

Praktikum 8 – Mobile Application

No	Langkah-langkah
1	Buka kembali praktikum sebelumnya, di praktikum kali ini akan mengajarkan bagaimana cara melakukan navigasi ke Activity baru (istilah Flutter: Route)
	<pre>1 import 'package:flutter/material.dart'; 2 3 void main() { 4 runApp(MyApp()); 5 } 6 7 class MyApp extends StatelessWidget { 8 // This widget is the root of your application. 9 @override 10 Widget build(BuildContext context) { 11 return MaterialApp(12 debugShowCheckedModeBanner: false, 13 home: LoginDemo(), 14); // MaterialApp 15 } 16 }</pre>
2	Tambahkan kode ProfileDemo dibawah Login Demo . Abaikan jika terjadi error
	<pre>class LoginDemo extends StatefulWidget { @override _LoginDemoState createState() => _LoginDemoState(); } class ProfileDemo extends StatefulWidget { @override _ProfileDemoState createState() => _ProfileDemoState(); }</pre>
3	Untuk menghilangkan error tersebut. Masukkan kode berikut di bagian akhir file
	<pre>140 class _ProfileDemoState extends State<ProfileDemo> {</pre>

	<pre> 141 @override 142 Widget build(BuildContext context) { 143 return Scaffold (); 144 } 145 }</pre>
4	<p>Bangun antarmuka untuk menampilkan data yang diinputkan di halaman sebelumnya. Dimulai dari pembuatan appBar</p>
	<pre> return Scaffold (appBar: AppBar(title: Text("Selamat Datang"),), // AppBar); // Scaffold</pre>
5	<p>Berikutnya adalah mengatur body untuk meletakkan widget</p>
	<pre> appBar: AppBar(title: Text("Selamat Datang"),), // AppBar body: SingleChildScrollView(child: Column (children: <Widget>[]) // Column), // SingleChildScrollView</pre>
6	<p>Di dalam tanda kurung kotak <Widget>[] tambahkan 2 TextField dan 1 Tombol</p>

```

children: <Widget>[
  Padding(
    //padding: const EdgeInsets.only(left:15.0,right: 15.0,top:0,bottom: 0),
    padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 15),
    child: TextField(
      decoration: InputDecoration(
        border: OutlineInputBorder(),
        labelText: '',
      ), // InputDecoration
    ), // TextField
  ), // Padding
  Padding(
    //padding: const EdgeInsets.only(left:15.0,right: 15.0,top:0,bottom: 0),
    padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 15),
    child: TextField(
      decoration: InputDecoration(
        border: OutlineInputBorder(),
        labelText: '',
      ), // InputDecoration
    ), // TextField
  ), // Padding
]

```

```

Container(
  height: 50,
  width: 250,
  decoration: BoxDecoration(
    color: Colors.blue, borderRadius: BorderRadius.circular(20)), // BoxDeco
  child: TextButton(
    onPressed: () {},
    child: Text(
      'Kembali',
      style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize: 25),
    ), // Text
  ), // TextButton
), // Container

