

tesi di laurea

# Un'applicazione mobile per la navigazione assistita di siti culturali

Anno Accademico 2012/2013

**relatore**

Ch.mo Prof. Vincenzo Moscato

**correlatore**

Dott. Ing. Paolo Campegnani

**candidato**

Enrico Bencivenga

Matr. 534/442

## Contesto

**Attività di tirocinio esterno  
presso Ancitel S.p.A.**



**Consorzio tra Università, PMI,  
grandi imprese**

**valorizzare i beni culturali, il patrimonio ambientale e il turismo!**

## Obiettivi

**Un'applicazione mobile per  
ricevere informazioni  
georeferenziate sui beni  
culturali**



**Scavi di Paestum**

## Architettura Client / Server



- **Economico**
- **Estendibile**



## Client

### Piattaforma Windows Phone 8:

- Originalità
- Ambiente di sviluppo integrato



## **Tecnologie adottate**

- **Codifica e serializzazione dei dati: XML**
- **Geolocalizzazione: GPS**
- **Codifica e serializzazione dei dati georeferenziati: GeoRSS**
- **Rappresentazione dei dati georeferenziati: Bing Maps**

## Metodologia di sviluppo

### Metodologia Agile:

- Sviluppo iterativo e incrementale

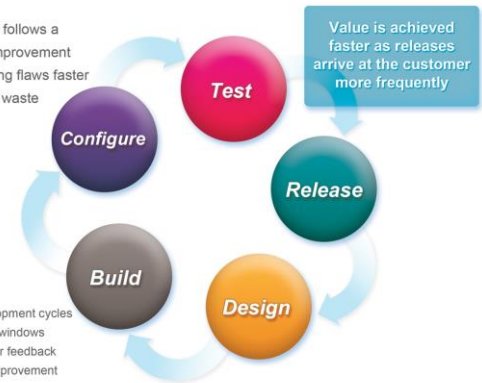
3 iterazioni

8 user stories

45 story points totali

### Agile Development Process

Development follows a continuous improvement cycle, exposing flaws faster and reducing waste



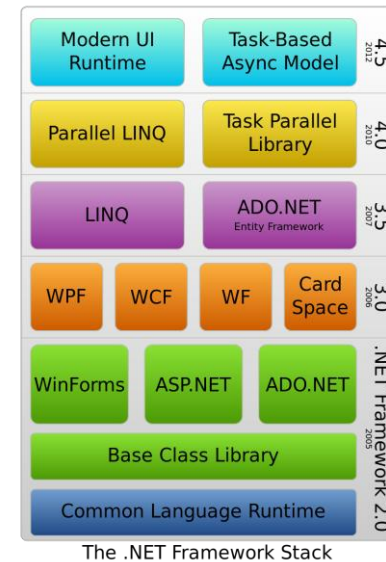
#### Advantage:

- Shorter development cycles
- Wider market windows
- Early customer feedback
- Continuous improvement

## Tecnologia di sviluppo

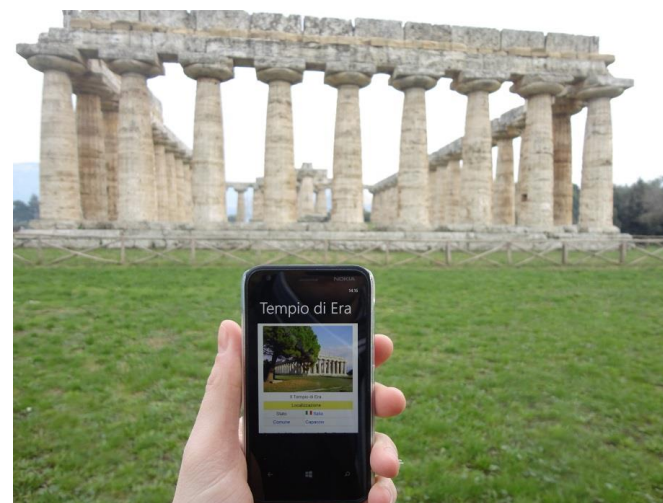
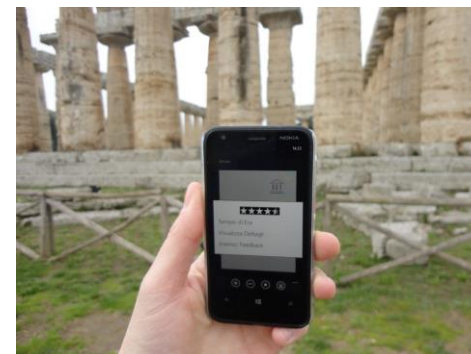
### .NET Framework:

- Visual Studio 2013
- TFS – Team Foundation Service
- Cloud Windows Azure





## Test sul campo



## Conclusioni e sviluppi futuri

- ☒ Realizzazione applicazione client come template
- ☒ Supporto alla georeferenziazione
- ☐ Servizio di gestione dei feedback
- ☐ Estendibilità ad altri luoghi di interesse archeologico e culturale
- ☐ Sviluppo applicazione client su altre piattaforme