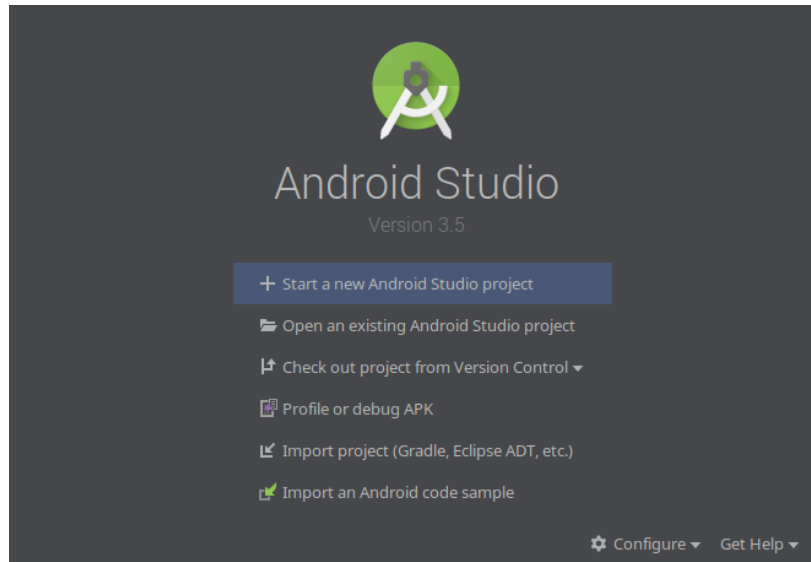


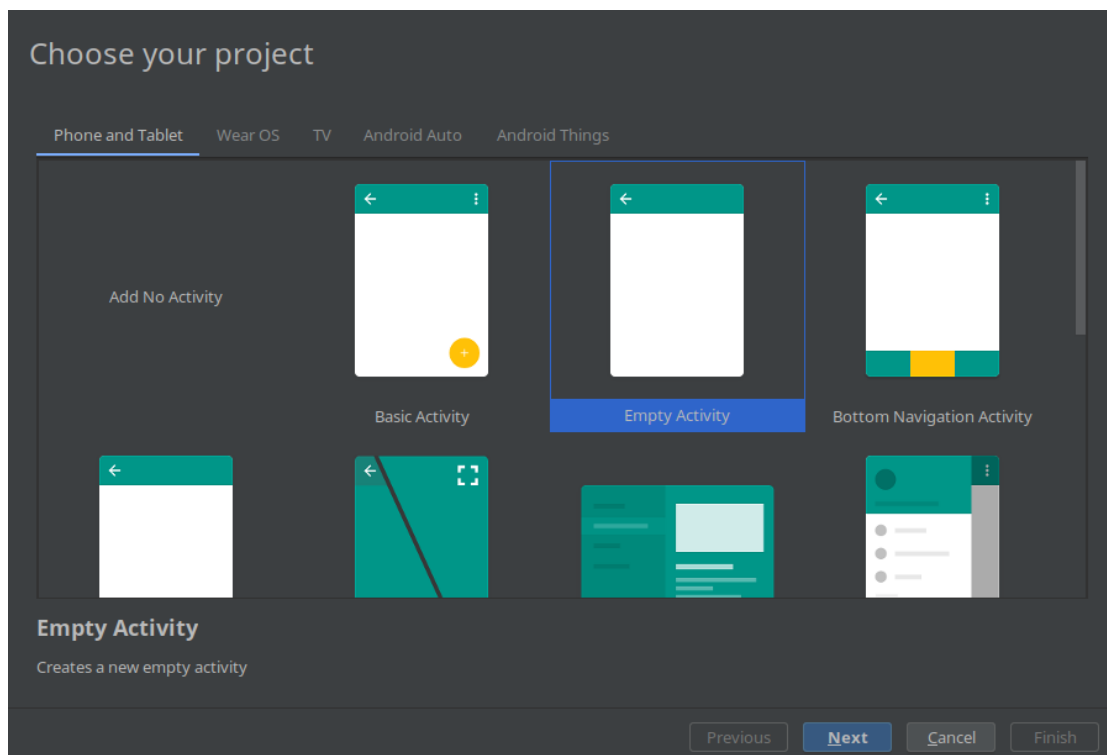
Praktikum 4

Parameter Passing

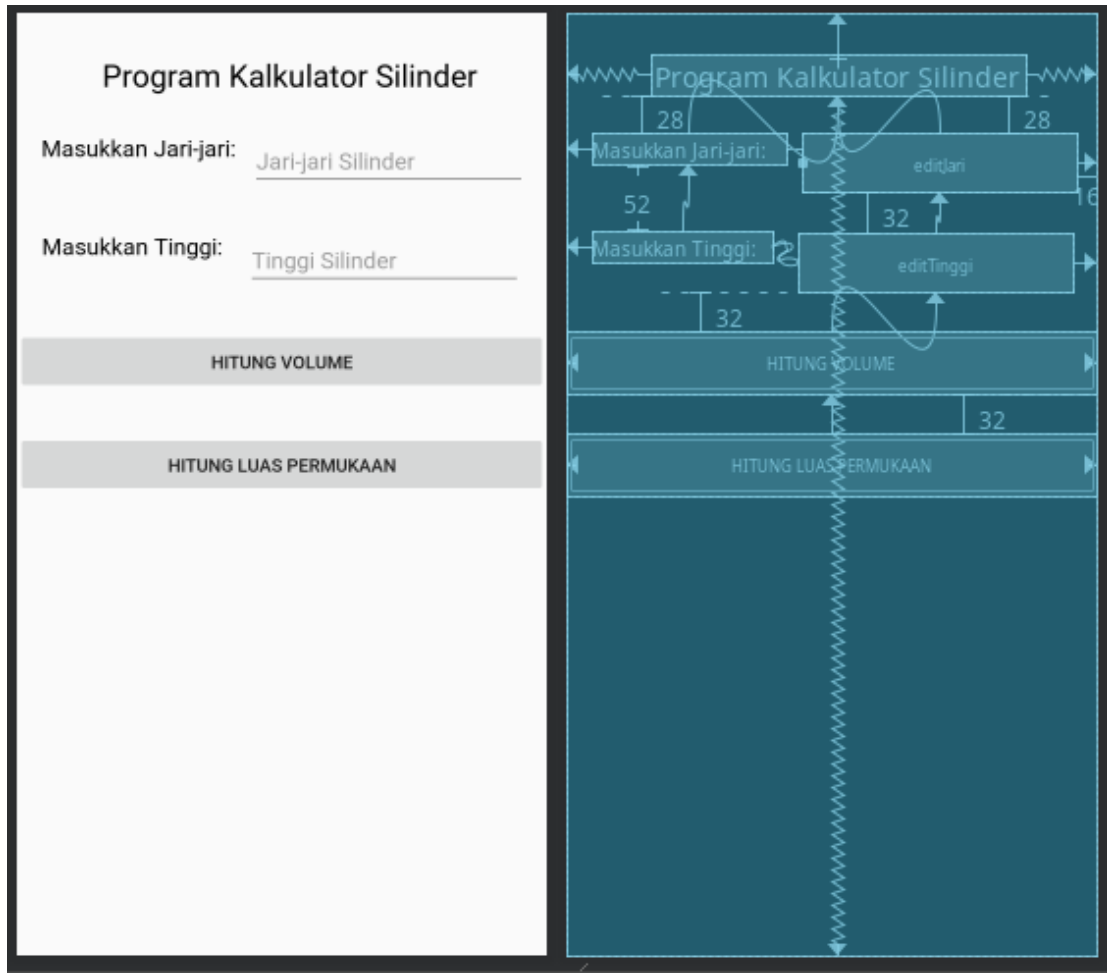
1. Buatlah proyek baru dengan Android Studio



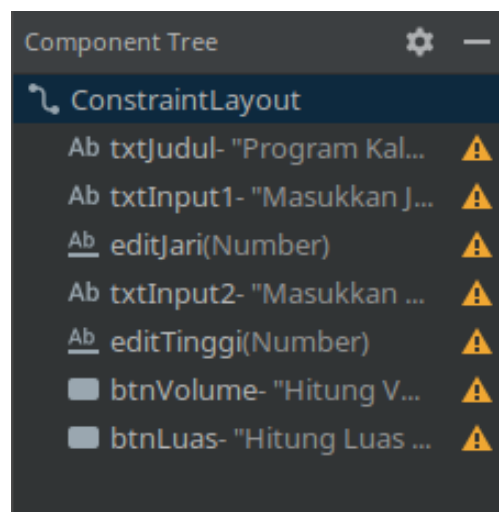
2. Pilih Empty Activity untuk memulai aplikasi baru



