

UNISOC Android 9.0 Camera Face ID Unlock AE Tuning Guide

修改历史



版本号	日期	注释
H		注释
	2020/05/19	初稿

文档信息



适用产品信息	适用版本信息	关键字
SC9863A/SC9832E/SC7731E/UMS312/ UDS710_UDX710	Android 9.0	Face ID unlock, AE



- 1 Face ID unlock的AE和ISPTool的版本支持
- 2 Face ID unlock部分的AE参数调试
- Face ID unlock部分的Face AE参数调试

Face ID unlock的AE和ISPTool的版本支持



1.1 支持Face ID unlock功能的AE版本:20190214-1332_8-29版本及之后版本

可在Ylog中查询AE Version信息:

```
749 I flash_lib: 591, flash_init: FLASH VERSION: FLASH VERSION: 20181225-0900
Line 17316: 007AB5 01-02 05:53:30.970
                                             749 I flash lib: 591, flash init: FLASH VERSION: FLASH VERSION : 20181225-0900
Line 17316: 007AB5 01-02 05:53:30.970
Line 17319: 007AB8 01-02 05:53:30.976
                                             749 I ae lib misc: 114, get dev: AE2.2 branch: trunk : VERSION : 20190223-1500-43
                                             749 E deflicker: flicker detection library version:ver2.1a 20180130
Line 17345: 007AD6 01-02 05:53:31.089
                                             749 I awb_adpt: 863, awbsprd_load_lib: awb lib v_count:6, version_id:1, version_name:libawb1.so
Line 17366: 007AEB 01-02 05:53:31.155
                                             749 I awb_adpt: 863, awbsprd_load_lib: awb lib v_count:6, version_id:1, version_name:libawb1.so
Line 17366: 007AEB 01-02 05:53:31.155
                                             749 E AWBLIB : awb version: AWB VERSION : 0x20190111-1430
Line 17371: 007AF0 01-02 05:53:31.158
Line 17371: 007AF0 01-02 05:53:31.158
                                             749 E AWBLIB : awb version: AWB VERSION : 0x20190111-1430
Line 17378: 007AF7 01-02 05:53:31.241
                                       308 749 E ATM
                                                         : atm version: ATM VERSION : 0x20190322-1435
```

