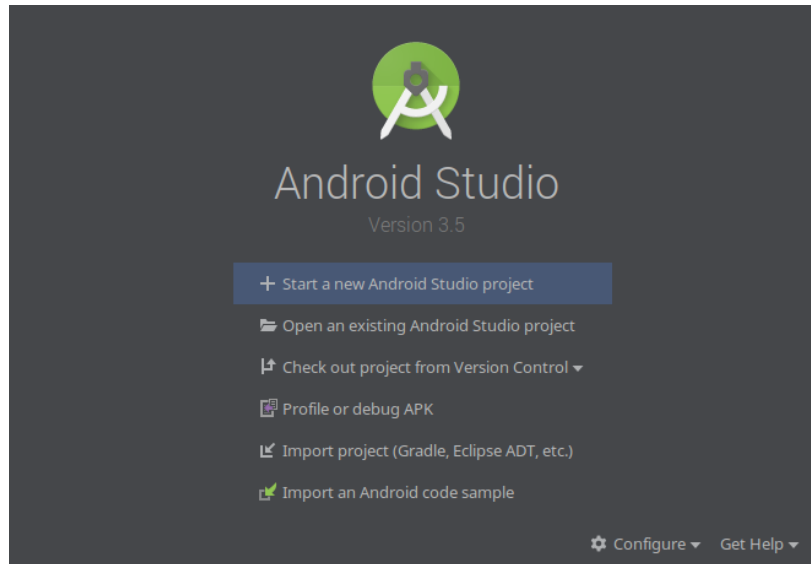


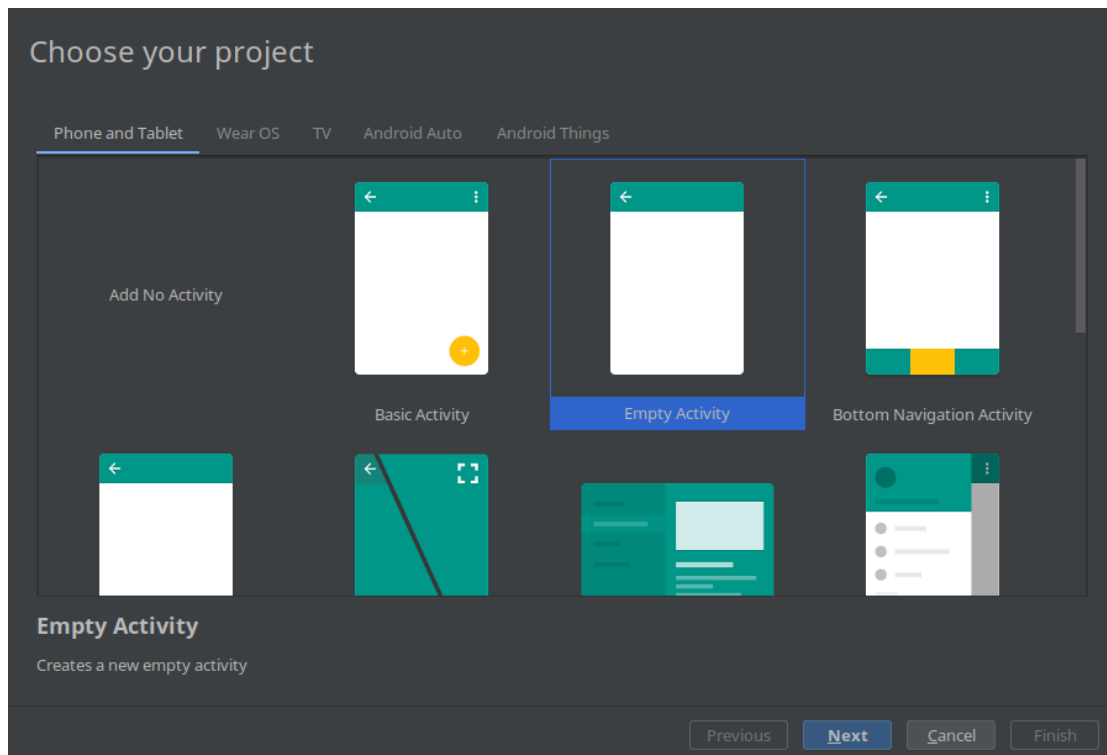
Praktikum 3

Transisi Activity dengan Intent

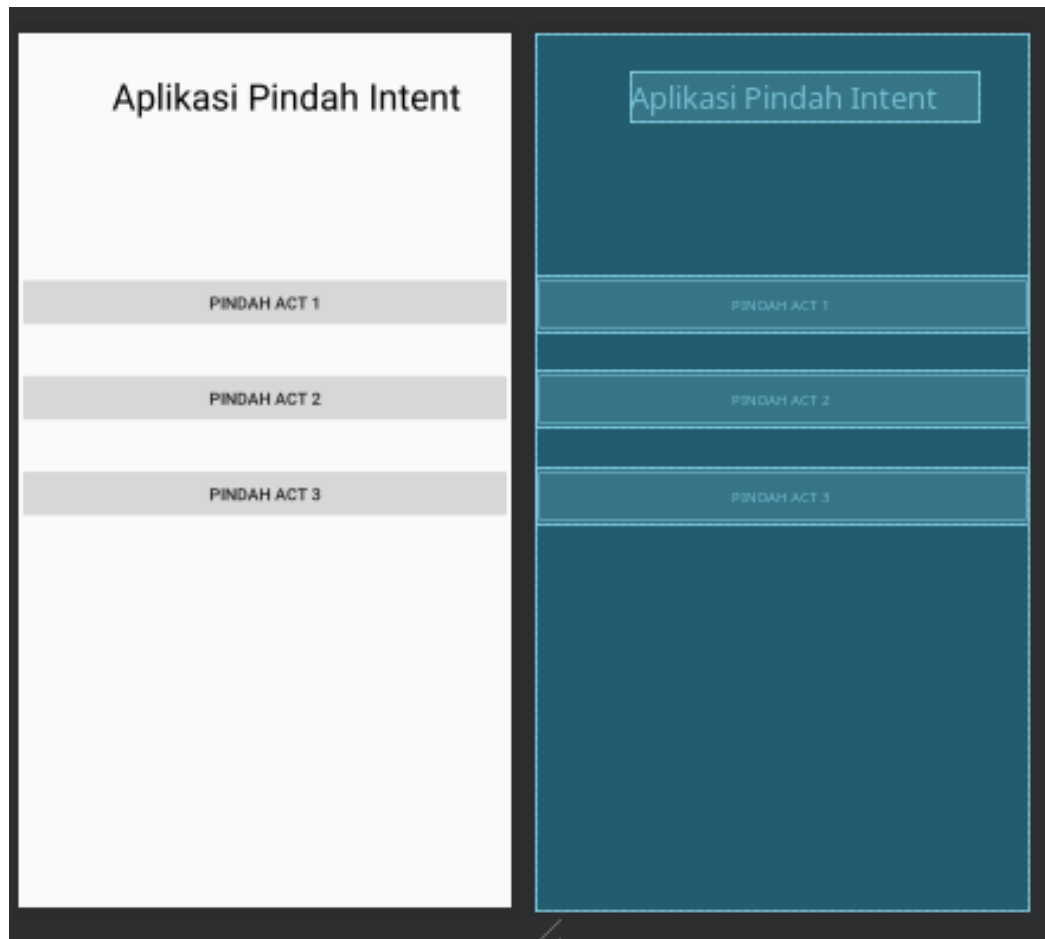
