



# Kegagalan dan Latensi Framework

Pertemuan 12

# Konsep Circuit Breaker

- Ide dari pola circuit breaker itu relative simpel dan mirip dengan implementasi circuit breaker di dunia elektrikal dunia nyata. Ketika saklar dalam posisinya menyala (tertutup) maka arus listrik mengalir ke rangkaian rumah
- Tetapi jika terjadi kesalahan seperti korslet, maka circuit breaker akan terbuka menghentikan aliran listrik sebelum merusak perangkat elektronik



# Lanjutan

- Circuit Breaker di dalam perangkat lunak dijalankan dalam posisi rangkaian tertutup yang mengizinkan eksekusi metode.
- Jika dalam keadaan tertentu ada metode yang gagal (melewati batas tertentu), maka rangkaian akan terbuka dan eksekusi dihentikan
- Selain dihentikan, perangkat lunak menyediakan metode cadangan dan self-correcting.

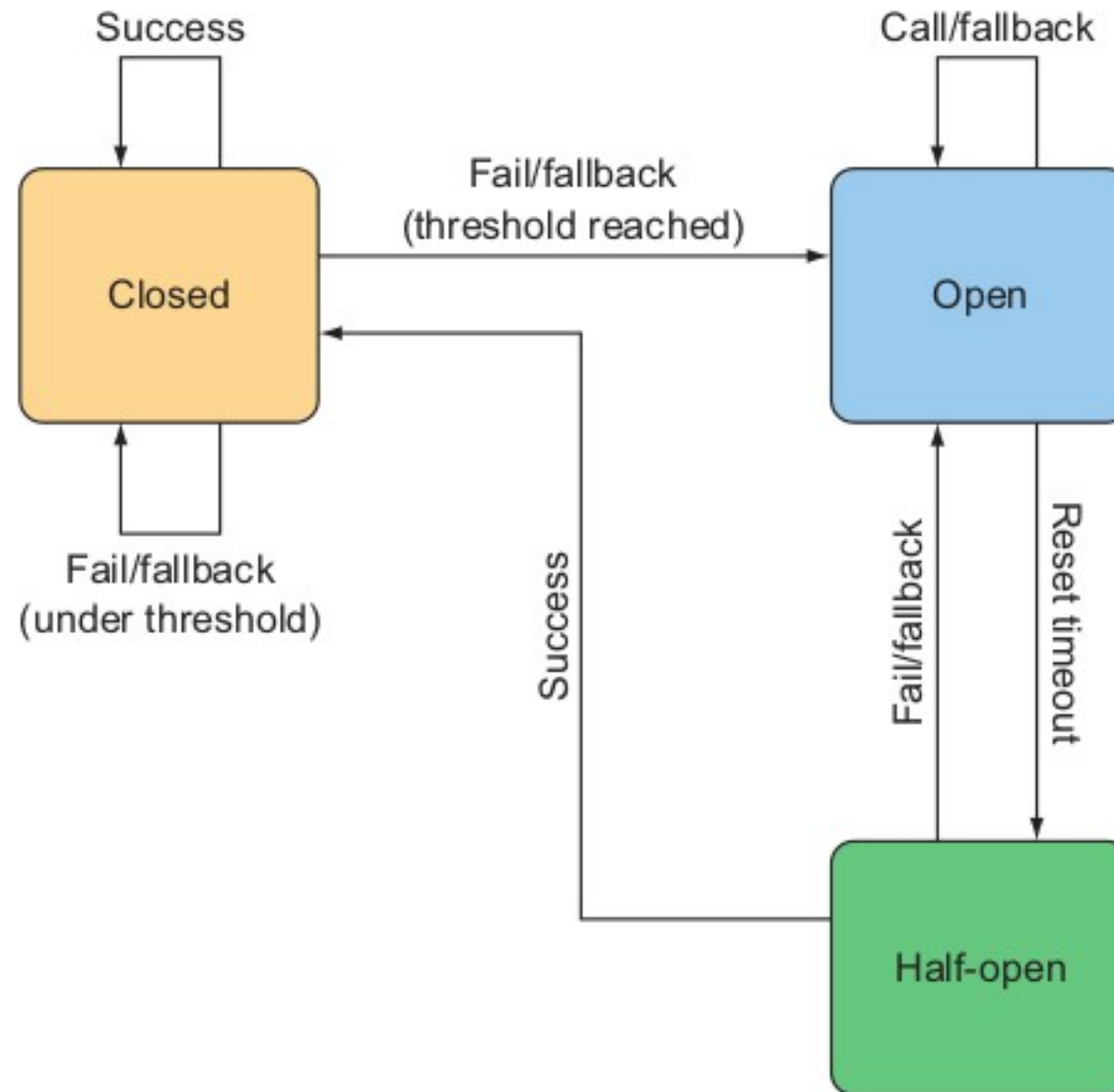


# Lanjutan

- If the protected method fails within a given threshold of failure, then a fallback method can be called in its place. Once the circuit opens, that fallback method will be called almost exclusively
- Jika metode yang terlindungi gagal menurut batas aman, maka metode fallback bisa dipanggil. Ketika rangkaian terbuka, maka metode fallback akan dipanggil secara eksklusif



