```
Node 11
         Node 8
     .frame init, 0, %vr8
             1 = \%vr9
     loadI
     i2i %vr9 => %vr4
    loadI
            10 = \%vr10
     i2i %vr10 => %vr5
    loadI
            10 = \%vr10
       %vr4, %vr10 => %vr11
comp
  testgt %vr11 => %vr12
      cbr %vr12 -> .L2
                          Node 9
                         .L3: nop
                      i2f %vr4 => %vr13
                loadI
                        .float\_const\_0 \Rightarrow \%vr14
                         %vr14 => %vr15
                   fload
                        %vr13, %vr15 => %vr16
                fmult
                      i2f %vr5 => %vr17
                        %vr16, %vr17 => %vr18
                fadd
                     f2i %vr18 => %vr19
                      loadI 1 \Rightarrow \%vr9
                   sub \%vr4, \%vr9 => \%vr20
                     loadI 4 \Rightarrow \%vr21
                        %vr20, %vr21 => %vr22
                   sub %vr8, %vr22 => %vr23
                          %vr19 => %vr23
                   store
                      loadI
                             1 = \%vr9
                   add %vr4, %vr9 => %vr24
                      i2i %vr24 => %vr4
                             1 = \%vr9
                      loadI
                   add %vr5, %vr9 => %vr25
                      i2i %vr25 => %vr5
                     loadI
                             10 = %vr10
                 comp %vr4, %vr10 => %vr11
                           %vr11 => %vr12
                   testle
                       cbr %vr12 -> .L3
        Node 10
        .L2: nop
             ret
```

Node 12