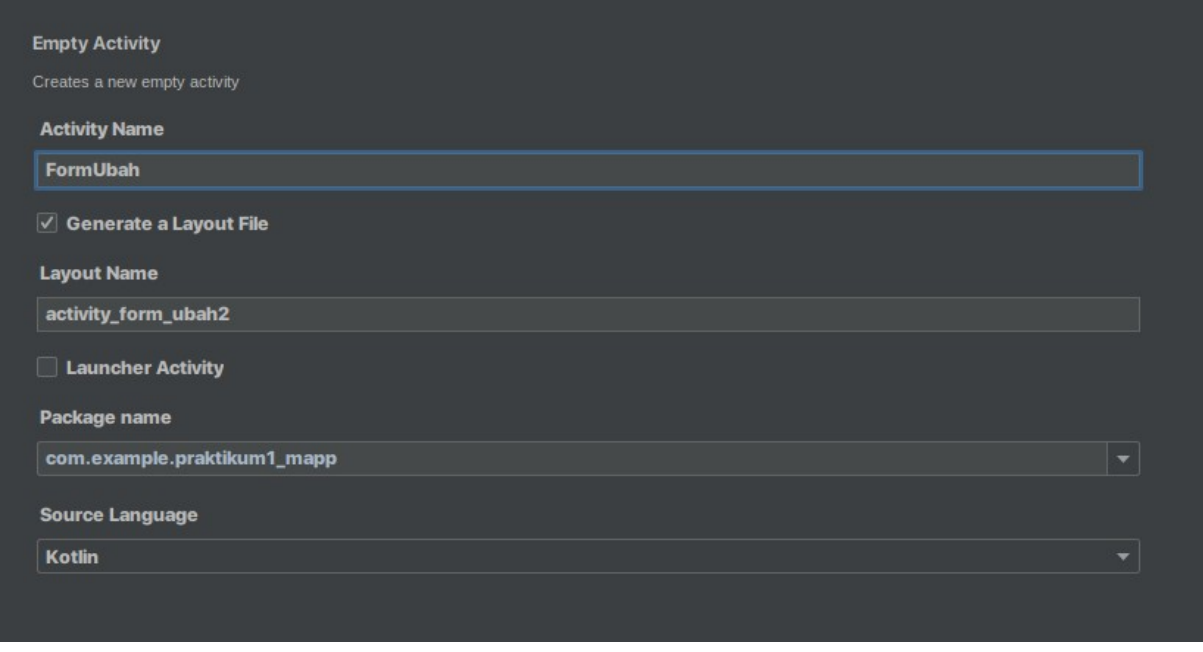
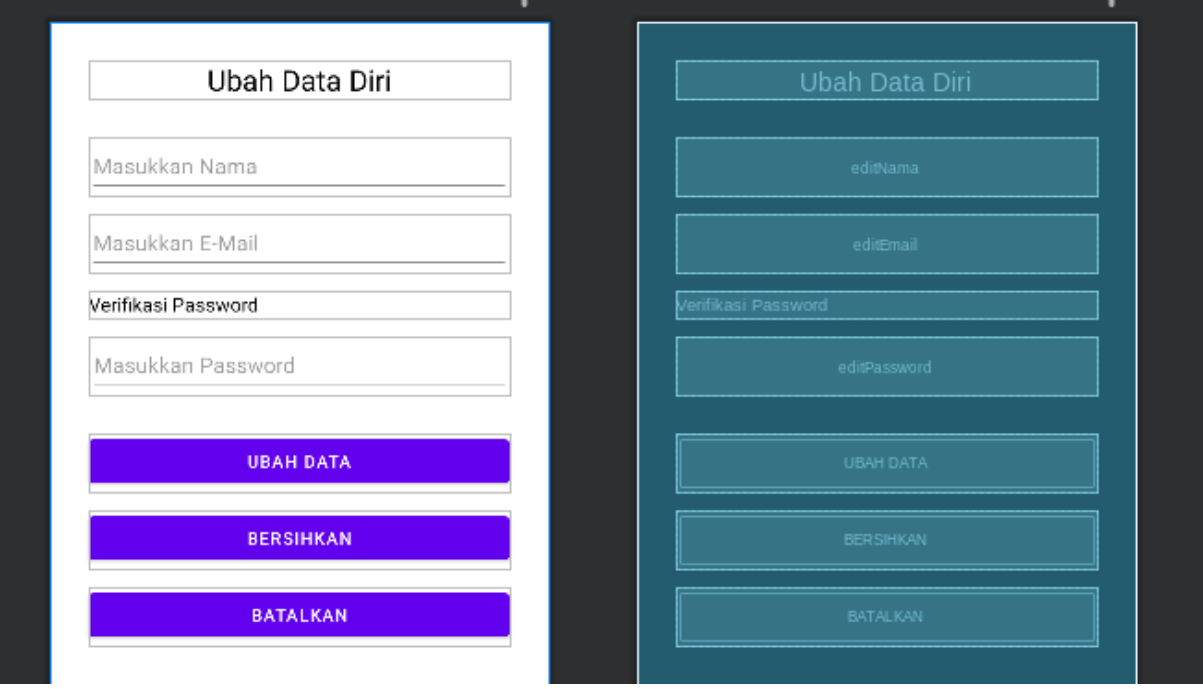
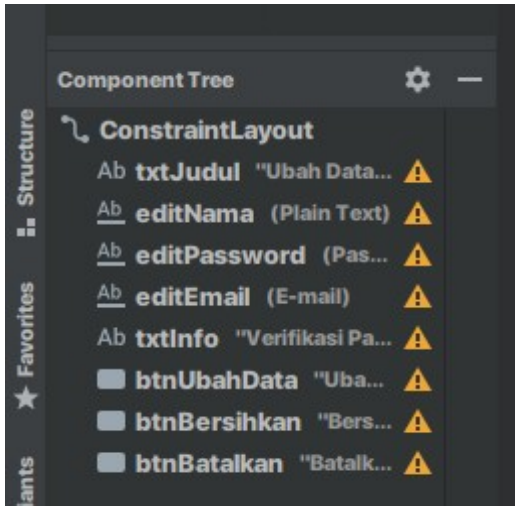