```

7 Carilah tombol untuk login, dan hapuslah **showDialog();**

```

showDialog(
  context: context,
  builder: (BuildContext context) {
    return AlertDialog(
      title: new Text("Info"),
      content: new Text("Email : "+Email+" , dan Password : "+Password),
      actions: <Widget>[
        new TextButton(
          child: new Text("OK"),
          onPressed: () {
            Navigator.of(context).pop();
          },
        ), // TextButton
      ], // <Widget>[]
    ); // AlertDialog
  }
);

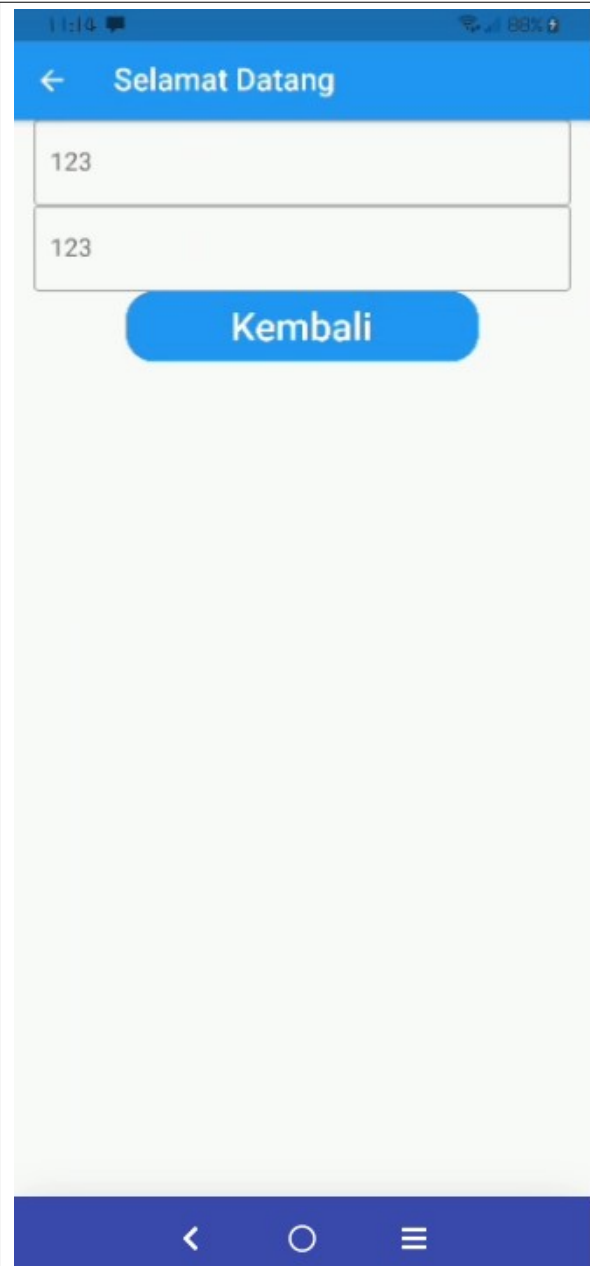
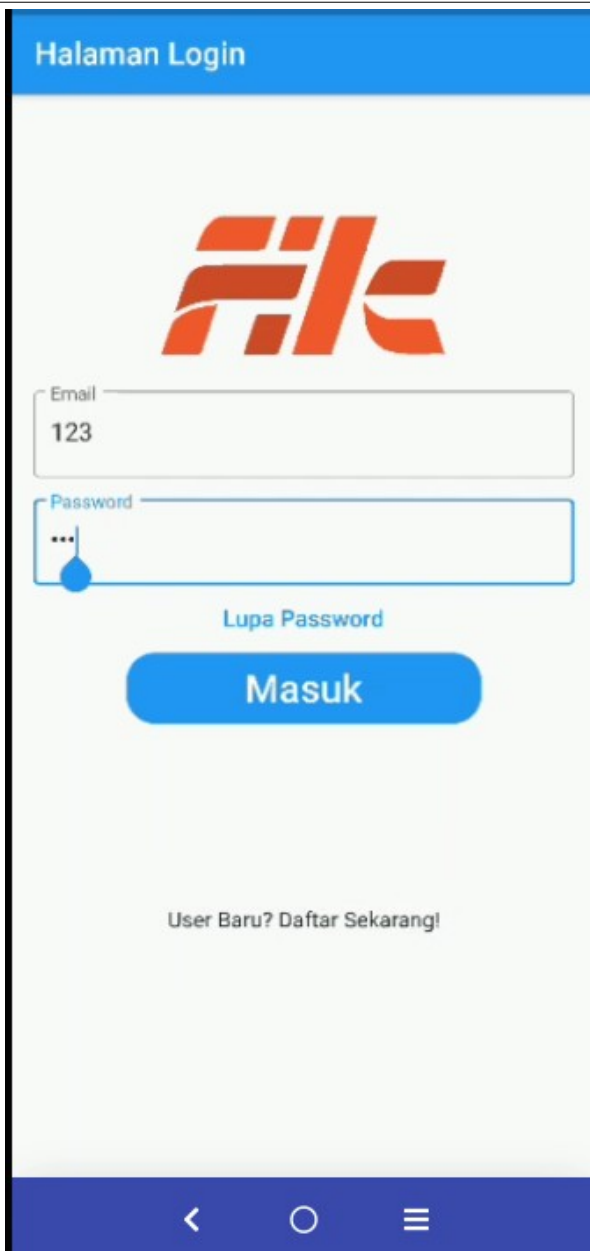
```

8	Sehingga menyisakan kode sebagai berikut
	<pre> Container(height: 50, width: 250, decoration: BoxDecoration(color: Colors.blue, borderRadius: BorderRadius.circular(20)), // BoxDecoration child: TextButton(onPressed: () { setState(){ String Email = etEmail.text; String Password = etPassword.text; }); }, child: Text('Masuk', style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize: 25),), // Text), // TextButton), // Container </pre>
9	Sebelum melanjutkan, tambahkan potongan kode dari class ProfileDemo
	<pre> class ProfileDemo extends StatefulWidget { ProfileDemo({required this.email, required this.password}); final String email; final String password; @override _ProfileDemoState createState() => _ProfileDemoState(); } </pre>
10	Lanjutkan kode sisa dari langkah 8, dengan kode berikut
	<pre> child: TextButton(onPressed: () { setState(){ String Email = etEmail.text; String Password = etPassword.text; Navigator.push(context,MaterialPageRoute(builder: (context) => new ProfileDemo(email:Email,password:Password))); // MaterialPageRoute }); }, </pre>
11	Membuat tombol Kembali bekerja, dengan kode sebagai berikut

```

Container(
  height: 50,
  width: 250,
  decoration: BoxDecoration(
    color: Colors.blue, borderRadius: BorderRadius.circular(20)), // BoxDecoration
  child: TextButton(
    onPressed: () {
      Navigator.pop(context);
    },
    child: Text(
      'Kembali',
      style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize: 25),
    ), // Text
  ),
)

```



SELESAI