# Sistem Operasi

Pertemuan 2 – Pengenalan Sistem Operasi

# Sistem Operasi

- Sistem Operasi
  - Sasaran
  - Fungsi
  - Perkembangan Sistem Operasi
- Pasaran Sistem Operasi di Dunia
  - DOS
  - UNIX dan UNIX-like
  - Windows

# Fungsi Sistem Operasi

- Managemen Sumber Daya
  - Menggunakan perangkat keras
  - Mengatur penyimpanan
- Sebagai Extended Machine
  - Menyembunyikan Kerumitan

# Sasaran Sistem Operasi

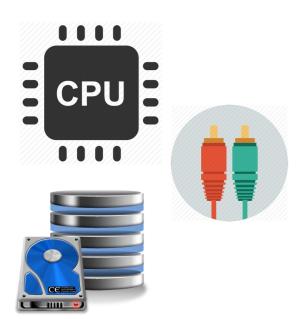
- Kemudahan Penggunaan
  - Penggunaan perangkat keras yang banyak terpasang bisa digunakan dengan satu klik
- Efisiensi penggunaan
  - Sistem operasi mengatur perangkat keras secara efisien
- Mampu berevolusi
  - Sistem operasi harus dibangun sehingga memungkinkan dan memudahkan pengembangan, pengujian dan pengajuan fiungsi-fungsi yang baru tanpa mengganggu layanan yang dijalankan sistem komputer.

# Fungsi: Manager Sumber Daya

- Sistem Komputer adalah sekumpulan sumber daya yang memiliki tugas:
  - Memindah, Memroses, Menyimpan Data
  - Serta mengendalikan fungsi-fungsi lainnya
- Sistem Operasi bertanggung jawab mengatur sumber-sumber daya ini

