

Canvas do projeto de eventos

Parceiros Chave

O nosso projeto será ambos, tanto quanto o B2B e B2C, porque iremos buscar os eventos patrocinados de outras empresas, e pra vender ao consumidor.

Atividades Chave

Envolverá planejamento e organização e certa parte também a programação dos eventos.

Recurso Chave

Local e financiamento, por parte dos locais e da venda de ingressos.

Proposta de Valor

A proposta de valor do nosso projeto será com base pra pessoa se distrair um pouco da realidade e se divertir ao máximo com nossos eventos.

Relação com o cliente

Abordamos isso por meio da avaliação do público no final do aplicativo, e caso um dia, o evento onde o cliente tenha comprado e esse evento for cancelado, nós devolveremos o dinheiro do cliente.

Segmentos de Mercado

Inclue os diversos generos dos eventos: Música, Teatro, Esportes, Eventos culturais e pra toda a família.

Canais

Está incluído no website do próprio evento, por meio das atualizações sobre o evento.

Estrutura de Custos

Será por meio de divulgação que as pessoas fizerem sobre o aplicativo e assim recomendá-lo pra alguém próximo, e também lançá-lo pras empresas de evento que nos contratarem.

Fontes de Renda

As fontes de receita desse projeto serão por meio da venda de ingressos, onde facilita o acesso do cliente e onde gera mais lucro.

