como preço de custo, margem de lucro, quantidade em estoque e informações sobre a editora (nome, CNPJ, endereço, telefone e e-mail para contato). Os casos de uso Manter Autor e Manter Editora são casos de uso estendidos desse caso de uso principal. Para realizar esse caso de uso, é necessário o usuário interno estar autenticado e autorizado pelo sistema mediante login e senha.

Regras de Negócio:

- RN01: O livro pode apresentar um dos seguintes status em um determinado tempo: disponível, indisponível, em aquisição ou fora de circulação.
- RN02: Ao finalizar um pedido, deve haver ao menos um item no carrinho.
- RN03: Para livros em circulação, o estoque mínimo não pode ser menor do que 2 volumes. Uma vez que o estoque atinja essa quantidade, os usuários internos devem ser informados.
- RN04: A cada quatro livros adquiridos em um mesmo pedido, o livro de valor mais baixo não deve ser cobrado.
- RN05: O frete é isento para o estado de São Paulo.
- RN06: O pagamento pode ser realizado por meio de cartão de crédito ou boleto bancário. O pagamento por cartão de crédito pode ser realizado em até 5 vezes sem juros; já o pagamento por boleto bancário deve ser feito à vista com 10% de desconto.
- RN07: O pedido pode apresentar um dos seguintes status em um determinado tempo: cancelado, pagamento pendente, em processamento, confirmado, em transporte ou concluído.

Exercícios:

- 1- a) Especifique textualmente a visão de sistema do CSU01, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso; d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)

Exercícios:

- 1- a) Especifique textualmente a visão de sistema do CSU01, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;

Caso de Uso: Pesquisar Livro

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que um cliente possa pesquisar por livros existentes no cadastro da Livraria, e se desejar veja seus detalhes e/ou adicione ao carrinho de compras

Autor Primário: Cliente

Autor(es) Secundário(s): Não se aplica

Pré-condições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O cliente acessa a página de pesquisa da aplicação web da livraria (estímulo)
- 2) O sistema exibe um formulário onde é possível pesquisar livros por título, autor, editora ou categoria (resposta)
- 3) O cliente seleciona entre um dos filtros de pesquisa disponível, preenche o respectivo campo com parâmetro, e aciona o botão de pesquisa (estímulo)
- 4) O sistema exibe o resultado da busca através de uma listagem de livros contendo título, autor, editora, categoria, status, preço além de dois ícones, um para visualizar detalhes do livro e outro que possibilita adicioná-lo ao carrinho de compras (resposta)
- 5) O cliente confere os resultados da busca e seleciona a opção visualizar detalhes de um dos livros listados (estímulo)
- 6) O sistema exibe uma nova página contendo o resumo do livro e seu sumário, além de informações adicionais sobre o autor, formato do livro, número de páginas e ano de publicação (resposta)
- 7) O cliente confere os detalhes do livro selecionado e aciona a opção de adicionar livro ao carrinho de compras (estímulo)
- 8) O sistema exibe página de confirmação da compra do item solicita que o cliente confirme a quantidade de volumes que deseja comprar (resposta)
- 9) O cliente informa a quantidade desejada de livros (estímulo)
- 10) O sistema exibe a informação de item adicionado com sucesso e direciona o cliente para o caso de uso “Efetuar Pedido” e o caso de uso termina. (resposta)

Fluxo Alternativo (5):

- a) O cliente confere os resultados da busca e decide realizar uma nova busca (estímulo)
- b) O sistema retorna para o passo 2 (Resposta)

Fluxo Alternativo (5):

- a) O cliente confere os resultados da busca e aciona a opção de adicionar livro ao carrinho de compras (estímulo)
- b) o sistema avança para o passo 8 (Resposta).

Fluxo de Exceção: Não se aplica

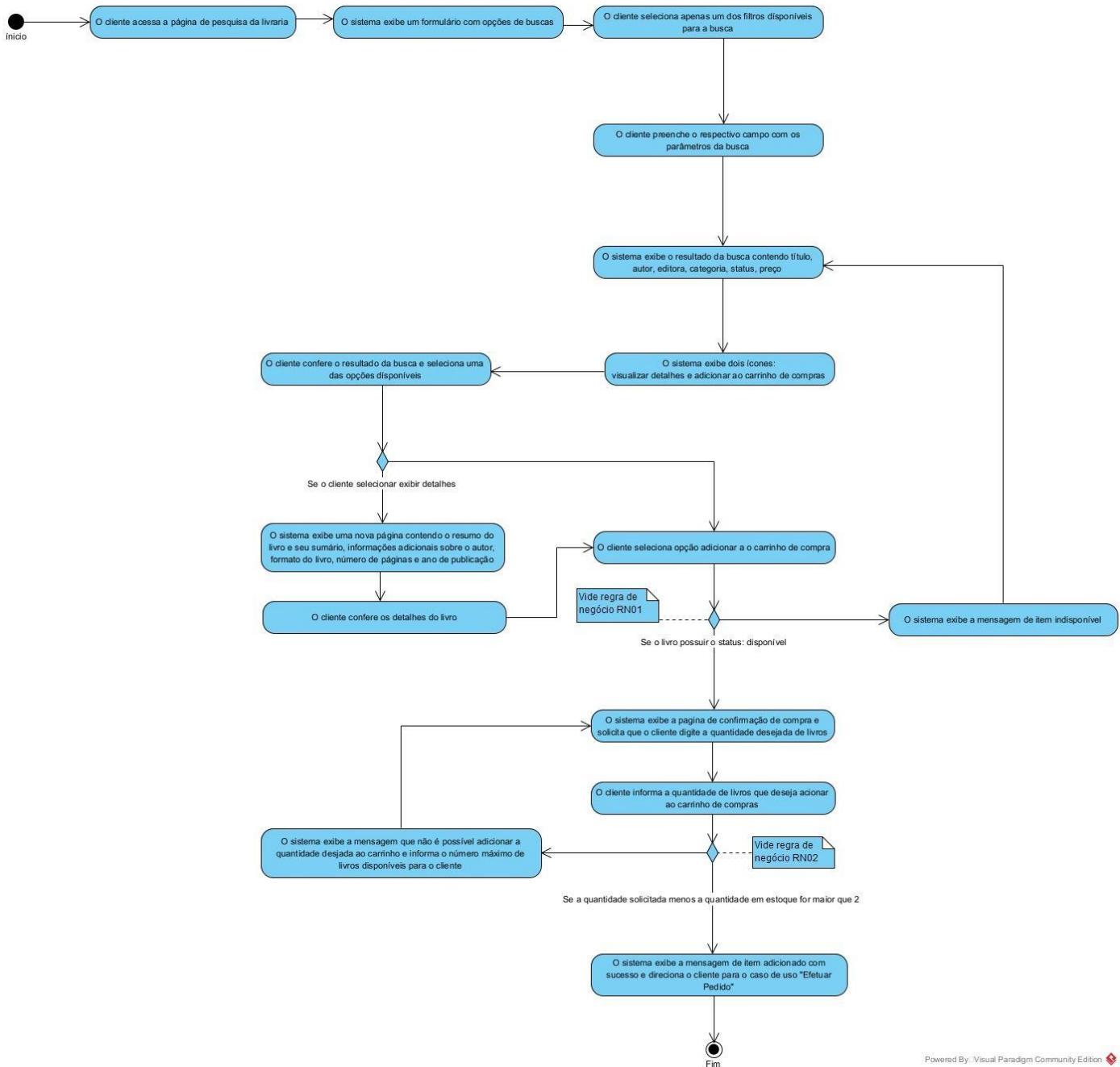
Pós-condições: o cliente visualizou o resultado da pesquisa, visualizou detalhes do livro e/ou adicionou o livro ao carrinho de compras.

Regras de Negócio Relacionadas: RN01, RN02

Cenários Arquiteturais	Requisito Arquitetural (conforme ISO/IEC 9126)	Descrição do Requisito Arquitetural
1) O cliente acessa a página de pesquisa da aplicação web da livraria.	Funcionalidade	Capacidade do produto de software de prover funções que atendam às necessidades explícitas e implícitas, quando o software estiver sendo utilizado

<p>2) O sistema exibe um formulário onde é possível pesquisar livros por título, autor, editora ou categoria.</p> <p>3) O cliente seleciona entre um dos filtros de pesquisa disponível, preenche o respectivo campo com parâmetro, e aciona o botão de pesquisa.</p> <p>4) O sistema exibe o resultado da busca através de uma listagem de livros contendo título, autor, editora, categoria, status, preço além de dois ícones, um para visualizar detalhes do livro e outro que possibilita adicioná-lo ao carrinho de compras.</p>		sob condições especificadas.
<p>5) O cliente confere os detalhes do livro selecionado e aciona a opção de adicionar livro ao carrinho de compras.</p> <p>6) O sistema exibe página de confirmação da compra do item solicita que o cliente confirme a quantidade de volumes que deseja comprar.</p> <p>7) O cliente informa a quantidade desejada de livros.</p>	Usabilidade	Capacidade do produto de software de ser compreendido, aprendido, operado e atraente ao usuário, quando usado sob condições especificadas.

1.b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso;



1.c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso;

Encontre livros que você precisa ler

Título
Autor
Editora
Categoria

Resultado da busca



Título: Dom Casmurro
Autor: Machado de Assis:
Editora: Penguin Companhia
Categoria: Literatura Brasileira
Status: Disponível

Preço:
47,90

[Detalhes](#) [Comprar](#)



Título: Mémorias Póstumas de Braz Cubas
Autor: Machado de Assis:
Editora: Martin Claret
Categoria: Literatura Brasileira
Status: Disponível

Preço:
25,90

[Detalhes](#) [Comprar](#)

Detalhes

Confira os detalhes do livro selecionado

Dom Casmurro - Machado de Assis - Penguin Companhia



Resumo:
Opus igitur est dicere possit dura omni specie, "Tu autem in specie, non videntur, nec omnino res est." Et examine ab eis praecepta eius quae habes, et primo et principaliter consistit in hoc, utrum sit de rebus, quae sunt in nostra potestate, vel non sunt quam illi; et, si agatur de negotio quod non est in nostra potestate, id

Sumário:

- 1. Opus igitur est dicere possit dura omni
- 2. Opus igitur est dicere possit dura omni
- 3. Opus igitur est dicere possit dura omni
- 4. Opus igitur est dicere possit dura omni

Formato do livro: Brochura
Número de páginas: 469
Ano de Publicação: 1899

Sobre o autor
Opus igitur est dicere possit dura omni specie, "Tu autem in specie, non videntur, nec omnino res est." Et examine ab eis praecepta eius quae habes, et primo et principaliter consistit in hoc, utrum sit de rebus, quae sunt in nostra potestate, vel non sunt quam illi; et, si agatur de negotio quod non est in nostra potestate, id

Preço: **47,90**

[Adicionar ao carrinho](#)

Estamos quase lá

Confirme a quantidade desejada de itens



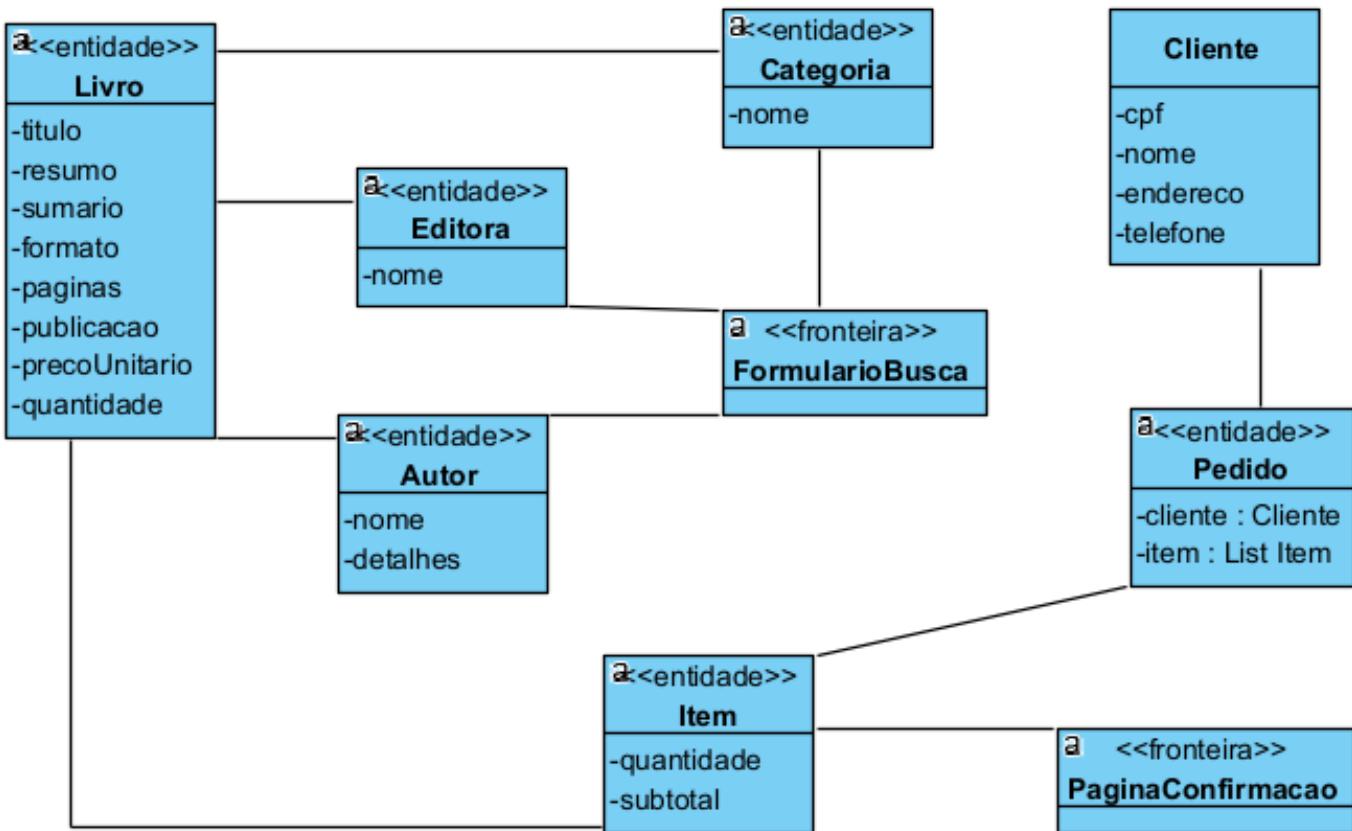
Título: Dom Casmurro
Autor: Machado de Assis
Editora: Penguin Companhia
Categoria: Literatura Brasileira
Status: Disponível

Preço: **47,90**

Quantidade:

Confirmar

1.d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)



- 2- a) Especifique textualmente a visão de sistema do CSU02, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso; d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)

Exercícios:

- 2.a) Especifique textualmente a visão de sistema do CSU02, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que um cliente possa finalizar um pedido no sistema da livraria

Autor Primário: Cliente

Autor(es) Secundário(s): Não se aplica

Pré-condições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O cliente, após a realização do caso de uso Pesquisar Livro, adiciona um ou mais itens ao carrinho de compras (estímulo)
- 2) O sistema exibe a página de visualização do carrinho de compras e solicita que o cliente confirme os livros escolhidos e suas respectivas quantidades (resposta)
- 3) O cliente confere a página de visualização do carrinho de compras e confirma os livros escolhidos assim como suas quantidades através do botão de confirmação (estímulo)
- 4) O sistema verifica se o cliente está logado, e em caso negativo solicita que o cliente seja autenticado, exibindo a página de autenticação, solicitando login e senha, ou a realização de um novo cadastro, caso o cliente ainda não o possua (resposta)
- 5) O cliente confere a página de autenticação e aciona o botão de novo cadastro (estímulo)
- 6) O sistema exibe a página de cadastramento, onde são solicitados os dados pessoais pertinentes, e-mail e senha para futuras autenticações (resposta)
- 7) O cliente informa os dados pessoais solicitados, e-mail e senha, e aciona o botão de concluir cadastro (estímulo)
- 8) O sistema realiza a validação dos dados informados e exibe uma mensagem de cadastro realizado com sucesso (resposta)
- 9) Com o cliente autenticado, o sistema exibe a página de finalização do pedido como o preço total por grupo item e por total, e aplica as promoções vigentes (vide RN04) e elegíveis ao cliente e um botão de prosseguir com a finalização da compra (resposta)
- 10) O cliente confere as informações da compra e ativa o botão de prosseguir com a compra (estímulo)
- 11) O sistema exibe a página para inserção do endereço de entrega juntamente com o botão de prosseguir com a compra (resposta)
- 12) O cliente preenche os dados de endereço e aciona o botão prosseguir com a compra (estímulo)
- 13) O sistema valida os dados de endereço, calcula e informa o frete a ser pago pelo cliente, além de verificar condições especiais baseadas no endereço (vide RN05) (resposta) e prossegue para a finalização da compra. O sistema exibe um formulário para selecionar a forma de pagamento (vide RN06) (resposta).
- 14) O cliente seleciona o método desejado e insere os dados de pagamento e clica no botão concluir pedido (estímulo)
- 15) O sistema valida os dados de pagamento exibe que a compra foi efetuada com sucesso (resposta)
- 16) O sistema atualiza o estoque e destroi os itens do carrinho e o caso de uso termina (resposta).

Fluxo Alternativo (5):

- a) O cliente confere a página de autenticação e informa e-mail e senha para autenticação (estímulo)
- b) O sistema realiza a validação dos dados informados e prossegue para o passo 9 (Resposta)

Fluxo de Exceção: Não se aplica

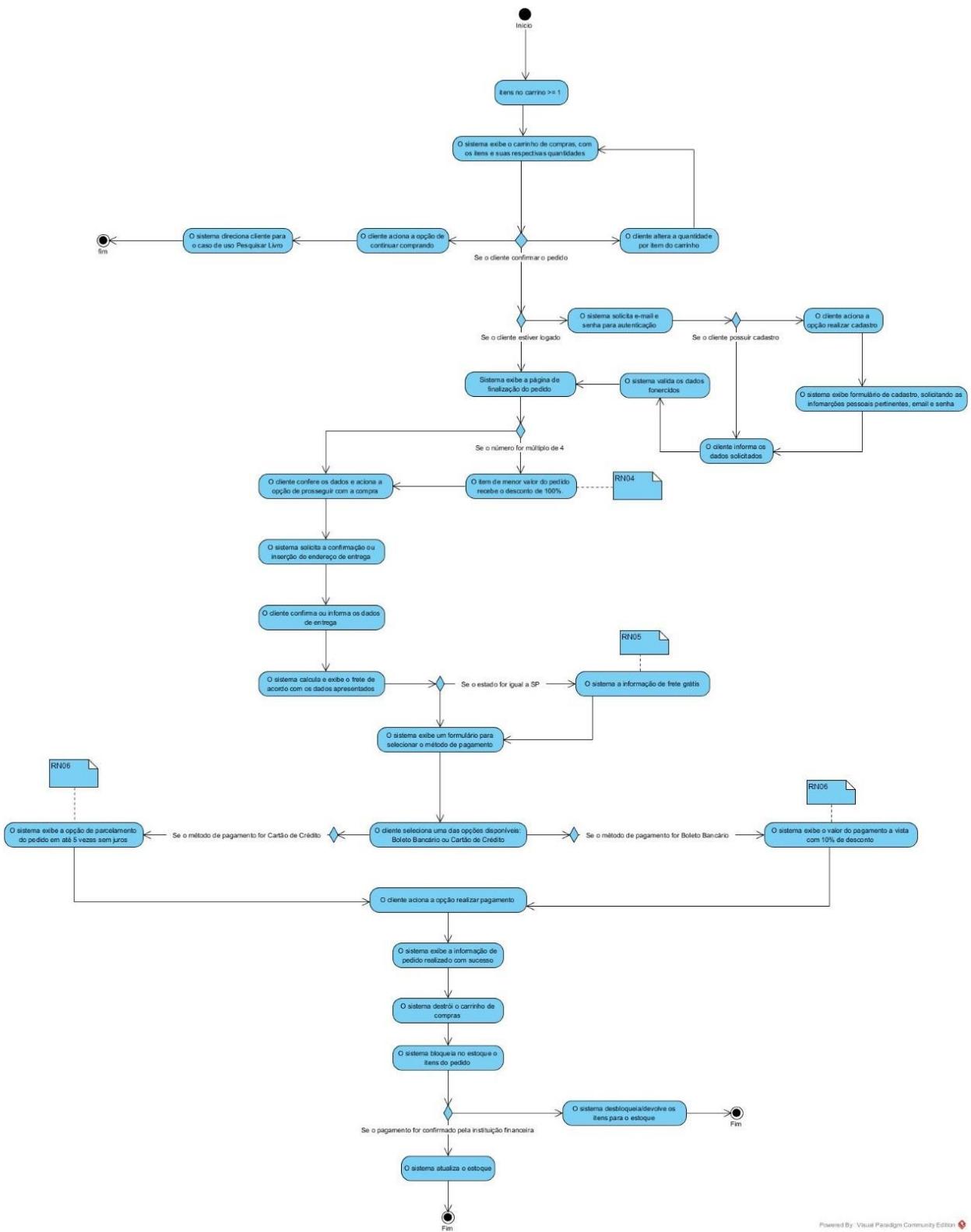
Pós-condições: O cliente finalizou o pedido e o sistema de estoque foi atualizado.