# Ilustrasi



# 3 Kategori Circuit Breaker

- **Metode yang membuat panggilan REST**—Hal ini memungkinkan untuk gagal dikarenakan ketidakadaan remote service atau mengembalikan respon HTTP 500.
- **Metode yang melakukan query database**—Hal ini memungkinkan untuk gagal jika, untuk suatu alasan database menjadi tidak responsif atau perubahan skema yang merusak aplikasi.
- **Metode yang berpotensi lambat**—Hal-hal ini belum tentu gagal, tetapi dipertimbangkan tidak baik jika terlalu lama melakukan pekerjaan





# Netflix Hystrix

- Netflix Hystrix adalah sebuah implementasi dari pola Circuit Breaker berbasis Java
- Mudahnya, Hystrix Circuit Breaker adalah implementasi dari aspek yang diterapkan ke metode yang memicu sebuah metode cadangan ketika terjadi kegagalan



# Mengatasi Latensi

- Latency adalah indikator sistem yang diukur dari request-respon
- Circuit Breaker juga bisa digunakan untuk menekan latensi dari timeout jika metodenya terlalu lama untuk berjalan.
- Secara Default semua metode yang terannotasi `@HystrixCommand` akan mengalami time out setelah 1 detik, dan kembali ke metode cadangan.



