

Praktikum 10

Android MySQL Create dan Multi Read

1. Sebelum memulai dengan proyek Android, nyalakan XAMPP yang terpasang di komputer masing-masing. Lalu cek apakah localhost bisa diakses atau tidak.
2. Jika berhasil mengakses, gunakan PHPMyAdmin untuk membuat database “android” dan tabel “databarang” baru.
3. Kolom-kolom di tabel “users”:

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
id	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment
kodebarang	varchar(100)	NO	UNI	NULL	
namabarang	varchar(100)	NO		NULL	
kuantitas	int(11)	NO		NULL	

4. Hasil dari Database dan Tabel:

DB android

Database
android
information_schema
mysql
performance_schema

Tabel databarang

Tables_in_android
users

5. Isilah dengan data Dummy untuk menguji Aplikasi Android nanti, contoh:

id	nama	username	password
1	Maulana	maulana	maulana

6. Berikutnya adalah membuat file PHP di htdocs (Pastikan file bisa diakses nanti!)

connect.php

```
<?php
    $HOST = 'localhost';
    $USER = 'root';
    $PASS = 'root';
    $DB = 'android';
    $CON = mysqli_connect($HOST,$USER,$PASS,$DB) or die(mysqli_er-
ror($CON));
?>
```

read.php

```
<?php
    require_once('connect.php');

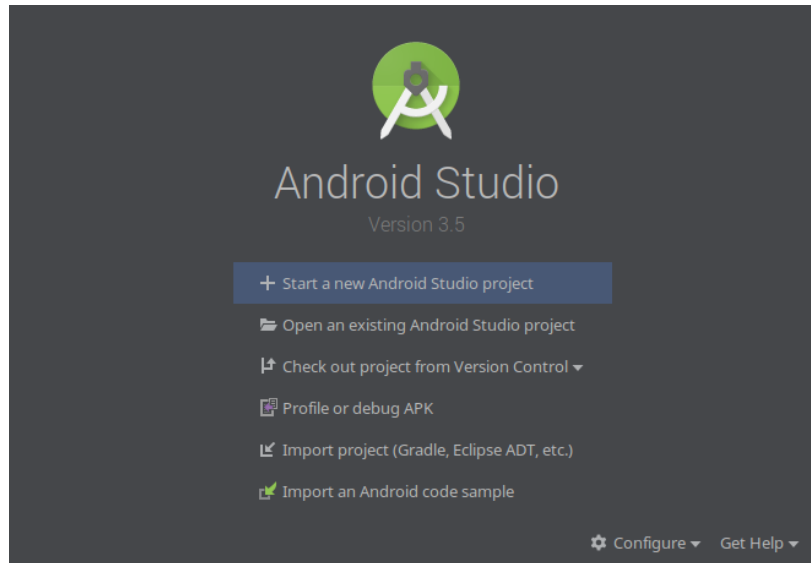
    $id = $_GET['id'];
    // $id = '1'

    $result = array();
    $query = mysqli_query($CON,"SELECT * FROM users WHERE id=".$id.";")
or die(mysqli_error($CON));
    while($row = mysqli_fetch_assoc($query)){
        $result[] = $row;
    }
    echo json_encode(array('result'=>$result));
?>
```