Regras de Negócio Relacionadas: RN02, RN04, RN05 e RN06

Cenários Arquiteturais	Requisito Arquitetural (conforme ISO/IEC 9126)	Descrição do Requisito Arquitetural
1) O cliente adiciona um ou mais itens ao carrinho de compras		
2) O cliente confere a página de visualização do carrinho de compras e confirma os livros escolhidos assim como suas quantidades através do botão de confirmação	USABILIDADE	A capacidade do produto de software de ser compreendido, aprendido, operado e atraente ao usuário, quando usado sob condições especificadas.
2a) O cliente confere a página de autenticação e informa e-mail e senha para autenticação		
3) O sistema exibe a		

<p>página de visualização do carrinho de compras e solicita que o cliente confirme os livros escolhidos e suas respectivas quantidades</p> <p>4) O sistema verifica se o cliente está logado, e em caso negativo solicita que o cliente seja autenticado, exibindo a página de autenticação, solicitando login e senha, ou a realização de um novo cadastro, caso o cliente ainda não o possua</p> <p>4a) O sistema exibe a página de cadastramento, onde são solicitados os dados pessoais pertinentes, e-mail e senha para futuras autenticações</p> <p>4b) O sistema realiza a validação dos dados informados</p>	<p>FUNCIONALIDADE</p>	<p>A capacidade de um software prover funcionalidades que satisfaçam o usuário em suas necessidades declaradas e implícitas, dentro de um determinado contexto de uso.</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2.b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso;



2.c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso;

Detalhes

Confira os detalhes do livro selecionado

Dom Casmurro - Machado de Assis - Penguin Companhia



Resumo:

Opus igitur est dicere possit dura omni specie. "Tu autem in specie, non videntur, nec omnino res est." Et examine ab eis pracepta eius quae

Sumário:

1. Opus igitur est dicere possit dura omni
2. Opus igitur est dicere possit dura omni
3. Opus igitur est dicere possit dura omni
4. Opus igitur est dicere possit dura omni



Formato do livro: Brochura

Número de páginas: 469

Ano de Publicação: 1899

Sobre o autor

Opus igitur est dicere possit dura omni specie. "Tu autem in specie, non videntur, nec omnino res est." Et examine ab eis pracepta eius quae habes, et primo et principaliter consistit in hoc, utrum sit de rebus, quae sunt in nostra potestate, vel non sunt quam illi; et, si agatur de negotio quod non est in nostra potestate, id

Preço:

47,90

Adicionar ao carrinho



Autentificação

Login:

Digite seu login/e-mail...

[Click aqui se esqueceu seu login](#)

Senha:

Digite sua senha...

[Click aqui se esqueceu sua senha](#)

[Voltar](#)

[Entrar](#)

[Novo Cadastro](#)

Novo Cadastro

Nome completo:

Data de Nascimento:

CPF:

E-mail:

Celular:

Senha:

Confirmar senha:

Voltar

Concluir Cadastro



Carrinho



comprador x



Título: Dom Casmurro

Autor: Machado de Assis:

Preço:

47,90

Quantidade

1

Preço total: **47,90**

Voltar

Concluir Compra

Endereço para entrega:

Nome do destinatário:

CEP:

Rua:

Número: Complemento:

Contato:

Frete:

Sedex (4 dias úteis) - R\$ 16,90

Loggi (2 dias úteis) - R\$ 25,00

Frete grátis para o estado de
São Paulo

Retirar (Indisponível)

[Voltar](#)

[Ir para pagamento](#)

Método de Pagamento:

Selecione o Método de pagamento:

- Cartão de Crédito (em até 5x s/ juros)
 Boleto (à vista, com 10% de desconto)

[Voltar](#)

[Concluir Pedido](#)

Método de Pagamento: Boleto

COMPRA EFETUADA COM SUCESSO!

- Cartão de Crédito (em até 5x s/ juros)
- Boleto (à vista, com 10% de desconto)

[Imprimir Boleto](#)

[Voltar](#)

Recibo do Pagador

SEU LOGO AQUI		Banco	001-9
Beneficiário		CPF/CNPJ	28.011.684/0001-46
Empresa		Vencimento	19/03/2018
Endereço		Agência / Código do Beneficiário	8768-8 / 87965068-0
Rua Washington Luis 72		Nosso Número	987654300000000040
Data Documento	Número Documento	Especie Doc.	Aceite
		DM	N
		Data Processamento	23/02/2018
Use Banco	Carteira	Especie Moeda	Qtde Moedas
	11	RS	Valor
(+) Desconto / Abatimento	(-) Outras Deduções	(+) Multa / Mora / Juros	(+) Outros Acréscimos
			(+) Valor Cobrado
Pagador		CPF / CNPJ	
Cliente 2		85.165.025/0001-06	
Rua do Outro Cliente, 2, 3, Bairro do Cliente, Rio Branco, AC, 13676300			
Sacador / Avaliata:	-		
Demonstrativo			
BOLETO DE TESTES GERADO EM AMBIENTE DE HOMOLOGAÇÃO.			
Autenticação Mecânica			

Corte na linha pontilhada

SEU BANCO		Banco	00190.00009 09876.543001 00000.040113 1 7468000014990
Local do Pagamento		Vencimento	19/03/2018
Pagável em qualquer banco até a data de vencimento.		Agência / Código do Beneficiário	8768-8 / 87965068-0
Beneficiário		Nosso Número	987654300000000040
Empresa		CPF/CNPJ	28.011.684/0001-46
Rua Washington Luis 72			
Data Documento	Número Documento	Especie Doc.	Aceite
		DM	N
		Data Processamento	23/02/2018
Use Banco	Carteira	Especie Moeda	Qtde Moedas
	11	RS	Valor
Instruções (Texto de responsabilidade do Beneficiário)		(+) Desconto / Abatimento	
SR(a) CAIXA, NÃO AUTORIZAMOS RECEBER ESTE BOLETO.		(-) Outras Deduções	
A marca d'água é um mecanismo de segurança para evitar adulteração no boleto.		(+) Multa / Mora / Juros	
		(+) Outros Acréscimos	
		(+) Valor Cobrado	
Pagador		CPF / CNPJ	
Cliente 2		85.165.025/0001-06	
Rua do Outro Cliente, 2, 3, Bairro do Cliente, Rio Branco, AC, 13676300			
Sacador / Avaliata:	-		

Autenticação Mecânica / RÍGIDA DE COMPENSAÇÃO

Corte na linha pontilhada





Método de Pagamento:

- Cartão de Crédito (em até 5x s/ juros)
 Boleto (à vista, com 10% de desconto)

Nome do Titular do Cartão:

Digite seu nome completo...

CPF do Titular:

XXX.XXX.XXX-XX

Número do Cartão:

XXXX.XXXX.XXXX.XXXX



CVC:

XXX

- 1x de R\$ xx,xx (s/ juros)
 2x de R\$ xx,xx (s/ juros)
 3x de R\$ xx,xx (s/ juros)
 4x de R\$ xx,xx (s/ juros)
 5x de R\$ xx,xx (s/ juros)

Voltar

Concluir Pedido



Método de Pagamento:

COMPRA EFETUADA COM SUCESSO!

- Cartão de Crédito (em até 5x s/ juros)
 Boleto (à vista, com 10% de desconto)

Dados de Pagamento

Produto(s) comprados:

Dados dos Produto(s) (quantidade, valor, total)

Previsão de Entrega: xx/xx/xxxx

Voltar

Realizar Nova Compra



Vazio

Preço total:

Voltar

Continuar Comprando

3-a) Especifique textualmente avião de sistema do CSU03, explicitando a sequência de interações entre o ator(esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativoe de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos desistemas a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso; d) Modele uma VCP(Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE(Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas.(0,3)

3.a) Especifique textualmente a visão de sistema do CSU03, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;

Caso de Uso: Manter Cliente

Descrição: Este caso de uso representa a manutenção dos dados pessoais do cliente

Autor Primário: Cliente.

Autor(es) Secundário(s): Não se aplica.

Pré-condições: Não se aplica.

Fluxo Principal:

- 1) O cliente acessa a página principal do sistema da Livraria (estímulo)
- 2) O sistema verifica se o cliente está autenticado, caso ele esteja logado, exibe a informação visualizar conta, caso contrário exibe a opção entre ou cadastre-se (resposta)
- 3) O cliente não está logado e acessa a página entre ou cadastre-se (estímulo)
- 4) O sistema exibe os campos e-mail, senha e cadastrar. (resposta)
- 5) O cliente informa e-mail e senha e loga no sistema (estímulo)
- 6) O sistema autentica o cliente e exibe os dados que foram preenchidos pelo cliente anteriormente como nome completo, CPF, data de nascimento, e-mail, e-mail alternativo, telefone, telefone para contato, endereço e um botão para correção dos dados. (resposta)
- 7) O cliente acessa a opção de correção de dados. (estímulo)
- 8) O sistema exibe um formulário onde o cliente deve preencher os campos: nome completo, CPF, data de nascimento, e-mail, e-mail alternativo, telefone, telefone para contato, endereço e a opção de adicionar mais um endereço e exibe a opção cadastrar (resposta)
- 9) O cliente preenche os campos e aciona o botão de cadastrar (estímulo)
- 10) O sistema valida os dados e exibe uma nova página com os campos e-mail e senha, para atualização dos dados de login no sistema e exibe o botão de confirmação. (resposta)
- 11) O cliente preenche os campos e aciona o botão de confirmação. (estímulo)
- 12) O sistema valida os dados exibe uma mensagem de confirmação. (resposta)
- 13) O cliente confere a mensagem (estímulo)
- 14) O sistema volta para a página web da livraria e é exibido que o cliente está logado no campo superior direito da tela (resposta)

Fluxo Alternativo (1):

- a) O cliente está nos passos finais do caso de uso Efetuar Pedido (estímulo)
- b) O sistema retorna para o passo 2. (resposta)

Fluxo Alternativo (3):

- a) O cliente está logado e acessa a opção visualizar conta (estímulo)
- b) O sistema retorna para o passo 6. (resposta)

Fluxo Alternativo (5):

- a) O cliente não possui cadastro e aciona a opção realizar cadastro (estímulo)
- b) O sistema avança para o passo 8. (resposta)

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

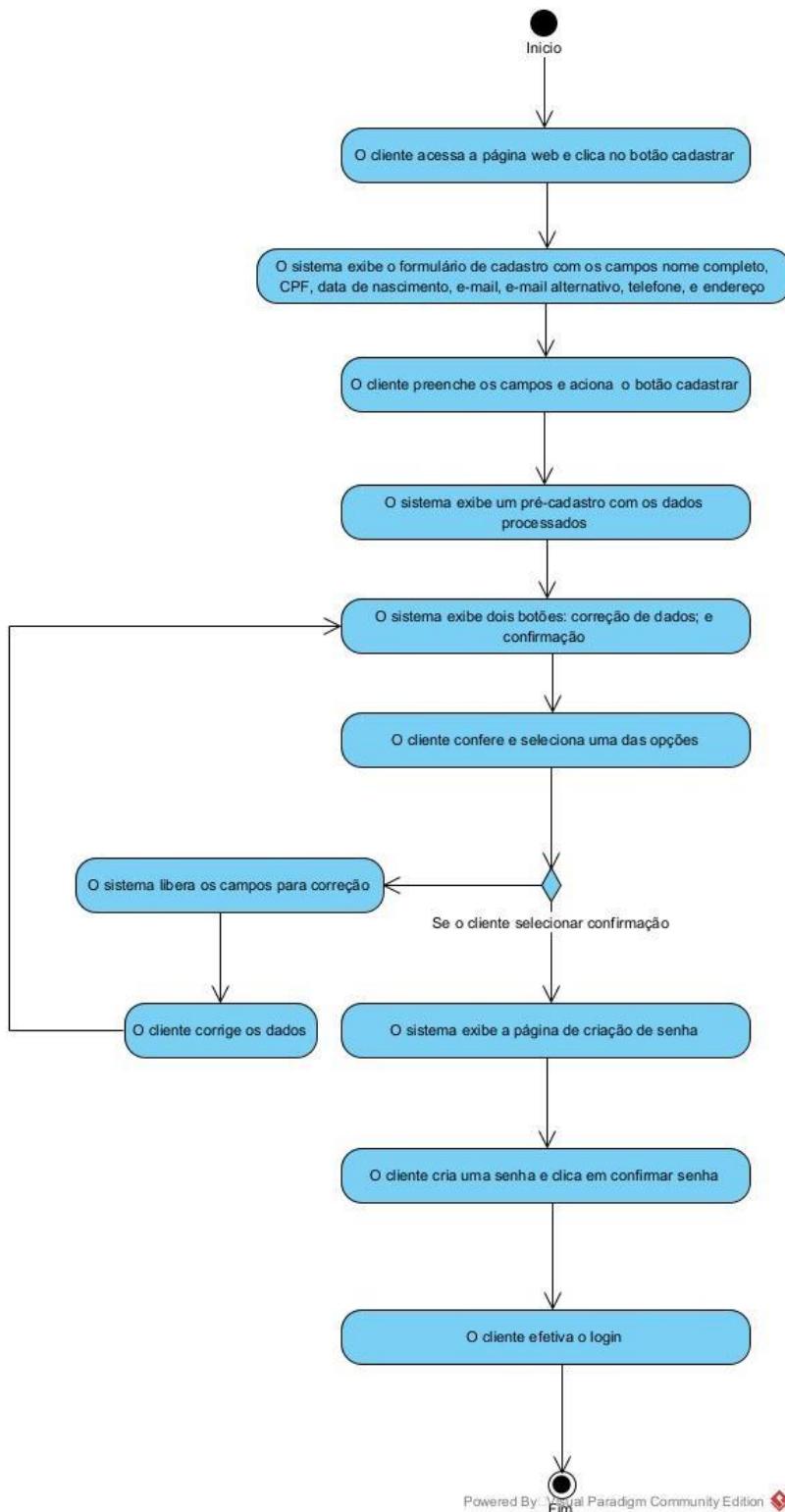
Pós-condições: o cliente visualizou/alterou/confirmou seus dados ou realizou um novo cadastro.

Regras de Negócio Relacionadas: Não se aplica.

Cenários Arquiteturais	Requisito Arquitetural (conforme ISO/IEC 9126)	Descrição do Requisito Arquitetural
1) O sistema verifica se o cliente está autenticado, caso ele esteja logado, exibe a informação visualizar conta, caso contrário exibe a opção entre ou cadastre-se.	Funcionalidade	Segurança: Capacidade do produto de software de proteger informações e dados, de forma que pessoas ou sistemas não autorizados não possam lê-los nem modificá-los e que não seja negado o acesso às pessoas ou sistemas autorizados.

2) a) O cliente não possui cadastro e aciona a opção realizar cadastro. b) O sistema avança para o passo 8.		
3) O sistema valida os dados exibe uma mensagem de confirmação.	Funcionalidade	Acurácia: Capacidade do produto de software de prover, com o grau de precisão necessário, resultados ou efeitos corretos ou conforme acordados.

3.b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso;



3.c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso;

3c - 1: cadastrar

Autentificação - Livraria

Login: Click aqui se esqueceu seu login

Senha: Click aqui se esqueceu sua senha

[Voltar](#) [Entrar](#)

Novo Cadastro

3c - 2: Formulário de cadastro

Novo Cadastro

Nome completo:

Data de Nascimento:

CPF:

E-mail:

E-mail alternativo:

Telefone 1: Telefone 2:

CEP:

Rua:

Número: Complemento:

Contato:

Adicionar endereço complementar

[Voltar](#) [Concluir Cadastro](#)

Novo Cadastro - Confirmação de Dados

Nome completo:

Data de Nascimento:

CPF:

E-mail:

E-mail alternativo:

Telefone 1: **Telefone 2:**

CEP:

Rua:

Número: **Complemento:**

Contato:

Novo Cadastro - Criar senha

Cadastrar senha:

Repetir senha:

A senha deverá ter:

- 8 caracteres alfanuméricos
- deve conter letras
- deve conter números
- deve conter um caractere especial



Usuário x

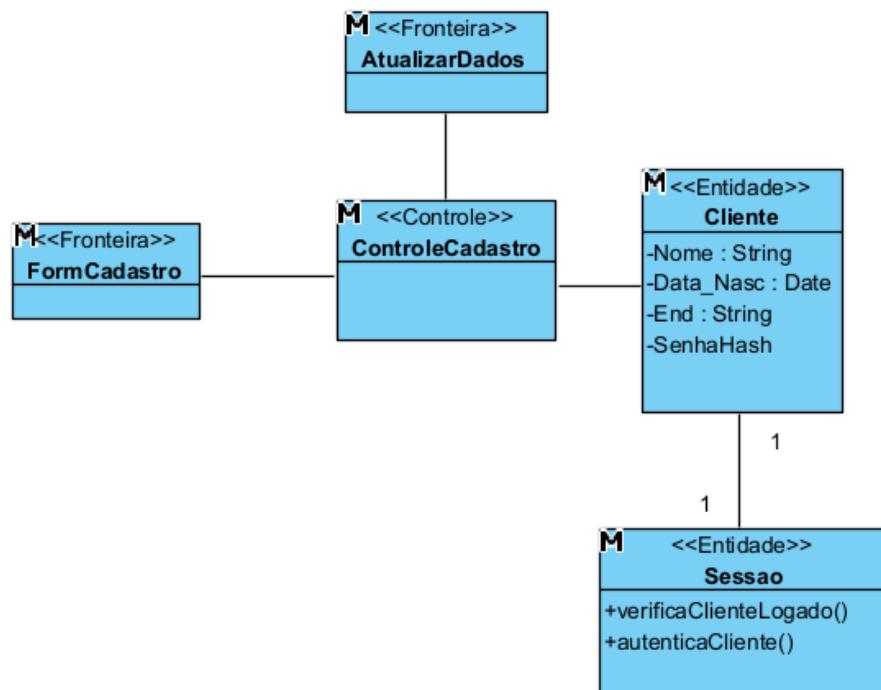
Encontre livros que você precisa ler

Selecionar	↓
Título	
Autor	
Editora	
Categoria	

Digite o que você procura ...

Buscar

3.d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)



4 - a) Especifique textualmente a visão de sistema do CSU04, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;

Caso de Uso: Visualizar Pedido

Descrição: Este caso de uso representa o histórico de pedidos do cliente.

Autor Primário: Cliente

Autor(es) Secundário(s): Não se aplica

Precondições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O cliente acessa a página principal da livraria. (estímulo)
- 2) O sistema verifica se o cliente está autenticado, caso ele esteja logado, exibe a informação visualizar conta, caso contrário exibe a opção entre ou cadastre-se. (resposta)
- 3) O cliente acessa a opção entre ou cadastre-se. (resposta)
- 4) O sistema exibe um formulário solicitando e-mail e senha e o botão cadastre-se (resposta)
- 5) O cliente informa e-mail e senha e efetua o login. (estímulo)
- 6) O sistema autentica o cliente e exibe o cadastro do cliente e o menu meus pedidos com o link para a página histórico de pedidos (resposta)
- 7) O cliente acessa a página histórico de pedidos. (estímulo)
- 8) O sistema exibe a página histórico de pedidos com a exibição de uma lista com todos os pedidos com as informações de data do pedido, número do pedido, valor total e o botão visualizar detalhes, além de exibir também a opção de filtro por data. (resposta)
- 9) O cliente confere as informações e seleciona visualizar detalhes do pedido (estímulo)
- 10) O sistema exibe os detalhes do pedido que contém as informações de valor, itens, forma de pagamento e tipo de entrega, além das informações presentes no passo 8. (resposta)
- 11) O cliente confere os resultados e o caso de uso termina.

