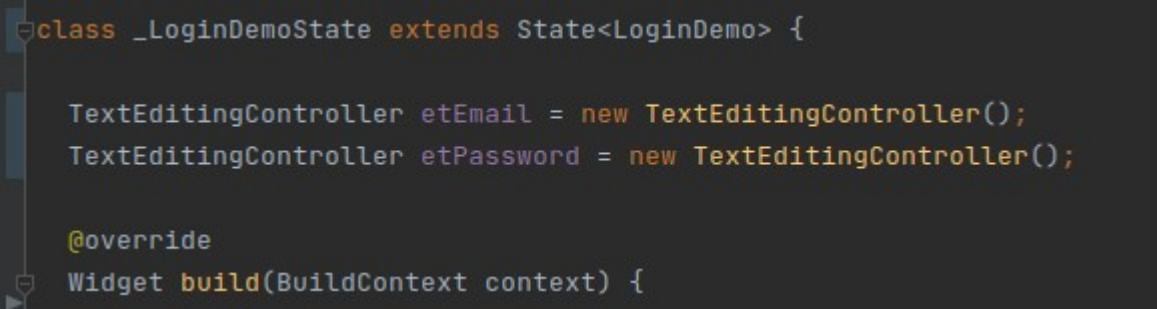



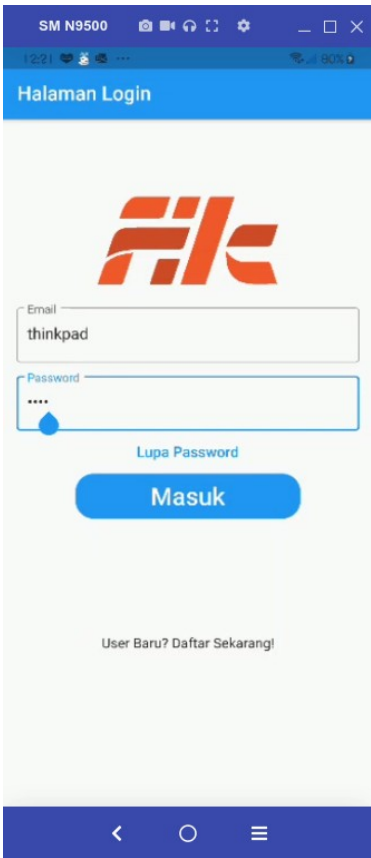
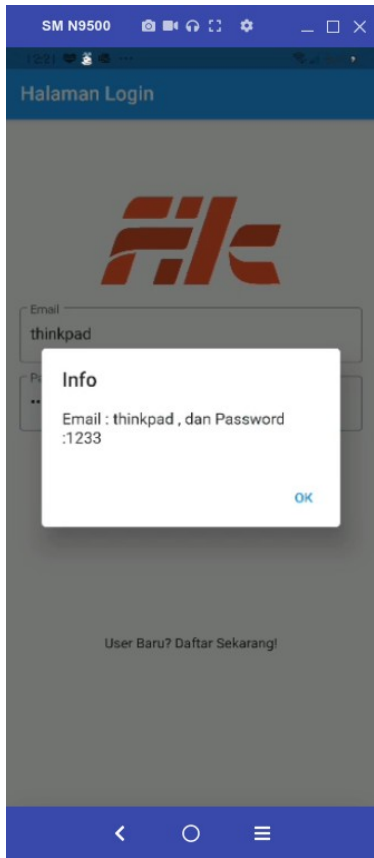


# Praktikum 7 – Mobile Application

| No | Langkah-langkah  |
|----|--|
| 1  | <p>Buka kembali praktikum sebelumnya, di praktikum kali ini akan mengajarkan bagaimana cara memberikan fungsi <b>onClick</b> layaknya form biasa pada framework <b>Flutter</b>. Kita tambahkan kode untuk <b>Controller</b> di bagian berikut</p>  |
|    |  <pre>class _LoginDemoState extends State&lt;LoginDemo&gt; {<br/><br/>  TextEditingController etEmail = new TextEditingController();<br/>  TextEditingController etPassword = new TextEditingController();<br/><br/>  @override<br/>  Widget build(BuildContext context) {</pre>   |
| 2  | <p>Berikutnya adalah menempelkan controller ini ke <b>masing-masing input</b> yang sudah ada dari praktikum sebelumnya. Lihat contoh untuk <b>Input Email</b></p>  |
|    |  <pre>Padding(<br/>  //padding: const EdgeInsets.only(left:15.0,right: 15.0,top:0,bottom: 0),<br/>  padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 15),<br/>  child: TextField(<br/>    controller: etEmail, <br/>    decoration: InputDecoration(<br/>      border: OutlineInputBorder(),<br/>      labelText: 'Email',<br/>      hintText: 'Masukkan E-Mail Anda'), // InputDecoration<br/>    ), // TextField<br/>  ), // Padding</pre>  |
| 3  | <p>Lanjutkan dengan contoh <b>Input Password</b></p>   |
|    |  <pre>Padding(<br/>  padding: const EdgeInsets.only(<br/>    left: 15.0, right: 15.0, top: 15, bottom: 0), // EdgeInsets.only<br/>    //padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 15),<br/>  child: TextField(<br/>    controller: etPassword, <br/>    obscureText: true,<br/>    decoration: InputDecoration(<br/>      border: OutlineInputBorder(),<br/>      labelText: 'Password',<br/>      hintText: 'Masukkan Password Anda'), // InputDecoration<br/>    ), // TextField<br/>  ), // Padding</pre> |

|   |  |
|---|--|
| 4 | Berikutnya adalah memasukkan kode untuk <b>aksi</b> ketika tombol <b>Masuk</b> ditekan.  |
|   | <pre> Container(   height: 50,   width: 250,   decoration: BoxDecoration(     color: Colors.blue, borderRadius: BorderRadius.circular(20)), // BoxDecoration   child: TextButton(     onPressed: () {       setState(){         String Email = etEmail.text;         String Password = etPassword.text;        });     },     child: Text(       'Masuk',       style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize: 25),     ), // Text   ), // TextButton ), // Container </pre>  |
| 5 | Untuk menampilkan data yang diambil dari TextField, kita gunakan <b>AlertDialog</b> untuk menampilkan hasilnya. Tepat dibawah kode sebelumnya  |
|   | <pre> String Password = etPassword.text;  showDialog(   context: context,   builder: (BuildContext context) {    } ); </pre>   |
| 6 | Seperti aplikasi Android pada biasanya, kita menggunakan <b>AlertDialog</b> untuk membentuk format isinya  |
|   | <pre> builder: (BuildContext context) {   return AlertDialog(    ); // AlertDialog } </pre>  |
| 7 | Tentukan <b>Judul</b> dan <b>Konten</b> daripada <b>AlertDialog</b>  |

|    |  |  |
|----|--|--|
|    | <pre>return AlertDialog(   title: new Text("Info"),   content: new Text("Email : "+Email+", dan Password :"+Password), ); // AlertDialog</pre>                     |  |
| 8  | Berikutnya adalah memberikan tombol konfirmasi   |  |
|    | <pre>actions: &lt;Widget&gt;[   new TextButton(     child: new Text("OK"),     onPressed: () {},   ), // TextButton ], // &lt;Widget&gt;[] ); // AlertDialog</pre> |  |
| 9  | Berikan aksi ketika tombol ditekan   |  |
|    | <pre>onPressed: () {   Navigator.of(context).pop(); },</pre>   |  |
| 10 | Tes <b>Run</b> aplikasi  |  |
|    |   |  |
|    | SELESAI  |  |