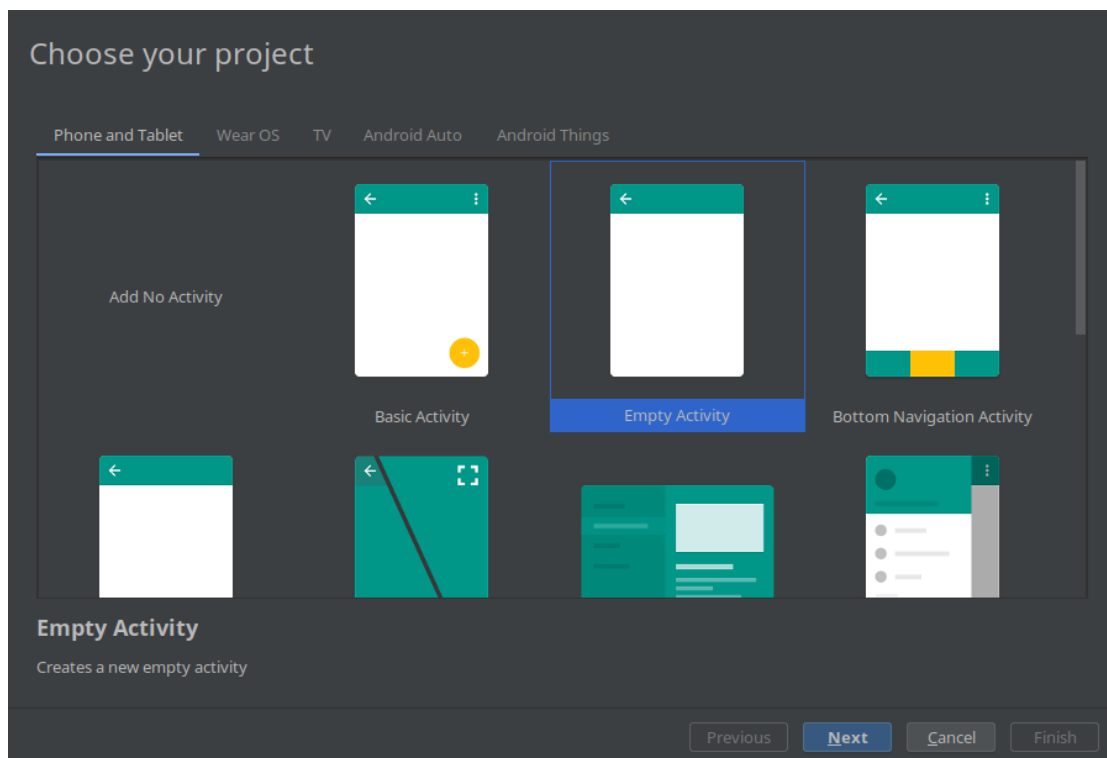
7. Tes koneksi ke PHP dengan menggunakan Web Browser, gunakan <http://localhost/read.php?id=1> (tergantung dari letak file!!!). Jika benar akan muncul gambar berikut:

```
{"result":[{"id":"1","nama":"Maulana","username":"maulana","password":"
```

8. Lalu buatlah proyek baru dengan Android Studio



9. Pilih Empty Activity untuk memulai aplikasi baru



10. Bukalah file build.gradle (Module: app) lalu tambahkan tulisan tebal putih berikut:

```
dependencies {
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib-jdk7:$kotlin_version"
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.0.2'
    implementation 'androidx.core:core-ktx:1.0.2'
```

```

implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:1.1.3'
testImplementation 'junit:junit:4.12'
androidTestImplementation 'androidx.test:runner:1.1.1'
androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.1.1'

}