1.2 支持Face ID unlock AE Tuning的ISPTool版本:ISPTOOL_R1.19.2804_P4版本及之后版本

Face ID unlock部分的AE参数调试



2.1 SCENE AEO/AE1选择

根据实际需求,选择SCENE AE0或SCENE AE1的模块作用生效

2.2 SCENE AEO参数设置

自动生成曝光参数的方法生成SCENE AE表

Step1:选择Scene AE0

Step2:设置Scene Mode,选择USER1,该模式下的AE

参数指定为Face ID unlock使用。

Step3: Scene AE table使能,设置Enable为ON

Step4:选择对应模式下的ISO档位,默认设置为Auto

Step5:AE目标亮度设置, Target Lum值设置较Normal

模式下的高一些,调试经验值在64~70左右。

Step6:曝光补偿所需的index设置, EV offset设置为3

Step7:输入最大帧率

Step8:输入最小帧率

Step9:选择权重模式

Step10:勾选Table Enable

Step11:设置行时间,单位为ns

Step12:设置Sensor支持的最小曝光行数,由厂商确定

Step13:设置Max_Gain值,建议该值设置较大一些,

以便暗光环境下Face ID unlock效果更好。

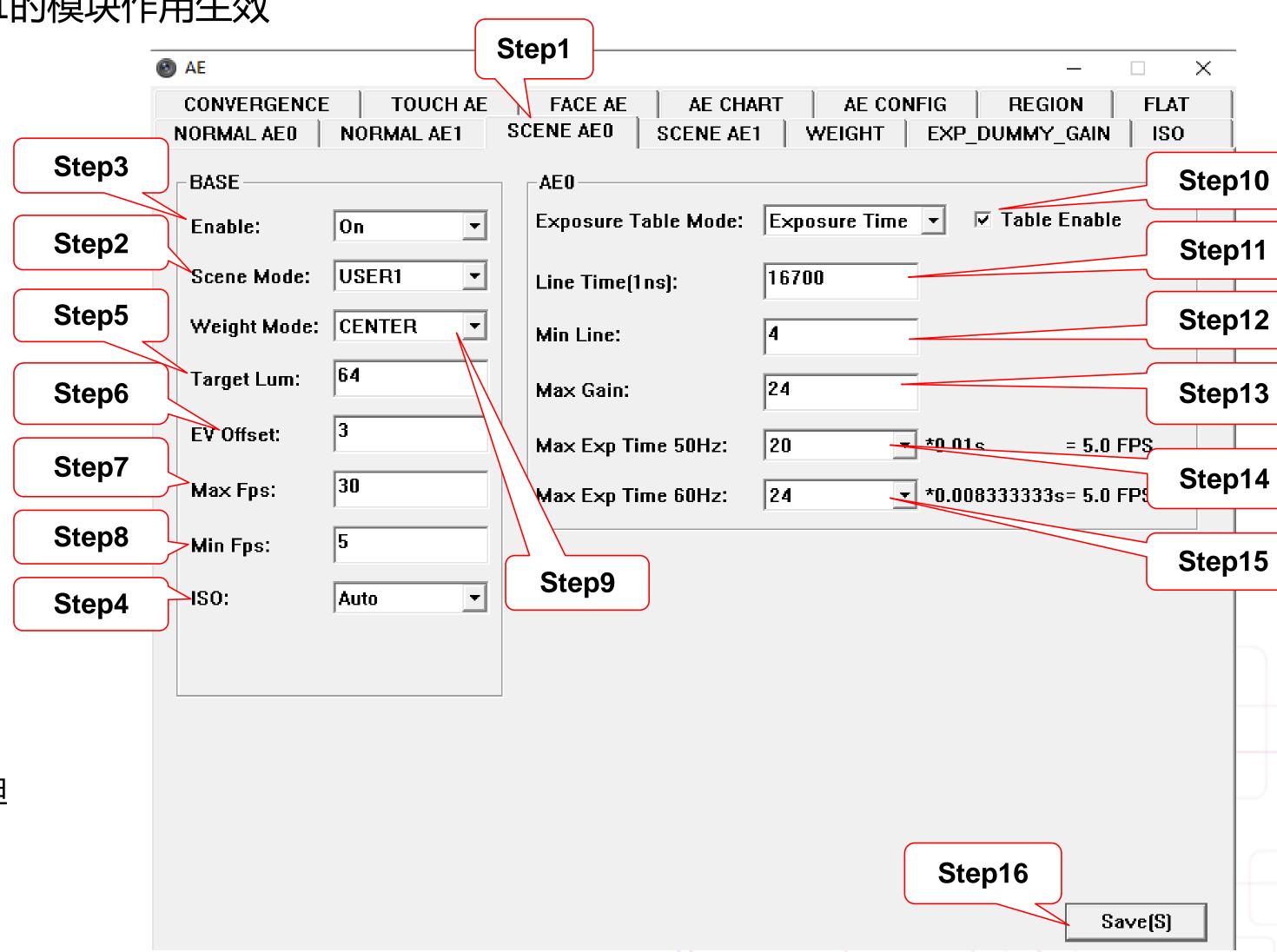
(Face ID unlock过程中没有预览画面,所以不用担

心gain设置过大会造成噪声问题)

