



Clase 22. Curso SQL

# ***WORKSHOP DCL Y TCL***

***RECUERDA PONER A GRABAR LA  
CLASE***





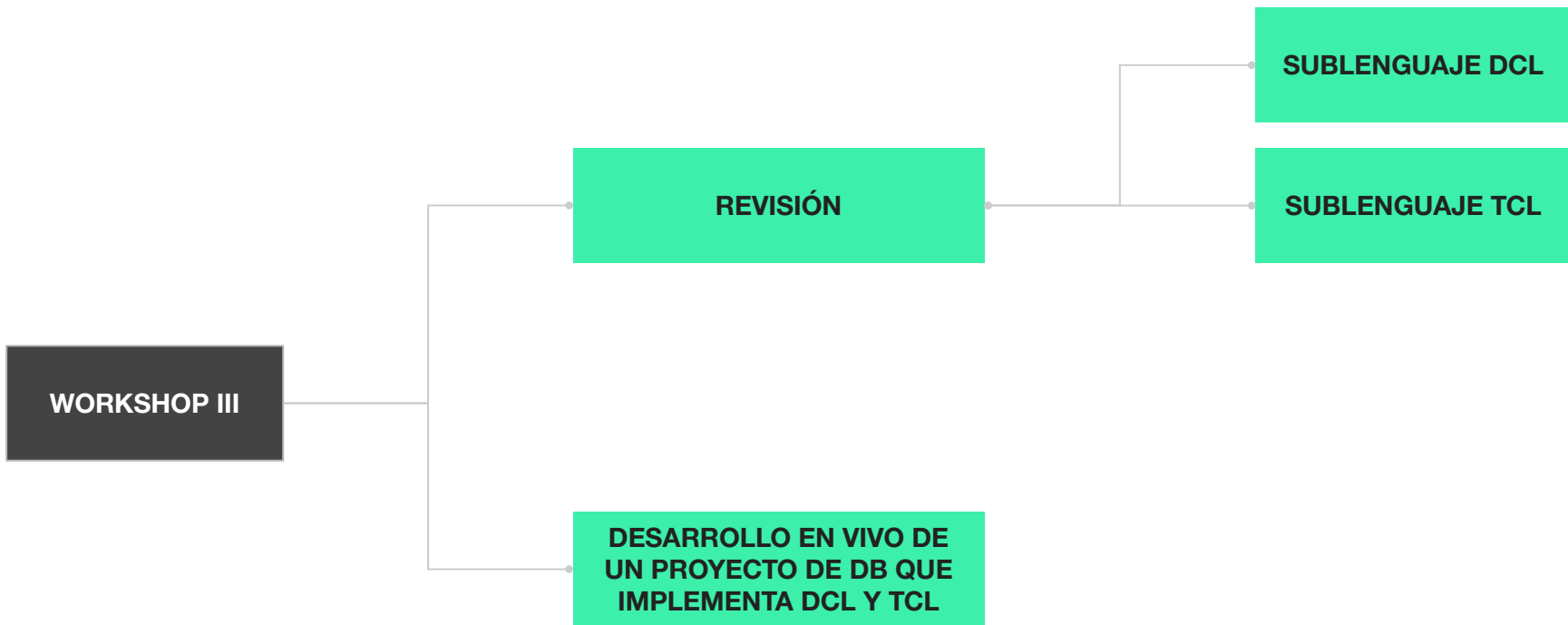
## ***OBJETIVOS DE LA CLASE***

- Implementar las temáticas trabajadas en el módulo

# ***MAPA DE CONCEPTOS***

# MAPA DE CONCEPTOS CLASE 22

¡Para  
recordar!



