

## Curriculum Vitae Europass

### Informazioni personali

Cognome e nome	<b>Bencivenga Enrico</b>
Indirizzo	Via Cucca 106, 80031 Bruscianno (Napoli)
Telefono	+393289196064
Email	enrico.bencivenga@hotmail.it
Nazionalità	Italiana
Data di nascita	13/04/1983
Sesso	Maschile
Username Skype	enrico_bencivenga
Account Github	alanshearer

### Impiego ricercato

### Sviluppatore .NET (WCF, Asp.NET MVC)

### Esperienza professionale

Date	Aprile 2013 - Oggi
Funzione o posto occupato	Sviluppatore .NET
Principali mansioni e responsabilità	Sviluppo di: Servizi WCF REST; Applicazioni Web Asp.NET MVC4 e MVC5; Interfacce utente.
Strumenti utilizzati	Microsoft Visual Studio 2013 Ultimate; ASP.NET MVC 4, 5; SQL; XML; WCF; IIS 6, 7, 7.5; SQL Server 2010, 2012; HTML, CSS, Javascript, JQuery; Entity Framework; Unity; Windows Azure; TFS Online.
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Ancitel S.p.A., Via Vicinale Santa Maria del Pianto 80143 Napoli
Tipo o settore d'attività	Informatica; Servizi per la P.A..

### Istruzione e formazione

Date	2002 - Gennaio 2014
Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione	Università degli Studi di Napoli Federico II Corso di Laurea in Ingegneria Informatica
Certificato o diploma ottenuto	Laurea triennale in Ingegneria Informatica

Principali materie	Ingegneria del Software(UML, Java); Basi di Dati (SQL, Java); Programmazione I (C, C++); Programmazione II (Java); Tecnologie dei Sistemi di Automazione.
Tesi	Tesi di Laurea su <i>Un'applicazione mobile per la navigazione assistita di siti culturali</i> , ovvero studio e realizzazione di un'applicazione mobile per la visita assistita del sito culturale degli Scavi di Paestum su piattaforma Windows Phone 8.
Date	Aprile 2012 - Aprile 2013
Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione	Ancitel S.p.A., Via Vicinale Santa Maria del Pianto 80143 Napoli
Certificato o diploma ottenuto	Tecnico di ricerca sui servizi della PA. Progetto SMART (Services and Meta-services for smART eGovernment)

Principali materie/Competenze professionali apprese

Strumenti di sviluppo di architetture SOA e testing :

Scrittura del codice: Eclipse;  
Gestione codice sorgente: SVN e GIT;  
Gestione delle issue: Mantis, Bugzilla e Request Tracker;  
Supporto allo sviluppo: JUnit, DBUnit;  
Testing: Hudson, Selenium, HTTPerf;  
Linguaggi XML e XSD;  
Formalismo WSDL;  
Protocollo SOAP;  
Web services: progettazione, implementazione, consumo;  
Sistemi RESTful.

Metodologie di sviluppo Agile : Scrum ed XP.

Identità Digitale :

Sistemi a directory: LDAP, Active Directory;  
Single Sign On in ambito intranet ed extranet: OATH, OpenID, SAML 2.0;  
Sistemi di autorizzazione e di delega: XACML, OAuth 2.0;  
Federazioni di identità in Italia: People/ICAR, FedERa.

Cloud computing:

Architetture;  
Dati: sistemi data-intensive (come Apache Hadoop);  
Applicazioni : Google App Engine, Microsoft Azure, Red Hat OpenShift.

Modellazione:

Requisiti software e casi d'uso, Modello Entità-Relazione, Linguaggio UML;  
Modello dati relazionale.

Redazione di documentazione tecnica: Doxygen.

Programmazione Java e ad oggetti.

Governo elettronico e CAD (Codice dell'Amministrazione Digitale):

Servizi e procedimenti della PA (Centrale e Locale);  
Struttura della PA (Centrale e Locale).

Sistemi territoriali:

Strumenti GIS per la catalogazione e gestione dei dati;  
Strumenti per uniformare i dati territoriali;  
ISPIRE ( metadati geografici);  
Standard OGC ( per la condivisione dei dati);  
Geonetwork (catalogo metadati);  
Strumento Repertorio Nazionale dei Dati Territoriali;  
Web Server (Apache, linguaggio PHP);  
Map Server;  
Geowebcache;  
GeoServer;  
API (Google) e interfacce di accesso (Visualizzatori web GIS).

Semantic Web.

iPhone Developer:

Conoscenza dei dispositivi iPhone, iPod Touch e iPad,  
iOS technology layers: Core OS, Core Services, Media, Cocoa Touch  
Strumenti di sviluppo per la piattaforma iOS: Xcode, Objective C.

