

Курс: «Введение в язык программирования Python»

Модуль 12. Паттерны проектирования

Тема: Паттерны проектирования. Часть 2

Задание 1

Создайте реализацию паттерна Command. Протестируйте работу созданного класса.

Задание 2

Есть класс, предоставляющий доступ к набору чисел. Источником этого набора чисел является некоторый файл. С определенной периодичностью данные в файле меняются (надо реализовать механизм обновления). Приложение должно получать доступ к этим данным и выполнять набор операций над ними (сумма, максимум, минимум и т.д.). При каждой попытке доступа к этому набору необходимо вносить запись в лог-файл. При реализации используйте паттерн Проху (для логгирования) и другие необходимые паттерны.

Задание 3

Создайте приложение для работы в библиотеке. Оно должно оперировать следующими сущностями: Книга, Библиотекарь, Читатель. Приложение должно позволять вводить, удалять, изменять, сохранять в файл, загружать из файла, логгировать действия, искать информацию (результаты поиска выводятся на экран или файл) о сущностях. При реализации используйте максимально возможное количество паттернов проектирования.