Praktikum 3 – Mobile Application

No	Langkah-langkah
1	Buka kembali pertemuan sebelumnya, dan pastikan aplikasi berjalan normal
2	Bukalah Activity baru dengan nama FormUbah
	
3	Desain file activity_form_ubah.xml menjadi seperti berikut
	

	
4	Buka file FormUbah.kt dan inisialisasikan semua objek yang ada di layout
	<pre>// Inisialisasi var editNama = findViewById<EditText>(R.id.editNama) var editEmail = findViewById<EditText>(R.id.editEmail) var editPassword = findViewById<EditText>(R.id.editPassword) var btnUbahData = findViewById<Button>(R.id.btnUbahData) var btnBersihkan = findViewById<Button>(R.id.btnBersihkan) var btnBatal = findViewById<Button>(R.id.btnBatal)</pre>
5	Buatlah kode aksi kosong untuk setiap Button
	<pre>btnUbahData.setOnClickListener { it: View! } btnBersihkan.setOnClickListener { it: View! } btnBatal.setOnClickListener { it: View! }</pre>
6	Buka file ProfileActivity.kt dan tambahkan kode aksi kosong di sana

	<pre> txtNama.setText("Nama : "+nama) txtEmail.setText("E-Mail : "+email) btnUbahData.setOnClickListener { it: View! } btnHapusAkun.setOnClickListener { it: View! } btnKeluar.setOnClickListener { it: View! } </pre>
7	Tambahkan kode di ProfileActivity untuk btnKeluar
	<pre> btnKeluar.setOnClickListener { it: View! finish() } </pre>
8	Tambahkan kode di ProfileActivity untuk btnUbahData
	<pre> btnUbahData.setOnClickListener { it: View! val formUbahData = Intent(packageContext: this, FormUbah::class.java) formUbahData.putExtra(name: "nama", nama) formUbahData.putExtra(name: "email", email) startActivityForResult(formUbahData, requestCode: 0) } </pre>
9	Kembali ke FormUbah.kt dan masukkan kode inisialisasi tambahan EditText . Lihat kode berikut
	<pre> var editPassword = findViewById<EditText>(R.id.editPassword) val nama = intent.getStringExtra(name: "nama").toString() val email = intent.getStringExtra(name: "email").toString() editNama.setText(nama) editEmail.setText(email) </pre>
10	Tes aplikasi untuk memastikan data bisa terambil