Fluxo Alternativo (3):

- a) O cliente está logado e acessa a opção visualizar conta (estímulo)
- b) O sistema avança para o passo 6. (resposta)

Fluxo Alternativo (5):

- a) O cliente aciona o botão cadastrar. (estímulo)
- b) O direciona o cliente para o caso de uso Manter Cliente (resposta)

Pós-condições: O cliente visualizou um ou mais pedidos

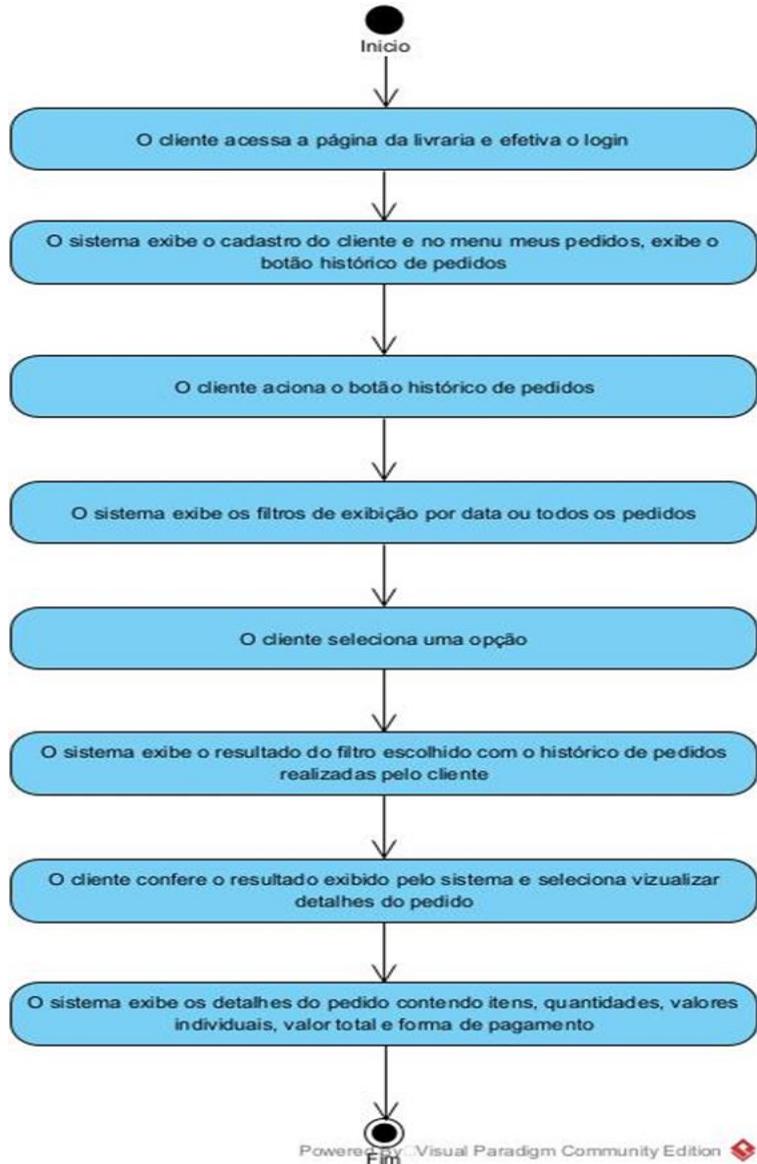
Regras de Negócio Relacionadas:

RN07

Cenários Arquiteturais	Requisito Arquitetural (conforme ISO/IEC 9126)	Descrição do Requisito Arquitetural
1. O cliente acessa página de visualizar pedido da aplicação web da livraria. 2. O sistema exibe um formulário com opções para encontrar livros com os detalhes: Título, Autor, Editora, Categoria.	Funcionalidade	Capacidade do sistema de prover funções que atendam às necessidades explícitas e implícitas, quando o software estiver sendo utilizado sob condições especificadas.

<p>3. O sistema exibe o resultado da busca do livro.</p> <p>4. O sistema exibe uma página onde é possível ver os detalhes do pedido do livro selecionado com: Resumo, Sumário, Sobre o autor, formato do livro, número de páginas e ano de publicação e o valor com a opção para adicionar ao carrinho.</p> <p>5. O sistema exibe uma página antes de finalizar o pedido para confirmar os livros selecionados com os detalhes de cada livro para poder finalizar o pedido.</p>	<p style="text-align: center;">Usabilidade</p>	<p>Capacidade do sistema de ser compreendido, aprendido, operado e atraente ao usuário, quando usado sob condições especificadas.</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4.b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso;



4.c)Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso;

4c - 1: Login

Autentificação - Livraria

Login: Click aqui se esqueceu seu login

Senha: Click aqui se esqueceu sua senha

[Voltar](#) [Entrar](#)

[Novo Cadastro](#)

4c - 2: Painel do usuário



Livraria

Usuário x

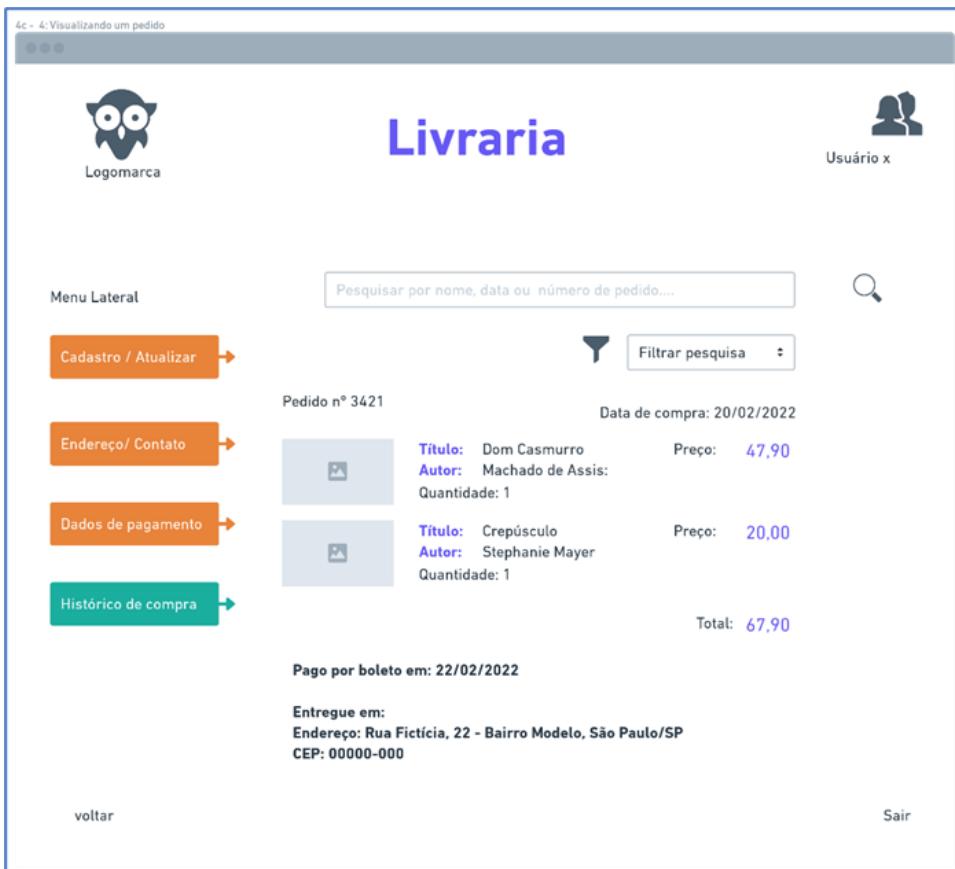
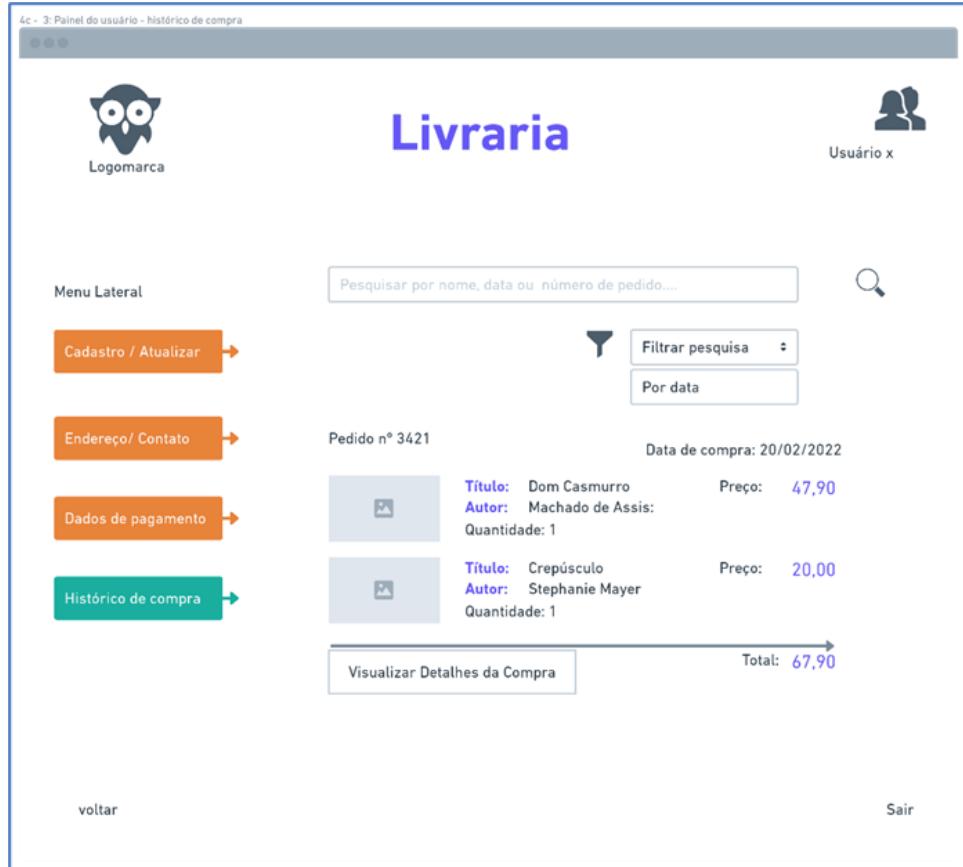
Logomarca

Menu Lateral

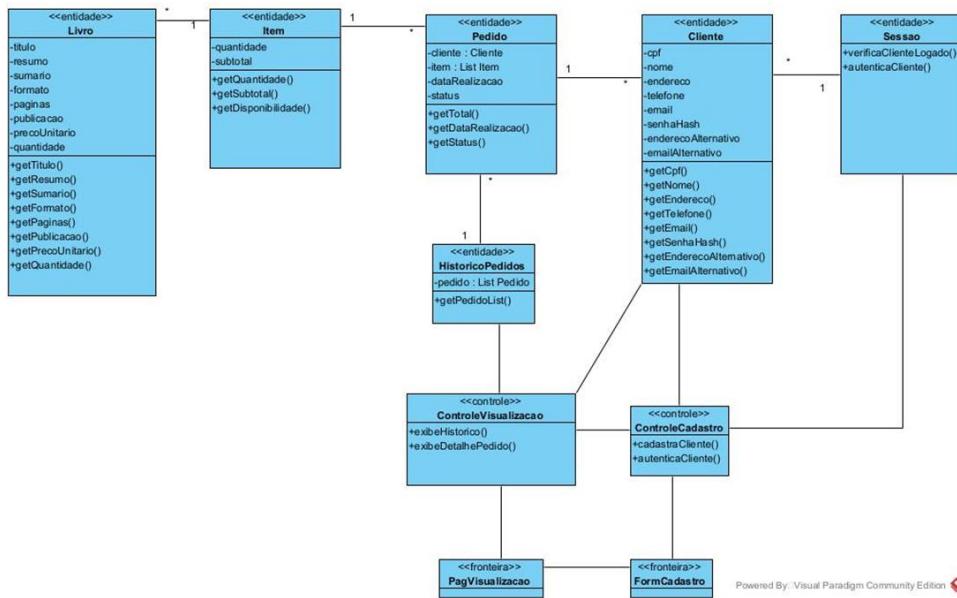
- Cadastro / Atualizar →
- Endereço/ Conato →
- Dados de pagamento →
- Histórico de compra →

Clica no menu para selecionar

voltar Sair



4.d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)



5 - a) Especifique textualmente a visão de sistema do CSU05, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso; d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)

5.a) Especifique textualmente a visão de sistema do CSU05, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo três cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;

Caso de Uso: Manter livro
Descrição: Este caso de uso representa a manutenção de dados dos livros.
Autor Primário: Funcionário
Autor(es) Secundário(s): Não se aplica
Precondições: Não se aplica
Fluxo Principal: 1) O funcionário acessa o sistema com login e senha (Estímulo) 2) O sistema autentifica o funcionário (Resposta) 3) O sistema exibe um menu com todas as áreas de acesso interno, entre elas, cadastrar livro (Resposta). 4) O funcionário acessa a opção cadastrar livro (Resposta) 5) O sistema exibe um formulário com os campos que serão preenchidos e exibidos no site para os usuários. Os

campos são: título, ISBN, número de páginas, ano de publicação, editora, categorias, formato do livro capa dura ou brochura, status, preço de venda, resumo, sumário, nome do autor, data de nascimento e local de nascimento e o botão cadastrar (Resposta)

6) O funcionário preenche os campos e aciona o botão cadastrar (Estímulo)

7) O sistema exibe um novo formulário com informações que são exibidas somente para usuários internos, os campos são: preço de custo, margem de lucro, quantidade em estoque, nome da editora, CNPJ, endereço, telefone e e-mail e o botão cadastrar (Resposta).

8) O funcionário preenche os campos e aciona o botão cadastrar (Estímulo)

9) O sistema valida as informações e exibe a informação de livro adicionado com sucesso e o caso de uso termina (Resposta)

Fluxo Alternativo (5):

a) O funcionário faz um novo cadastro de um livro que já está cadastrado (Estímulo)

b) O sistema exibe uma mensagem de erro com a informação de "livro já cadastrado" e um botão detalhes (Resposta)

c) O funcionário confere as informações e caso de uso termina.

Fluxo de Exceção: (4)

a. O funcionário acessa o menu cadastrar autor.

b. O sistema exibe um formulário com os campos que serão preenchidos com informações sobre o autor e seus livros que estão no estoque.

Fluxo de Exceção: (4)

a. O funcionário acessa o menu cadastrar Editora.

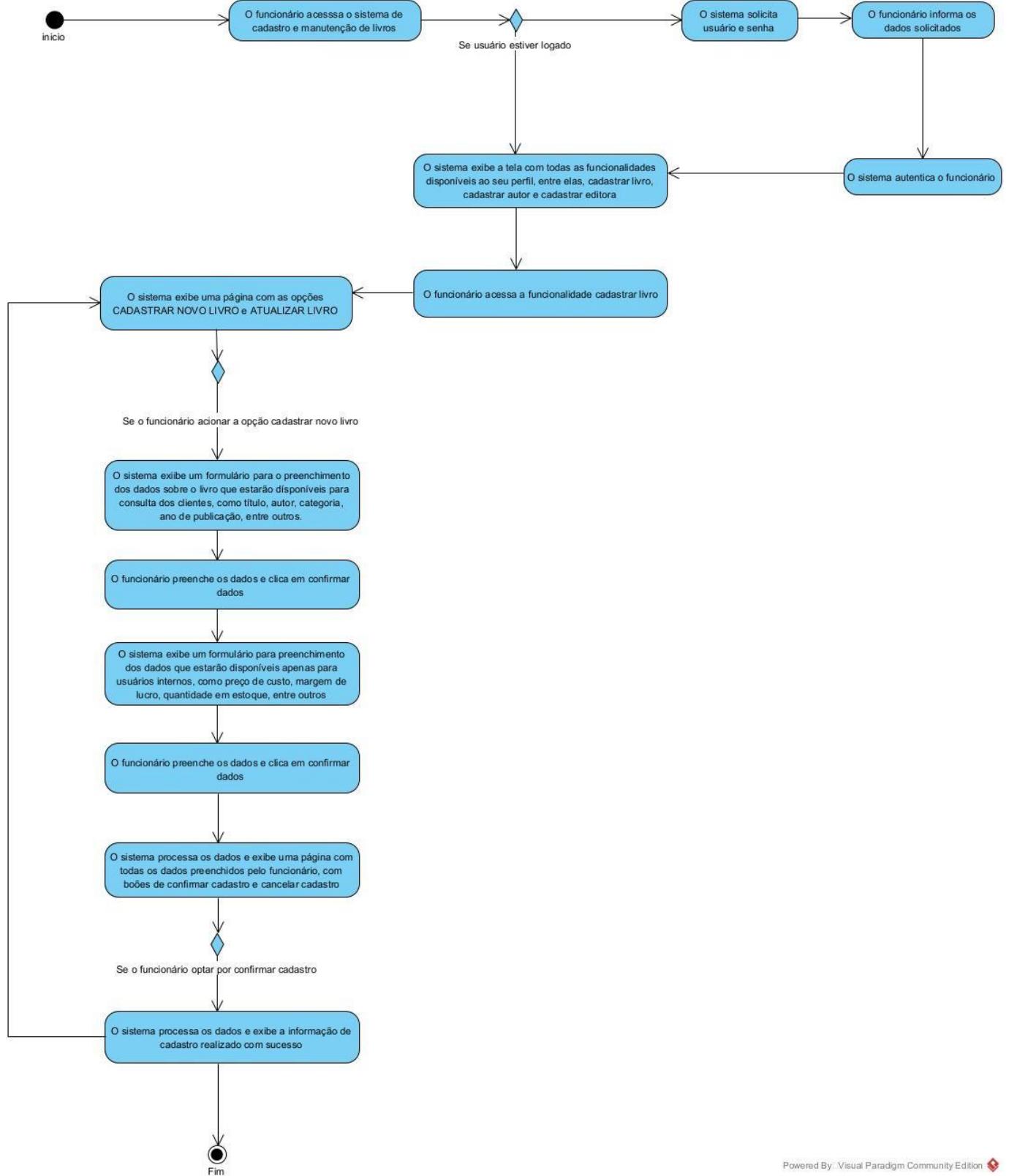
b. O sistema exibe um formulário com os campos que serão preenchidos com informações sobre a editora e os livros que estão no estoque.

Pós-condições: o funcionário cadastrou e/ou visualizou as informações e detalhes do livro.

Regras de Negócio Relacionadas: RN01, RN03

Cenários Arquiteturais	Requisito Arquitetural (conforme ISO/IEC 9126)	Descrição do Requisito Arquitetural
1) O funcionário preenche o formulário com as informações do livro. 2) O sistema apresenta falha no processamento das informações. 2 a) O sistema recupera dados preenchidos pelo funcionário após falha no cadastramento.	Confiabilidade	Capacidade da aplicação recuperar os dados diretamente afetados no caso de uma falha
3) Um funcionário altera informações sensíveis de um livro cadastrado. 4) O sistema solicita que um membro da equipe gestora, ou consenso de funcionários aprovem a alteração.	Funcionalidade	Visando segurança de acesso, a aplicação deve de software deve minimizar riscos de danos a dados negócios, software e propriedades.

5.b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso;



5.c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso;

Sc - 1: Login - Funcionário

Livraria - Login

Logomarca

Registro Funcional:

Senha:

Caso esqueça a senha, entre em contato com o administrador/Setor de TI

Entrar

Sc - 2: Catalogando livro

Livraria

Funcionário x [Sair](#)

Pesquisar por nome, data ou autor...

