

Mobile Programming

Pertemuan 1

Ketertiban

- ☐ Tugas, Ujian, dan Praktikum dikerjakan tepat waktu
- ☐ Jika ada halangan HARAP HUBUNGI DOSEN segera, jangan sampai terlambat
- ☐ Jika nilai tidak sesuai antara Gradebook E-Learning dengan Tabel Simulasi, jangan ragu untuk hubungi dosen.
- ☐ Protes atau minta perbaikan nilai tidak sesuai dengan waktu yang sudah disesuaikan akan diabaikan dan TIDAK DIBERI KESEMPATAN

Kontrak Kuliah

Persentase Nilai

Presensi Mahasiswa	10%
Nilai Tugas Total	20%
Ujian Tengah	35%
Ujian Akhir	35%

Definisi

- Definisi Program Mobile: Aplikasi yang berjalan di perangkat mobile
- Dikemas menggunakan format APK, IPA
- Dapat dibuat dengan bermacam bahasa pemrograman

Platform



Dapat dibangun dengan SDK masing-masing atau bahasa lain

SDK

- SDK atau Software Development Kit berisi peralatan yang berguna membantu pembuatan aplikasi masing-masing perangkat
- Android SDK utk Android
- Swift utk iOS

Versi Android SDK

• Pie9		API level 28
• Oreo	8.1.0	API level 27
• Oreo	8.0.0	API level 26
• Nougat	7.1	API level 25
• Nougat	7.0	API level 24
• Marshmallow	6.0	API level 23
• Lollipop	5.1	API level 22
• Lollipop	5.0	API level 21

Versi iOS

- 9.3.5 13G36
- 9.3.6 13G37
- 10.3.3 14G60
- 10.3.4 14G61
- 12.4.1 16G102
- 13.0 Beta 8 17A5572a
- 13.1 Beta 1 17A5821e

Alat Pengembangan

- Android SDK
- Xamarin
- Swift

