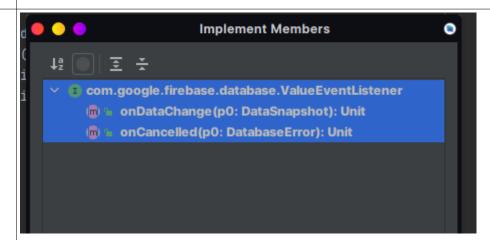
## Praktikum 2 – Mobile Application

No	Langkah-langkah
1	Buka kembali pertemuan sebelumnya, dan pastikan aplikasi berjalan normal
2	Buka kembali <b>MainActivity.kt</b> dan tambahkan kode berikut agar aplikasi dapat mengambil data dar Realtime Database. Di bagian atas tambahkan kode berikut
	<pre>private lateinit var database: DatabaseReference     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {</pre>
3	Di bagian inisialisasi sebelum kode aksi Button, tambahkan kode referensi database.
	var btnKeluar = findViewById <button>(R.id.btnKeluar)  database = Firebase.database.reference  // Button Action btnMasuk.setOnClickListener { it:View!</button>
4	Lalu di bagian <b>btnMasuk</b> tambahkan kode berikut
	<pre>// Button Action btnMasuk.setOnClickListener { it:View!     val email = editEmail.text.toString()     val password = editPassword.text.toString()     if(email.equals("")  password.equals(""))         Toast.makeText(applicationContext, text: "Kolom Data Kosong", Toast.LENGTH_SHORT).show()     else     {      } }</pre>
5	Tambahkan kode pemantau perubahan data di bagian <b>else</b>

```
else
{
    val userId = "0"
        database.child( pathString: "users")
        .child(userId)
        .addValueEventListener(object : ValueEventListener {
        })
}
```

Jika diketikkan dengan benar maka tulisan **object**, akan muncul garis merah. Klik **object**, lalu tekan **ALT+ENTER** untuk memunculkan sugesti, dan pilih **Implement Members** 

7 Pilih semua, lalu klik **OK** 



8 Jika dilakukan dengan benar, **Android Studio** akan menuliskan kode secara **otomatis** 

```
.addValueEventListener(object : ValueEventListener {
    override fun onDataChange(p0: DataSnapshot) {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
    }

    override fun onCancelled(p0: DatabaseError) {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
    }
}
```

9 Hapus tulisan **TODO** di bagian **onDataChange** dan masukkan kode berikut:

```
override fun onDataChange(p0: DataSnapshot) {
    val userData = p0.getValue(UserInfo::class.java)
    if(userData == null)
        Toast.makeText(applicationContext, text: "Database Kosong", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    else
    {
        val resultNama = userData.nama.toString()
        val resultEmail = userData.email.toString()
        val resultPassword = userData.password.toString()
    }
}
```

10 Lalu tambahkan kode berikut persis dibawahnya

11 Tes login dengan email dan password sesuai database



Jika login sudah sukses buatlah **Activity** untuk halaman profil dengan nama **ProfileActivity Empty Activity Activity Name Profile Activity** Generate a Layout File **Layout Name** activity\_profile Launcher Activity Package name com.example.praktikum1\_mapp **Source Language** Kotlin 13 Lalu masukkan kode untuk mengalihkan lama Activity setelah login berhasil if(email.equals(resultEmail)&&password.equals(resultPassword)) Toast.makeText(applicationContext, text: "Selamat Datang "+resultNama, Toast.LENGTH\_SHORT) .show() val profile = Intent(applicationContext, ProfileActivity::class.java) profile.putExtra( name: "nama", resultNama) profile.putExtra( name: "email",resultEmail) startActivity(profile) Buka **ProfileActivity** dan masukkan kode berikut untuk mengambil data dari **Intent** setContentView(R.layout.activity\_profile) val nama = intent.getStringExtra( name: "nama") val email = intent.getStringExtra( name: "email") Kemudian buka activity\_profile.xml dan masukkan layout seperti berikut 15 Profile Pengguna Nama E-Mail UBAH DATA