***REVISIÓN***

***CODER HOUSE***

Revisemos rápidamente los conceptos del lenguaje SQL aprendidos en estas últimas clases para, luego llevarlos a un proyecto funcional

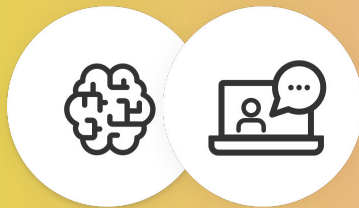


***¿TODO LISTO?***

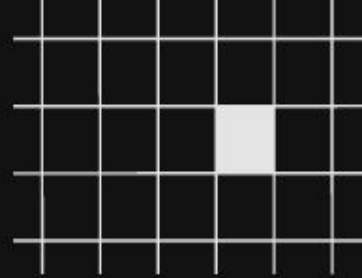
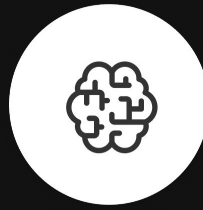


***CODER HOUSE***



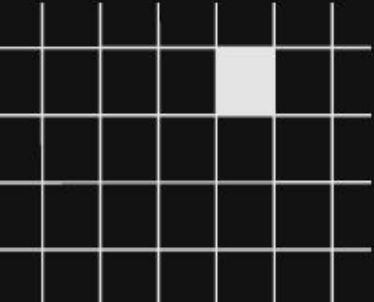


# ***DCL: CREAR Y GESTIONAR USUARIOS MYSQL***



***¡PARA PENSAR!***

*¿Para qué sirve el lenguaje de control de datos? ¿Con qué  
sentencia se gestiona? ¿Qué comandos asociados recuerdas?*



# ***DCL: DATA CONTROL LANGUAGE***

El **Lenguaje de Control de Datos** nos permite **crear usuarios** dentro del motor Mysql, **y establecer** a cada uno de ellos **determinados permisos para el acceso** total o parcial a la lectura de datos y operaciones DML





# ***DCL: DATA CONTROL LANGUAGE***

Gestionamos los usuarios a través de la sentencia SQL

**CREATE USER.** Podemos crear tantos usuarios como consideremos necesario

```
CREATE USER 'nombreUsuario@dominio0servidor';
```



# ***DCL: DATA CONTROL LANGUAGE***

Combinando la sentencia **CREATE USER** con **IDENTIFIED BY**, podemos asignar un password o contraseña para el usuario que estamos creando.

```
CREATE USER 'nombreUsuario@dominio0servidor'  
  
IDENTIFIED BY 'contraseñaDeUsuario.1234;
```



# ***DCL: DATA CONTROL LANGUAGE***

Otros comandos asociados a la gestión de usuarios Mysql, son:

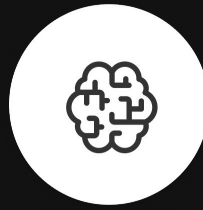
```
ALTER USER 'nombreUsuario'...; //podemos modificar datos de un usuario.
```

```
SET PASSWORD FOR 'nombreUsuario'...; //cambiamos el password del usuario.
```

```
RENAME USER 'nombreUsuario' TO 'nuevoNombre'; //cambiamos el nombre del usuario.
```

```
DROP USER 'nombreUsuario'; // eliminamos el usuario.
```

# ***DCL: GESTIONAR PERMISOS PARA LOS USUARIOS CREADOS***



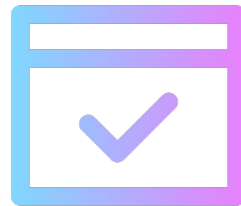
***¡PARA PENSAR!***

*¿Para qué sirve GRANT? ¿Qué comandos asociados  
recuerdas?*



# ***DCL: GRANT***

A través de la sentencia **GRANT**, podemos manejar qué tipo de permisos se le dará a cada usuario en Mysql. **Los permisos** se pueden establecer **sobre la lectura de datos** y también **sobre cada operación DML**





# ***DCL: GRANT***

Otros comandos asociados a la gestión de usuarios Mysql, son:

```
SHOW GRANTS FOR 'nombreUsuario'; //verificamos qué permisos tiene el usuario.
```

```
GRANT ALL ON *.* ...; // todos los permisos sobre toda la bb.dd.
```

```
GRANT ALL ON 'nombreTabla' TO ...; //permisos sobre una tabla específica.
```

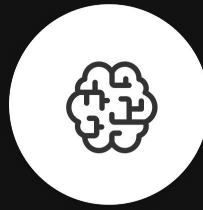
```
GRANT SELECT, UPDATE ON 'nombreTabla' ...; // permisos limitados sobre una tabla.
```

# ***CLASE 19 - DCL: REVOKE***

A través de la sentencia **REVOKE**, gestionamos la eliminación de permisos otorgados a los usuarios.

