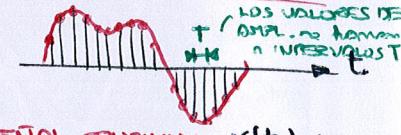


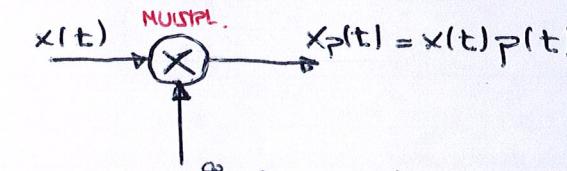
FOURIER EN TIEMPO DISCRETO : TEOREMA DEL MUESTREO

CÓMO SE OBTIENEN LAS SEÑALES DIGITALES?

- MEDIANTE una técnica llamada **MUESTREO** → **permite la CONVERSIÓN de una SEÑAL CONTINUA en otra de carácter DISCRETO**
- P/ ello toma **VALORES DE AMPLIUD** de la misma en **INSTANTES TEMPORALES ESPECÍFICOS (INTERVALO DE MUESTREO)**
- Se pierde información independiente del T elegido?



PROCESO DE MUESTREO IDEAL → no se pierde información **MULTIPLICANDO** una **SEÑAL CONTINUA** $x(t)$ por **UN TREM DE IMPULSOS DE PERÍODO T_s** , de modo de obtener los **VALORES MUESTRAS** $x_p(t)$



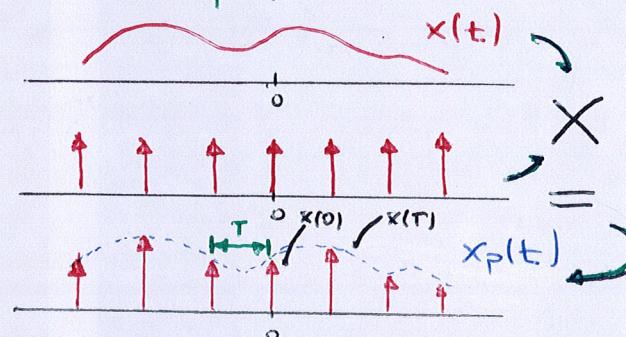
$$p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) T_s$$

SEÑAL DE MUESTREO

$$F_s = \frac{1}{T_s} \rightarrow \text{FREC. DE MUESTREO}$$

$$x_p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_s) \delta(t - nT_s)$$

$$\text{SEÑAL MUESTRADA}$$



$$\rightarrow \text{Aplicamos TF a } x_p(t) \Rightarrow x_p(t) = x(t)p(t) \Rightarrow X_p(w) = \frac{1}{2\pi} X(w) * P(w)$$

¿QUE FORMA LE CORRESPONDE AL ESPECTRO DEL TREM DE IMPULSOS $P(w)$? → **APLICAMOS TF A PERIODICA**

$$F(w) = 2\pi \sum_{n=-\infty}^{+\infty} C_n \delta(w - nw_s) \text{ donde } C_n = \frac{1}{T_s} \int_{-Ts/2}^{Ts/2} \delta(t) e^{-jnw_st} dt = \int_{-Ts/2}^{Ts/2} \delta(t) 1 dt = \frac{1}{T_s}$$

$$\text{efectuando el reemplazo: } P(w) = \frac{2\pi}{T_s} \sum_k \delta(w - kw_s) = w_s \sum_k \delta(w - kw_s)$$

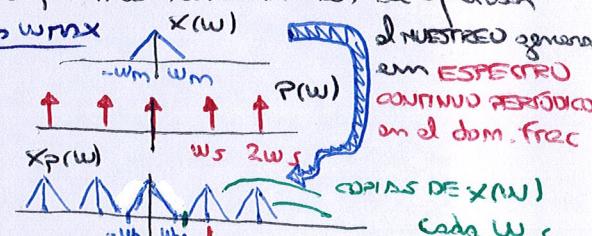
efectuando por último **CONVOLUCIÓN** entre los espectros obtenemos $X_p(w)$:

$$X_p(w) = \frac{1}{2\pi} X(w) * P(w) = \frac{1}{2\pi} \sum_k \frac{w_s}{T_s} X(w) * \delta(w - kw_s) = \frac{1}{T_s} \sum_k X(w - kw_s) \quad F(w) * \delta(w - w_s) = f(w - w_s)$$

