

Краткая система

Содержание

Часть I

## Создание персонажа

Первый уровень

Повышение уровня

Часть II

## Правила боя

Атака

Урон

Здоровье

Типы действий в бою

Часть III

## Навыки

Общие

Воинские

Магические

Часть IV

Экипировка

Оружие

Доспехи

Часть V

## Заклинания

I Круг

II Круг

III Круг