

DWEC 2º DAW

UDAD 5 EVENTOS: CÁLCULO SEGURO COCHE

INTRODUCCIÓN RESUMEN

Partiendo de los ficheros .html y .css (Tailwind + Bootstrap) de una web de cálculo del seguro de automóvil, vamos a darle vida con JavaScript.

1. DESARROLLO PRÁCTICA: CAMPOS FORMULARIO

En el formulario vemos tres campos:

- TIPO: Nos muestra la gama del vehículo (viene ya en el HTML)
- AÑO: Lo debemos rellenar nosotros. La selección incluirá 20 años hasta el actual (automatizado, NO queremos mantenerlo cada año). Usaremos DOM SCRIPTING.
- TIPO SEGURO: Es un radio con dos opciones (una ya viene por defecto en el HTML)

Una vez hallamos rellenado **todos los campos (son obligatorios)**, podremos calcular el importe del seguro.

2. DESARROLLO PRÁCTICA: MENSAJE DE ERROR

En el supuesto en que **no se rellenen todos los campos**, aparecerá un **mensaje de error**. Este mensaje deberá desaparecer a los x segundos (los que el alumno considere).

Los elementos de mensajes de error los crearemos y trabajaremos con DOM SCRIPTING.

Las **clases** que debe tener el elemento del mensaje para que aparezca como en la imagen es: 'error' y 'mt-10'

Debemos controlar que, si el usuario clicha varias veces sobre el botón "Calcular Seguro" sin haber rellenado correctamente el formulario, NO aparezcan varios mensajes de error solapados.

A la izquierda se muestra ejemplo **INCORRECTO** y a la derecha **CORRECTO**.

CALCULA TU SEGURO DE AUTOMÓVIL	CALCULA TU SEGURO DE AUTOMÓVIL
TIPO: - Seleccionar -	TIPO: - Seleccionar -
AÑO: - Seleccionar -	AÑO: 2024
TIPO SEGURO	
BÁSICO <input checked="" type="radio"/> COMPLETO <input type="radio"/>	BÁSICO <input checked="" type="radio"/> COMPLETO <input type="radio"/>
Todos los campos son OBLIGATORIOS	Todos los campos son OBLIGATORIOS
Todos los campos son OBLIGATORIOS	Calcular Seguro
Calcular Seguro	

3. DESARROLLO PRÁCTICA: CÁLCULO DEL SEGURO

Se deben utilizar una clase Poliza. Sus propiedades serán: gama, año, cobertura y el importe del seguro. Se utilizarán getters y setters para su acceso y edición (solo cuando sea necesario).

Las funciones de la clase serán:

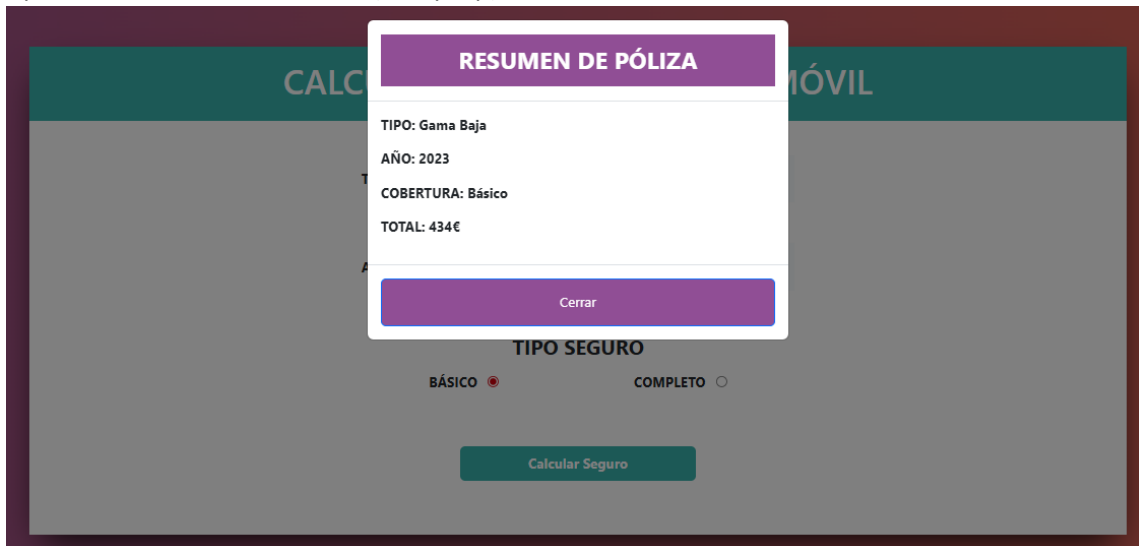
calcularSeguro → realizará el cálculo según estas directrices:

Partimos de una base mínima de importe de póliza (300€) y, según la gama, el año y el tipo de seguro, se irá incrementando (bajo estas condiciones):

- Según la gama:
 - Gama baja → se incrementa el importe base en un 5%
 - Gama media → se incrementa el importe base en un 15%
 - Gama alta → se incrementa el importe base en un 30%
- Según la antigüedad del vehículo: Por cada año de antigüedad (no se prorratean los meses de 2025), se incrementa en un 3%
- Según el tipo de cobertura:
 - Básico → le añadimos un 30%
 - Completo → le añadimos un 50%
 - Redondeamos las cantidades sin decimales.

mostrarInfoHTML → se encarga de “pintar” la información del seguro calculado en la pantalla.

Aparecerá una ventana modal (o Pop Up) con el resultado de los cálculos.



Para crear la ventana modal, debemos crear un objeto Bootstrap que lo relacionaremos con un elemento del código HTML, en nuestro caso el id ‘modal’ que recoge las etiquetas donde iremos inyectando código con JS con la información del importe del seguro según lo que ha introducido el usuario. El segundo parámetro son las opciones para crear el modal.

```
const modal = new bootstrap.Modal('#modal', {});
```

Iremos incluyendo la información en las distintas etiquetas de html destinadas al modal (título, cuerpo y footer).

Crearemos un botón para cerrar la ventana modal. Para poder hacerlo, usaremos su **método hide()**.

Las **clases** que tendrán los elementos que contienen la información de la póliza son:

- El título “RESUMEN DE PÓLIZA” tiene la clase ‘header’ y ‘col’
- El resto de los elementos tienen la clase ‘font-bold’
- El botón tendrá las clases 'btn', 'btn-primary', 'btn-raised', 'col'