3. Isikan nama aplikasi dan lokasinya
4. Buatlah tampilan aplikasi seperti berikut, setelah fungsi background selesai:



5. Nama variabel yang dianjurkan agar mudah diingat



6. Lalu lanjutkan dengan koding fungsional

```
// Inisialisasi Variabel
val editJari = findViewById<EditText>(R.id.editJari)
val editTinggi = findViewById<EditText>(R.id.editTinggi)

val btnVolume = findViewById<Button>(R.id.btnVolume)
val btnLuas = findViewById<Button>(R.id.btnLuas)

// Aksi Button
btnVolume.setOnClickListener { it: View!
    // Ambil Data
    val jari = editJari.getText().toString()
    val tinggi = editTinggi.getText().toString()

    // Buat Pemanggil Activity dengan Intent
    val intent1 = Intent( packageContext: this@MainActivity,VolumeActivity::class.java)

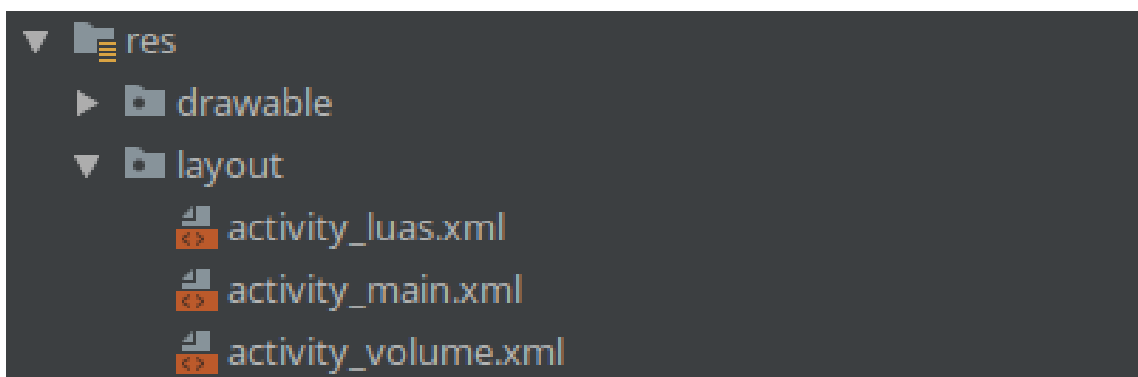
    // Masukkan Data ke Intent
    intent1.putExtra( name: "jari",jari)
    intent1.putExtra( name: "tinggi",tinggi)
    startActivity(intent1)
}

btnLuas.setOnClickListener { it: View!
    // Ambil Data
    val jari = editJari.getText().toString()
    val tinggi = editTinggi.getText().toString()

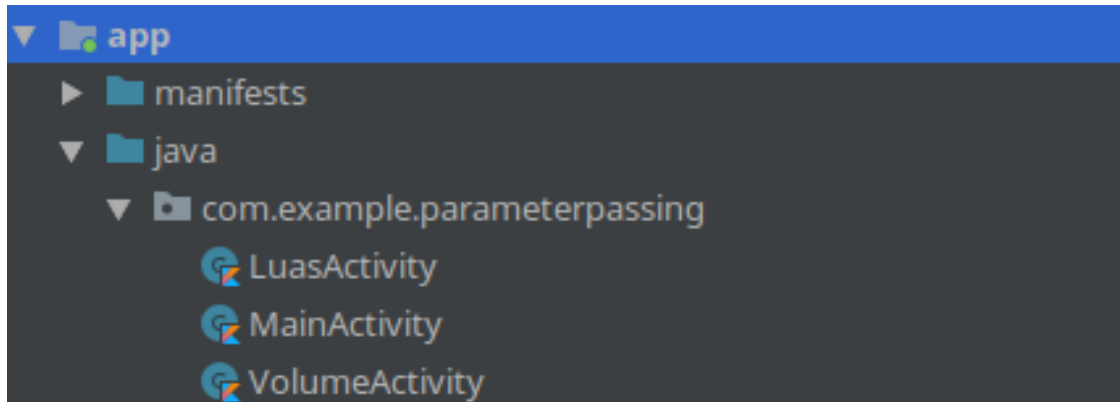
    // Buat Pemanggil Activity dengan Intent
    val intent2 = Intent( packageContext: this@MainActivity,LuasActivity::class.java)

    // Masukkan Data ke Intent
    intent2.putExtra( name: "jari",jari)
    intent2.putExtra( name: "tinggi",tinggi)
    startActivity(intent2)
}
```

