# 测试分析总结

## 什么是测试

通过技术手段验证软件是否满足需求

## 测试分为

1. 单元测试
2. 集成测试（又称为接口测试）
3. 系统测试
4. 验收测试

## 通过颜色分为

1. 黑盒:看不见代码对功能进性测试，自动化 系统测试
2. 灰盒：看见部分代码 集成测试
3. 白盒：单元测试 ，能看见全部代码

冒烟测试：在大规模测试之前进行主功能测试

## 软件质量模型

1. 功能
2. 性能
3. 兼容
4. 安全
5. 易用
6. 可移值
7. 可靠
8. 可维护

## W模型（又称双V模型 ）：以开发主导和以测试为主导的双V模型

开发：客户需求 需求分析 概要设计 详细设计 编码 单元设计 集成设计 实施设计 交付设计

测试：单元设计 集成设计（又称为接口测试）系统设计 验收设计 单元测试 集成测试（又称为接口测试）系统测试 验收测试

测试流程

## W模型设计的优缺点

优点3测试伴随着整个产品开发周期测试对像不仅是程序还有需求的测试 及早发现问题，减少修复成本

缺点：实施起来比较复杂，难度大 对欲求阶段和人设计阶段的要求较高

## 测试流程：

## 需求分析

* 1. 前置：阅读文档 ，记录不明之处
  2. 目的：1.确定各部门需求一致

2.站不同角度进行分析

## 设计编写

作用：测什么？怎么测？ 谁来测

## 设计用例

作用：防止漏测

实施测试的标准

设计用例的方法：1.等价类；解决穷举问题

2.边界值；解决边界限制问题

3.判定表；解决多条件依赖问题

4.场景法也称（流程图，用Visio）

5.错误推荐法；1.通过经验分析可能出的问题；

2.时间紧，任务多 根据之前及经验找出易出 错的地方，进行验证

3.系统测试完，第二天上线，按经验问题出最多的地方再次进行测试

## 用例编写

用例编号：模块+标号

用例标题.：预期结果+测试点

模块业务 测试的名字

优先级 p0~p6由严重到推荐

前置条件 ：

测试数据：测试时输入详细的数据

测试步骤

预期结果：想要达到的效果

实际结果

## 执行用例

## 缺陷管理

### 存在缺陷的原因：

1.需求阶段

需求有歧义 不易理解 错误等

2.设计阶段

设计文档存在缺陷或错误

3.编码

代码出现问题

4 .运行时

软硬件系统本身出现问题，导致软件出现问题

提示：只要是软件就会由bug

### 缺陷流程

1. 提交缺陷>2.分派缺陷>3.解决缺陷>4.关闭缺陷

### 编写缺陷

缺陷id：同用例编号

缺陷标题：测试数据+预期+实际

严重程度：（按优先级）

状态 ：（open打开 new 新的 closed关闭 boned延期）

复现步骤 ：【前置】【操作步骤】【预期】【实际】

所属模块

缺陷类型：功能错误 界面ul错误 兼容性 数据 易用 改进建议 架构

是否上线

指派人

解决时间

## 测试报告

一般测试编写报告的标准

**项目背景**：项目介绍

**测试目标**：测试的模块

**提测标准**：1.冒烟100%通过2.被测试内容符合约定版本及功能

**结束标准** p0-p3全部修复 然后标注p6以前的修复完程率100%

**风险指控**

1. 人口风险 ：多添加人口
2. 环境风险 开发 运维 测试同时完成
3. 需求分析 跟产品名曲我变动部分

**Bug统计：**统计各个模块之间的bug数量

**Bug分析**

**测试总结：**1.总结测试流程

2.遇到的问题

3.**收获**::1.先设计主功能

2.在设计单个功能

3.设计用例之前先设计测试点 已免侧漏i实施测试标准