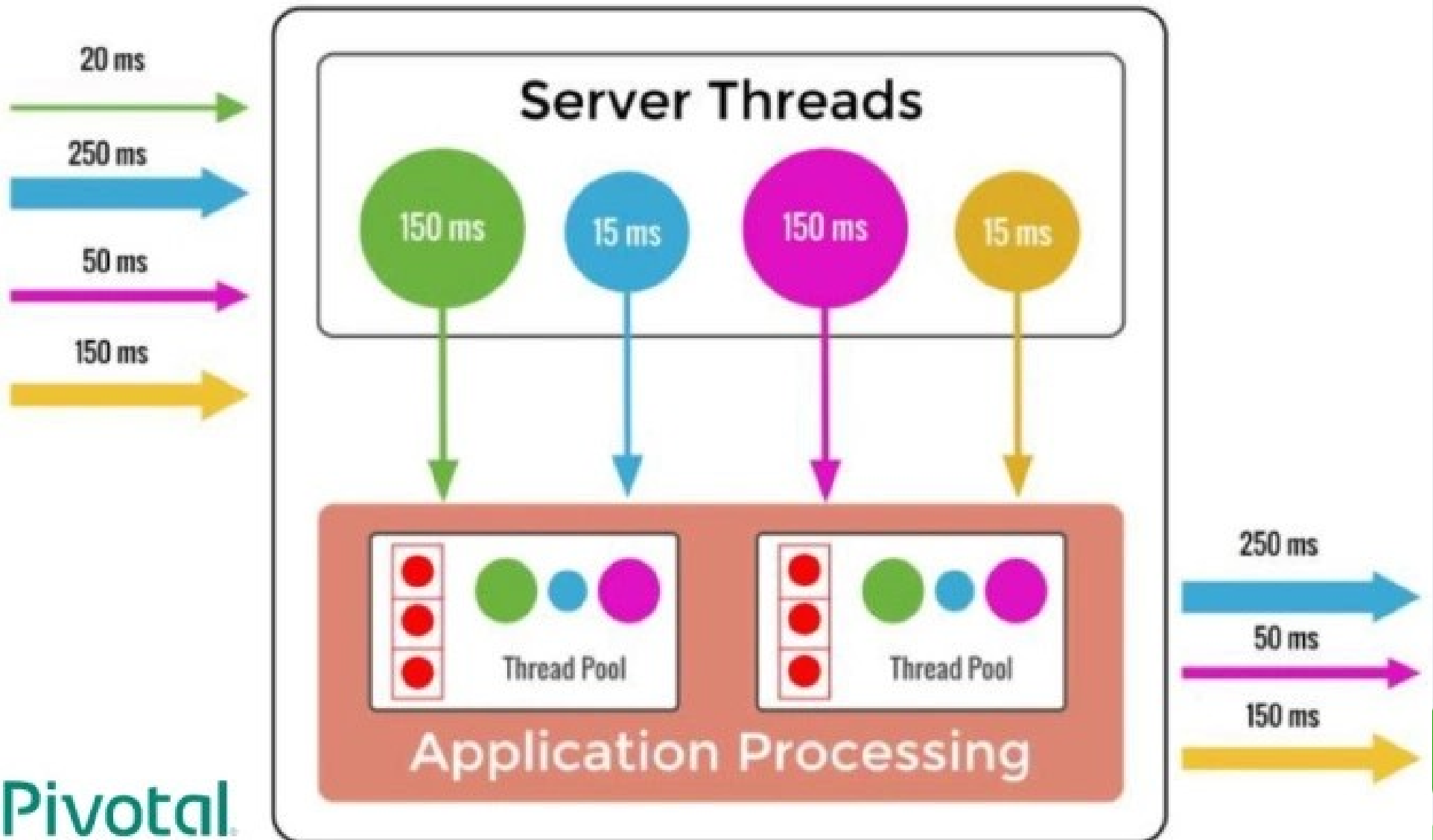


# Lanjutan

- Penggunaan satu detik sebagai penentu merupakan hal yang masuk akal untuk seagala kebutuhan. Tetapi hal ini bisa diganti menjadi lebih ketat atau longgar.
- Konfigurasi perintah properti Hystrix bisa diatur melalui atribut command-properties.



# Ilustrasi



# Latency dan Bisnis

- Keberadaan latency dapat menentukan baik buruknya kegiatan bisnis khususnya yang bersifat online
- Latency menentukan sebuah website itu layak digunakan atau tidak, sehingga jika latency **cukup tinggi** bisa membuat pengguna enggan menggunakannya
- Google +500ms -20% Traffic
- Amazon +100ms -1% Sales



# Mengatur Batas Circuit Breaker

- Secara default, jika metode proteksi circuit breaker di aktifkan lebih dari 20 kali dan lebih dari 50% aktifasi mengalami kegagalan lebih dari 10 detik, maka circuit akan di set ke rangkaian terbuka
- Semua panggilan berturut-turut akan dihandle oleh metode cadangan. Setelah 5 detik, circuit akan kembali ke mode setengah terbuka