1. Buatlah proyek baru dengan Android Studio



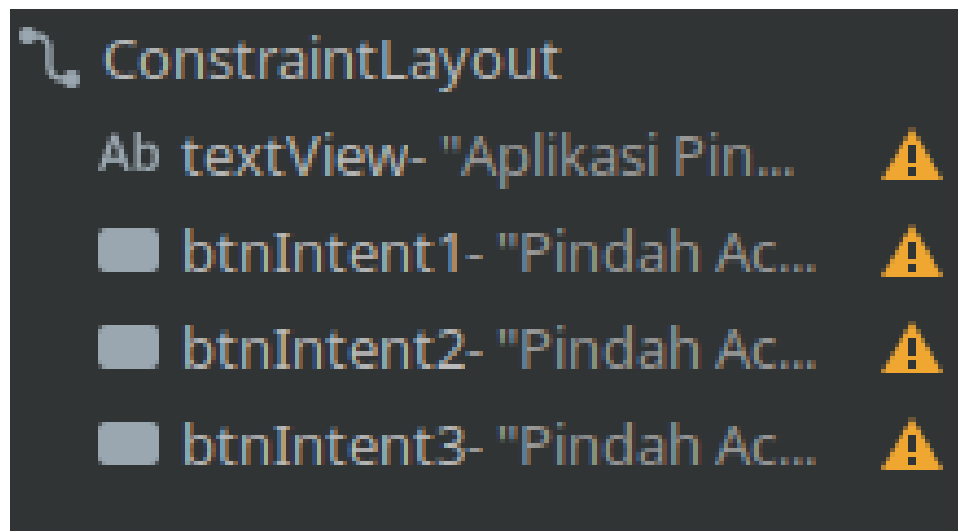
2. Pilih Empty Activity untuk memulai aplikasi baru