LA TF DE UN TREM DE IMPULSOS ESPACIADOS EN T_s , es UN TREM DE IMPULSOS ESPACIADO EN w_s

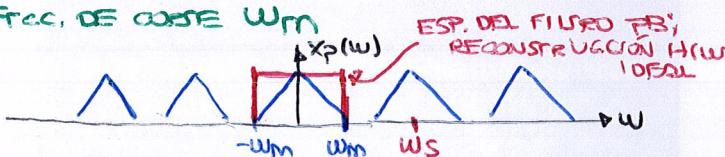
Si $x(t)$ es UNA SEÑAL DE BANDA UMIRADA $[0, w_m]$, los espectros resultantes de aplicar el proceso de muestreo (conv. en F) **SE REPLICAN**: w_m es w_{max}

→ LA INFORMACIÓN SE PRESERVA EN LOS MUESTRAS y puede RECONSTRUIRSE



¿CÓMO SE RECUPERAN ENTREDES UNA SEÑAL CONTINUA A PARTIR DE LOS MUESTRAS? ($x(t)$ a partir de $x_p(t)$)

→ convierte en APlicar a $x_p(t)$ UN FILTRO PASAJERO con **FREC. DE CORTA w_m**



$$H(w) \begin{cases} 1 & \text{SI } |w| \leq w_m \\ 0 & \text{OTRAS} \end{cases} \Rightarrow X(w) = X_p(w) H(w)$$

→ Cuanto mas cercanas las ESTRECHAS REPRES ($w_s \sim 2w_m$) MAS ABRUPTO DEBERÁ SER EL FILTRO DE RECUPERACIÓN EN SU CAIDA → para ello se ~~ELIGE~~ **ELIGE w_s EN VALORES SUPERIORES AL DOBLE DE w_m (F. MAX)**

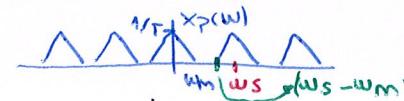
como el ESPECTRO NO REPICA cada w_s , no INTERFEREN VDS

SIGUIENTES CONDICIONES, DEF. POR EL **TEOREMA DE NYQUIST**

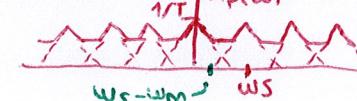
SINO NO PRODUCE DISTORSIÓN

A) SI $w_s \geq 2w_m \Rightarrow$ LA INFORMACIÓN NO PRESERVA y no puede RECUPERAR ($w_s - w_m \leq w_m$; $w_s \leq 2w_m$)

B) SI $w_s < 2w_m \Rightarrow$ LA INFORMACIÓN NO SE PUEDE RECUPERAR (muestreo IESTO, se pierden VARIACIONES RÁPIDAS)



B)