Filtrar pesquisa

Menu Lateral

- [Cadastro /Livros](#) →
- [Editar/Livros](#) →
- [Estoque](#) →
- [Cadastro /Clientes](#) →
- [Editar/Clients](#) →
- [outros](#) →
- [outros](#) →
- [outros](#) →

Inserir Imagem

Data de aquisição:

Quantidade disponível:

Preço de venda:

Disponibilidade:

Título:

Autor:

Editora:

ISBN:

Ano da Publicação:

Número de páginas:

Categoria:

Formato do Livro:

Resumo:

voltar

Avançar

Sc - 2: Cadastrando livro - continuação

Livraria

Funcionário x Sair

Pesquisar por nome, data ou autor...

Menu Lateral:

- Cadastro / Livros →
- Editar/Livros →
- Estoque →
- Cadastro / Clientes →
- Editar/Cientes →
- outros →
- outros →
- outros →

Inserir Imagem

Preço de Custo:

Margem de lucro:

Qtd Estoque:

Editora:

CNPJ:

Endereço:

CEP:

Cidade/Estado:

Telefone:

E-mail:

Sc - 2: Cadastrado com sucesso

Livraria

Funcionário x Sair

Pesquisar por nome, data ou autor...

Menu Lateral:

- Cadastro / Livros →
- Editar/Livros →
- Estoque →
- Cadastro / Clientes →
- Editar/Cientes →
- Fazer pedido →
- outros →
- outros →

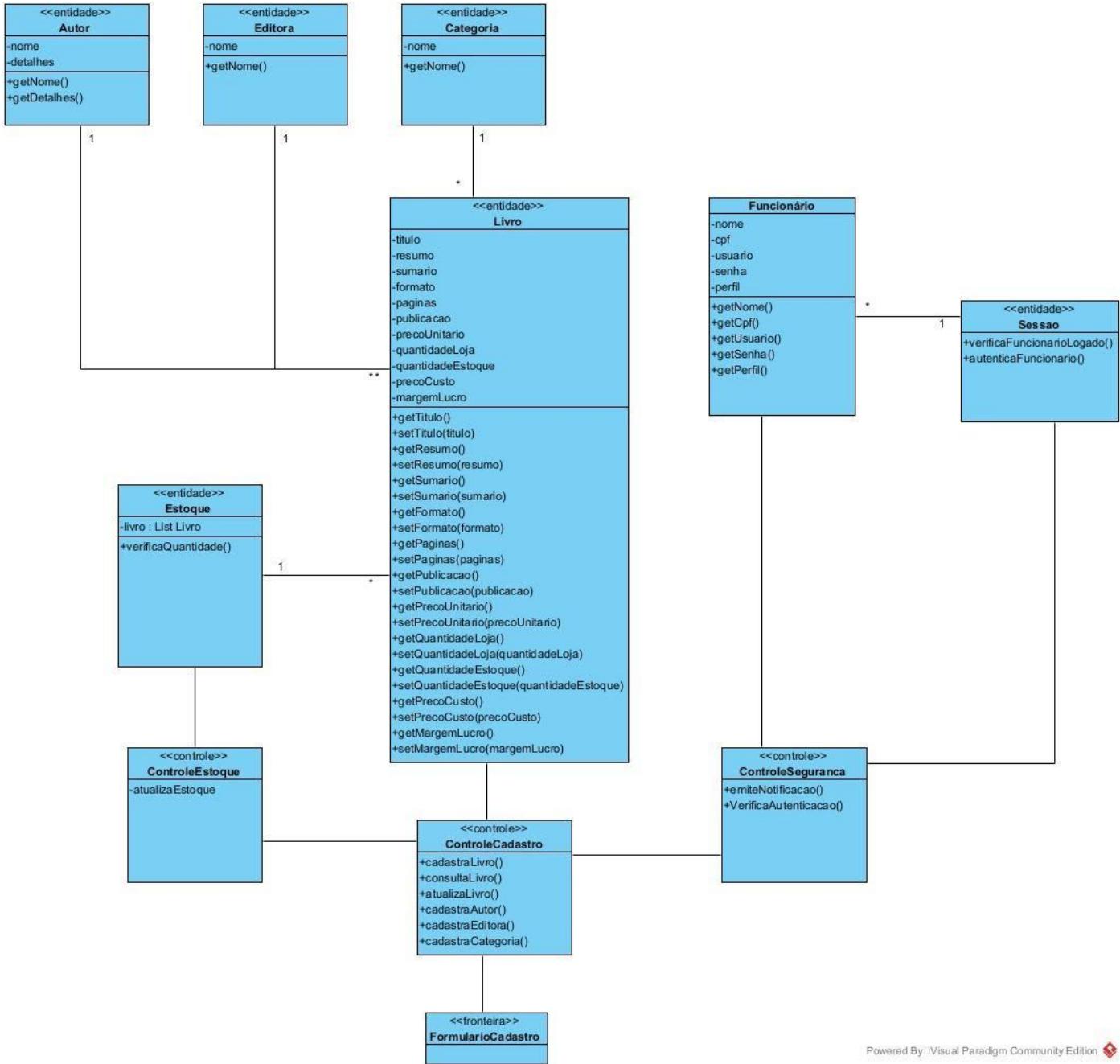
Item adicionado com sucesso!!!

Nº de Registro: X0000000X

Inserir Imagem

Titulo: ABCDE
Autor: ABCDE FGH
Editora: ABC
Preço de venda: XXXX
Disponibilidade: XX unidades

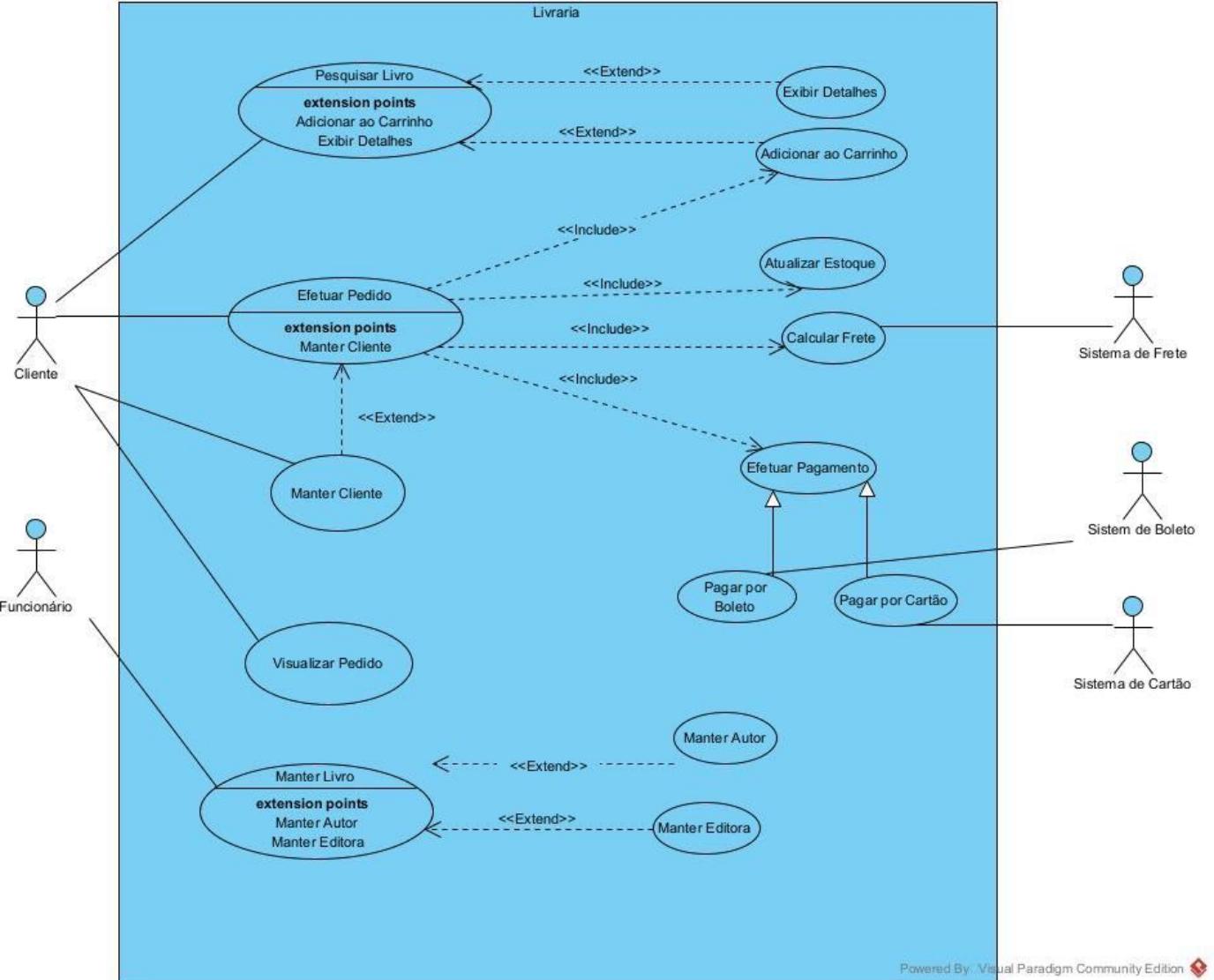
5.d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)



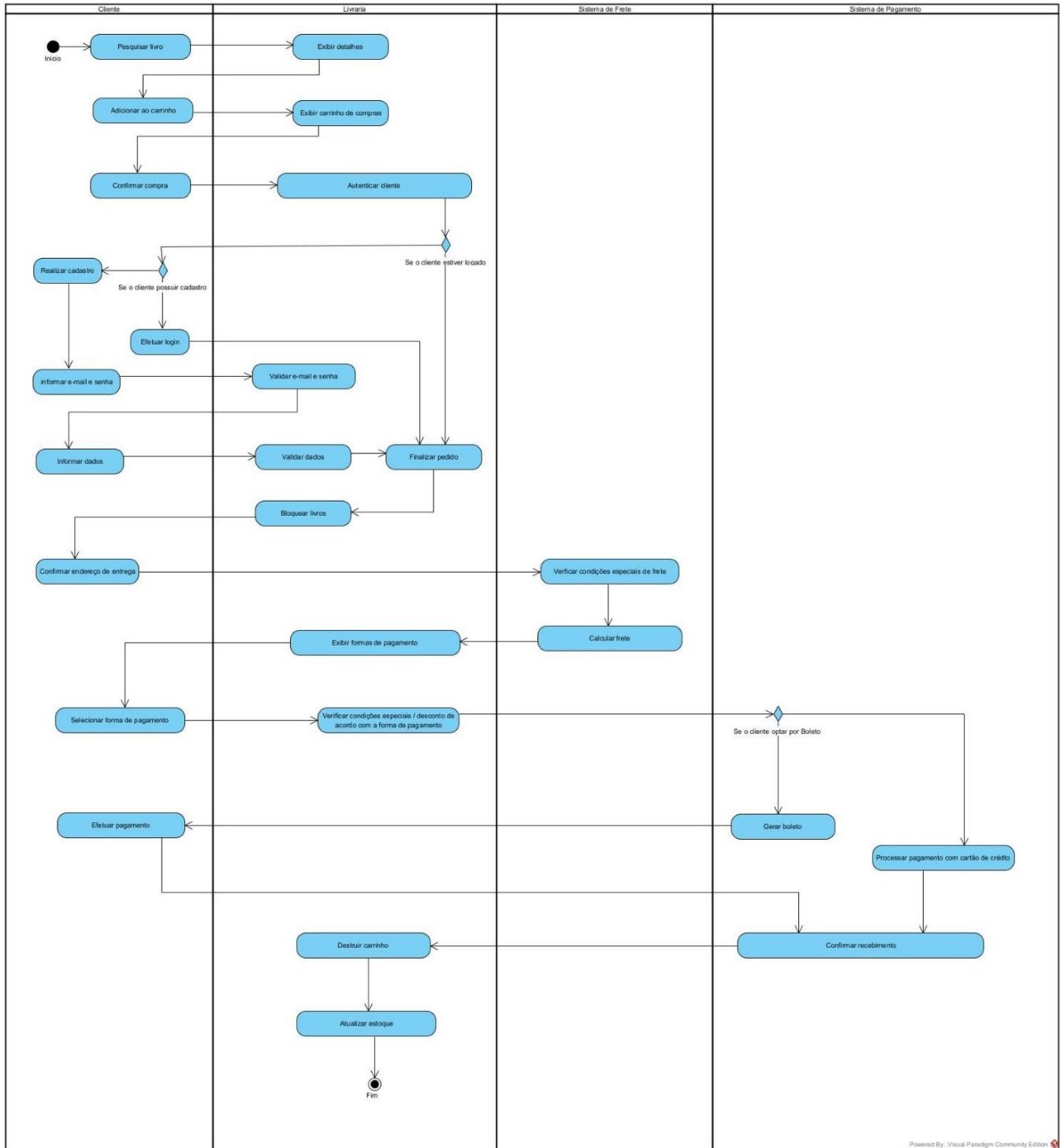
Powered By: Visual Paradigm Community Edition

6 - a) Modele um Diagrama de Casos de Uso com base nas especificações textuais dos casos de uso. Os casos de uso incluídos, estendidos e especializados também devem ser representados;
 b) Modele um Diagrama de Processo de Negócio com base nas especificações textuais dos casos de uso 01, 02 e 03. (0,7)

6.a) Modele um Diagrama de Casos de Uso com base nas especificações textuais dos casos de uso. Os casos de uso incluídos, estendidos e especializados também devem ser representados;



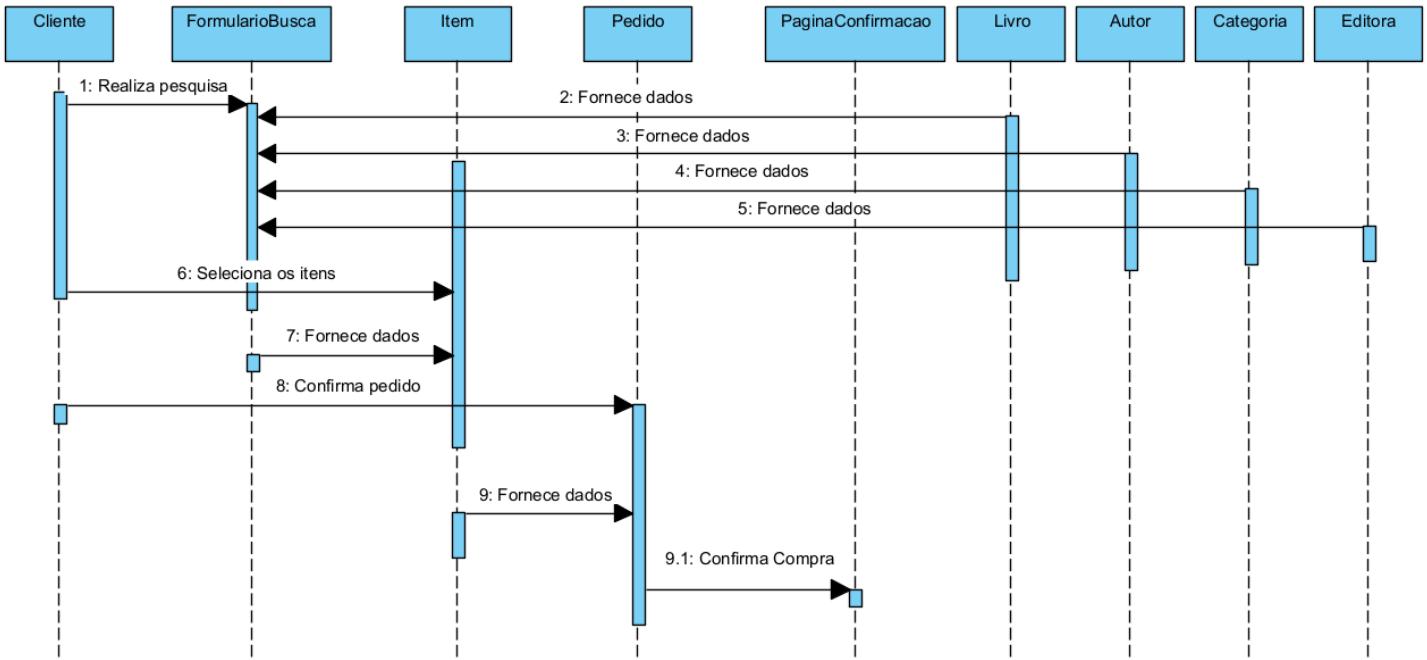
6.b) Modele um Diagrama de Processo de Negócio com base nas especificações textuais dos casos de uso 01, 02 e 03. (0,7)



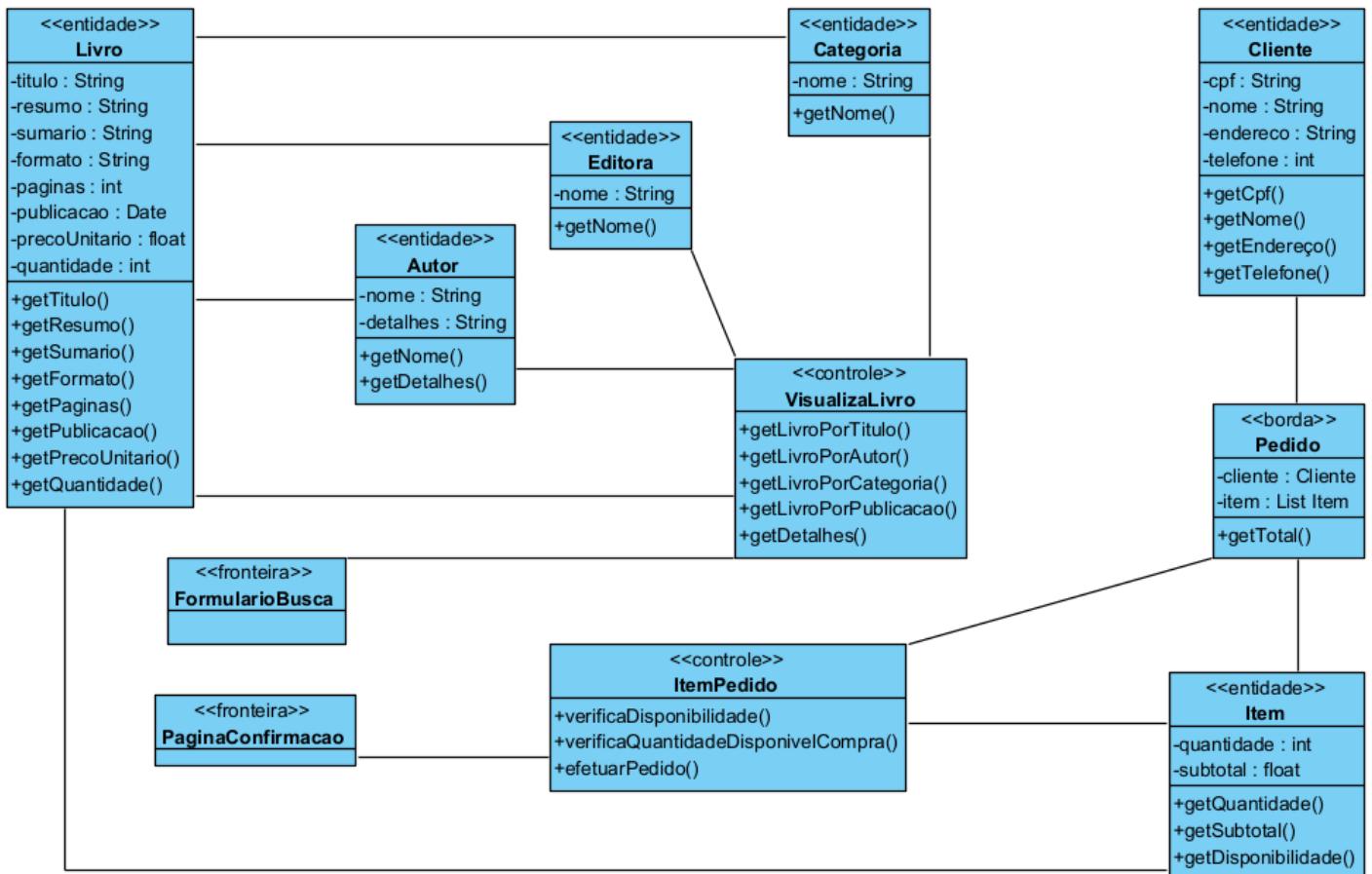
7- a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU01, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso; b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU01 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada; c) Durante o refinamento das classes, represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,3)