3. Isikan nama aplikasi dan lokasinya
4. Buatlah tampilan aplikasi seperti berikut, setelah fungsi background selesai:



5. Nama variabel yang dianjurkan agar mudah diingat



6. Lalu lanjutkan dengan koding fungsional

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)

    // Inisialisasi Button
    val btnInt1 = findViewById<Button>(R.id.btnIntent1)
    val btnInt2 = findViewById<Button>(R.id.btnIntent2)
    val btnInt3 = findViewById<Button>(R.id.btnIntent3)

    // Set Aksi Tiap Button

    btnInt1.setOnClickListener { it: View!

        // Kode Pindah Activity dgn panggil nama Kelas
        val intent1 = Intent( packageContext: this, Intent1::class.java)
        startActivity(intent1)
    }

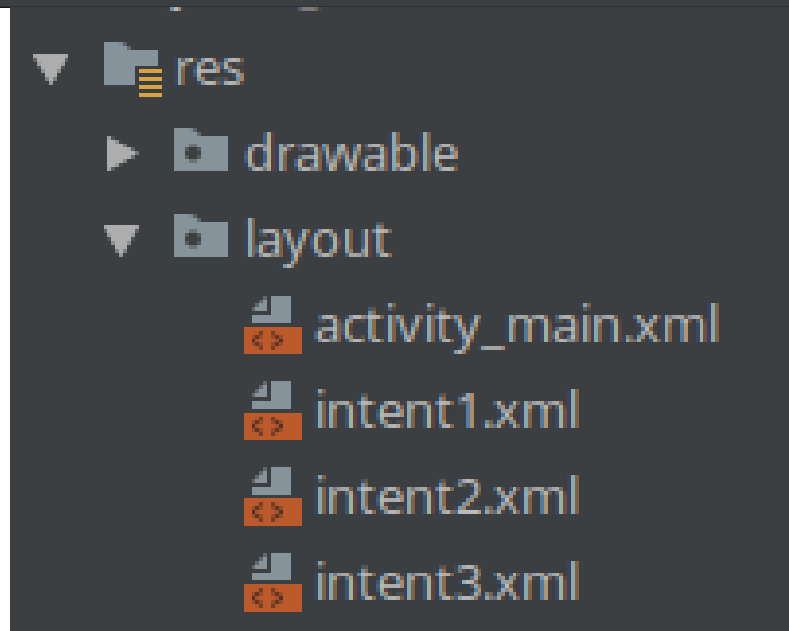
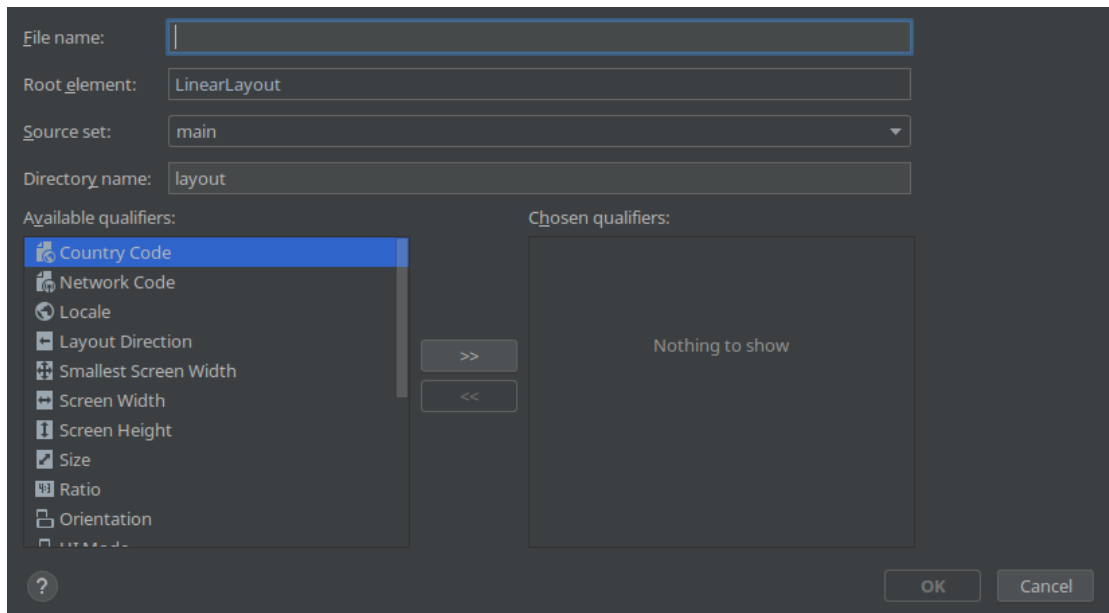
    btnInt2.setOnClickListener { it: View!