# Sumber Daya Sistem Komputer

#### **Perangkat Keras**

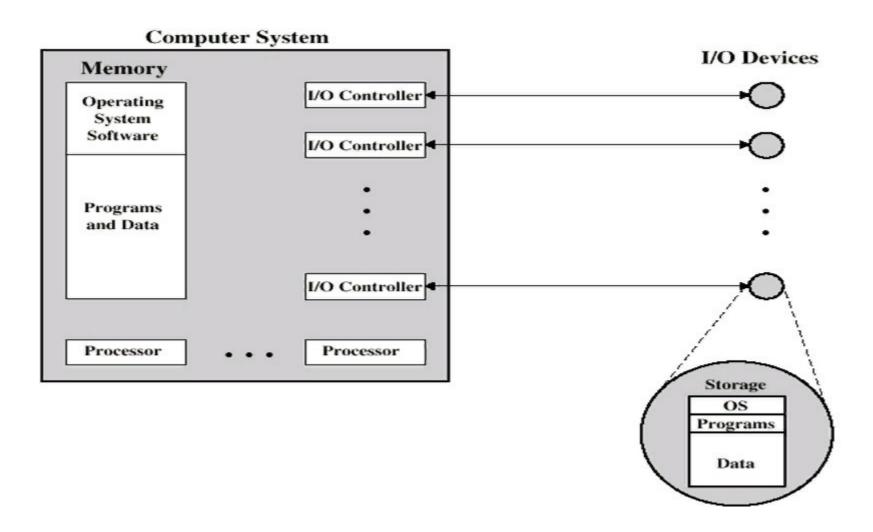






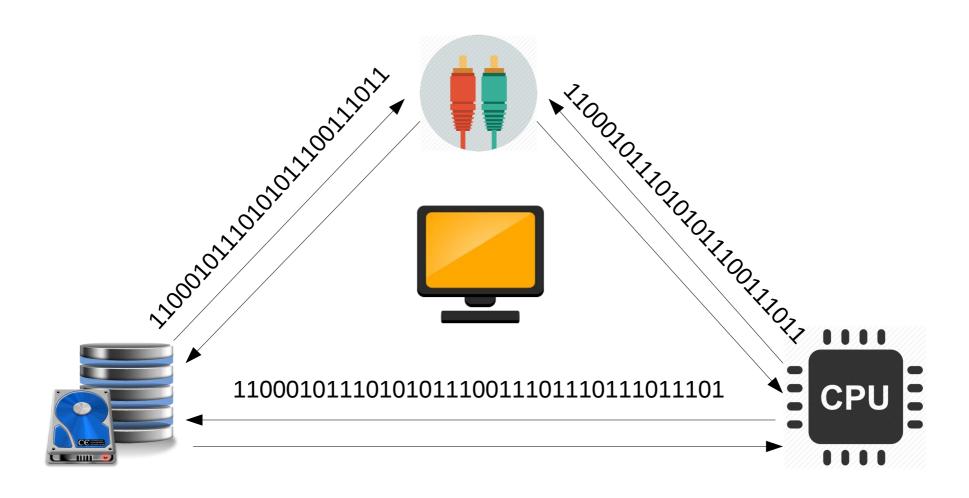
#### **Perangkat Lunak**





# Fungsi: Sebagai Extended Machine

- Mekanisme yang terjadi di dalam komputer sangatlah rumit
- Komputer berkomunikasi dengan perangkatperangkatnya menggunakan bahasa level rendah.
- Dan berlangsung dengan sangat cepat dan rumit



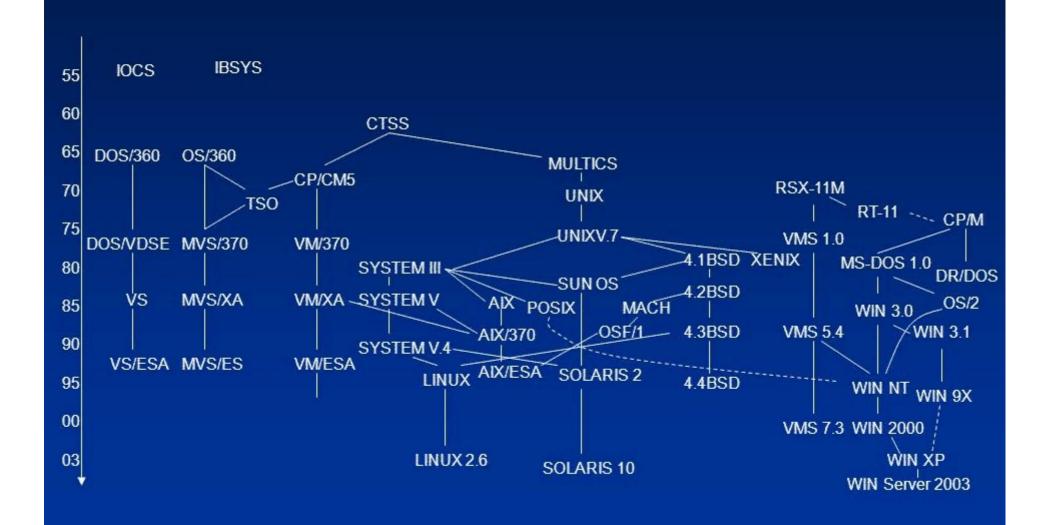
- Selain memudahkan kerumitan sistem komputer, Sistem Operasi juga:
- Menjadi dasar aplikasi yang akan dipasang, tanpa ada sistem operasi aplikasi tidak akan bekerja
- Setiap sistem operasi mempunyai dasar yang berbeda, sehingga dasar kode aplikasinya pun berbeda

- Sistem Operasi harus mempunyai layanan:
  - Pembuatan program
  - Eksekusi program
  - Pengaksesan perangkat masukan/keluaran
  - Pengaksesan terkendali terhadap berkas
  - Pengaksesan sistem
  - Deteksi dan memberi tanggapan terhadap kesalahan
  - Akunting

# Evolusi Sistem Komputer



# Operating Systems Evolution



# Evolusi Sistem Operasi

- Generasi 1 (1945-1955)
  - Awal mula sistem komputasi elektronik, menggantikan sistem mekanik
- Generasi 2 (1955-1965)
  - Batch Job System diperkenalkan (Pengerjaan Banyak Tugas), yang nantinya dikerjakan secara berurutan.

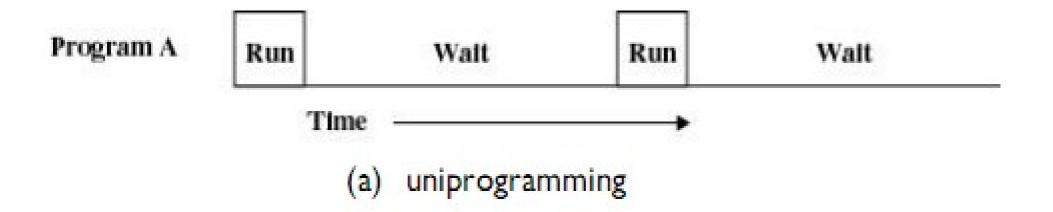
# Evolusi Sistem Operasi

- Generasi 3 (1965-1980)
  - Sistem Multiprogramming
    - Ketika program menunggu I/O, program lain bisa memakai prosesor
  - Spooling
    - Menggunakan memori untuk mengakses perangkat secara bersamaan
  - Time Sharing
    - Variasi dari Smp, tiap pemakai memiliki akses ke terminal prosesor

