
Consigna de la clase #A (15 minutos)

Implementar un script en Matlab que ejecute las siguientes acciones:

1. Generar un vector A de numeros aleatorios de tamaño 1x1000
2. Calcular el valor medio, el maximo, el minimo y verificar su numero de elementos
3. Generar un nuevo vector B con los elementos mayores a 3 de A

Se deberan colocar comentarios explicativos de cada sentencia (%)

Ayuda: Utilizar el comando help de Matlab/Octave para las funciones

randn, length, mean, max y min

SOLUCION

```
% 1. Generar un vector A de numeros aleatorios de tamaño 1x1000
a = randn(1,1000);
% 2. Calcular el valor medio, el maximo, el minimo y verificar su
    numero de elementos
media = mean(a);
maximo = max(a);
minimo = min(a);
cantidad = length(a);
% 3. Generar un nuevo vector B con los elementos mayores a 3 de A
b = a(a>3);
```

Published with MATLAB® R2019a