# Lanjutan

- Hal-hal berikut ini yang mempengaruhi circuit akan di set:
  - **circuitBreaker.requestVolumeThreshold** —Jumlah panggilan metode yang seharusnya dipanggil dalam satuan waktu
  - **circuitBreaker.errorThresholdPercentage** —Sebuah persentase dari metode yang gagal dipanggil dalam satu waktu
  - **metrics.rollingStats.timeInMilliseconds** —Sebuah waktu untuk request volume dan persentase error yang dipertimbangkan
  - **circuitBreaker.sleepWindowInMilliseconds** —Berapa lama rangkaian terbuka dibiarkan terbuka sebelum memasuki mode setengah terbuka (half-open) dan metode cadangan kembali dicoba



# Monitor Kesalahan

- Setiap waktu metode proteksi circuit breaker dieksekusi, beberapa potong data akan dikoleksi mengenai eksekusi dan dipublikasikan melalui stream HTTP untuk kegunaan monitoring kesehatan



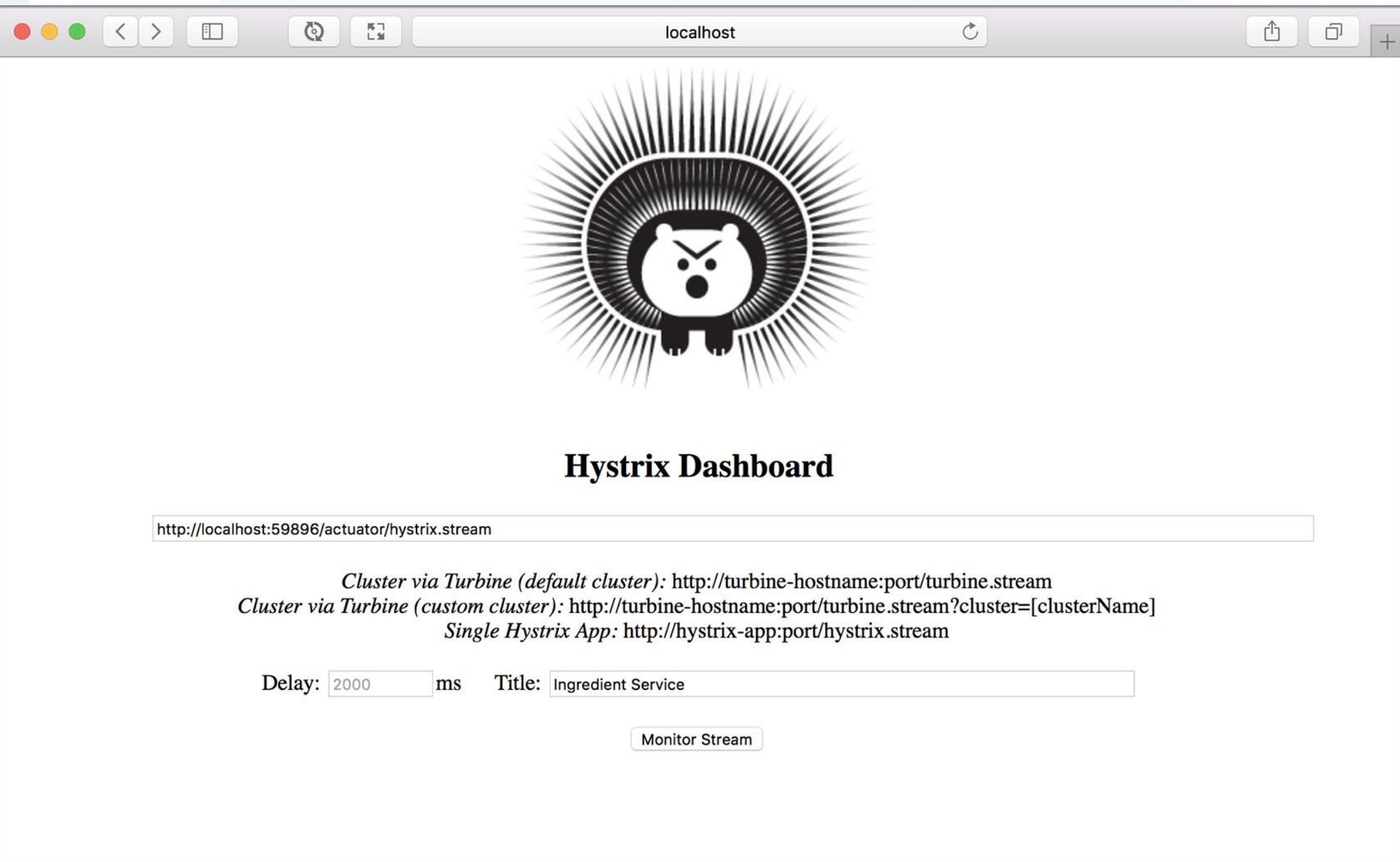


# Data Monitor

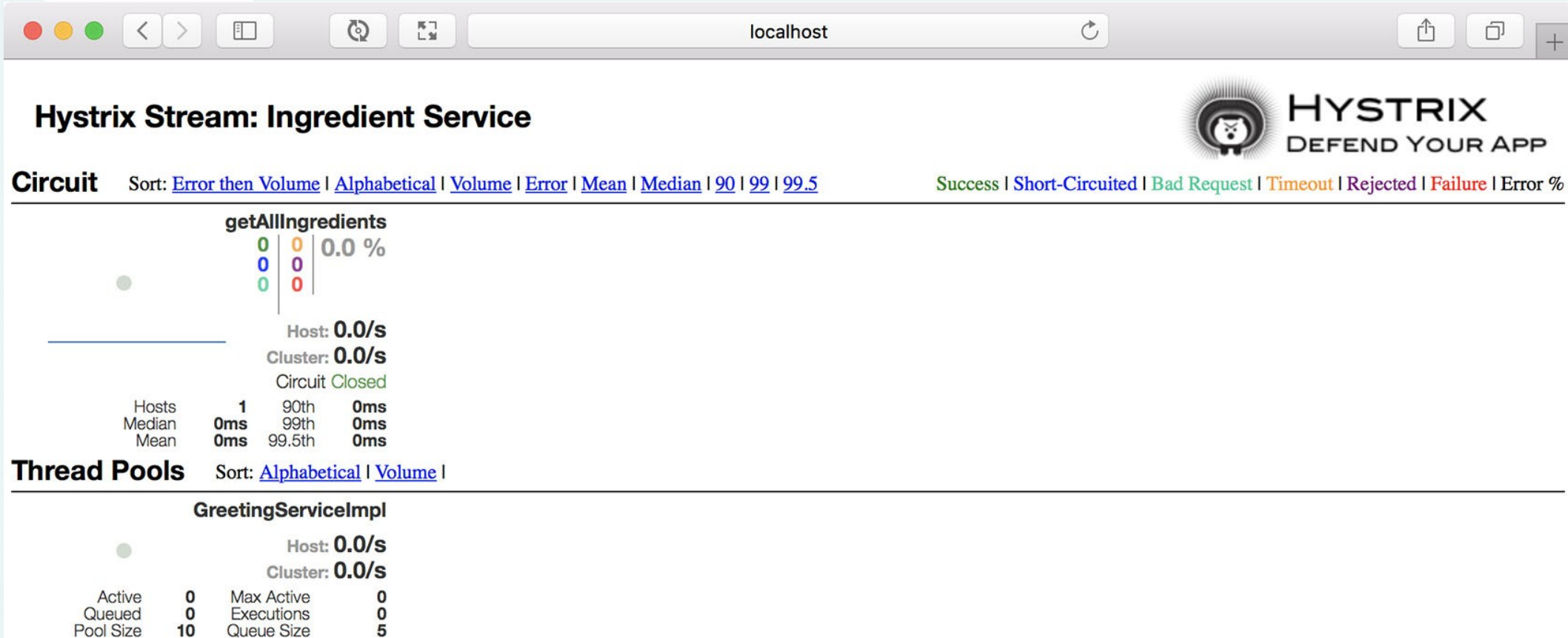
- Hystrix akan melakukan pengoleksian data sebagai berikut:
  - Berapa kali metode dipanggil
  - Berapa kali metode berhasil dipanggil
  - Berapa kali metode cadangan dipanggil
  - Berapa kali metode mengalami time out