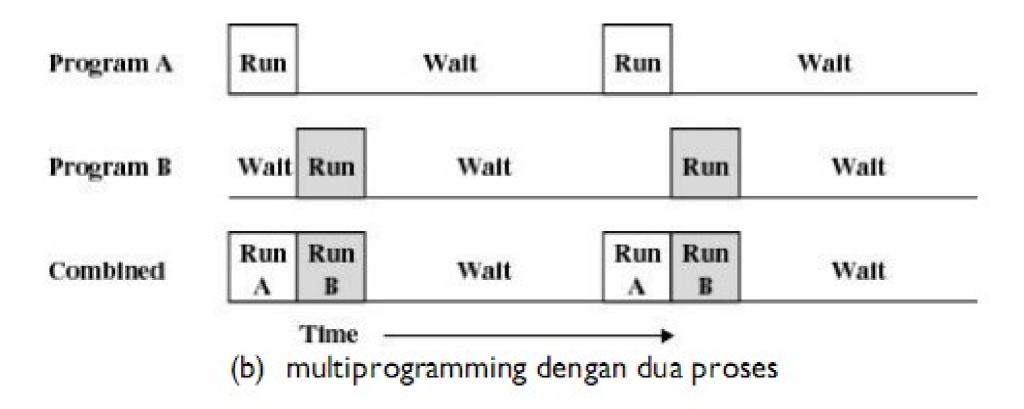
# Uni vs Multi Programming

- Uni Programming
  - prosesor harus menunggu dan berproses setelah instruksi I/O berproses sampai selesai
- Multi Programming
  - Apabila satu job membutuhkan untuk menunggu proses I/O, prosesor dapat memilih (switch) job lain meskipun proses belum selesai