Sviluppo applicazioni Android con Eclipse

Programmazione e gestione operativa dei Progetti di ricerca.

Date

Nome e tipo d'istituto di  
istruzione o formazione

Settembre 2010 - Giugno 2011

Università di Paderborn (Germania)  
Faculty of Computer Science and Mathematics

Principali materie

Model Driven Software Development;  
Web Engineering;  
Deductive Verification;  
Modelchecking;  
Swarm Intelligence.

Date

1996 - 2001

Nome e tipo d'istituto di  
istruzione o formazione

Liceo Classico V.Imbriani, 80038 Pomigliano D'Arco (Napoli),  
Indirizzo Matematica ed Informatica.

Certificato o diploma da  
ottenere

Licenza liceale classica

Principali materie

Latino;  
Greco;  
Matematica;  
Informatica.

## Capacità e competenze professionali

Madrelingua/e

**Italiano**

Altre lingue

*Autovalutazione  
Livello europeo<sup>(\*)</sup>*

**Inglese**

**Tedesco**

Comprensione				Parlato				Scritto	
Ascolto		Lettura		Interazione		Produzione orale			
C1	Livello avanzato	C1	Livello avanzato	C1	Livello avanzato	C1	Livello avanzato	C1	Livello avanzato
B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio

<sup>(\*)</sup> Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

Capacità e competenze  
sociali

Ottime capacità sociali, sviluppate fin da piccolo, grazie alle attività sportive praticate (calcio, podismo, ciclismo) ed, in seguito, maturate durante il periodo Erasmus in Germania, in cui ho avuto l'occasione di relazionarmi con persone di diversi paesi e culture.

Capacità e competenze  
organizzative

Ottime capacità organizzative, maturate durante gli anni in cui ho allenato i ragazzi delle categorie Pulcini ed Esordienti a Brusciiano (NA), in cui mi sono confrontato con la gestione del gruppo, dei rapporti con la società di appartenenza e con la Federazione. Per quanto riguarda l'Università, credo di aver avuto una buona maturazione durante i lavori di gruppo svolti per alcuni esami ed, infine, durante il periodo Erasmus, in cui ho fatto parte del progetto Safebots.

## Capacità e competenze informatiche

Ottima conoscenza dei sistemi operativi:

Microsoft: Windows 98, ME, 2000, XP, 7;

Apple: MacOS X Snow Leopard, Lion, Mountain Lion, Mavericks;

Linux: Archlinux, RedHat, SuSE.

Ottima conoscenza delle suite di produttività:

Microsoft Office 2003, 2007, 2010, 2013;

OpenOffice, LibreOffice.

Ottima conoscenza dei browsers:

Internet Explorer;

Mozilla Firefox;

Safari;

Google Chrome.

Ottima conoscenza dei clients di posta elettronica:

Outlook Express;

Mozilla Thunderbird.

Ottima conoscenza dei software grafici:

Adobe Photoshop;

The Gimp.

Ottima conoscenza del software per la grafica vettoriale Inkscape.

Ottima conoscenza dei software per il calcolo matematico:

Matlab;

Derive.

Ottima conoscenza delle piattaforme di sviluppo:

Microsoft Visual Studio;

Eclipse;

NetBeans;

XCode;

Kdevelop;

Monodevelop.

Ottima conoscenza dei framework:

Microsoft .NET;

Java EE;

Java SE;

Cocoa Foundation.

Ottima conoscenza dei pattern di sviluppo mobile ed esperienza nella realizzazione di applicazioni per piattaforme mobile:

Windows Phone 8;

Android 2.3, 3.0, 3.1, 4.0;

IOS 5, 6 e 7.

Ottima conoscenza dei linguaggi di programmazione:

C#;

C++;

Objective-C;

Java;

Php.

Buona conoscenza dei linguaggi di scripting:

Python;

Perl;

Ruby.

Ottima conoscenza dei DBMS relazionali:

Microsoft SQL Server 2005, 2008, 2010, 2012;

MySQL 5.5, 5.6, 5.7, 6.0.

Ottima conoscenza del linguaggio di modellazione UML.

Ottima conoscenza del software di composizione tipografica Tex e del linguaggio di markup LaTeX.

Capacità e competenze artistiche	Ho studiato musica per alcuni anni suonando il clarinetto e, da autodidatta, il pianoforte.
Patente	Patente B <b>Interessi personali</b> Lettura; pratica del ciclismo e del podismo.
Firma	<i>Ai sensi del D. Lgs. 196 del 30/6/2003, autorizzo al trattamento dei miei dati personali per le vostre esigenze di selezione e comunicazione e dichiaro di essere informato dei diritti di cui l'articolo 13 a me spettanti</i>