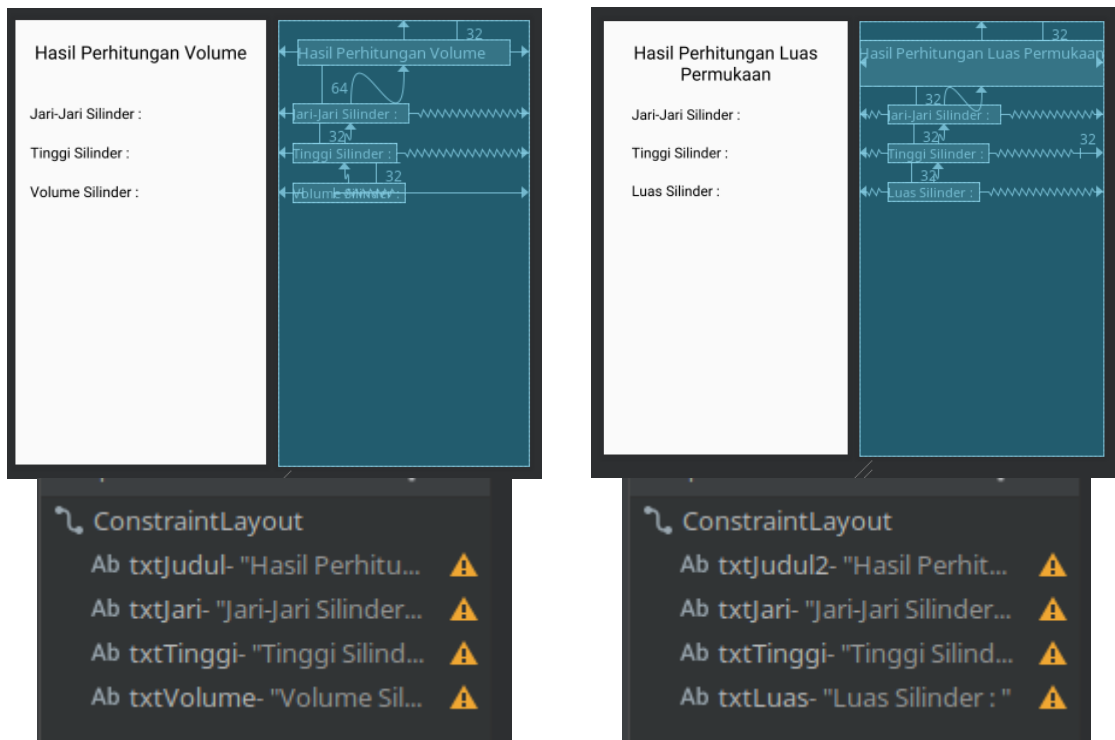
7. Buatlah layout baru dengan nama intent1.xml;intent2.xml; dan intent3.xml dengan cara Klik kanan folder Layout => New => Layout Resource File => Isikan nama sesuai gambar di bawah:



8. Buatlah Kode Class Kotlin yang baru dengan cara klik Kanan folder java => New => Kotlin File/Class => Isikan Nama dan pilih Kind => Class => OK



9. Buatlah layout Volume dan Luas sebagai berikut:.



10. Masukkan Kode Berikut untuk masing-masing Kotlin Class

VolumeActivity.kt

```
class VolumeActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_volume)

        // Ambil Data dari Intent Main
        val jari = intent.getStringExtra( name: "jari")
        val tinggi = intent.getStringExtra( name: "tinggi")

        // Konversi ke Double
        var jari_num : Double = jari.toDouble()
        var tinggi_num : Double = tinggi.toDouble()

        // Kalkulasi Volume
        var volume: Double = 3.14 * jari_num * jari_num * tinggi_num

        // Inisialisasi Output
        val txtJari = findViewById<TextView>(R.id.txtJari)
        val txtTinggi = findViewById<TextView>(R.id.txtTinggi)
        val txtVolume = findViewById<TextView>(R.id.txtVolume)

        // Set Hasil Perhitungan
        txtJari.setText("Jari-jari Silinder : " + jari)
        txtTinggi.setText("Tinggi Silinder : " + tinggi)
        txtVolume.setText("Volume Silinder : " + volume.toString())
    }
}
```