EL ALTO NIVEL DE UNA FREQ. DE MUESTREO GARANTIZA LA PRESERVACIÓN DE INFO. ADICIONAL DE LA SEÑAL

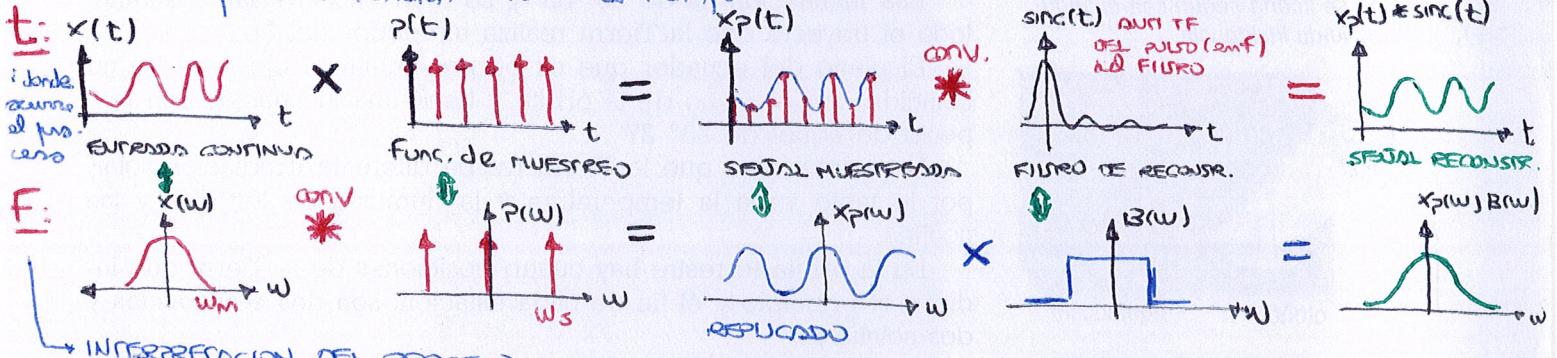
DEFINITIVAMENTE NO. Su aumento garantiza mayor dist. entre los ESPECTROS REPLICADOS para que el FILTRO DE RECONSTRUCCIÓN NO NECESITA SER TAN ABIERTO, Y POR ESO MEJORE COMPLEJO Y COSTOSO EN SU REALIZACIÓN)

⇒ El costo de aumentar f_s implica el ALMACENAMIENTO DE MAYOR CANTIDAD DE MUESTRAS EN SEÑAL PERO NO APORTA INFO ADICIONAL A LA RECONSTR. DE $X(t)$

INTERPRETANDO LA APLICACIÓN DEL FILTRO FIR A LA SEÑAL MUESTREADA EN LA RECSTR. DE LA S. ANALÓGICA

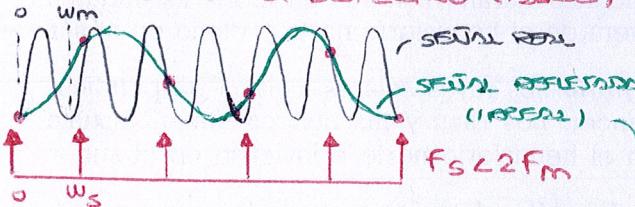
⇒ Se aplica de un FILTRO FIR IDEAL conlleva una MULTIP. POR UN PULSO RECTANG. en FREQ.

⇒ Dicha operación implica que LOS IMPULSOS QUE CONSTITUYEN LAS MUESTRAS TEMPORALES tienen CONVOLUCIONES formando una función sinc en el tiempo



CÓMO PERJUDICA EL HECHO DE NO LIMITAR EN BANDA LA SEÑAL AL SER MUESTREADA?

⇒ Si la f_s NO CUMPLE con la establecida por Nyquist ($w_s \geq 2w_m$) SE GENERAN COMPONENTES FALSAS en el ESPECTRO (ALIAS)