7.a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um **diagrama de sequência** com categorização BCE para o CSU01, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos

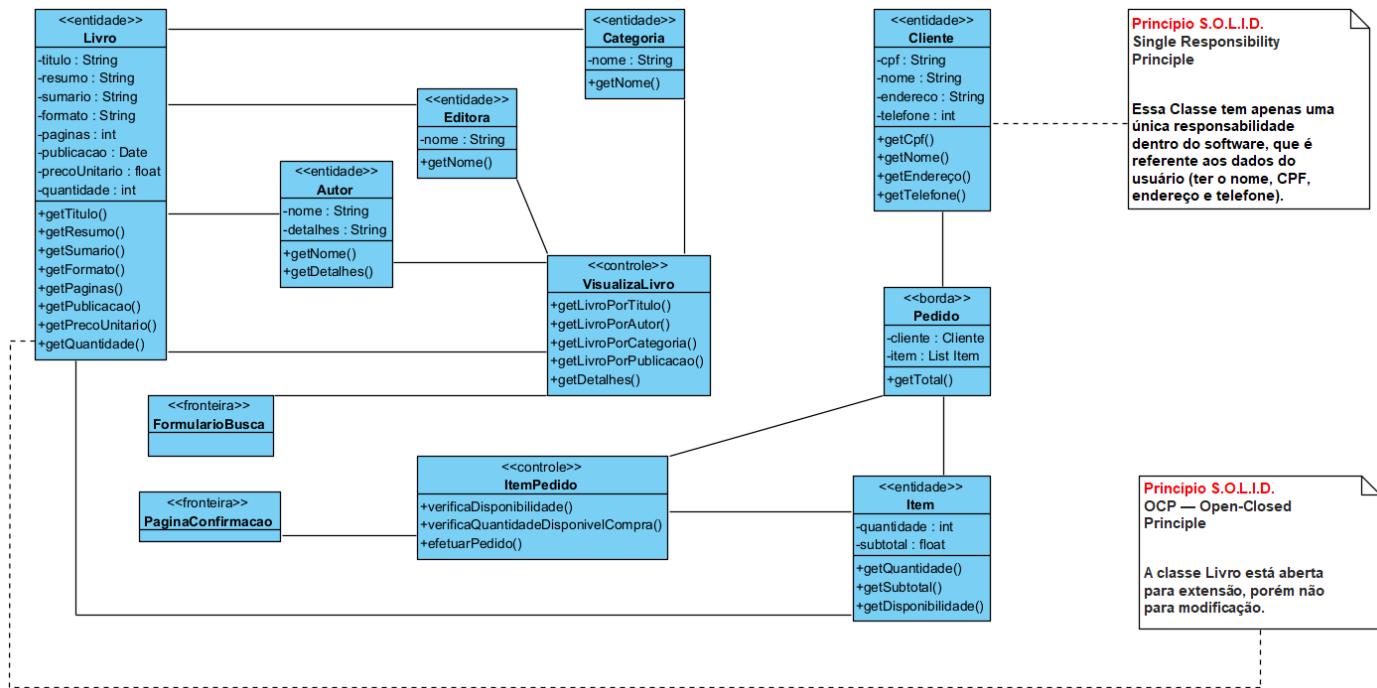
e/ou de exceção do referido caso de uso;



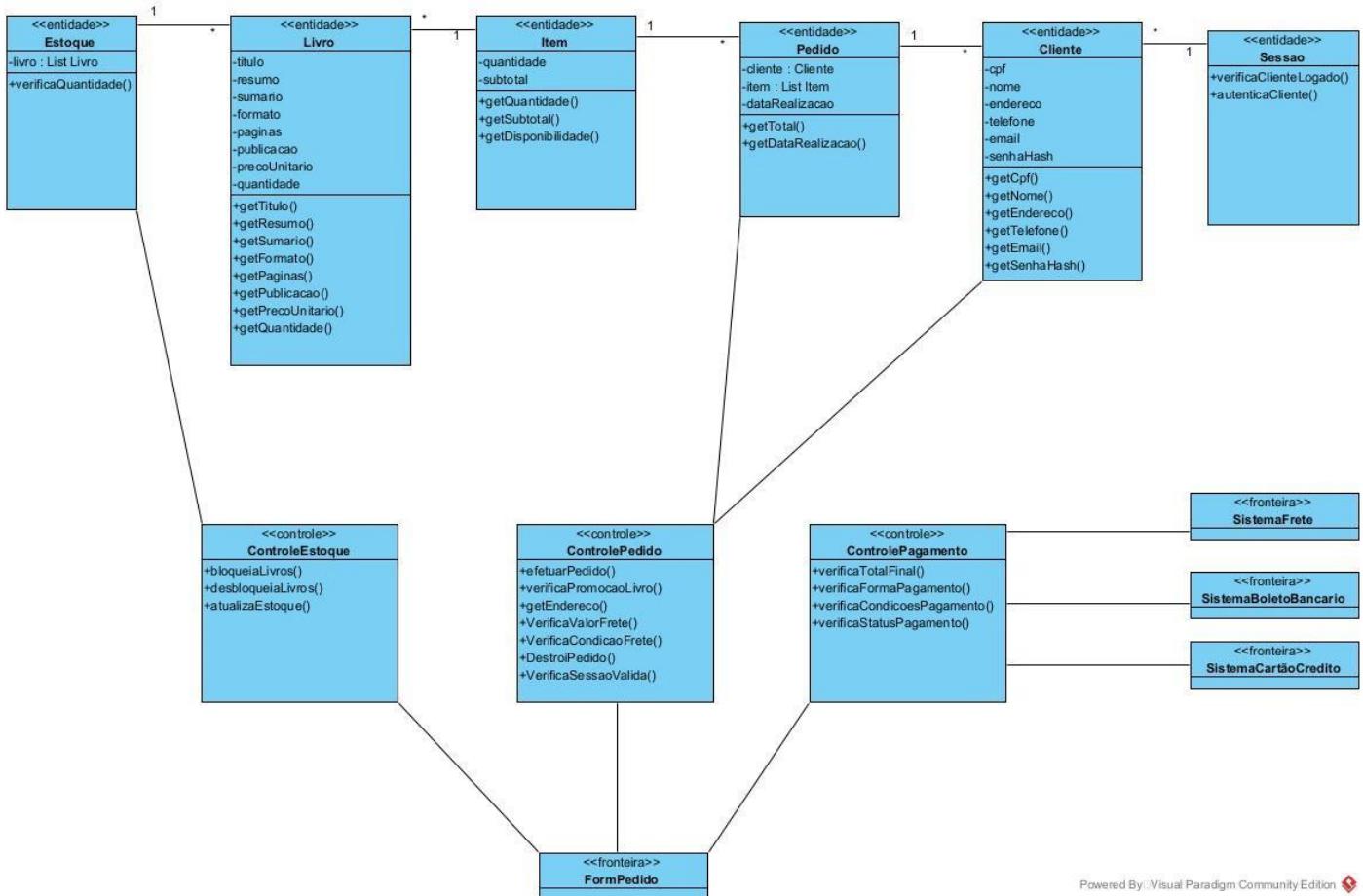
7.b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para **transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU01 em classes de projeto (design)**. Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada;



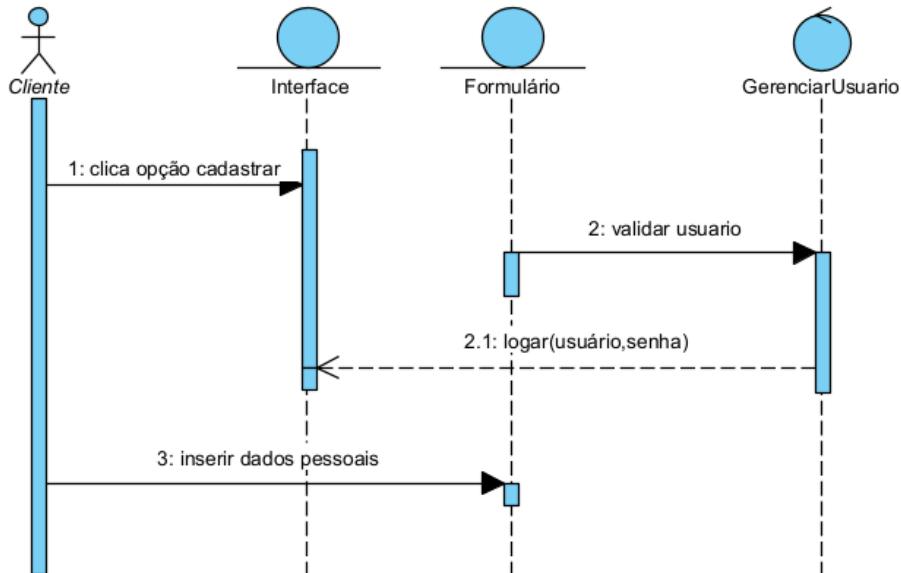
7.c) Durante o refinamento das classes, represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,3)



8 - a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU02, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso; b) Ainda visando refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um Diagrama de Transição de Estados para o CSU02 para representar as transições de estados do objeto Pedido; c) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU02 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada; d) Durante o refinamento das classes, represente três princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,8)

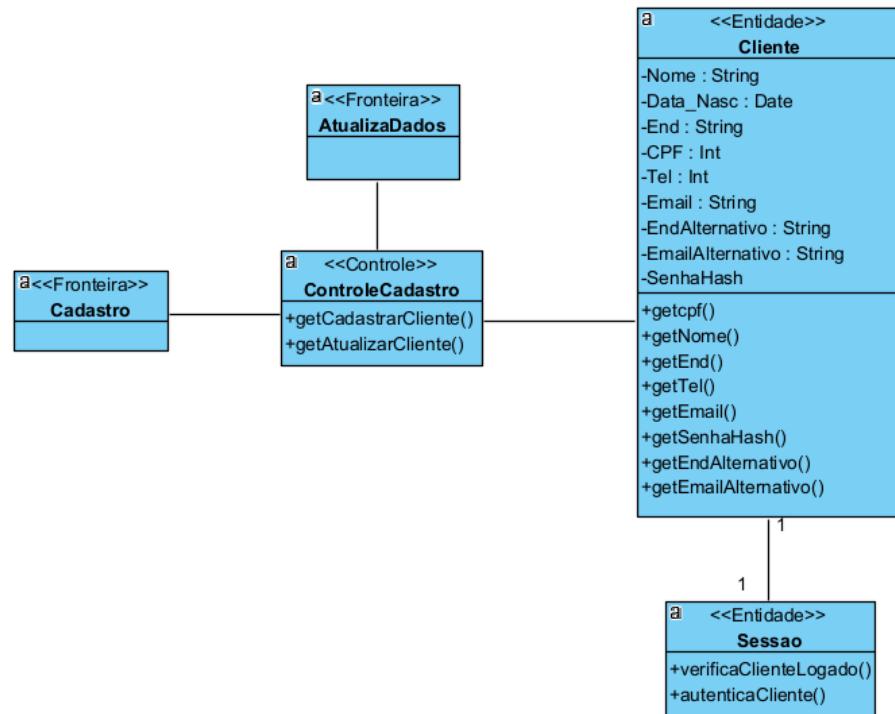


9- a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU03, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso;

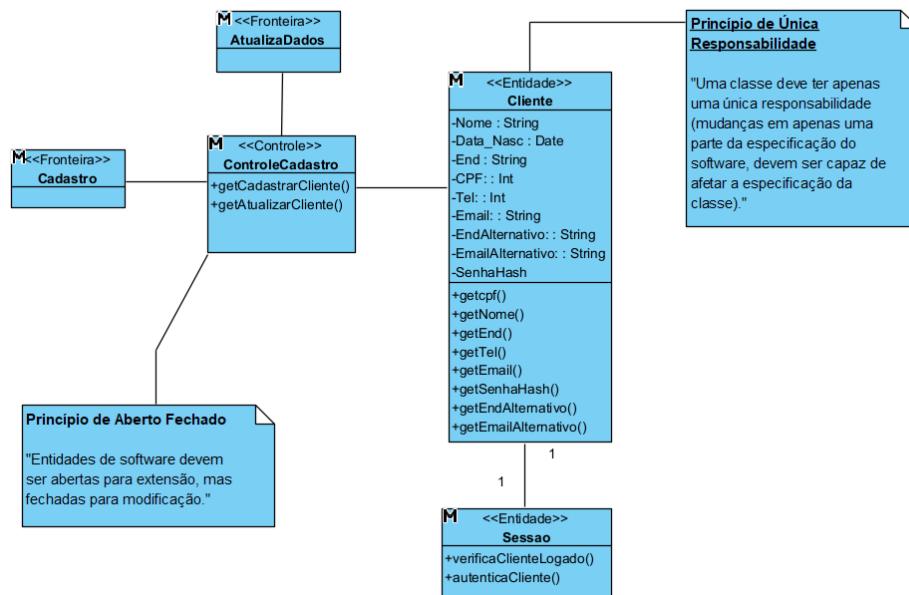


9.b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique

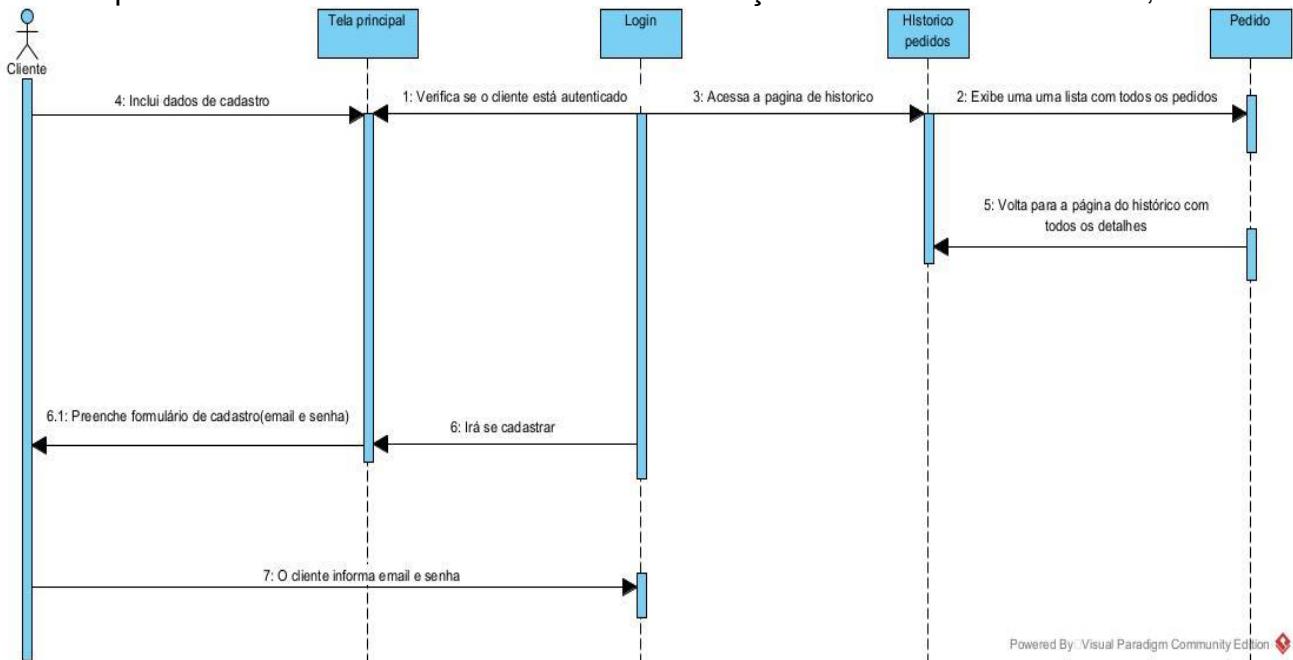
refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU03 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada;



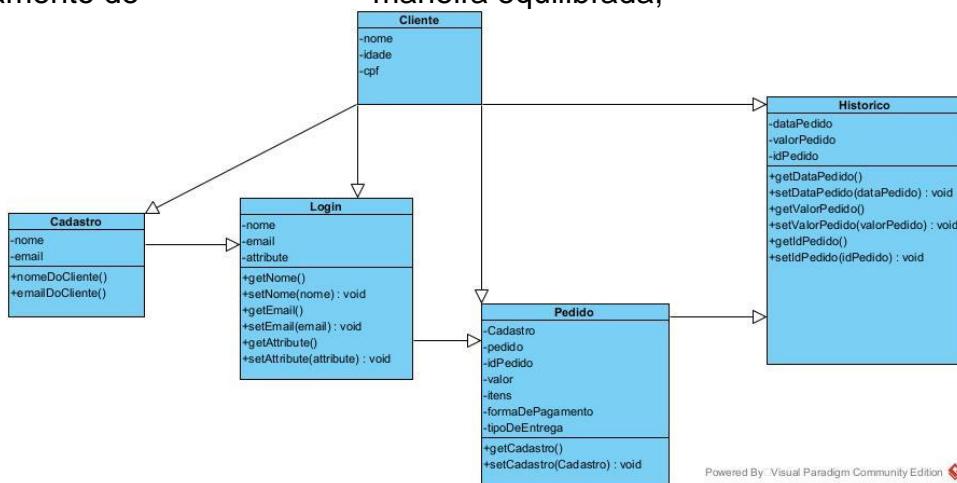
9.c) Durante o refinamento das classes, represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,3)



- 3- a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU04, representando também os multi-objetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso;



- b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU04 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada;



- c) Durante o refinamento das classes, represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,3)

- 4- a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU05, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para

representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso; b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU05 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada; c) Durante o refinamento das classes, represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,3)

- 5- a) Buscando representar a visão arquitetural lógica, modele um diagrama de classes de projeto reunindo as classes de projeto de todas as VCPs refinadas. Por causa da quantidade versus legibilidade das notações, esse diagrama deve exibir somente o nome e o estereótipo de cada classe, como também seus relacionamentos; b) Visando representar a visão arquitetural lógica e de desenvolvimento, modele os pacotes e/ou subsistemas e faça a alocação das classes de projeto em cada pacote e/ou subsistema. Por causa da quantidade versus legibilidade das notações, as classes alocadas devem exibir somente seu nome e estereótipo. Além disso, esse diagrama deve representar minimamente: i) dois pacotes de classes de fronteira: um para as interfaces de usuário e outro para os sistemas externos (APIs/Web Services); ii) quatro pacotes de classes de controle: um para controlar a lógica específica da aplicação, outro para o controle da validação dos dados, um terceiro para controlar as comunicações de usuário e um quarto para o controle de autenticação e autorização de usuário; iii) três pacotes e/ou subsistemas de classes de entidade: um para as classes de negócio relacionadas com o objeto Pedido, outro para as classes de negócio vinculadas ao objeto Livro e um terceiro para as classes de negócio relacionadas com o objeto Cliente e; iv) um pacote para as classes de persistência; c) A fim de representar a visão arquitetural de desenvolvimento, faça a alocação dos pacotes e/ou subsistemas nas quatro camadas lógicas de software: apresentação, aplicação, domínio (negócio) e infraestrutura (serviços técnicos). Essas camadas devem ser representadas no sentido vertical e com arquitetura aberta. (0,8)
-

Parte B

Análise e Design do Projeto de Aplicação de Software do Projeto Interdisciplinar (PI)

Antes de iniciar os exercícios desta parte, descreva os cinco Requisitos Funcionais (RF), os atores que vão interagir com a aplicação de software e as cinco regras de negócio (RN) do Projeto Interdisciplinar (PI), seguindo os templates abaixo.

Requisitos Funcionais

ID do Requisito	Nível de Prioridade (A / M / B)	Descrição do Requisito
RF01	A	O usuário deve poder visualizar o portfólio de modalidades e realizar inscrição nas modalidades esportivas da Atlética.
RF02	M	O usuário deve poder visualizar os eventos da Atlética.
RF03	A	O usuário deve poder realizar filiação na Atlética.
RF04	A	O usuário deve poder realizar a inscrição e compra de ingresso dos eventos.
RF05	A	O usuário deve poder visualizar produtos e realizar compras na loja virtual da Atlética.