        // Kode Pindah Activity dgn panggil nama Kelas
        val intent2 = Intent( packageContext: this, Intent2::class.java)
        startActivity(intent2)
    }

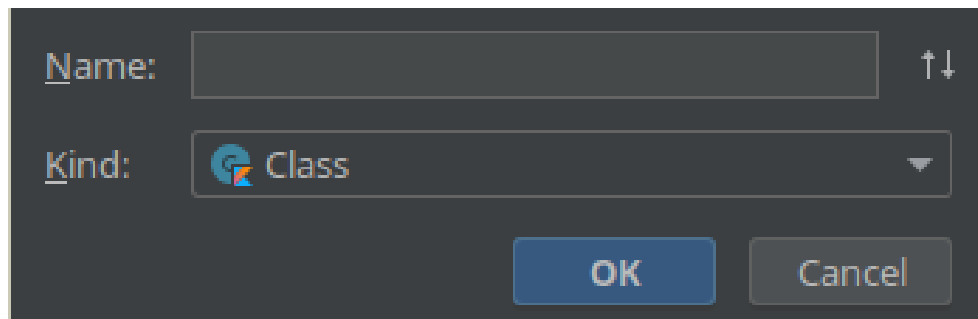
    btnInt3.setOnClickListener { it: View!

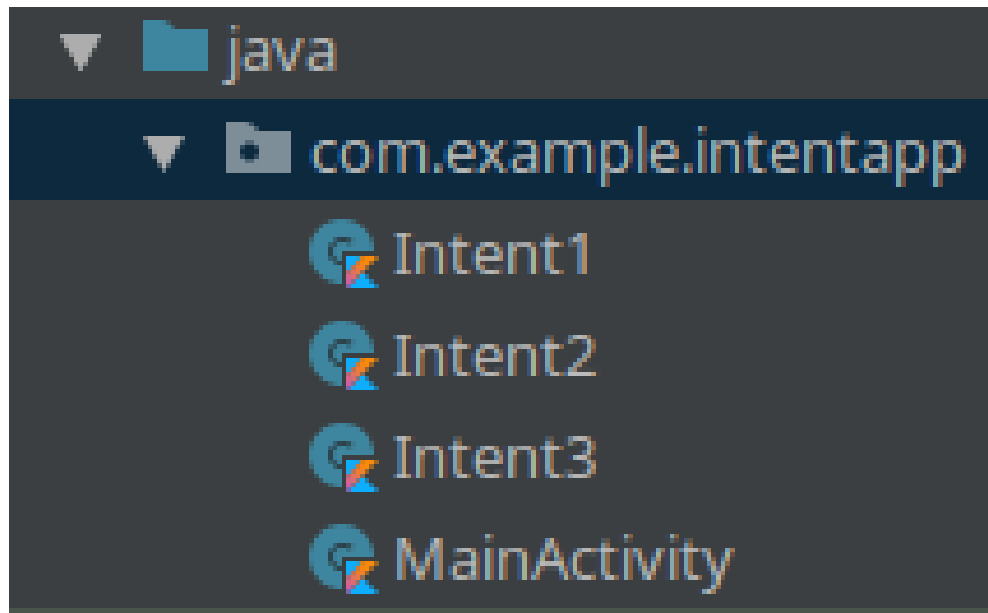
        // Kode Pindah Activity dgn panggil nama Kelas
        val intent3 = Intent( packageContext: this, Intent3::class.java)
        startActivity(intent3)
    }
}
```

7. Buatlah layout baru dengan nama intent1.xml; intent2.xml; dan intent3.xml dengan cara Klik kanan folder Layout => New => Layout Resource File => Isikan nama sesuai gambar di bawah:

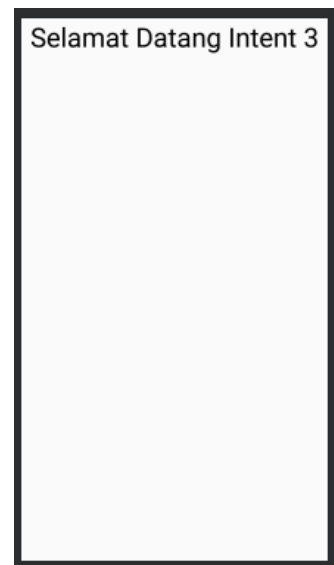
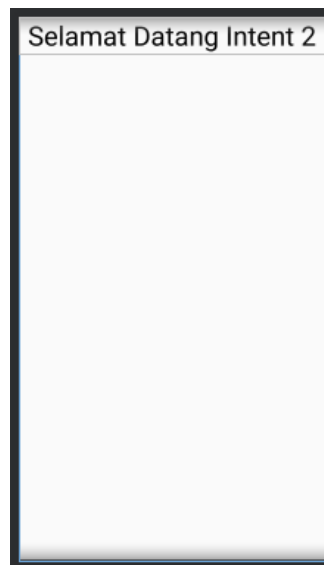
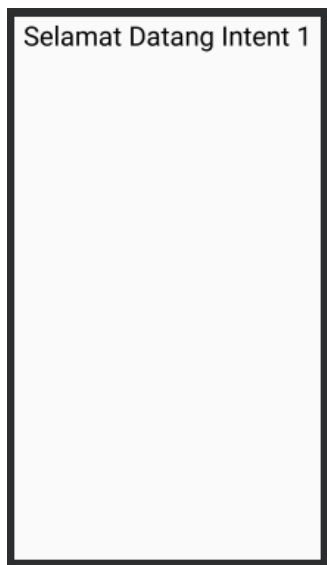


8. Buatlah Kode Class Kotlin yang baru dengan cara klik Kanan folder java => New => Kotlin File/Class => Isikan Nama dan pilih Kind => Class => OK





9. Isi Layout dengan sembarang konten agar bisa membedakan Activity 1 2 dan 3.



10. Masukkan Kode Berikut untuk masing-masing Kotlin Class

Intent1.kt

```
class Intent1 : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
  