Step14:该Scene下,50Hz对应的最大曝光时间

Step15:该Scene下,60Hz对应的最大曝光时间

Step16: Save保存参数



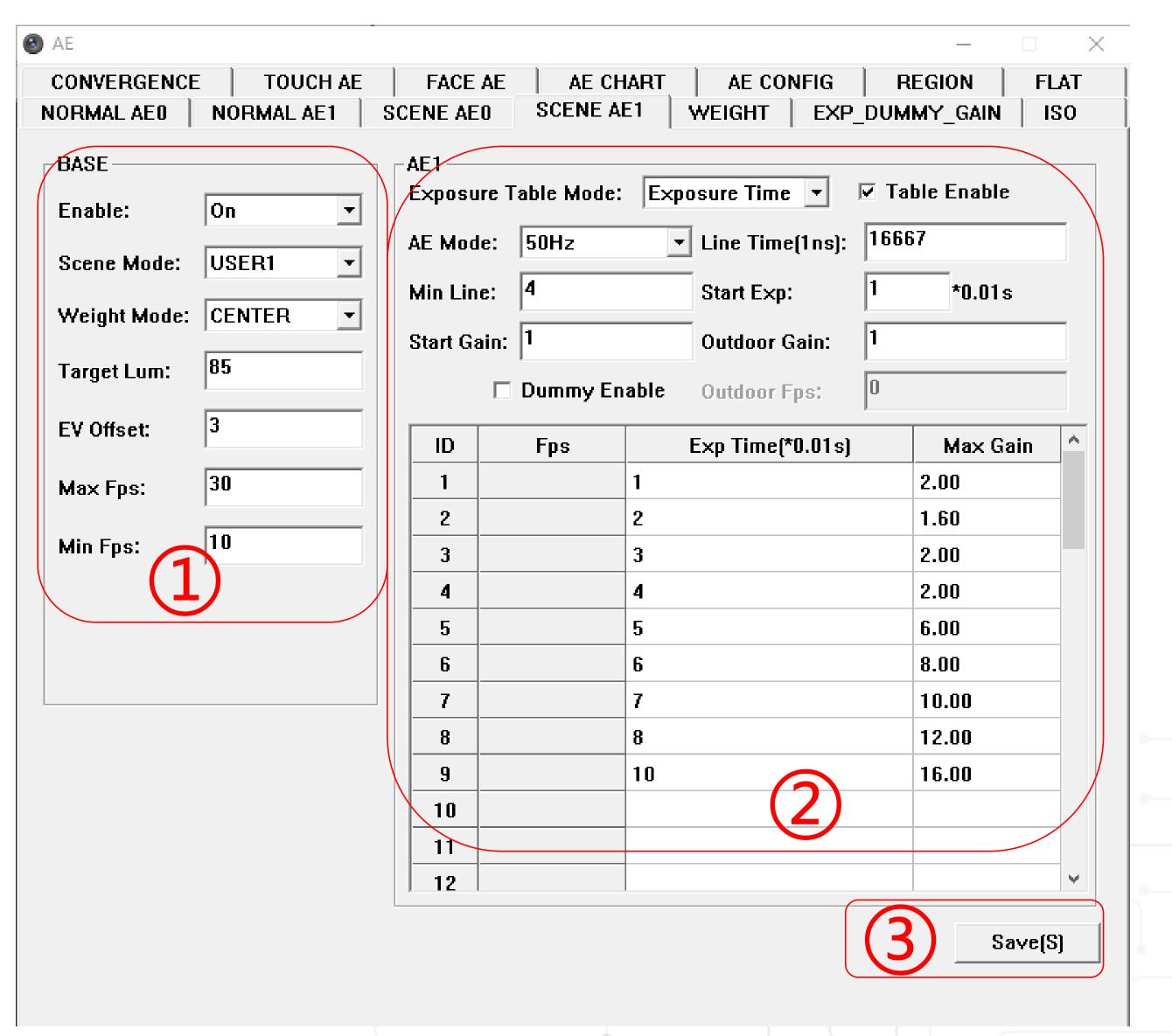
Face ID unlock部分的AE参数调试



2.3 SCENE AE1参数设置

分段生成曝光参数的方法生成SCENE AE表

- ① 设置方法同SCENE AEO
- ② 设置方法同Normal AE1。建议最后的Max_Gain 值设置较大一些,以便暗光环境下Face ID unlock 效果更好(Face ID unlock过程中没有预览画面,所以不用担心Gain设置过大会造成噪声问题)
- 3 Save保存参数



Face ID unlock部分的Face AE参数调试



3.1 确认Face AE的Face_param_adv参数是否有效,如果为全0或者ff 需将Face AE参数填写为默认值或者调试目标值。

- face_param_adv		
−≣ trigger_sensitivity1	0x03	3
−≣ trigger_sensitivity2	0x06	6
−≝ trigger_sensitivity3	0x03	3
−≣ trigger_sensitivity4	0x03	3
−∭ face_frame_thrd	0x14	20
= smooth_weight		
— ≡ [0]	0x1E	30
— ■ [1]	0x1E	30
− ■ [2]	0x14	20
— Ⅲ [3]	0x0A	10
LE [4]	0x0A	10
–∭ abl_face_offset	0x14	20
– <u>≡</u> abl_offset_thrd	0x23	35
−∭ face_roi_ratio	0x19	25
−∭ face_weight1	0x04	4
−∭ face_weight2	0x01	1
–∭ small_weight_thrd	0x1E	30
−∭ small_weight_raise	0x03	3
─∭ offset_ratio_thrd	0x04	4
─≝ offset_ratio_value	0x64	100
–≝ u4fdunlock_enable	0x01	1
−≝ u4fdunlock_face_target	0x50	80
− ≡ u4fdunlock_face_weight1	0x01	1
–≝ u4fdunlock_face_weight2	0x03	3
–∭ u4fdunlock_face_roi_ratio	0x19	25
– ≝ u4fdunlock_unlinear_cancel	0x01	1
–≝ u4fdunlock_range_high	0x3C	60
u4fdunlock_range_low	0xFA	250

ISPTool调试参数位置:ISP->AE->face_param_adv

Face AE部分的Face_param_adv参数(默认值如黄框内) Face AE部分的参数根据实际需求进行设置。

Face ID Unlock部分的Face AE参数(如红框内)