Atores do Sistema

Ator	Descrição
Aluno não-membro da Atlética (candidato)	Aluno que deseja se afiliar a atlética, ele poderá se inscrever na Atlética, visualizar as modalidades (só poderá se inscrever, caso se afilie) e eventos (poderá visualizar e se inscrever) disponibilizados pela Atlética.
Aluno membro da Atlética	Aluno que é membro afiliado da Atlética, e deseja ver e/ou se inscrever nas modalidades e eventos disponibilizados pela Atlética.
Aluno membro da gestão da Atlética	Aluno que é afiliado e faz parte da gestão da Atlética, ele é capaz de inserir e atualizar informações nas páginas referentes as modalidades inseridas e eventos realizados pela atlética. Também tem acesso aos alunos que se afiliaram a Atlética e as inscrições que são realizadas (modalidades/eventos). Também podem ver e/ou se inscrever em modalidades e eventos.
Alunos não afiliados à Atlética e comunidade	Alunos que não são afiliados à Atlética (e não pretendem se afiliar) e demais membros da comunidade, poderá ver e/ou se inscrever nos eventos disponibilizados pela Atlética.

Regras de Negócio

ID da Regra	Descrição da Regra
RN01	Somente alunos da Fatec Zona Leste podem se filiar a Atlética.
RN02	Somente alunos da Fatec Zona Leste podem participar dos times das modalidades esportivas.
RN03	Os eventos organizados pela atlética são abertos para alunos e para a comunidade.
RN04	A filiação dos membros da atlética é encerrada na conclusão curso.
RN05	A idade mínima para presença nos eventos organizados pela Atlética deve ser de 18 anos completos.

13 - a) A fim de refinar o RF01, especifique textualmente a visão de sistema do CSU01, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo dois cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso; d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)

13.a) A fim de refinar o RF01, especifique textualmente a visão de sistema do CSU01, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo dois cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;

Caso de Uso: Realizar Inscrição

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que um estudante realize a visualização das modalidades esportivas disponíveis na Atlética, veja seus detalhes e se desejar entre em

contato com o responsável pela modalidade.

Autor Primário: Estudante

Autor(es) Secundário(s): Não se aplica

Pré-condições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O estudante acessa a página de modalidades esportivas no website da Atlética (Estímulo)
- 2) O sistema exibe o catálogo de modalidades disponíveis (Resposta)
- 3) O estudante confere o catálogo de modalidades (Estímulo)
- 4) O sistema mostra dados básicos sobre as modalidades, como: nome e gênero (Resposta)
- 5) O estudante acessa uma determinada modalidade (Estímulo)
- 6) O sistema exibe detalhes da modalidade e as opções de inscreva-se, entrar em contato com o responsável pela equipe e fechar (Resposta).
- 7) O estudante aciona o botão de inscreva-se para participar do time de determinada modalidade. (Estímulo)
- 8) O sistema solicita login e senha de membro da Atlética, e a opção torne-se membro (Resposta)
- 9) O estudante fornece a identificação de membro (estímulo)
- 10) O sistema cadastra o estudante na modalidade, emite uma notificação via e-mail para o responsável pela equipe, e exibe a mensagem de cadastro realizado com sucesso e o caso de uso termina.

Fluxo Alternativo (7):

- a) O estudante aciona o botão de entrar em contato. (Estímulo)
- b) O sistema direciona o estudante para uma conversa via rede social com o representante da equipe e o caso de uso termina. (Resposta)

Fluxo Alternativo (7):

- a) O estudante aciona o botão de fechar. (Estímulo)
- b) O sistema encerra a janela de exibição de dados detalhados e retorna para o passo 4. (Resposta).

Fluxo de Exceção (9):

- a) O estudante não é membro da atlética e aciona o botão torne-se membro. (Estímulo)
- b) O sistema o redireciona para o caso de uso realizar filiação na Atlética. (Resposta)

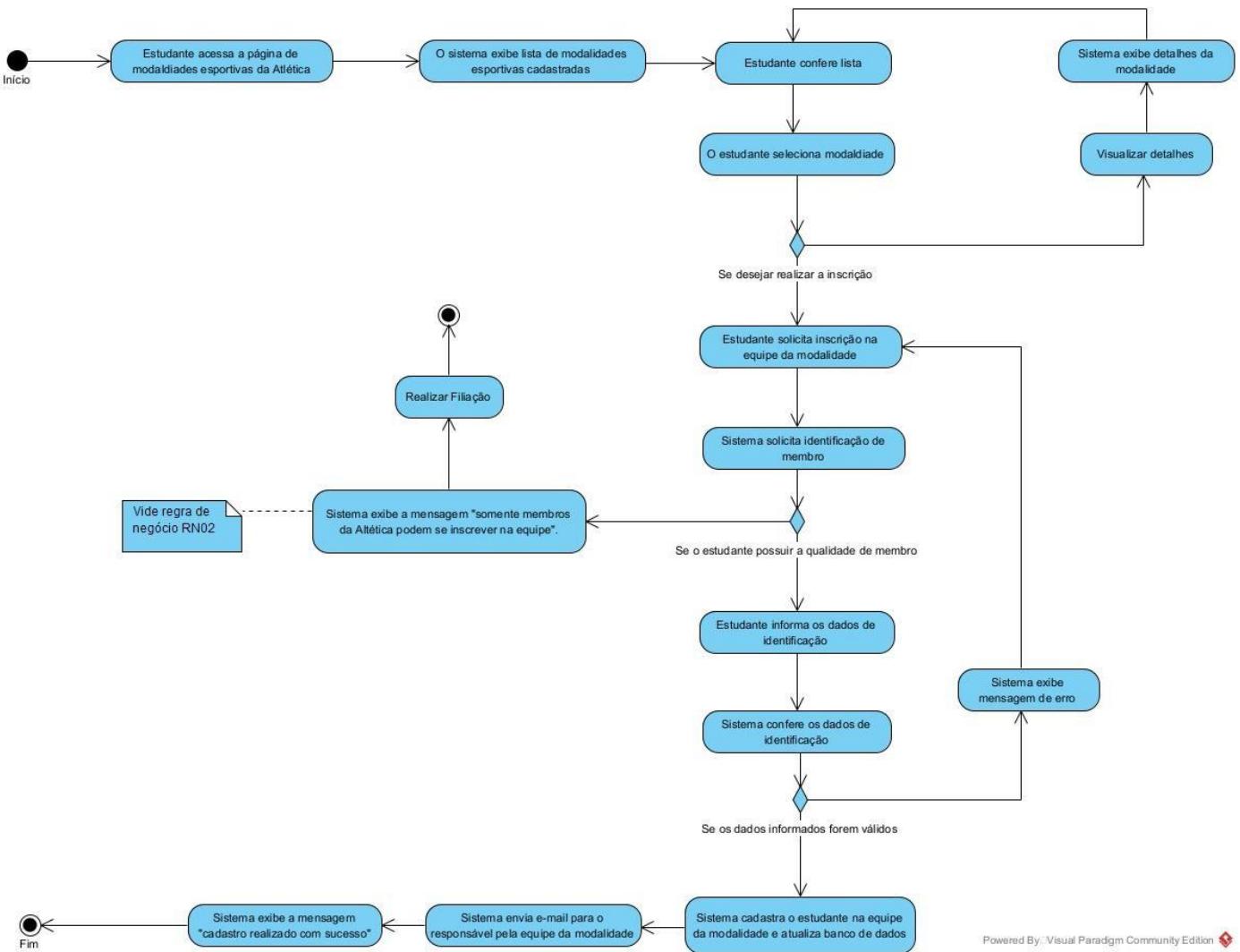
Pós-condições: o usuário visualizou os dados de uma consulta e/ou entrou em contato com a responsável pela modalidade e/ou se inscreveu para participar da modalidade.

Regras de Negócio Relacionadas: RN02

Cenários Arquiteturais	Requisito Arquitetural (conforme ISO/IEC 9126)	Descrição do Requisito Arquitetural
1) O sistema solicita login e senha de membro da Atlética, e a opção torne-se membro.	Funcionalidade	Segurança de acesso: Capacidade do produto de software de proteger informações e dados, de forma que pessoas ou sistemas não autorizados não possam lê-los nem modificá-los e que não seja negado o acesso às pessoas ou sistemas autorizados.
2) O estudante fornece a identificação de membro.		

3) O sistema cadastra o estudante na modalidade, emite uma notificação via e-mail para o responsável pela equipe, e exibe a mensagem de cadastro realizado com sucesso e o caso de uso termina.	Funcionalidade	Adequação: Capacidade do produto de software de prover um conjunto apropriado de funções para tarefas e objetivos do usuário especificados.
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

13.b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso;



13.c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso;



QUEM SOMOS MODALIDADES CAMPIONATOS EVENTOS LOJA VIRTUAL CONTATO

MODALIDADES



- FUTEBOL
- VÔLEI
- BASQUETE
- NATAÇÃO
- HANDEBOL
- xadrez
- FUTSAL
- TÊNIS DE MESA

De terça à sexta das 18h30 às 21h30 disponibilizadas na página da Atlética no Facebook e nos grupos da Fatec ZL no WhatsApp. Pague à vista!

Av. Águia de Hissa, 2950 Cidade A. E. Carvalho - São Paulo - SP CEP: 03954-000

atleticafateczl@gmail.com [f](#) [i](#)

Desenvolvido por Alex Souza, Douglas Sora, André Portela e Thay Almeida © 2021



QUEM SOMOS MODALIDADES CAMPIONATOS EVENTOS LOJA VIRTUAL CONTATO

ATLÉTICA FATEC ZONA LESTE

Pique por dentro do que acontece na Atlética Fatec ZL.



- Campus II: basquete, vôlei, futebol, xadrez
- MUTIRÃO FATEC ZL
- Páginas de futebol
- Campeão de xadrez amador da Escola de Criação



- Fatec Zona Leste
- Fatec Zona Leste
- Fatec Zona Leste
- Fatec Zona Leste

LOCALIZAÇÃO:
A FATEC ZL está localizada na Zona Leste de São Paulo.

Av. Águia de Hissa, 2950 Cidade A. E. Carvalho - São Paulo - SP CEP: 03954-000

atleticafateczl@gmail.com [f](#) [i](#)

Desenvolvido por Alex Souza, Douglas Sora, André Portela e Thay Almeida © 2021

MODALIDADES

FUTSAL FEMININO

INSCREVA-SE

ID de Membro *
00000000
Senha
Celular
(11) 9 9999-9999
E-mail *
pocemail@site.com.br

Enviar **Limpar**

FUTSAL

Gênero: Feminino
Equipamento necessário: Chuteira e Caneleira
Treinos
Dia: Segundas e Quarta-feiras
Horário: das 15:00 às 17:00 horas

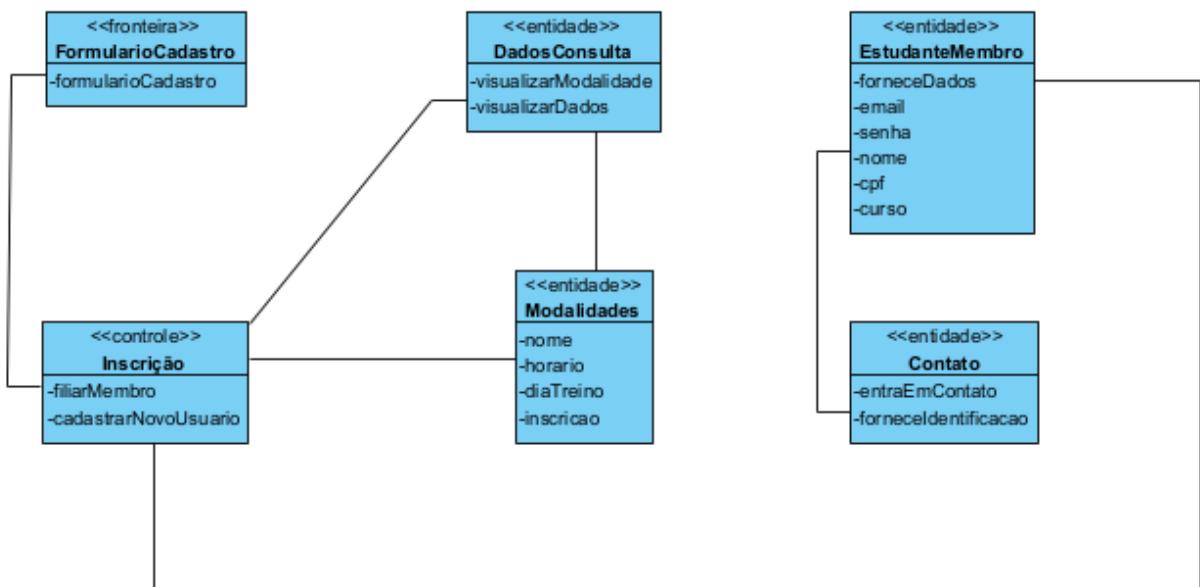
Entrar **Criar**

Os horários e locais dos treinos são disponibilizados na página da Atlética no Facebook e nos grupos da Fatec ZL no WhatsApp. Fique ligado!

Av. Águia de Haia, 2983 Cidade A. E. Carvalho - São Paulo - SP CEP: 03694-000
fateczl@fateca.com.br

Desenvolvido por Alan Serafim, Douglas Silva, Pablo Pontes e Thais Almeida © 2021.

13.d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)



6- a) A fim de refinar o RF02, especifique textualmente a visão de sistema do CSU02, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo dois cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126; b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso; d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)

14.a) A fim de refinar o RF02, especifique textualmente a visão de sistema do CSU02, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo dois cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;

Caso de Uso: Visualizar Evento.

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que os estudantes possam visualizar os eventos esportivos e sociais, que estão sendo organizados pela atlética da Fatec Zona Leste, assim como visualizar todos os detalhes dos eventos como data, hora e endereço.

Ator Primário: Estudante

Ator(es) Secundário(s): Comunidade externa

Pré-condições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O estudante acessa a página de eventos no sistema web da atlética Fatec Zona Leste. (Estímulo)
- 2) O Sistema Web exibe os eventos que estão agendados para acontecer. (Resposta)
- 3) O estudante analisa o conteúdo resumido de cada evento e aciona o botão de um dos eventos (Estímulo)
- 4) Sistema Web mostra os detalhes do evento selecionado (Resposta)
- 5) O estudante então consegue analisar os detalhes do evento como data, hora e local, valores e como se inscrever (Estímulo)
- 6) Web Sistema atlética Zona Leste mostrara a opção de inscrição e compra de ingresso fim do caso de uso (Resposta)

Fluxo Alternativo (5):

- a) Estudante ativa alguns dos ícones de rede social da atlética (Estímulo)
- b) O Sistema direciona o estudante para a rede Social escolhida (Resposta)
- c) O estudante então entra em chat privado em rede social para tirar dúvidas sobre o evento (Estímulo)
- d) Estudante tem retorno de um membro da Atlética com as respostas (Resposta)

Fluxo de Exceção: Não se aplica

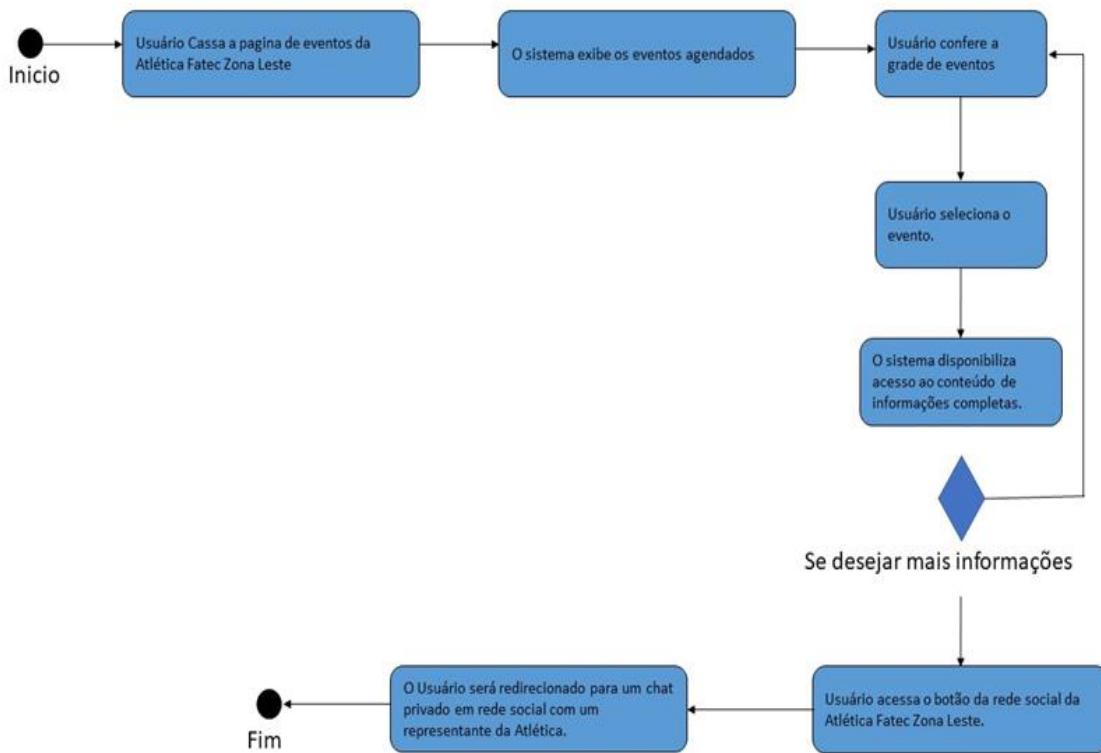
Pós-condições: O usuário visualizou os eventos e/ou acessou as redes sociais da Atlética Fatec Zona Leste.

Regras de Negócio Relacionadas: RN03

Cenários Arquiteturais	Requisito Arquitetural (conforme ISO/IEC 9126)	Descrição do Requisito Arquitetural
1) O estudante acessa a página de eventos no sistema web da atlética Fatec Zona Leste		
2) O estudante analisa o	USABILIDADE	A capacidade do produto de software de ser compreendido, aprendido, operado e atraente ao usuário, quando usado sob condições

conteúdo resumido de cada evento e aciona o botão de um dos eventos		especificadas.
2a) Estudante ativa alguns dos ícones de rede social da atlética		
3) O Sistema Web exibe os eventos que estão agendados para acontecer 4) Sistema Web mostra os detalhes do evento selecionado 4a) O Sistema direciona o estudante para a rede Social escolhida	FUNCIONALIDADE	A capacidade de um software prover funcionalidades que satisfaçam o usuário em suas necessidades declaradas e implícitas, dentro de um determinado contexto de uso.

14.b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso;



14.c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso;



Parte das informações conseguidas pela solidariedade e ajuda. E para quem não puder comparecer, ajude-nos na divulgação, para que assim mais pessoas sejam informadas.