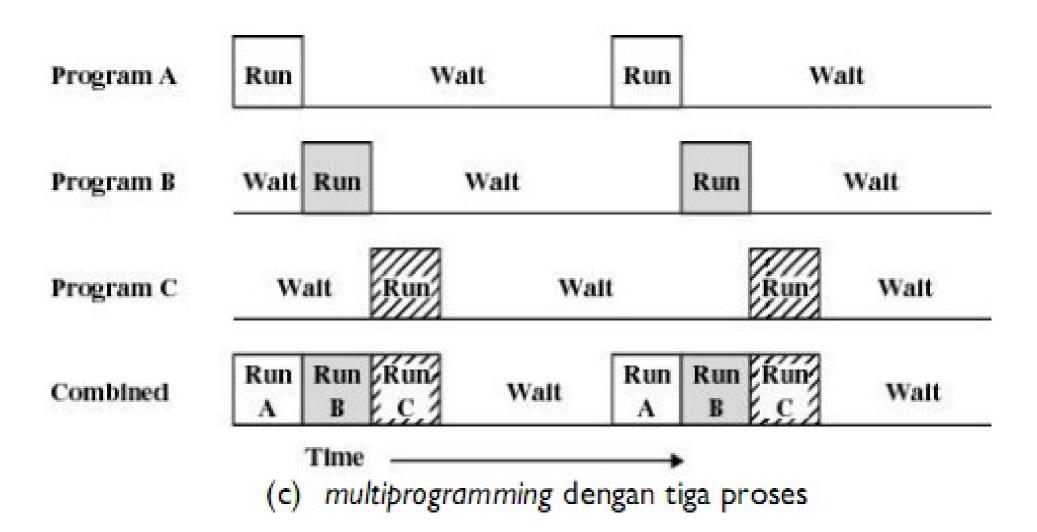
### Ilustrasi 1 Proses



#### Ilustrasi 2 Proses



### Ilustrasi 3 Proses



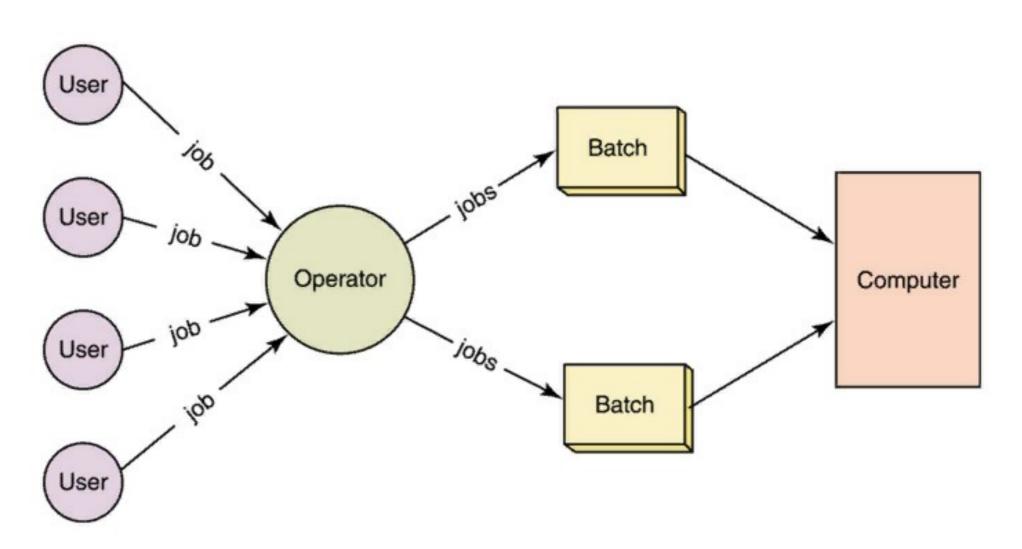
# Uni vs Multi Programming

	Uniprogramming	Multiprogramming
Prosesor use	22%	43%
Memory use	30%	67%
Disk use	33%	67%
Printer use	33%	67%
Elapsed time	30 min.	I5 min.
Throughput rate	6 jobs/hr	12 jobs/hr
Mean response time	18 min.	I0 min.

# Evolusi Sistem Operasi

- Generasi 4 (1980-sekarang)
  - Sistem Operasi Jaringan
  - Concurrency
  - Multi threading

# **Batch Processing**



# Pasaran Sistem Operasi Dunia

- Disk Operating System / Ms DOS / Dr. DOS
  - Sistem Operasi paling simpel, dan dapat dioperasikan hanya dengan menggunakan keyboard
  - Tampilan visual juga simpel
  - Ringan dan berukuran sangat kecil dibanding sistem operasi modern manapun
  - Bekerja menggunakan perintah-perintah

A)ver

MS-DOS Version 4.81

Andir /u

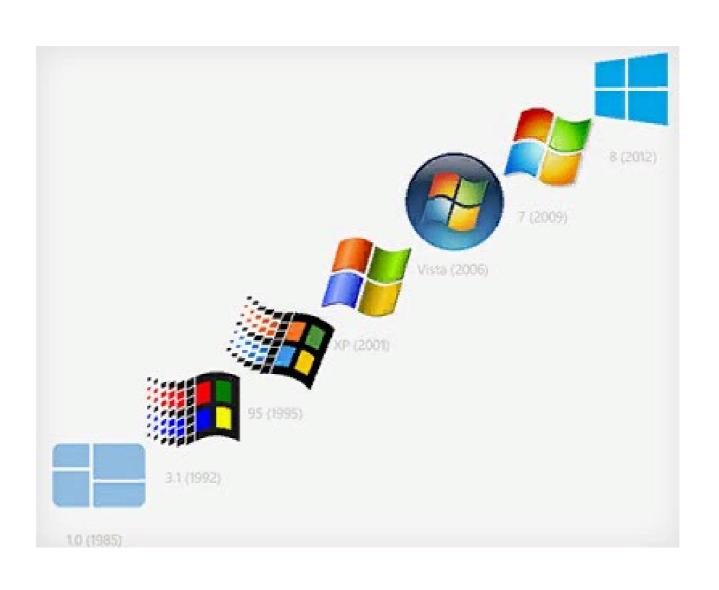
Volume in drive A is INST V481 Volume Serial Number is 18E8-8C34 Directory of A:\

COMMAND	COM	4201	CPI	4268	CPI	5282	CPI	ANSI	SYS
AUTOEXE	E BAT	CONFIG	SYS	COUNTRY	SYS	DISKCOPY	COM	DISPLAY	515
DRIVER	SYS	EGA	CPI	FASTOPEN	EXE	FDISK	EXE	FORMAT	CEM
CRAFTAB	L COM	GRAPHICS	COM	CRAPHICS	PRO	HIMEM		KEYB	
		LCD						PRINTER	
RAMPRIU	E SYS	REPLACE	EXE	SELECT	DAT				
SELECT	PRT			SMARTDRU		SYS	COM	XMR2ENS	SYS
	35 File	(s) 1	9456	butes free					