Se utiliza de manera similar a la sentencia GRANT

# ***TCL: GESTIONAR TRANSACCIONES SOBRE UNA BASE DE DATOS***

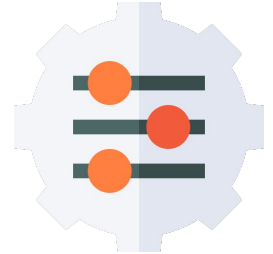


***¡PARA PENSAR!***

*¿Para qué sirve TCL? ¿Para qué nos sirve START TRANSACTION? ¿Qué comandos asociados recuerdas?*

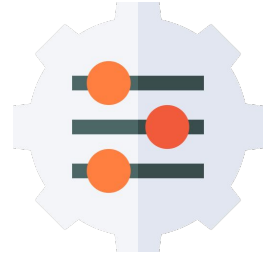
# ***TCL: TRANSACTION CONTROL LANGUAGE***

El **Lenguaje de Control de Transacciones** (TCL) nos permite **administrar las transacciones realizadas mediante operaciones del tipo DML** en las bases de datos Mysql.



# ***TCL: TRANSACTION CONTROL LANGUAGE***

Para tener el control de una operación DML sobre una o más tablas, debemos invocar antes de dicha operación, el comando **START TRANSACTION**





# ***TCL: TRANSACTION CONTROL LANGUAGE***

A través del resto de los comandos asociados, definimos si se aplica o deshace la transacción:

```
COMMIT; //confirma la(s) operación(es) DML para hacer efectivo el cambio realizado.
```

```
ROLLBACK; //deshace la(s) operación(es) DML.
```

```
SAVEPOINT punto_NroX; //Establecemos uno o más bookmarks en extensos procesos DML.
```





***BREAK***

**¡5/10 MINUTOS Y VOLVEMOS!**

***¡Ya estás llegando al fin de la cursada!  
Recordá que luego de la corrección de tu proyecto  
final, se notificará por Slack y email si quedaste en el  
TOP10***

***No cuelgues, que tenés hasta 2 semanas desde que te  
notificamos para solicitar los beneficios.***

**¡5/10 MINUTOS Y VOLVEMOS!**

**CODER HOUSE**



## ***WORKSHOP III: EJEMPLO EN VIVO***

## **EJEMPLO EN VIVO:** *consignas a cumplir*

Ejemplo  
en vivo



- **Potenciar el proyecto que creamos durante los Workshop I y II.**
- **Definir tres usuarios** a través de **DCL**.
- **Establecer permisos de lectura** sobre determinadas tablas (**usuario 1**).
- **Establecer permisos de lectura/escritura** sobre todas las tablas (**usuario 2**).
- **Establecer permiso de lectura/eliminación** sobre todas las tablas (**usuario 3**).
- **Probar los permisos otorgados**, mediante operaciones DML.
- **Eliminar** (usuario 3) y configurar los permisos de éste a (usuario 2).
- **Integrar el uso de (TCL)** al momento de realizar las operaciones DML anteriormente mencionadas.

***EXPONER AVANCES DE PROYECTOS***

***REPASO EN VIVO DE ALGÚN TEMA  
ANTERIORMENTE VISTO***

***¿PREGUNTAS?***





***¡MUCHAS GRACIAS!***

Resumen de lo visto en clase hoy:

- Revisión de DCL y TCL
- 





***OPINA Y VALORA ESTA CLASE***

***#DEMOCRATIZANDO LA EDUCACIÓN***

***CODER HOUSE***