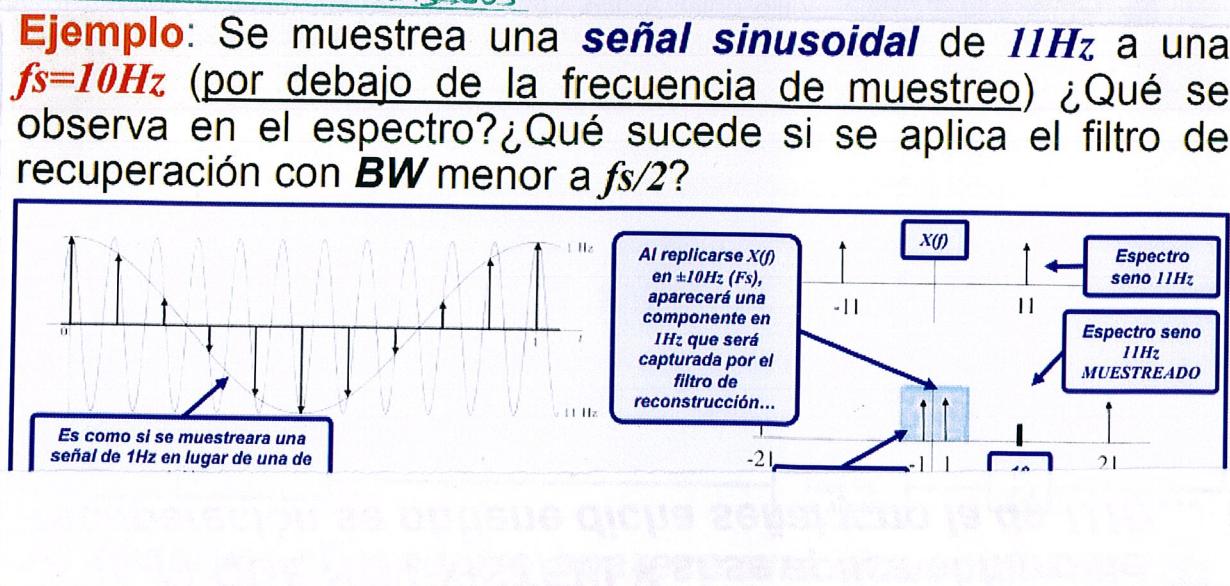


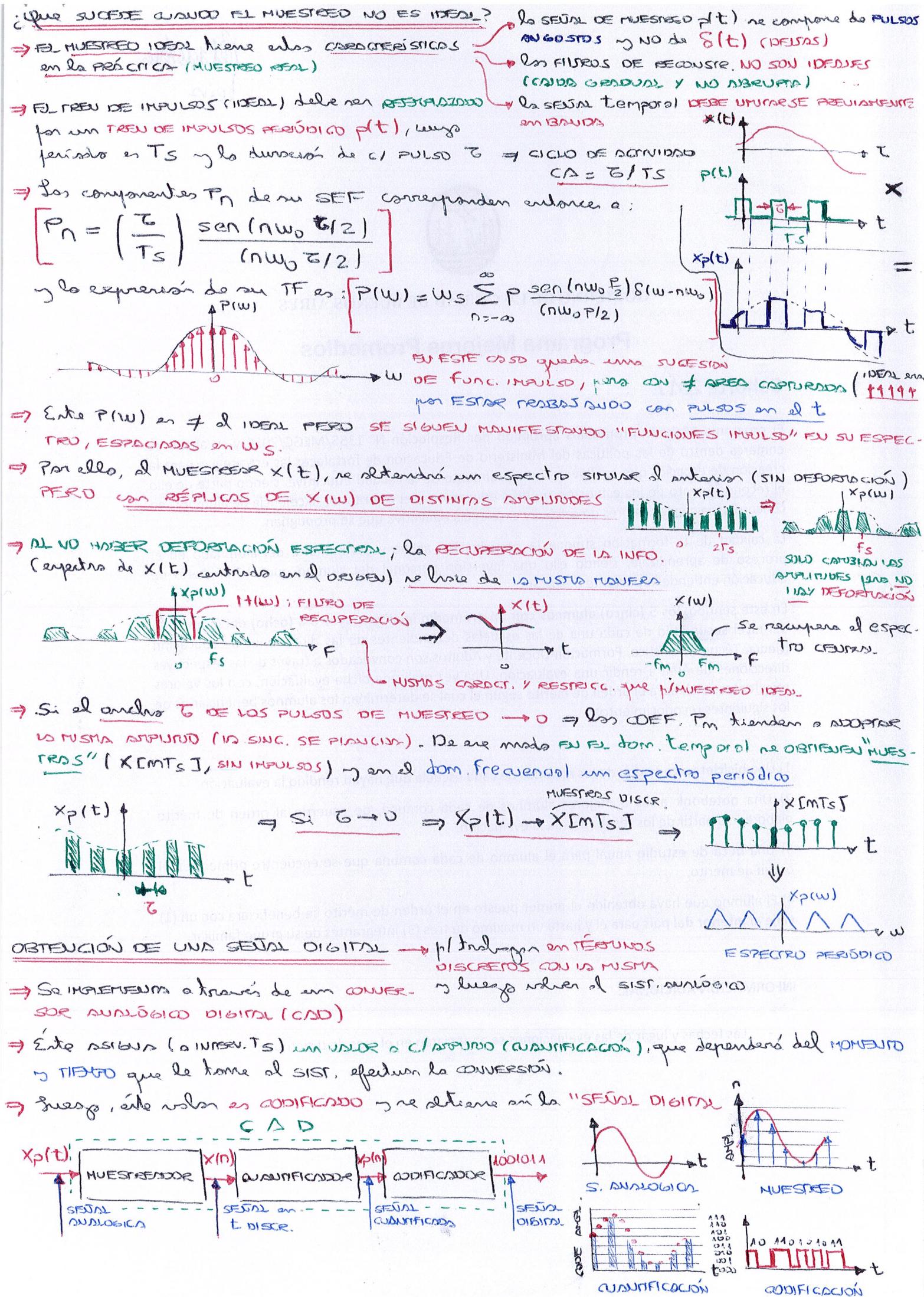
ES COMO SI SE OBTUVIERAN MUESTRAS DE UNA SEÑAL DE MAYOR FRECUENCIA QUE LA QUE SE QUIERE MUESTRAR (FRECUENCIAS DE REFLEXIÓN)