LuasActivity.kt

```
class LuasActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_luas)

        // Ambil Data dari Intent Main
        val jari = intent.getStringExtra( name: "jari")
        val tinggi = intent.getStringExtra( name: "tinggi")

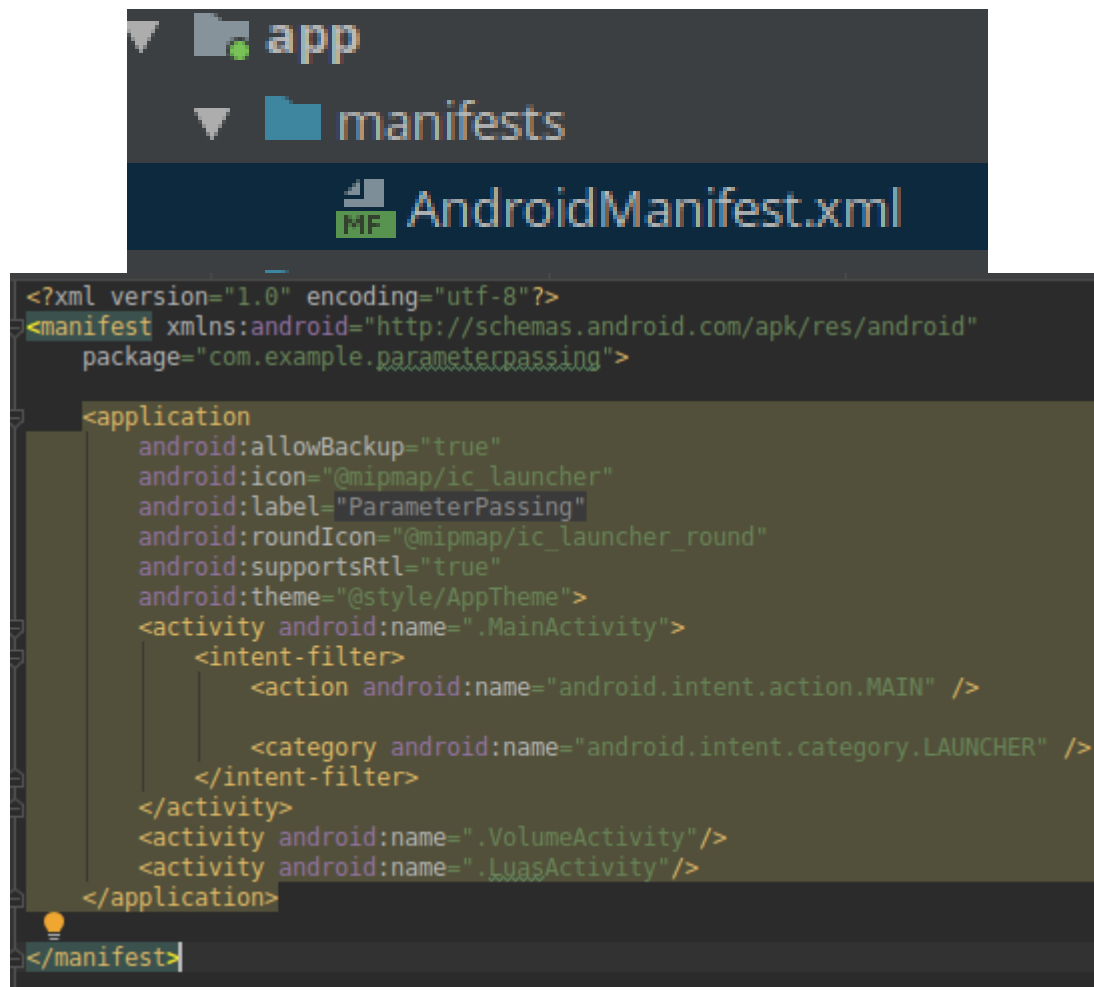
        // Konversi ke Double
        var jari_num : Double = jari.toDouble()
        var tinggi_num : Double = tinggi.toDouble()

        // Kalkulasi Volume
        var luas : Double = (2*(3.14*jari_num*jari_num))+(3.14*2*jari_num*tinggi_num)

        // Inisialisasi Output
        val txtJari = findViewById<TextView>(R.id.txtJari)
        val txtTinggi = findViewById<TextView>(R.id.txtTinggi)
        val txtLuas = findViewById<TextView>(R.id.txtLuas)

        // Set Hasil Perhitungan
        txtJari.setText("Jari-jari Silinder : " + jari.toString())
        txtTinggi.setText("Tinggi Silinder : " + tinggi.toString())
        txtLuas.setText("Luas Silinder : " + luas.toString())
    }
}
```

11. Bukalah folder manifests => edit file AndroidManifest.xml untuk mendaftarkan Activity



12. Kompile Kode ke Emulator