

# Note de clarification

## I) Contexte

Mme Anne Guenand-Wacquiez, porteuse de projet et responsable de cette UV TX propose de revoir l'interaction entre le corps médical et les patients.

En effet, chaque fois qu'un patient rencontre un médecin, des barrières freinent l'échange.

Le secret médical, le fait que chaque médecin a une fiche par patient mais que ces fiches ne sont pas transmises entre médecins, etc...

Aussi, les échanges entre patients et corps médical pourraient être facilités si les données et les différentes visites d'un patient étaient accessibles depuis un mobile, un site internet ou une plate-forme commune en utilisant le numéro de sécurité social du patient par exemple.

Chaque partie pourrait ainsi avoir accès ou rentrer des données en fonction de son statut. Ces données pourraient être traitées plus facilement à chaque rendez-vous et un meilleur suivi pourrait être mis en place.

## II) Définition du projet et objectifs

### 1) Définition du projet

Le projet consiste à réaliser une première version d'une application fonctionnant sous l'OS Android, permettant au corps médical de pouvoir renseigner le dossier d'un patient et au patient de pouvoir le consulter et aller chercher des informations supplémentaires sur internet pour certains points précis.

### 2) Objectifs visés

- Analyser les besoins du corps médical et les fonctionnalités à implémenter.
- Analyser les besoins des patients pour comprendre les éléments à afficher dans un dossier médical.
- Proposer des implémentations graphiques et ergonomiques en respectant les besoins des utilisateurs.
- Regrouper dans une applications les principales informations d'un dossier médical rempli par le corps médical.

### 3) Début du projet

Le projet a débuté le jour de la première réunion de projet avec Mme Guenand-Wacquiez, le mercredi 16 Mars 2016.

### 4) Fin du projet

Les différents livrables doivent être rendus à la fin du semestre de printemps 2016, soit le 24 Juin 2016.

Une soutenance de projet pour expliquer nos travaux devra être faite avant cette date également.

## 5) Budget du projet

Le coût du projet est au départ de 0 euro, étant réalisé par des étudiants dans le cadre de l'UV TX de l'UTC. Le projet devant être hébergé sur un serveur, il le sera sur un serveur de l'UTC ou sur un serveur d'un des étudiants de la TX. Plus tard, il faudra penser à l'hébergement des données et à la connexion sur des serveurs regroupant les données de patients actuellement comme AMELI, l'assurance maladie. L'accès à ces données ou l'hébergement sur un serveur tiers pourra engendrer des frais supplémentaires.

## III) Acteurs du projet

### 1) Maître d'ouvrage

-Anne GUENAND-WACQUIEZ en tant que responsable de l'UV TX et de porteur de projet.

### 2) Maîtres d'œuvre

- Alaric HADEF étudiant en GI04 par l'apprentissage.
- Marie KROMWEL étudiante en GI04 par l'apprentissage.
- Bruno VOINIER étudiant en GI05 par l'apprentissage.

### 3) Compétences nécessaires

Les compétences requises pour un projet tel que celui-ci sont les compétences que l'on retrouve dans la majeure partie des projets informatiques aussi bien dans les UVs de l'UTC qu'en entreprise.

Compétences	Personnes pressenties	Remarques
Gestion de projet	Mme Anne Guenand-Wacquiez	
Analyse des besoins	Marie Kromwel / Alaric HadeF / Bruno Voinier	En accord avec Mme Guenand qui validera les idées et nous en soumettra
Développement Android	Marie Kromwel / Alaric HadeF / Bruno Voinier	
Test de l'application / Evolution de l'ergonomie	Toutes les personnes impliquées dans le projet	Trouver des utilisateurs test (corps médical, utilisateurs lambda...).

## IV) Produit du projet

-Dossier reprenant l'ensemble des fonctionnalités qui seront implémentées.

- Une première version fonctionnelle de l'application fonctionnelle pour des clients et le corps médical.
- Fournir le code source de notre projet, un cahier des charges des fonctionnalités implémentées et celles restant à implémenter pour la reprise future et l'amélioration du projet.
- Créer une charte graphique pour l'application.
- Créer une base de données pour la version 1 de l'application.

## V) Risques

- Nous avons décidé de réaliser une première version sur un application Android car c'est l'OS le plus utilisé actuellement. Pour que le projet soit viable il faudra sûrement développer une application IOS, ainsi que des versions pour tablette et une version internet pour les médecins généralistes en cabinet.
- Lorsque l'on travaille avec le médical il faudra veiller au respect du secret médical et comprendre les enjeux que cela implique. Est il autorisé de faire une telle application? Pouvons nous nous greffer aux données AMELI? Faudra il crypter les données et les autoriser que pour certains médecins ? Où pourront être hébergées les données?
- L'application finale sera une application ambitieuse, nettement supérieure aux 4h par étudiant par semaine décidées pour une TX à l'UTC. Il faudra donc détailler les fonctionnalités que l'on pourra implémenter dans une première version et ne pas vouloir viser trop haut.
- La publication de l'application au final demande la gestion d'un serveur payant non pris en compte initialement.
- Le fait que nous soyons apprentis, 1 mois/2 en entreprise peut nuire à la pérennité du projet en raison de difficultés à travailler à distance et à planifier des réunions d'avancement.

## VI) Contraintes à respecter

### 1) Contraintes de délais

Les rendus devront être réalisés au plus tard le 24 juin 2016, date de la fin du semestre lors duquel nous effectuons cette TX.

### 2) Contraintes de coûts

Le projet initial ne coûtera rien, il faudra faire attention aux risques liés à des dépenses supplémentaires comme indiquées précédemment.

### 3) Contraintes de performances

Il s'agit de réaliser une première version de l'application fonctionnelle et sans bug. Pour cela, nous devons définir les fonctionnalités réalisables ainsi que l'ergonomie et le design de l'application dès le début et planifier des réunions d'avancement régulières que l'on soit en entreprise ou non avec des objectifs à atteindre.

## VII) Annexes

-La liste des fonctionnalités et une version d'un scénario de l'application comme nous la percevons.