EFFECTO REFLEXIÓN

- ⇒ Si f_s NO es MAYOR a $2f_m$, se como si se muestreara una Freq. de menor valor INERISTANTE
- ⇒ Si f_s SEGURO que no hayan variaciones bruscas entre muestras consecutivas (no interrumpen las freq. de la señal)
- ⇒ Teniendo esto en cuenta: si realizamos el MUESTREO DE SEÑALES SINUSOIDALES de freq. f_0 (esta señal se puede ver como const. de dlo,) se reflexa: "REFLEXIÓN" por SOLAP. ESPECTRAL
- Si: $f_s < 2f_0$ (SUBMUESTREO) → en el ESPECTRO se ve una SINUSOIDAL DE MAYOR FRECUENCIA
↳ su valor resulta $F_R = f_0 - f_s$ EN VEZ DE LO ORIG. f_0
 - Si: $f_s = 2f_0$ (2 muestras por ciclo) → puede darse el caso de INICIAR el proceso en un CRÁCER (con cero) Y POR ESO NO OBTENER INFO

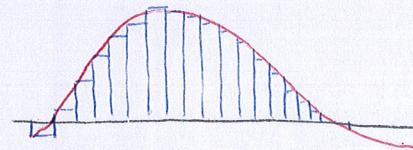
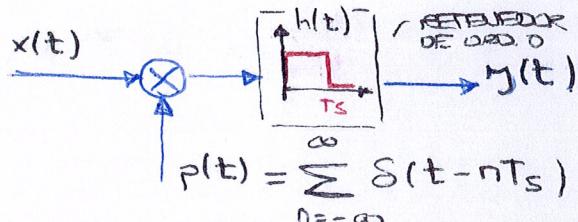
∴ DEBE ASSEGURARSE LA INTERRUPCIÓN EN BANDAS de la señal ANTES DE HACER EL PROCESO DE MUESTREO COLOCANDO UN FILTRO PASA BAJOS





RETEVEDOR DE ORDEN GERO → p'fixar posiblemente el proceso superior es necesario

→ Se observa que $y(t)$ es un PULSO DE DURACIÓN T_S , de modo que no toma el valor de la entrada $x(t)$ y se lo RETIENE HASTA el PROXIMO (T_S segundos)



$$\Rightarrow \left[h(t) = P_{TS} \left(t - \frac{T_S}{2} \right) \right] \text{ i. } \left[H(w) = 2 e^{-jw \frac{T_S}{2}} \frac{\sin\left(\frac{w T_S}{2}\right)}{w} \right]$$

INCONVENIENTE es que el
aplican al SISTEMA (SINC. en
la freq.) SE DEFDE LA
espectro original

→ Para rendir esta deformación, el filtro de recuperación debe ser DIRECCIONAL, de modo que ofrezca una fuerza inversa a tal deformación $\rightarrow H_R(w)$

i. determinar cuáles son las causas del retraso de ordenes de compra

$$\Rightarrow H_R(w) = \frac{1}{H(w)} \quad (\text{pues } H_T(w) \cdot H(w) = 1) \Rightarrow H_R(w) = e^{j\frac{wT_s}{2}} \cdot \frac{w}{2 \sin(w)}$$

