

# Mobile Application

## Pertemuan 1

# Ketertiban

- ☐ Tugas, Ujian, dan Praktikum dikerjakan tepat waktu
- ☐ Jika ada halangan HARAP HUBUNGI DOSEN segera, jangan sampai terlambat
- ☐ Jika nilai tidak sesuai antara Gradebook E-Learning dengan Tabel Simulasi, jangan ragu untuk hubungi dosen.
- ☐ Protes atau minta perbaikan nilai tidak sesuai dengan waktu yang sudah disesuaikan akan diabaikan dan TIDAK DIBERI KESEMPATAN

# Kontrak Kuliah

## Persentase Nilai

Presensi Mahasiswa	10%
Nilai Tugas Total	20%
Ujian Tengah	35%
Ujian Akhir	35%

# Definisi

- Definisi Program Mobile: Aplikasi yang berjalan di perangkat mobile
- Dikemas menggunakan format APK, IPA
- Dapat dibuat dengan bermacam bahasa pemrograman

# Platform



Dapat dibangun dengan SDK masing-masing atau bahasa lain

# SDK

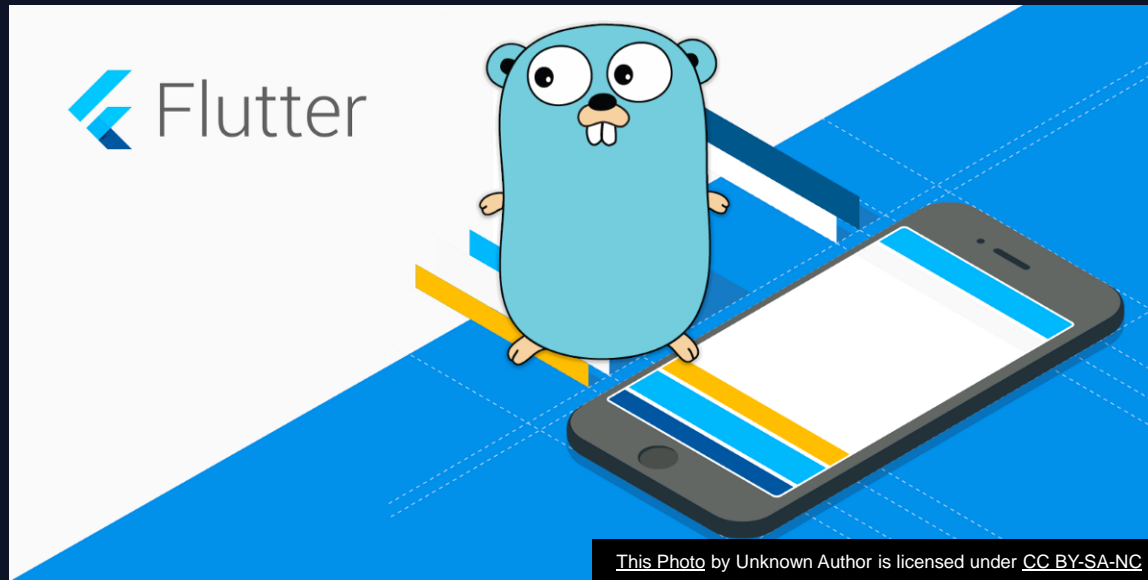
- SDK atau Software Development Kit berisi peralatan yang berguna membantu pembuatan aplikasi masing-masing perangkat
- Android SDK utk Android
- Swift utk iOS

# Firebase

- Teknologi/Platform buatan google yang digunakan untuk aplikasi Mobile/Web
- Menggunakan database NoSQL untuk sinkronisasi data secara realtime



# Firebase



# Flutter

- Sebuah SDK yang dibuat oleh Google untuk membuat tampilan UI.