

# Mobile Programming

## Pertemuan 01

Alauddin Maulana Hirzan, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0607069401

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Semarang



- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 4 Rumusan Penilaian
- 5 Pokok Bahasan

# Biodata Singkat

## Tak Kenal Maka Tak Sayang



- 1 Nama : Alauddin Maulana Hirzan, S.Kom., M.Kom.
- 2 NIDN : 0607069401
- 3 NIS : 06557003102238
- 4 E-Mail : maulanahirzan@usm.ac.id
- 5 Web Profile : Portofolio — Resume

### Fokus Kajian

- Kajian Jaringan dan Internet of Things (IoT)
- Kajian Web dan Mobile

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 4 Rumusan Penilaian
- 5 Pokok Bahasan

# Kontrak Kuliah

## Peraturan Dasar Perkuliahan

Mahasiswa dan Dosen memiliki kesepakatan berupa:

- **Mahasiswa**

- ① Datang tepat waktu
- ② Mengerjakan tugas dan kuis
- ③ Mengikuti ujian
- ④ Mengikuti perkuliahan dengan kondusif

- **Dosen**

- ① Memberikan materi dan nilai
- ② Mengumumkan kelas apabila daring
- ③ Memberikan tugas dan kuis
- ④ Memberikan ujian atau proyek

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah**
- 4 Rumusan Penilaian
- 5 Pokok Bahasan

## Deskripsi Mata Kuliah

Mata Kuliah ***Mobile Programming*** ini mempelajari pengetahuan tentang teori dan dasar pembuatan aplikasi bergerak Android dan beberapa tool/IDE untuk membuat aplikasi bergerak berbasis Android tersebut.

Mata kuliah ini melatih keterampilan mahasiswa dalam membuat program berbasis mobile untuk aplikasi stand alone,

# Capaian Mata Kuliah

## Capaian yang didapatkan Mahasiswa

Mata kuliah ini memiliki Capaian Berupa:

- 1 Menguasai konsep teoritis teknologi Android
- 2 Mampu memiliki pengetahuan mengenai Layout Desain dan Widget View
- 3 Mampu untuk membangun aplikasi sederhana
- 4 Mampu memahami konseptual, rancangan dan implementasi sistem basis data



- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 4 Rumusan Penilaian**
- 5 Pokok Bahasan

## Penilaian Mata Kuliah

Mata kuliah ini dinilai dengan porsi sebagai berikut:

No	Kategori	Proporsi (%)	Keterangan
1	Presentasi	10%	75% (Pagi) — 50% (Sore) 2 Tugas 2 Kuis
2	Tugas	20%	
3	Ujian Tengah Semester	35%	
4	Ujian Akhir Semester	35%	
Total		100%	

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 4 Rumusan Penilaian
- 5 Pokok Bahasan**

# Pokok Bahasan

## Apa yang akan di bahas?

- 1 Pengenalan Mobile Programming
- 2 Aktivitas dan Tujuan Mobile Programming
- 3 Test, men-debug, dan kompatibilitas mundur
- 4 Interaksi pengguna dan navigasi intuitif
- 5 Pengalaman pengguna
- 6 Pengujian User Interface
- 7 Tugas dari Latar Layar Mobile
- 8 Menyimpan data dengan SQLite

*Terima Kasih*