        // Disesuaikan dengan nama Layout nya  
        setContentView(R.layout.intent1)  
    }  
}
```

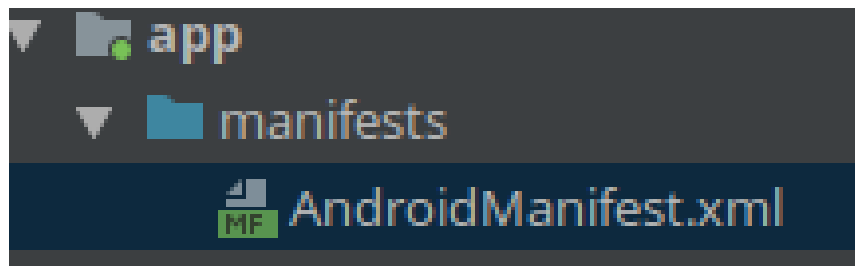
Intent2.kt

```
class Intent2 : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
  
        // Disesuaikan dengan nama Layout nya  
        setContentView(R.layout.intent2)  
    }  
}
```

Intent3.kt

```
class Intent3 : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
  
        // Disesuaikan dengan nama Layout nya  
        setContentView(R.layout.intent3)  
    }  
}
```

11. Bukalah folder manifests => edit file AndroidManifest.xml untuk mendaftarkan Activity



```
<application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="IntentApp"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/AppTheme">
    <activity android:name=".MainActivity">
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
    </activity>

    <activity android:name=".Intent1"></activity>
    <activity android:name=".Intent2"></activity>
    <activity android:name=".Intent3"></activity>
</application>
```

12. Kompile Kode ke Emulator