注意:要求在Face AE部分的参数调试(或设置默认值)

|后,再进行Face id unlock部分的Face AE参数调试。

注:预览进入face id unlock下的手动命令

2.x为: adb shell setprop persist.vendor.isp.ae.set.scene_mode on

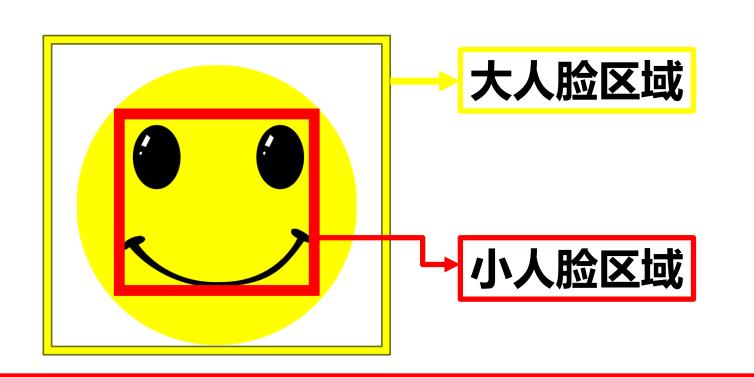
3.x为: adb shell setprop persist.vendor.isp.ae.set.test_faceid on

Face ID unlock部分的Face AE参数调试



3.2 根据实际情况需求进行face id unlock部分的Face AE参数调试

face_param_adv		
trigger_sensitivity1	0x03	3
trigger_sensitivity2	0x06	6
− <u>≡</u> trigger_sensitivity3	0x03	3
− <u>≡</u> trigger_sensitivity4	0x03	3
− <u>≡</u> face_frame_thrd	0x14	20
= smooth_weight		
— ■ [0]	0x1E	30
— □ [1]	0x1E	30
- ■ [2]	0x14	20
─■ [3]	0x0A	10
[4]	0x0A	10
– <u>≡</u> abl_face_offset	0x14	20
– <u> </u>	0x23	35
−∭ face_roi_ratio	0x19	25
─∭ face_weight1	0x04	4
– <u>≡</u> face_weight2	0x01	1
−∭ small_weight_thrd	0x1E	30
−∭ small_weight_raise	0x03	3
−∭ offset_ratio_thrd	0x04	4
−∭ offset_ratio_value	0x64	100
− <u>□</u> u4fdunlock_enable	0x01	1
−∭ u4fdunlock_face_target	0x50	80
− ≡ u4fdunlock_face_weight1	0x01	1
−≝ u4fdunlock_face_weight2	0x03	3
− u4fdunlock_face_roi_ratio	0x19	25
⊣≣ u4fdunlock_unlinear_cancel	0x01	1
– <u>≡</u> u4fdunlock_range_high	0x3C	60
└ <u>```</u> u4fdunlock range low	0xFA	250



Face ID Unlock部分的Face AE参数

参数名称	释义/取值范围	默认值HEX/DAC		
u4fdunlock_enable	为参数的使能开关[0,1]	0x01	1	
u4fdunlock_face_target	人脸解锁的人脸目标亮度值[0,255]	0x50	80	
u4fdunlock_face_weight1	小人脸权重[0,10]	0x01	1	
u4fdunlock_face_weight2	大人脸权重[0,10]	0x03	3	
u4fdunlock_face_roi_ratio	小人脸人脸坐标面积百分比[0,100]	0x19	25	
u4fdunlock_unlinear_cancel	是否参考非线性进行计算[0,1]	0x01	1	
u4fdunlock_range_high	face offset的上门限限制[0.255]	0x3C	60	
u4fdunlock_range_low	face offset的下门限限制[0,255]	0xFA	250	



THANKS







本文件所含数据和信息都属于紫光展锐所有的机密信息,紫光展锐保留所有相关权利。本文件仅为信息参考之目的提供,不包含任何明示或默示的知识产权许可,也不表示有任何明示或默示的保证,包括但不限于满足任何特殊目的、不侵权或性能。当您接受这份文件时,即表示您同意本文件中内容和信息属于紫光展锐机密信息,且同意在未获得紫光展锐书面同意前,不使用或复制本文件的整体或部分,也不向任何其他方披露本文件内容。紫光展锐有权在未经事先通知的情况下,在任何时候对本文件做任何修改。紫光展锐对本文件所含数据和信息不做任何保证,在任何情况下,紫光展锐均不负责任何与本文件相关的直接或间接的、任何伤害或损失。

WWW.UNISOC.COM 紫光展锐科技