#### Windows

- Sistem operasi yang masih dipakai hingga masa kini.
- Ms Windows sama dengan DOS yang menggunakan ide CP/M untuk menamai partisi hard disk/flash disk
- Dimulai dari Windows 1 sampai 10

### **Evolusi Windows**



#### UNIX dan UNIX-like

- UNIX adalah sistem operasi berbayar yang digunakan untuk user di AT/T, Bell System, dan lain-lain.
- UNIX berkembang untuk akademik maupun komersial
  - BSD (Berkeley)
  - Xenix (Microsoft)
  - AIX (IBM)
  - Solaris (Sun Microsystem)

#### Istilah UNIX-like

- Mengapa disebut dengan UNIX-like (UN\*X atau \*nix)?
- Karena cara dia bekerja mirip dengan system UNIX, meskipun tidak perlu bersertifikasi ke UNIX Specification.
- UNIX-like merupakan system yang berupa keturunan dari UNIX itu sendiri atau system yang bekerja mirip dengan UNIX.

# Sistem Operasi UNIX-like

- 4.4BSD
- Linux
- Minix
- BSD/OS (UNIX-like tapi bayar)
- MacOS (UNIX-like tapi bayar)

#### Linux

- Sistem Operasi yang masih dipakai hingga saat ini.
- Di awali oleh Linus Torvarld dengan pembuatan kernel bebas biaya.
- Kernel terbaru Linux yang baru dirilis adalah 5.0
- Linux mempunyai berbagai macam distribusi tergantung dari pengembangnya

## Berdasarkan Pengemasan

#### RPM

- CentOS/RHEL-based
- Fedora-based
- OpenSUSE-based
- Urpmi-based
- Apt-rpm-based
- Independent RPM

# Berdasarkan Pengemasan

- Debian (deb)
  - Sid-based
  - Testing-based
  - Ubuntu-based
  - Stable-based

## Berdasarkan Pengemasan

- Pacman (ARCH Linux)
- Gentoo-based (Gentoo Linux)
- Slackware-based
- Independent
- Source Based

# Berdasarkan perangkat

- Desktop/Laptop/Netbook
  - Berbagai macam distribusi
- ARM/Mobile
  - Android, Linux yang dikompile dengan library ARM,RISC OS

# Kesalahpahaman Linux

- Linux BUKAN sistem operasi, melainkan kernel.
- Apa yang biasa kamu lihat di komputer merupakan kompilasi berbagai program sehingga terbentuklah tampilan desktop
- Penyebutan yang benar adalah GNU/Linux

# Kelebihan/Kekurangan Linux

#### Kelebihan

- Bisa berganti desktop jika bosan
- Dijamin bebas virus/malware Windows
- Jika sistem hang, aplikasi desktop bisa di-"bunuh" dan di aktifkan tanpa restart
- Tidak ada task manager not responding, aplikasi bisa dihentikan paksa hanya dengan perintah
- Aplikasi gratisnya lebih banyak

# Kelebihan/Kekurangan Linux

- Kekurangan
  - Linux jenis tertentu memerlukan keahlian teknis penggunanya
  - Aplikasi Windows tidak bisa berjalan di sini
  - Pengguna perlu belajar cara pengoperasiannya
  - Malware/Worm/Trojan ada namun tidak sebanyak di Windows

#### FreeBSD

- Berasal dari source code 4.4BSD dan terus berlanjut.
- Berasal dari nama Free Berkeley Software Distribution
- FreeBSD juga memiliki fork/turunan dengan berbagai nama+BSD
  - OpenBSD
  - NETBSD
  - GhostBSD

#### FreeBSD

- Pada dasarnya FreeBSD hanya menyediakan tampilan teks, namun aplikasi desktop bisa diinstal
- Boot Loader UNIX-like ramah dengan dualboot/multiboot berbeda OS.
  - FreeBSD -> Windows
  - Linux -> Windows + Semua (konfigurasi manual)

#### FreeBSD

- Sering digunakan untuk server, perangkat jaringan dan perangkat konsole
  - PS4
  - Nintendo Switch
- Dan juga sebagai desktop biasa
- Binary dasar FreeBSD sudah tersertifikasi POSIX, berbeda dengan Linux yang hanya POSIX kompatible.