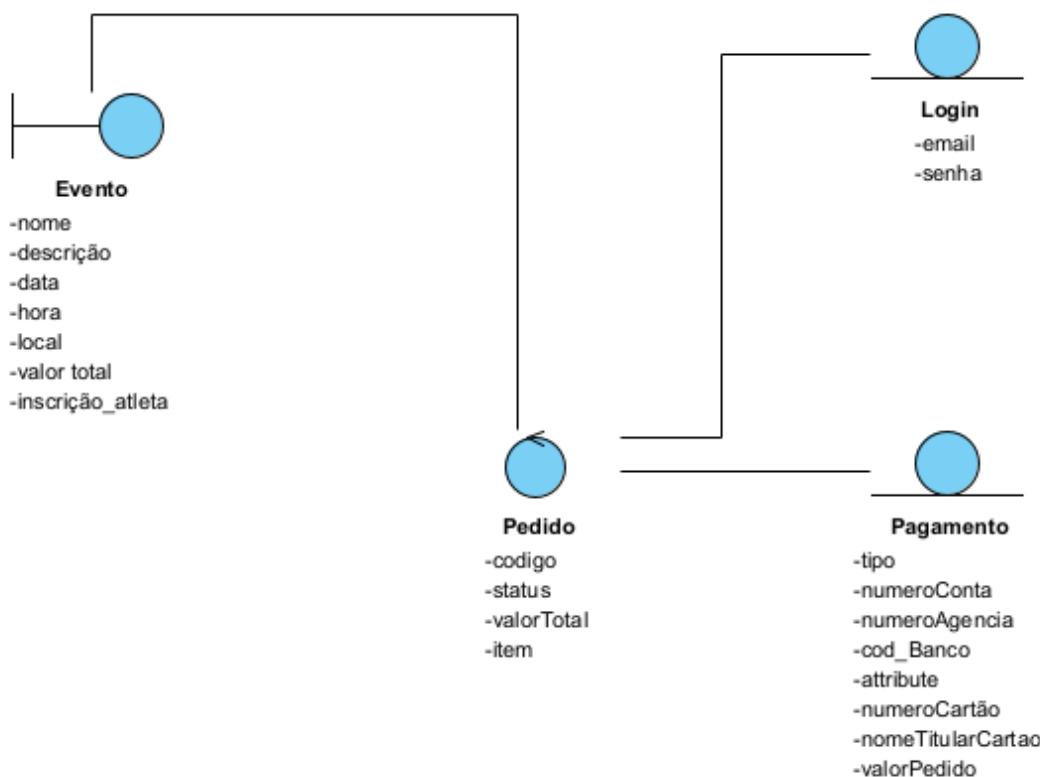


TROTE FATEC ZONA LESTE

Todos os bixos que participarem do trote, vão concorrer a uma CANECA com tirante!!! E aos 50 primeiros que comprarem seu ingresso para festa concorrem a uma COLLEGE da Atlética.



14.d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)



15-a) A fim de refinar o RF03, especifique textualmente avisão de sistema doCSU03, explicitando a sequência de interações entre o ator(esse passo deve ser identificado como estímulo)e o sistema(esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativoe de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo dois cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso; c) Visando a identificação dos eventos desistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso; d)Modele uma VCP(Visão de Classes Participantes)a partir da análise da descrição textualdo caso de uso, representando adequadamente acategorização BCE(Boundary; Control; Entity)nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas.(0,3)

15.a) A fim de refinar o RF03, especifique textualmente a visão de sistema do CSU03, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o novo template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo. Buscando relacionar o caso de uso com as visões de arquitetura e capturar requisitos arquiteturais, é necessário identificar no mínimo dois cenários arquiteturais e classificá-los de acordo com o modelo ISO/IEC 9126;

Caso de Uso: Filiar Membro

Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que um estudante realize a filiação como membro da Atlética.

Autor Primário: Estudante

Autor(es) Secundário(s): Não se aplica

Pré-condições: Não se aplica

Fluxo Principal:

- 1) O estudante acessa a página inicial do website da Atlética (Estímulo)
- 2) O sistema exibe a página inicial da Atlética. (Resposta)
- 3) O estudante confere a página inicial (Estímulo)
- 4) O sistema exibe o conteúdo: mural de notícias, banner com o texto “Torne-se membro da Atlética”, e botões de ação, login e filie-se no canto superior direito da tela (Resposta)
- 5) O estudante acessa o link contido no banner “Torne-se membro da Atlética” (Estímulo)
- 6) O Sistema exibe a página de filiação, contendo formulário para coletado dados, contendo os campos: nome, data de nascimento, CPF, telefone, e-mail, curso, turma, horário e comentários (Resposta)
- 7) O estudante informa dados solicitados (Estímulo)
- 8) O sistema valida os dados cadastrados, e direciona o estudante para página de pagamento e o caso de uso termina (Resposta)

Fluxo Alternativo (5):

- a) O estudante acessa o botão de filie-se (Estímulo)
- b) Retorna ao passo 6 do fluxo principal (Resposta)

Fluxo Alternativo (8):

- a) O sistema encontra recusa os dados fornecidos por encontrar incoerência no banco de dados e solicita que o estudante substitua as informações conflito (Resposta)

Fluxo de Exceção: Não se aplica

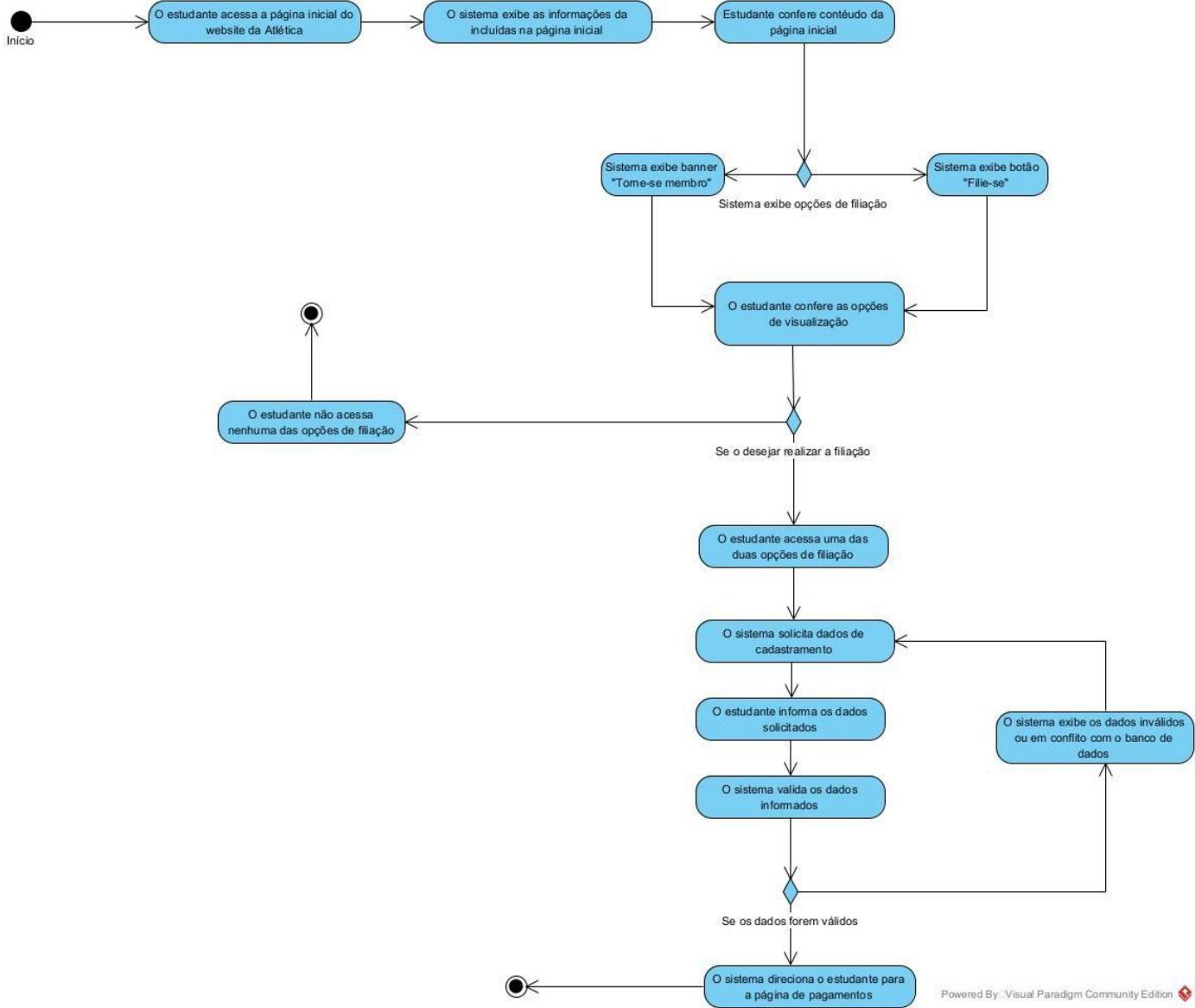
Pós-condições: o estudante visualizou a página principal e se filiou ou não como membro da atlética.

Regras de Negócio Relacionadas: RN01

Cenários Arquiteturais	Requisito Arquitetural (conforme ISO/IEC 9126)	Descrição do Requisito Arquitetural
1) O sistema exibe o conteúdo: mural de notícias, banner com o texto “Torne-se membro da Atlética”, e botões de ação, login e filie-se no canto superior direito da tela.	Usabilidade	Apreensibilidade: Capacidade do produto de software de possibilitar ao usuário aprender sua aplicação.
2) O estudante informa dados solicitados. 3) O sistema valida os dados cadastrados, e	Funcionalidade	Segurança de acesso: Capacidade do produto de software de proteger informações e dados, de forma que pessoas ou sistemas não autorizados não possam lê-los nem modificá-los e que não

direciona o estudante para página de pagamento e o caso de uso termina.		seja negado o acesso às pessoas ou sistemas autorizados.
-------------------------------------------------------------------------	--	----------------------------------------------------------

15.b) Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso;



15.c) Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator e que possam ser traduzidos como operações a serem realizadas pelos objetos (classes), construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para este caso de uso;

FATEC ZONA LESTE | FATEC ZL | FATEC ZONA LESTE



QUEM SOMOS MODALIDADES CAMPEONATOS EVENTOS LOJA VIRTUAL

CONTATO

Filiação

INÍCIO / FILIAÇÃO

Dados pessoais

Nome*
Nome Completo
Data de Nascimento
Altura (m)
CPF
000.000.000-00
Telefone
(11) 9 9999-9999
E-mail*
fateczl@fatec.br
Curso*
Seleção
Serma*
Seleção
Mentor*
Seleção

Comentários

Mensagem
digite aqui sua mensagem

Enviar **Cancelar**

Av. Águia de Haia, 2983 Cidade A. E. Carvalho - São Paulo - SP CEP: 03694-000

E-mail: fateczl@fatec.br **Símbolos:** Facebook Instagram

Desenvolvido por Alan Serafim, Douglas Silva, Pablo Pontes e Thais Almeida © 2021.

QUEM SOMOS MODALIDADES CAMPEONATOS EVENTOS LOJA VIRTUAL CONTATO



ATLÉTICA FATEC ZONA LESTE

Fique por dentro do que acontece na Atlética Fatec ZL.



Centro de Atletismo da FATEC Zona Leste



MULTIRÃO
FATEC ZL



Centro de Atletismo da FATEC Zona Leste



Fatec
Zona Leste



Fatec
Zona Leste



Fatec
Zona Leste



Fatec
Zona Leste



Fatec
Zona Leste

TORNE-SE MEMBRO DA ATLÉTICA

LOCALIZAÇÃO
A FATEC ZL está localizada no bairro da Zona Leste de São Paulo.

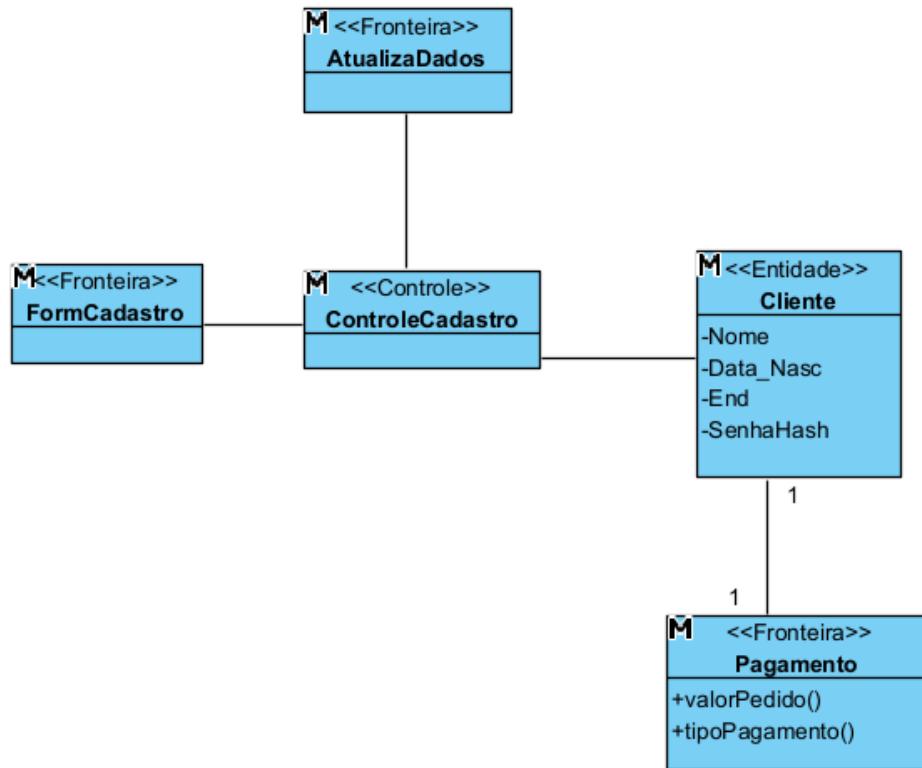


Av. Águia de Haia, 2983 Cidade A. E. Carvalho - São Paulo - SP CEP: 03694-000

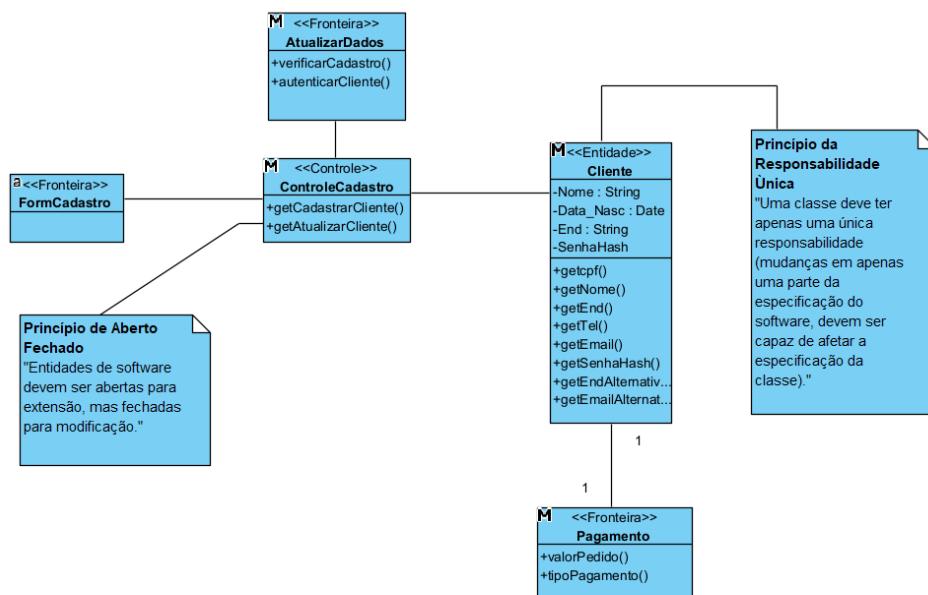
E-mail: fateczl@fatec.br **Símbolos:** Facebook Instagram

Desenvolvido por Alan Serafim, Douglas Silva, Pablo Pontes e Thais Almeida © 2021.

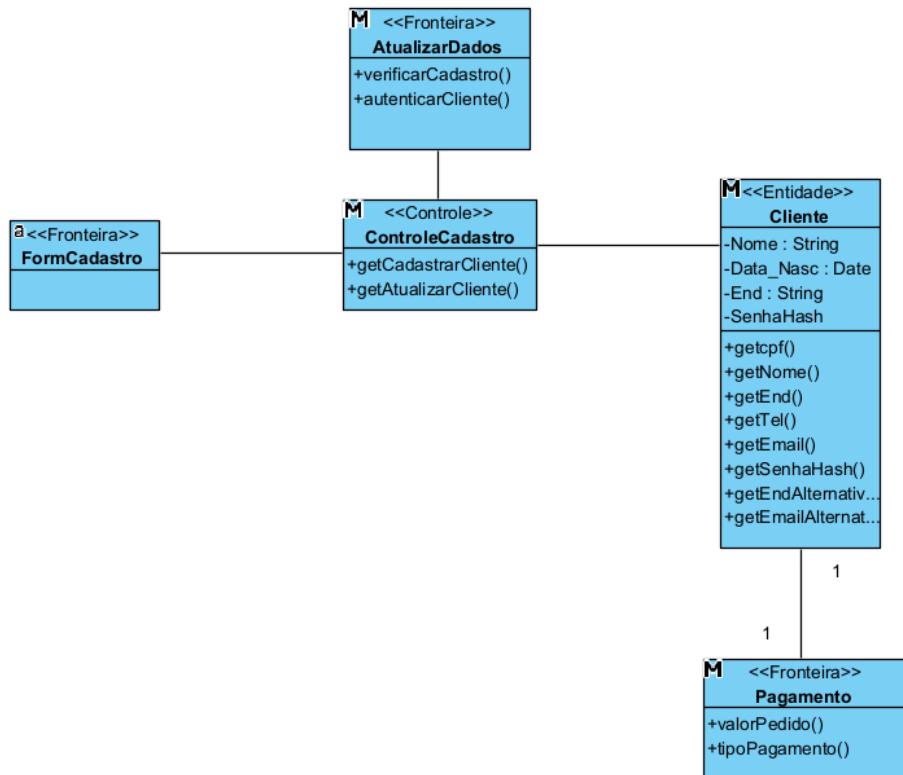
15.d) Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir da análise da descrição textual do caso de uso, representando adequadamente a categorização BCE (Boundary; Control; Entity) nas classes. A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas, conforme os eventos de sistema identificados. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas. (0,3)



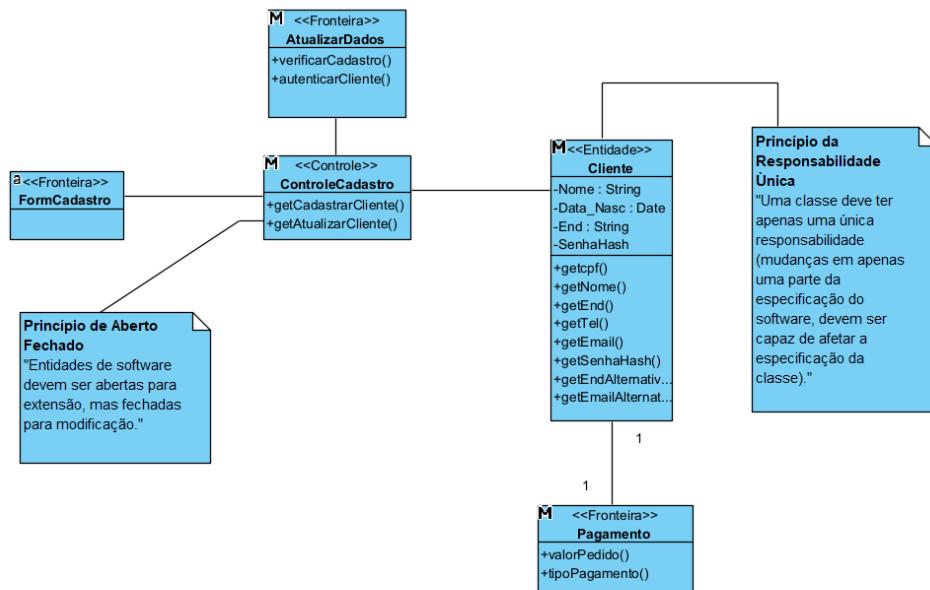
- 7- a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU02, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso; b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU02 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada; c) Durante o refinamento das classes, represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,4)
- 8- a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU03, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso;



- b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU03 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada;



