Mobile Application Pertemuan 01

Alauddin Maulana Hirzan, S.Kom., M.Kom. NIDN, 0607069401

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Semarang



Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 1 / 13

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 4 Rumusan Penilaian
- 5 Pokok Bahasan

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application $2\,/\,13$

Biodata Singkat

Tak Kenal Maka Tak Sayang



1 Nama: Alauddin Maulana Hirzan, S.Kom., M.Kom.

2 NIDN: 0607069401

8 NIS: 06557003102238

4 E-Mail: maulanahirzan@usm.ac.id

6 Web Profile : Portofolio — Resume

Fokus Kajian

• Kajian Jaringan dan Internet of Things (IoT)

• Kajian Web dan Mobile

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 3 / 13

- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 4 Rumusan Penilaian
- 5 Pokok Bahasan

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 4 / 13

Kontrak Kuliah

Peraturan Dasar Perkuliahan

Mahasiswa dan Dosen memiliki kesepakatan berupa:

Mahasiswa

- Datang tepat waktu
- Mengerjakan tugas dan kuis
- Mengikuti ujian
- Mengikuti perkuliahan dengan kondusif

Dosen

- Memberikan materi dan nilai
- Mengumumkan kelas apabila daring
- Memberikan tugas dan kuis
- 4 Memberikan ujian atau proyek

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 5 / 13

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 4 Rumusan Penilaian
- **5** Pokok Bahasan

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 6 / 13

Deskripsi Mata Kuliah

Mata Kuliah *Mobile Application* ini memberikan eksplorasi mendalam tentang pengembangan aplikasi mobile pengembangan aplikasi mobile dengan fokus utama pada antarmuka pengguna (UI), pengalaman pengguna (UX), dan aksesibilitas. Siswa akan mendapatkan teori teori dan keterampilan praktis yang penting untuk membuat aplikasi mobile yang memprioritaskan pengalaman pengguna yang mulus.

Kursus ini mencakup prinsip-prinsip desain UI, praktik terbaik UX, dan implementasi fitur aksesibilitas untuk memastikan inklusivitas.

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 7 / 13

Capaian Mata Kuliah

Capaian yang didapatkan Mahasiswa

Mata kuliah ini memiliki Capaian Berupa:

- 1 Mampu memiliki pengetahuan tentang Aplikasi dengan antarmuka
- 2 Mampu mendesain aplikasi berbasis pengguna
- 3 Mampu memiliki pengetahuan tentang Google API Firebase

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 8 / 13

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahar
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 4 Rumusan Penilaian
- 5 Pokok Bahasan

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 9 / 13

Mata kuliah ini dinilai dengan porsi sebagai berikut:

No	Kategori	Proporsi (%)	Keterangan
1	Presensi	10%	75% (Pagi) — 50% (Sore)
2	Tugas	20%	2 Tugas 2 Kuis
3	Proposal Proyek	10%	
4	Proyek Tugas Akhir	60%	
	Total	100%	

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 10 / 13

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahar
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah

- 4 Rumusan Penilaian
- 5 Pokok Bahasan

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 11 / 13

Pokok Bahasan

Apa yang akan di bahas?

- Pengantar Pengembangan Aplikasi Seluler
- Dasar-dasar Desain Antarmuka Pengguna (UI)
- 3 Desain Pengalaman Pengguna Seluler (UX)
- Aksesibilitas dalam Aplikasi

Seluler

- **5** Teknik Desain UI Tingkat Lanjut
- 6 Konsep Desain UX Tingkat Lanjut
- Implementasi Aksesibilitas Aplikasi Seluler

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application $12\,/\,13$

Terima Kasih

Alauddin Maulana Hirzan Mobile Application 13 / 13