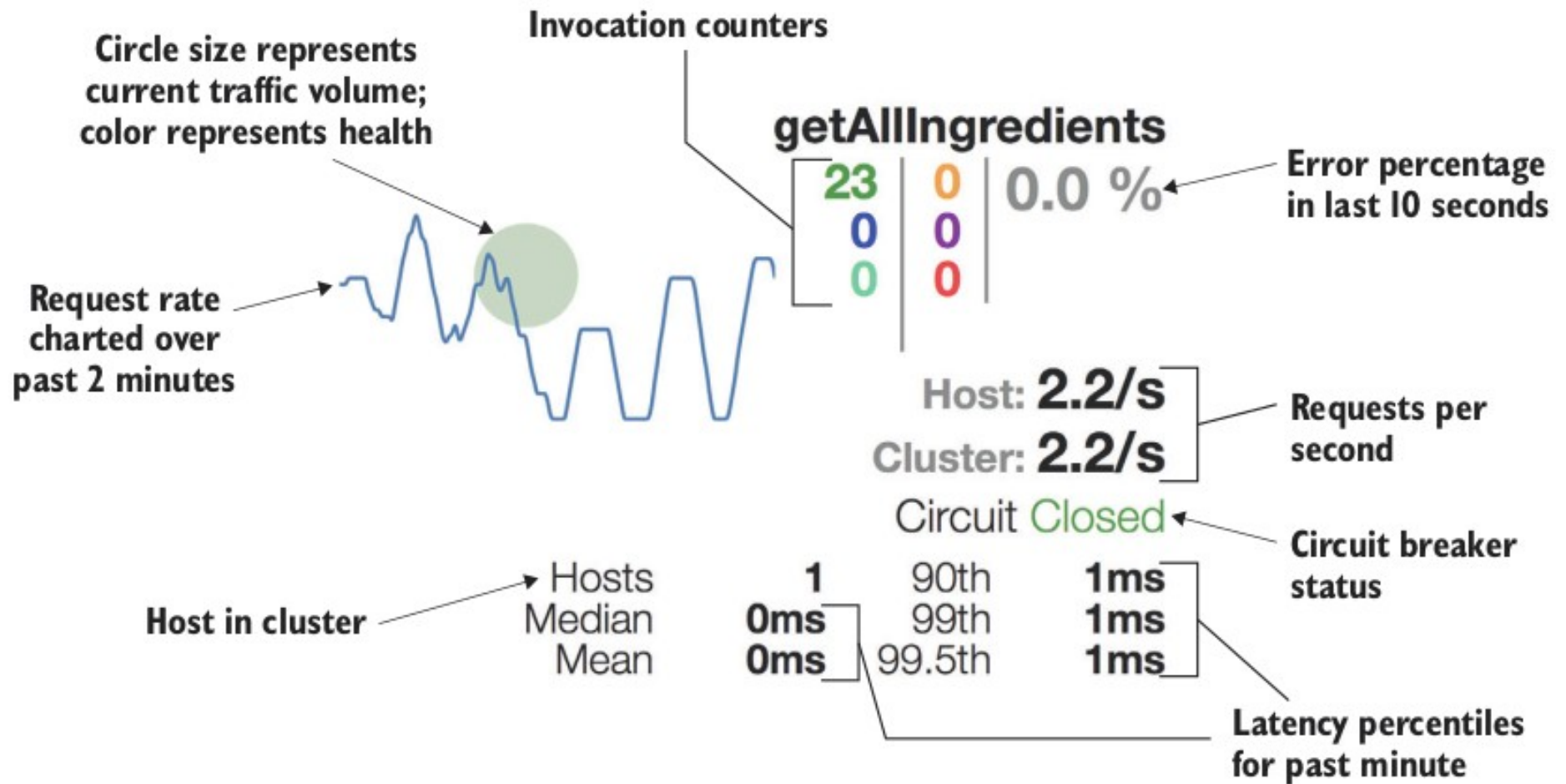
# Tampilan



# Tampilan



# Tampilan



# Tampilan

Circle size represents  
current traffic volume;  
color represents health

Active  
threads → Active  
Queued  
threads → Queued  
Size of the  
thread pool → Pool Size

## IngredientServiceImpl

0  
0  
10

Max Active  
Executions  
Queue Size

Host: **42.7/s**  
Cluster: **42.7/s**

1  
427  
5

Requests per  
second