	
11	Tambahkan kode berikut untuk btnBatal
	<pre>btnBatal.setOnClickListener { it: View! setResult(Activity.RESULT_CANCELED) finish() }</pre>
12	Tambahkan kode berikut untuk btnBersihkan
	<pre>btnBersihkan.setOnClickListener { it: View! editNama.setText("") editEmail.setText("") editPassword.setText("") }</pre>
13	Tambahkan kode pengecekan kolom data berikut untuk btnUbahData
	<pre>btnUbahData.setOnClickListener { it: View! val Nama = editNama.text.toString() val Email = editEmail.text.toString() val Pass = editPassword.text.toString() if(Nama.equals("") Email.equals("") Pass.equals("")) Toast.makeText(applicationContext, "Kolom Data Kosong", Toast.LENGTH_SHORT).show() else { } }</pre>
14	Sebelum memasukkan kode else , tambahkan kode berikut

```
class FormUbah : AppCompatActivity() {
    |
    private lateinit var database: DatabaseReference
    |
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
```

```
var btnBatalan = findViewById<Button>(R.id.btnBatalan)

database = Firebase.database.reference

btnUbahData.setOnClickListener { it: View!
```

15 Lalu masukkan kode untuk **else**:

```
else
{
    val user = UserInfo>Nama,Email,Pass)
    val userId = "0"
    database.child( pathString: "Users")
        .child(userId)
        .setValue(user)
        .addOnCompleteListener {
            task ->
            if (task.isSuccessful()) {
                Toast.makeText(applicationContext, text: "Akun Berhasil Diubah",Toast.LENGTH_SHORT)
                setResult(Activity.RESULT_OK)
                finish()
            }
            else
            {
                Toast.makeText(applicationContext, text: "Akun Gagal Diubah",Toast.LENGTH_SHORT)
                setResult(Activity.RESULT_CANCELED)
                finish()
            }
        }
}
```

16 Kembali ke **ProfileActivity.kt** lalu tambahkan kode berikut di akhir garis sebelum kurung tutup terakhir

```
override fun onActivityResult(requestCode: Int, resultCode: Int, data: Intent?) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data)

    // Check that it is the SecondActivity with an OK result
    if (requestCode == 0)
        if (resultCode == Activity.RESULT_OK)
            Toast.makeText( context: this, text: "Data Telah Diperbarui",Toast.LENGTH_SHORT).show()
        else if (resultCode == Activity.RESULT_CANCELED) {
            Toast.makeText( context: this, text: "User Membatalkan Aksi",Toast.LENGTH_SHORT).show()
        }
}
```

17 Tes aplikasi dengan **mengubah namamu**

Before

The screenshot shows the Firebase Realtime Database interface for 'Praktikum-MobileApp'. The 'Data' tab is selected, showing a collection named 'users' with a single document. The document contains the following data:

```
{
  email: "maulanahirzan@gmail.com",
  nama: "Maulana",
  password: "123"
}
```

A red arrow points from the 'nama' field in the database to the 'Maulana' text input field in the mobile app. The mobile app, titled 'Ubah Data Diri', has a dark theme and contains the following fields and buttons:

- Text input: Maulana
- Text input: maulanahirzan@gmail.com
- Text input: Verifikasi Password
- Text input: Masukkan Password
- Buttons: UBAH DATA, BERSIHKAN, BATALKAN

After

The screenshot shows the Firebase Realtime Database interface for 'Praktikum-MobileApp'. The 'Data' tab is selected, showing the same 'users' collection. The document now contains the following data:

```
{
  email: "maulanahirzan@gmail.com",
  nama: "Maulana Hirzan",
  password: "123"
}
```

A red arrow points from the 'nama' field in the database to the 'Maulana Hirzan' text input field in the mobile app. The mobile app, titled 'Profile Pengguna', has a dark theme and contains the following fields and buttons:

- Text input: Nama : Maulana Hirzan
- Text input: E-Mail : maulanahirzan@gmail.com
- Buttons: UBAH DATA, HAPUS AKUN, KELUAR
- Text: Selamat Datang Maulana Hirzan

*Terdapat bug aneh ketika kita menekan tombol **Keluar**. Tetapi bukan sesuatu yang serius

SELESAI