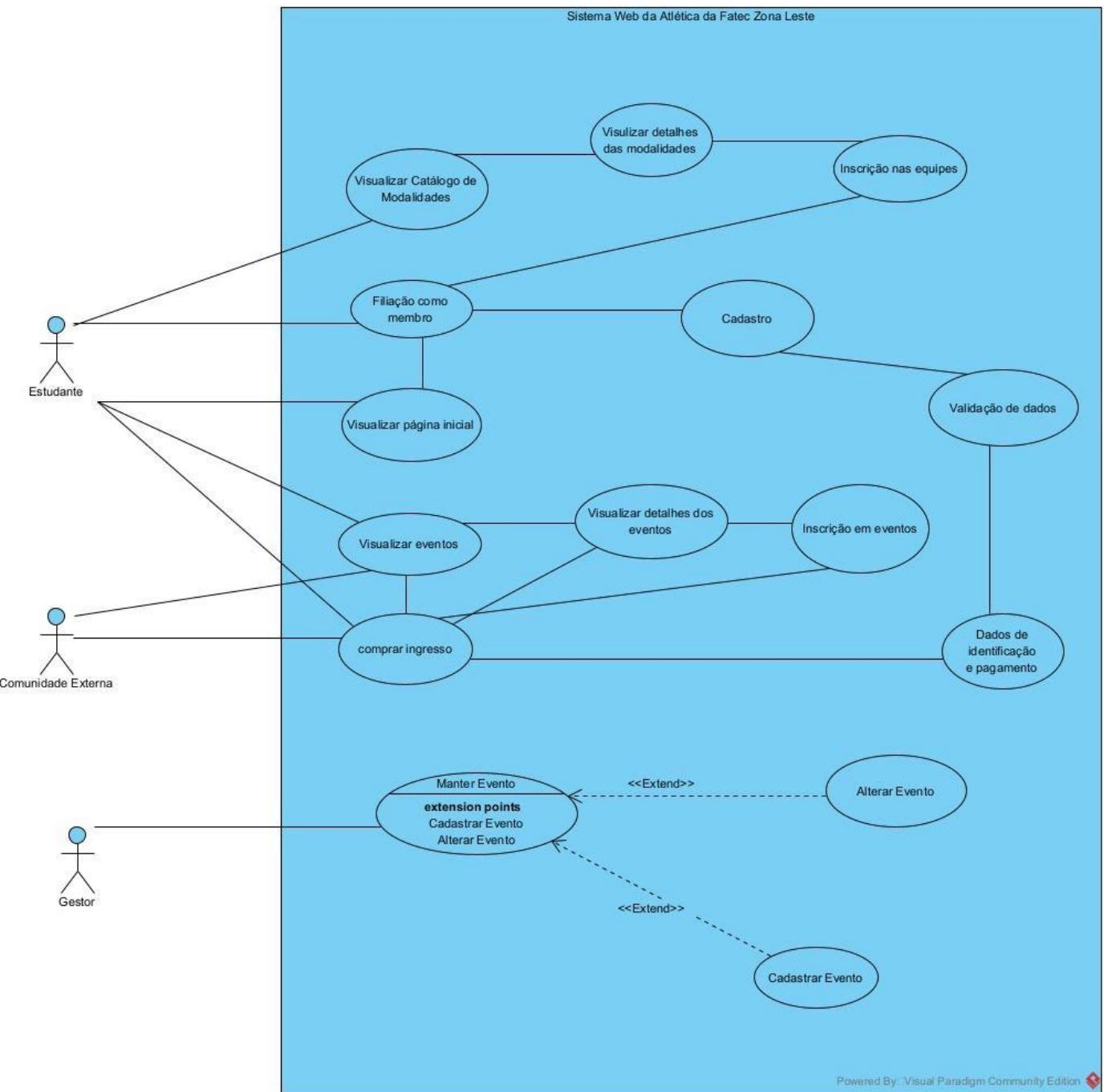
- c) Durante o refinamento das classes, represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,4)



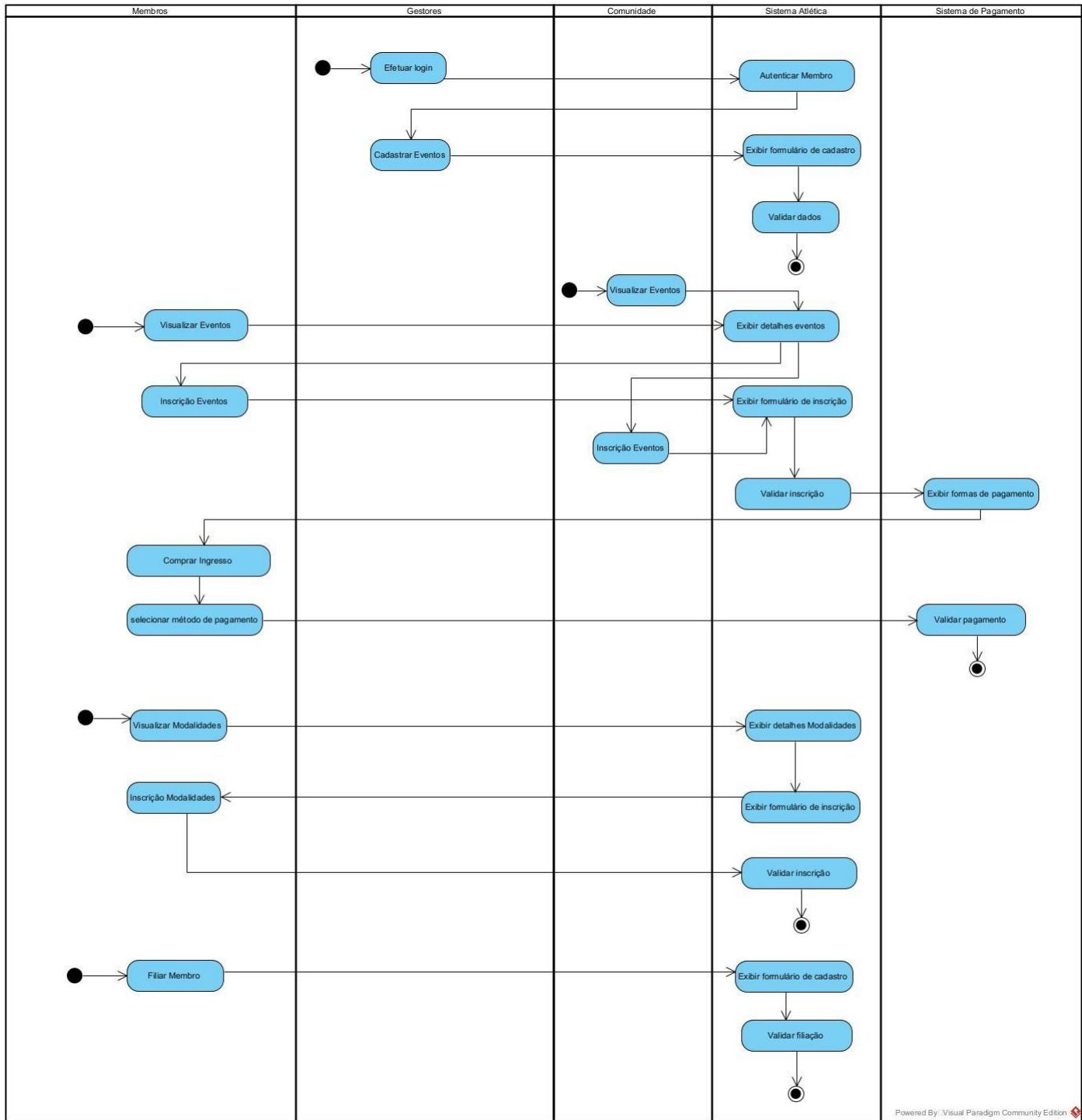
18-Modeleum Diagrama de Casos de Usocom base nas especificações textuaisdos casos de uso. Os casos de uso incluídos, estendidos e especializados também devem ser representados;

b) Modele um Diagrama de Processo de Negócio com base nas especificações textuaisdos casos de uso.(0,7)

- 18.a) Modele um Diagrama de Casos de Uso com base nas especificações textuais dos casos de uso. Os casos de uso incluídos, estendidos e especializados também devem ser representados;

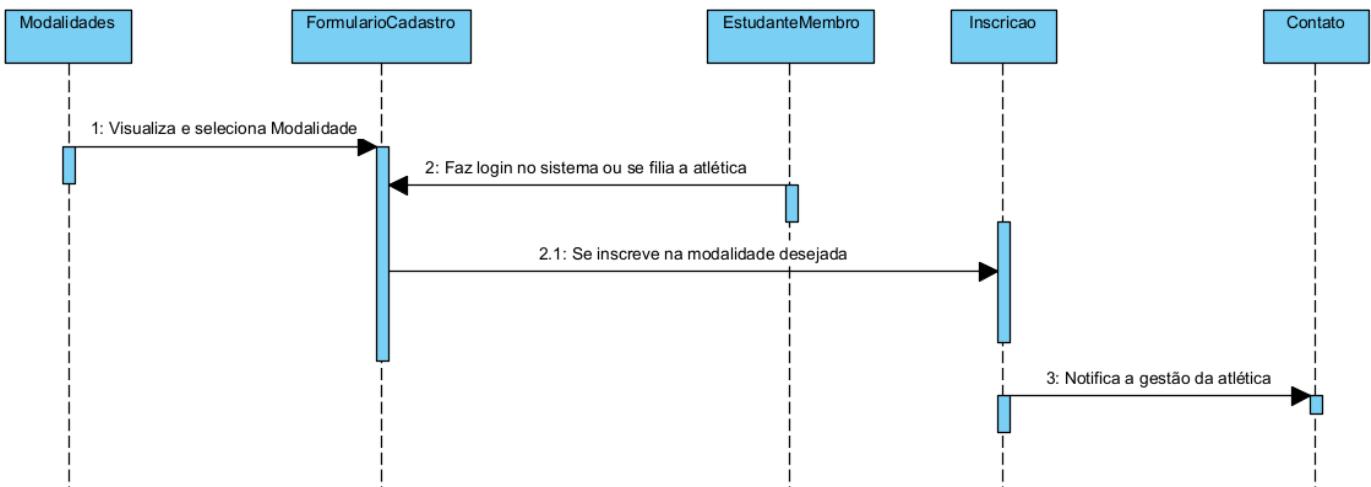


18.b) Modele um Diagrama de Processo de Negócio com base nas especificações textuais dos casos de uso. (0,7)

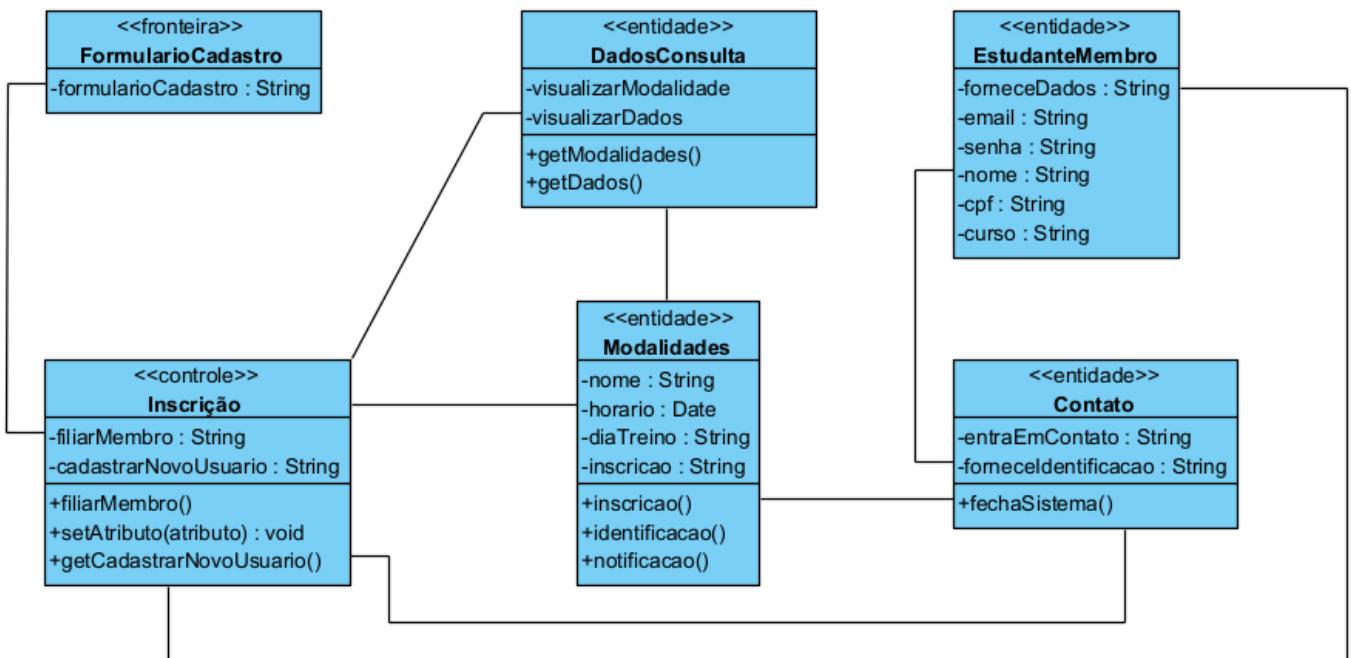


19-a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU01, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso; b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP preferente ao CSU01 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada; c) Durante o refinamento das classes, represente os principípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios.(0,4)

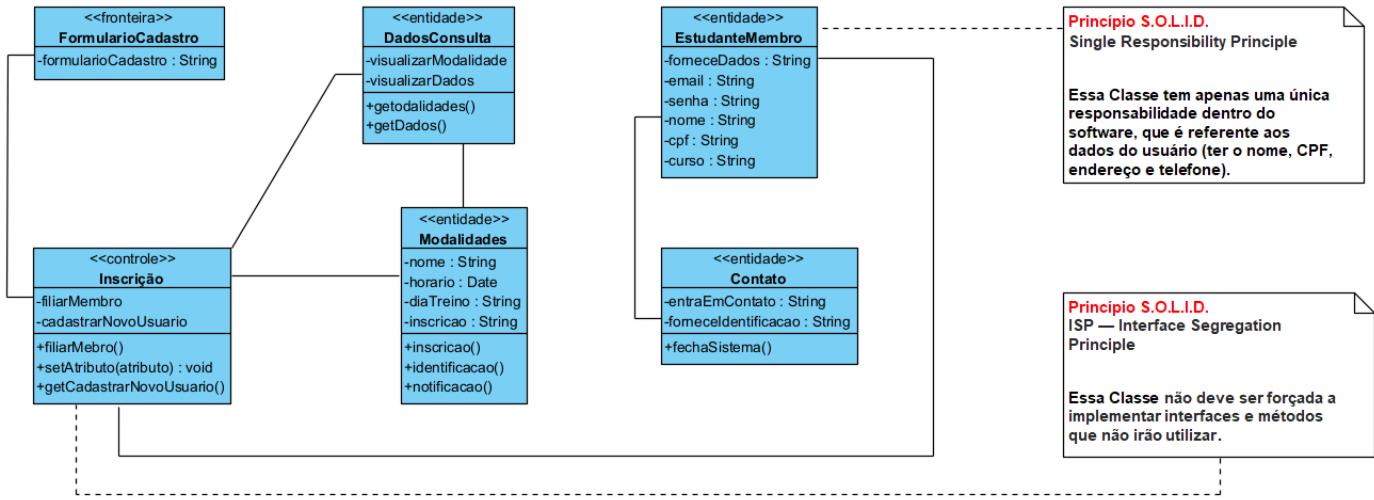
19.a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um **diagrama de sequência** com categorização BCE para o CSU01, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso;



19.b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para **transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU01 em classes de projeto (design)**. Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada;

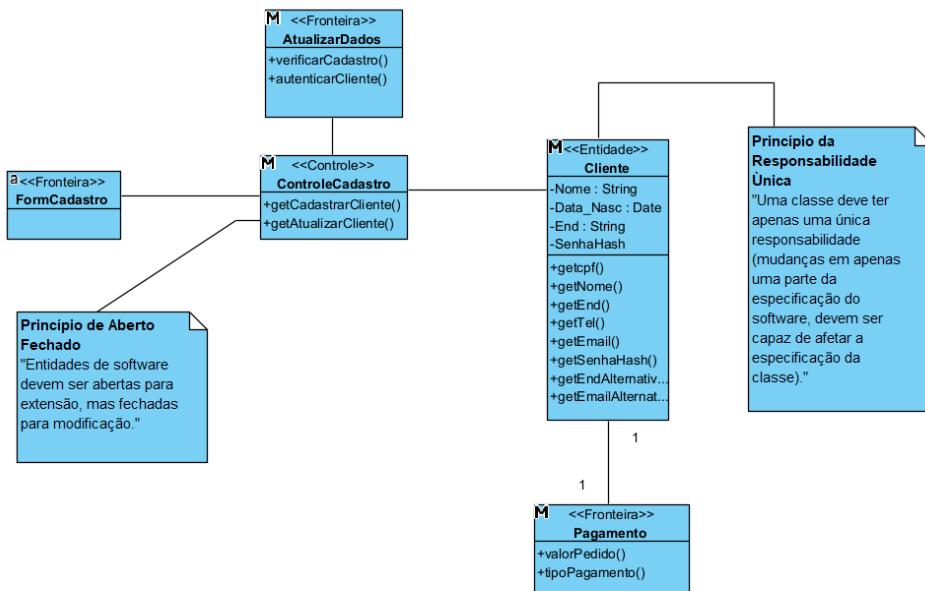


19.c) Durante o refinamento das classes, **represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto** e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,4)



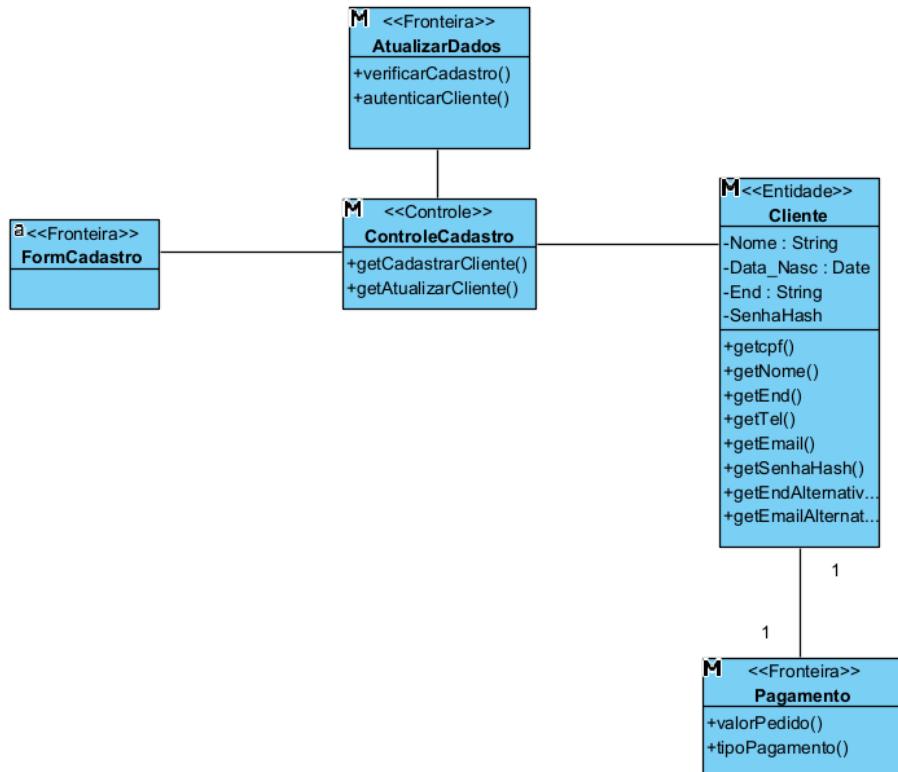
21-a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele um diagrama de sequência com categorização BCE para o CSU03, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso; b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU03 em classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada; c) Durante o refinamento das classes, represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios.(0,4)

21.a) A fim de refinar os aspectos dinâmicos e comportamentais do sistema, modele **um diagrama de sequência** com categorização BCE para o CSU03, representando também os multiobjetos envolvidos e os quadros de interação com os devidos fluxos de controle, para representar os fluxos alternativos e/ou de exceção do referido caso de uso;



21.b) Com a finalidade de detalhar os aspectos estáticos e estruturais do sistema, aplique refinamentos sucessivos para **transformar as classes de análise da VCP referente ao CSU03 em**

classes de projeto (design). Esse diagrama de classes de projeto deve representar os detalhes das classes de fronteira, de controle e de entidade, especificamente atributos, operações e relacionamentos (navegabilidade, tipo de dependência e classe parametrizada). Vale ressaltar que a alocação de responsabilidades (atributos e operações) deve atender aos princípios de coesão e acoplamento de maneira equilibrada;



21.c) Durante o refinamento das classes, **represente dois princípios SOLID nesse diagrama de classes de projeto e justifique** por meio de comentários UML o motivo da aplicação dos referidos princípios. (0,4);