Maximum active  
threads

Execution count

Thread queue size



# Spring Boot Micrometer

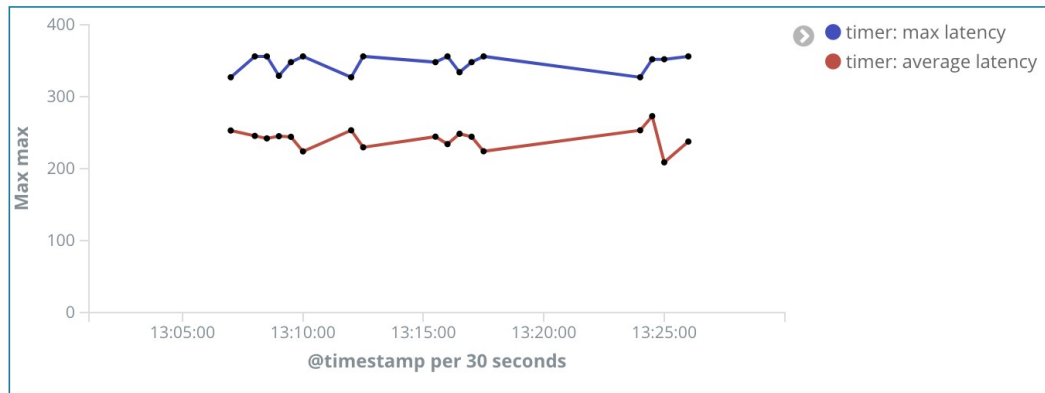
- Sistem monitor oleh Spring Boot yang berguna untuk melakukan monitoring
- Mirip dengan SLF4J tetapi dalam bentuk metrik data
- Micrometer menambahkan meter primitif yang lebih baik dari versi sebelumnya. Contohnya variable Timer dapat memproduksi semua diagram berbasis Time/Waktu



