

EL JUEGO DEL AHORCADO

Hola, Gracias por usar el juego. Decirte que está bajo licencia MIT, no por nada, puedes usarlo libremente, pero una vez que salga de mis manos, yo ya no tengo el control. Lo que tienes es lo que hay, con sus aciertos y sus fallos.

Dicho lo anterior, vamos a la ayuda propiamente dicha.

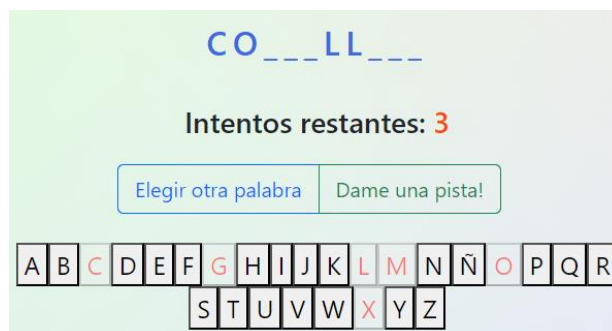


Pantalla principal del juego.

1 – **Imagen avatar**. Al pulsar se abre la aplicación de correo, para enviar un email al creador del juego.

2 – **EMPEZAR**. Al pulsar sobre esta palabra, se abre el panel con todas las opciones para empezar el juego.

3 – En este espacio aparece toda la información sobre la progresión del juego.



4 – **Elegir otra palabra**, reinicia el juego seleccionando una palabra nueva.

5 – **Dame una pista**, debajo de los botones, aparecerá un texto corto, haciendo referencia a una pista para adivinar la palabra.

6 – Aquí tenemos las distintas imágenes que aparecen si vamos fallando las letras seleccionadas.

7 – Referencia al tipo de licencia que tiene el juego, en este caso es MIT, que te garantiza poder usarlo sin problemas.

Pantalla Selección / Configuración

The screenshot shows the 'Configuración del juego del Ahorcado' (Hanging Man game configuration) screen. It features a title bar with a question mark icon (1). Below the title, there's a section for file selection with a button 'Elegir archivo' (2) and a text input 'prueba.txt'. A green 'JUGAR' button (3) is to the right. A table (4) lists words and hints: 'Barco' with hint 'Surca el mar...', 'Luna' with 'Nos acompaña cada noche', and 'saludo' with 'Cuando ves a otra persona...'. Below the table, there's a section for adding/removing words with input fields for 'Palabra' and 'Pista', and buttons 'Nueva palabra' and 'borrar palabra' (5). A 'GUARDAR' button (6) is next to another 'prueba.txt' input. A yellow 'REINICIAR' button (7) is at the bottom center. A 'Cerrar' button (8) is at the bottom right.

palabra	ayuda
Barco	Surca el mar...
Luna	Nos acompaña cada noche
saludo	Cuando ves a otra persona...

1 – **Ayuda.** Al pulsar sobre la interrogación se abre una pantalla con el documento de ayuda.

2- **Elegir archivo.** Aquí seleccionamos el archivo que contiene las palabras con las que queremos jugar. En el mismo directorio donde se encuentran los archivos del juego, hay una carpeta llamada documentos. Dicha carpeta, está pensada para guardar los distintos archivos necesarios con las palabras. Se recomienda un máximo de 50 palabras por documento.

3 – **Jugar.** Una vez cargada la lista con las palabras, pulsando este botón directamente nos lleva a la pantalla anterior para poder jugar al juego el ahorcado.

4 – **Tabla palabras.** Se visualizan las palabras que están añadidas a nuestra lista, se insertan en orden alfabético y se pueden repetir las palabras, no se tiene en cuenta. Tendrá mas posibilidades de ser seleccionada y en mas ocasiones, que el resto de palabras.

5 – **Nueva Palabra / Borrar Palabra.** Apartado donde se añaden y se eliminan palabras de la lista.

6 – **Guardar.** Aquí quiero hacer hincapié en un tema. La premisa del juego es poder jugar en cualquier ordenador donde haya un navegador. Bajo este requerimiento, el programa, cuando le damos a guardar, dependiendo del sistema operativo instalado en la máquina, puede guardar automáticamente el archivo en la carpeta de descargas del ordenador, (algunas versiones de Windows, lo hacen así), **revisar siempre la carpeta de descarga si no se encuentra el archivo que se acaba de crear.**

Importante: Para crear una lista nueva, añadiremos las palabras que queramos, pondremos un nombre del archivo en este apartado, (6), y le daremos al botón guardar, de esta manera se crea una lista nueva.

7 – Vuelve a cero, resetea, queda toda la información en blanco, es como entrar de nuevo.

8 – Cierra el panel.