



## DWEC 2º DAW DOM, EVENTOS, FORMULARIOS

Curso 2.024-2025

### UDAD 5 EVENTOS: SIMULADOR ENVÍO EMAILS

#### INTRODUCCIÓN RESUMEN:

Partiendo de los ficheros .html y .css (tailwind) de una página web con un formulario, daremos vida al mismo.

Podemos ver 3 campos o inputs y dos botones: enviar (deshabilitado), y borrar formulario (Reset).

Al clicar sobre el botón “Enviar”, tras unos segundo de espera (spinner), aparecerá una alerta de “El mensaje se ha enviado” (simulación de envío).

Una vez enviado el mensaje, el formulario se reiniciará.

El botón de Reset estará habilitado para borrar el contenido de los inputs en cualquier momento.

A la izquierda, ejemplo inicial del formulario y a la derecha, ejemplo de formulario correctamente rellenado.

Enviar mails

Email:

Asunto:

Mensaje:

Enviar mails

Email:

Asunto:

Mensaje:

## 1. EJECUCIÓN → VALIDACIÓN DE LOS CAMPOS DEL FORMULARIO

### a) Validación del email:

La validación de mail se hará a través de una expresión regular y se validará a través del método test que devuelve un booleano.

```
const regex = /^\\w+([\\._+]?\\w+)*@\\w+([\\._+]?\\w+)*\\.\\w{2,10}+$/;  
const resultado = regex.test(email);
```

**\*\*El método test devuelve un booleano (true si el string cumple con la expresión regular)**

### b) Validación de los campos del formulario → ERRORES

Para que el botón de “Enviar” se habilite y recobre su color original deben estar los tres campos rellenos correctamente. Para ello, podremos crear un objeto (**Object Literal**), que lo iremos llenando según vaya pasando la validación.

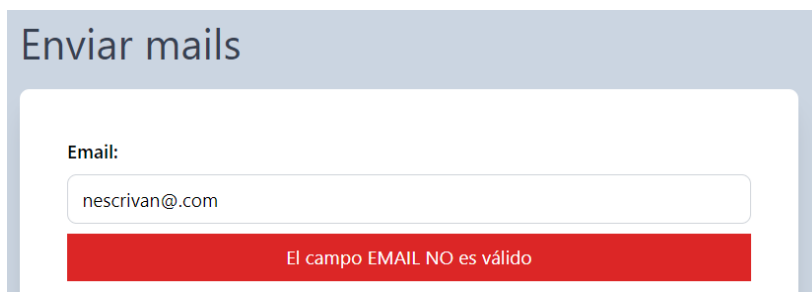
Podemos **seleccionar los botones del formulario según el tipo**. Así:

```
const btnReset = formulario.querySelector('button[type="reset"]');
```

Ojo con un campo relleno únicamente con espacios.

Si hay **errores**, deberá aparecer una alerta indicándolos. Para ello, crearemos a través de **DOM Scripting**, los elementos del DOM para los mensajes. Las **clases** que se le aplicarán al mensaje son:

**'bg-red-600', 'text-white', 'p-2', 'text-center'**



Enviar mails

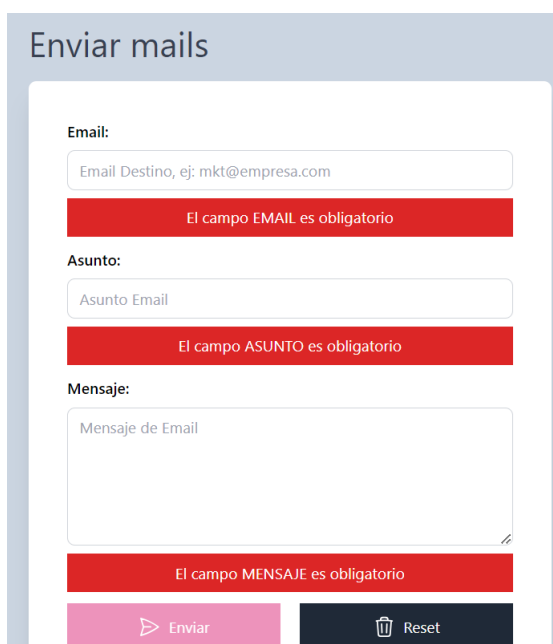
Email:

nescrivan@.com

El campo EMAIL NO es válido

**NO haremos cada vez una alerta, creamos una función para todas ellas, así evitamos repetir código y ganamos en reutilización.**

Cada mensaje de error deberá aparecer debajo de la caja de texto correspondiente (con la palabra clave en mayúscula).



Enviar mails

Email:

Email Destino, ej: mkt@empresa.com

El campo EMAIL es obligatorio

Asunto:

Asunto Email

El campo ASUNTO es obligatorio

Mensaje:

Mensaje de Email

El campo MENSAJE es obligatorio

Enviar Reset

Cuando el usuario rellena bien los campos, el error debe desaparecer.

Cada vez que no se cumplan las condiciones (borramos un campo o escribimos mal el campo Email), el botón se deshabilitará y su color será el de la pantalla inicial.

## 2. EJECUCIÓN → GESTIÓN ERRORES DUPLICADOS

Debemos evitar duplicar los mensajes de error.

A la izquierda, INCORRECTO, a la derecha, gestión CORRECTA

Enviar mails

Email: GHFGHDGDFG

El campo EMAIL NO es válido

El campo EMAIL NO es válido

Asunto: Asunto Email

El campo ASUNTO es obligatorio

Mensaje: Mensaje de Email

Enviar Reset

Enviar mails

Email: HYHFT

El campo EMAIL NO es válido

Asunto: Asunto Email

El campo ASUNTO es obligatorio

Mensaje: Mensaje de Email

Enviar Reset

## 3. EJECUCIÓN → ENVÍO DE DATOS Y SPINNER

Una vez los tres campos son correctos y el botón “Enviar” estará habilitado.

Al clicar sobre “Enviar”, debemos simular la espera de un envío de mail. Añadiremos un spinner. Para ello, se ha usado la página <https://tobiasahlin.com/spinkit/>.

En esa página encontramos el código de HTML y de CSS del spinner que elijamos. Debemos:

- Insertar el código HTML a través del fichero JS
- Añadir el código CSS en otro fichero CSS para ello.

Enviar mails

Email: nescrivan@gmail.com

Asunto: Prueba

Mensaje: tyertyertyer

Enviar Reset

Enviar mails

Email: nescrivan@gmail.com

Asunto: Prueba

Mensaje: tyertyertyer

Enviar Reset

MENSAJE ENVIADO CORRECTAMENTE

El spinner desaparecerá en varios segundos. Una vez que desaparezca, el formulario debe vaciarse y el botón “enviar” quedará de nuevo deshabilitado → estado inicial.

### Enviar mails

**Email:**

**Asunto:**

**Mensaje:**

Mensaje de Email

➤ Enviar

🗑 Reset

#### 4. AMPLIACIÓN → AÑADIR CAMPO CC

Añadiremos un campo debajo de “Email” llamado “CC” (se puede hacer con DOM Scripting o con Template String).

NO será obligatorio rellenarlo para que se active el botón ENVIAR.

Si se rellena, se tendrá que validar la dirección de email

### Enviar mails

**Email:**

**CC:**

**Asunto:**

**Mensaje:**

Mensaje de Email

➤ Enviar

🗑 Reset