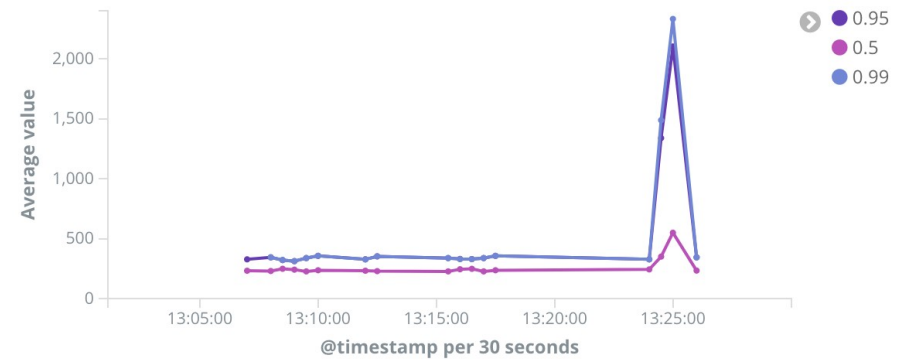


# Lanjutan

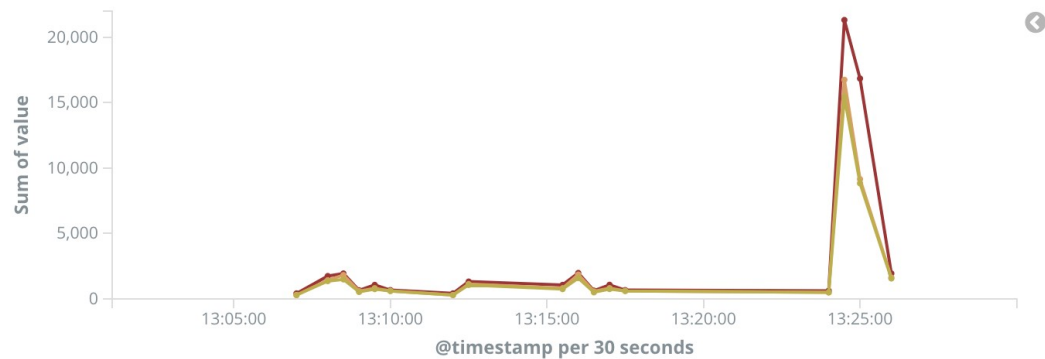
Timer latency



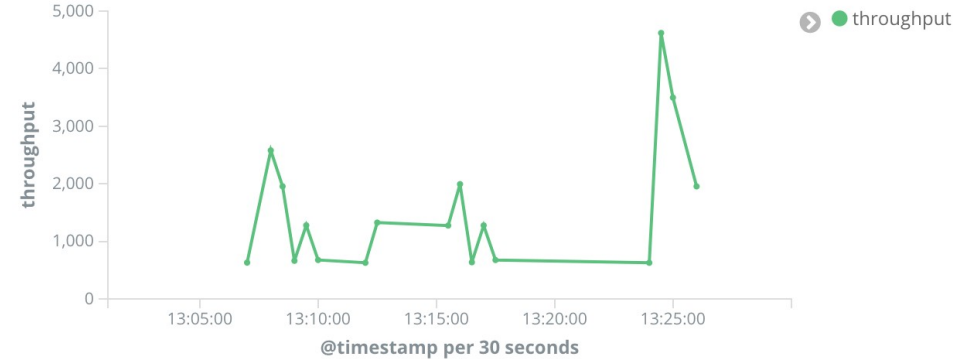
Percentiles



SLAs



Throughput



# Pencegahan Latency Tinggi

- Memilih bahasa yang tepat
  - Sebaiknya memilih bahasa dengan memory model yang kuat, sehingga terhindari dari latency tinggi
  - Sebagai contoh, Java, C++, Scala



# Lanjutan

- Simpan semua di memory
  - I/O akan mematikan latency, jadi sebaiknya semua data di load di memory
  - Maksudnya manajemen data memory internal dan log di dalam memory supaya bisa dibangun ulang setelah restart



# Lanjutan

- Pastikan data dan proses teralokasikan
  - Jaringan lebih cepat dari putaran disk, sehingga idealnya data-data sudah teralokasikan di dalam disk
- Pastikan sistem tidak sibuk
  - Latency rendah memerlukan sumber daya yang selalu tersedia untuk berjaga-jaga dari burst



# Lanjutan

- Cache
  - Dengan adanya optimalisasi diberbagai tempat, akses memory menjadi bottle neck
  - Gunakanlah algoritma cache yang bekerja secara rekursif memecah data sehingga muat di cache
- Paralelisme
  - Segala proses yang harus dikerjakan secara paralel sebaiknya dikerjakan secara paralel juga