# Rupa Desktop UNIX-like

- Linux muncul dengan berbagai rasa
  - K Desktop Environment
  - GNOME
  - LXDE
  - XFCE
  - Cinnamon
  - Pantheon

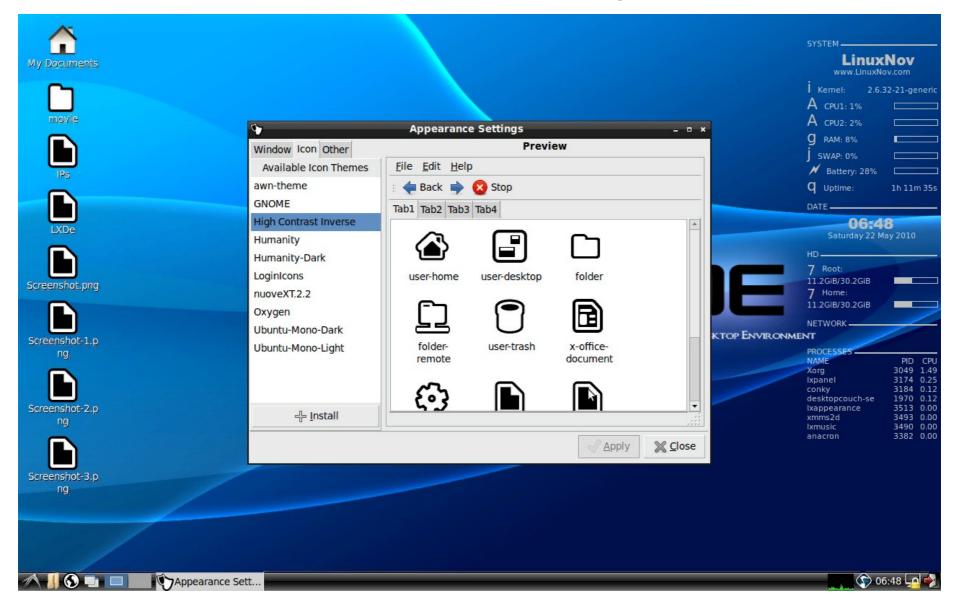
# K Desktop Environment



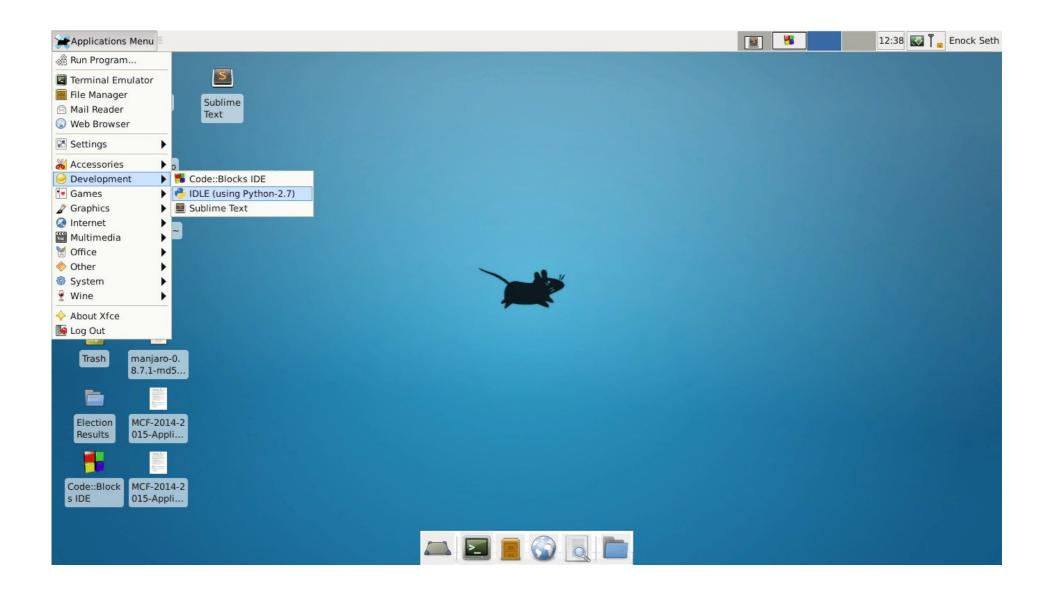
### **GNOME 3**



# LXDE & LXQT



#### **XFCE**



### Pantheon



#### To be continued

- Materi bisa diakses di:
- https://is.gd/SO2019