```

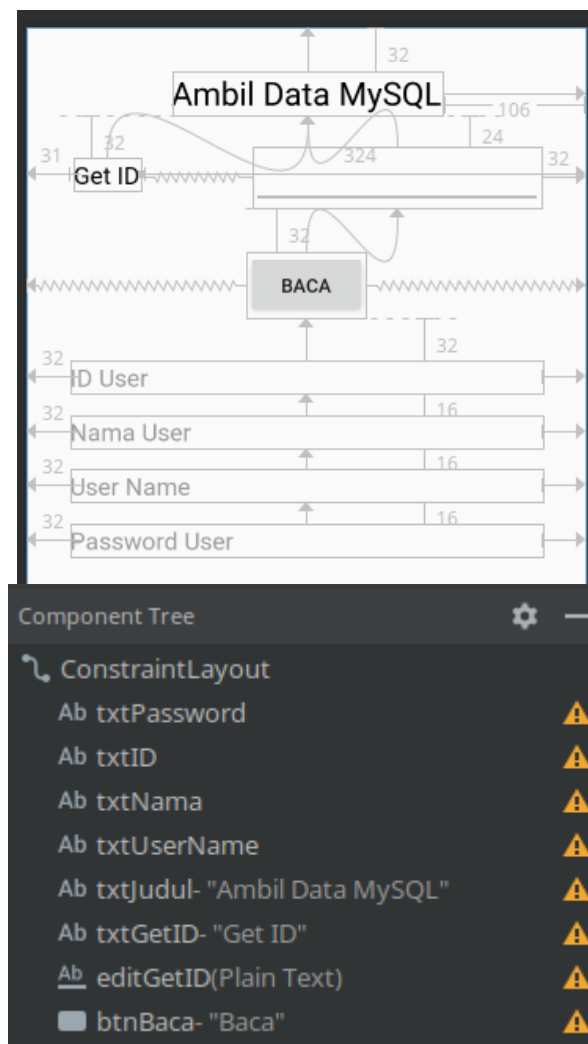
11. Sync Project, lalu tambahkan kode berikut ke AndroidManifest.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.sqlquery">

```

12. Kemudian buatlah Layout sebagai berikut:



13. Kemudian edit MainActivity.kt

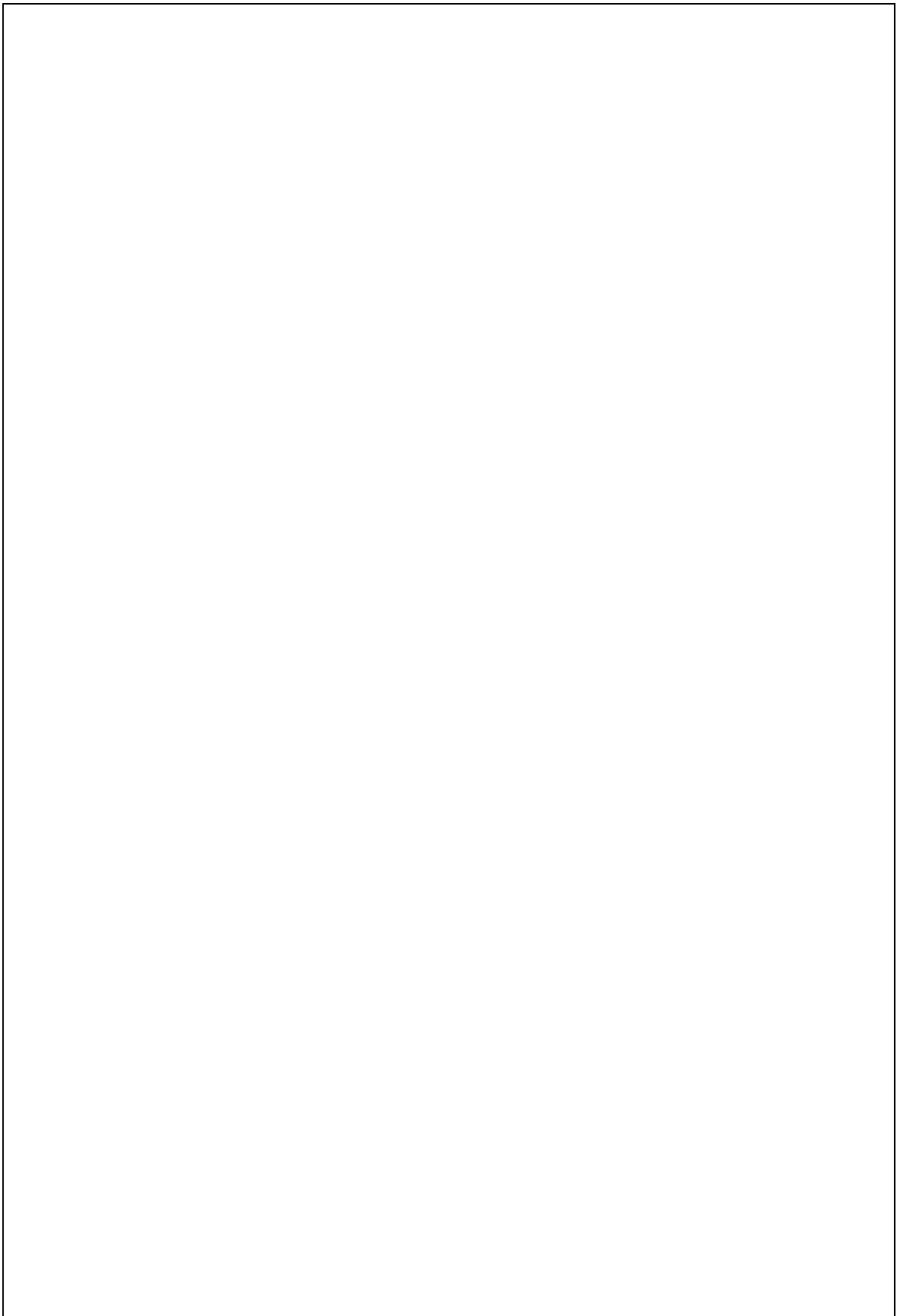
```
package com.example.sqlquery

import android.app.ProgressDialog
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.widget.Button
import android.widget.EditText
import android.widget.TextView
import android.widget.Toast
import com.androidnetworking.AndroidNetworking
import com.androidnetworking.common.Priority
import com.androidnetworking.error.ANError
import com.androidnetworking.interfaces.JSONObjectRequestListener
import org.json.JSONObject
import okhttp3.OkHttpClient
import androidx.core.app.ComponentActivity
import androidx.core.app.ComponentActivity.ExtraData
import androidx.core.content.ContextCompat.getSystemService
import android.icu.lang.UCharacter.GraphemeClusterBreak.T

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
    }
}
```

192.168.xxx.xxx



```
}  
}
```

14. Kompile Kode dan Jalankan