



Perulangan 1



Tujuan

Di akhir pertemuan, mahasiswa diharapkan mampu:

- Memahami algoritma perulangan bagian 1 (for, while, do-while)
- Memberikan contoh sederhana perulangan
- Menggambarkan permasalahan studi kasus perulangan bagian 1 dengan menggunakan flowchart



Outline

- For
- While
- Do-While







Definisi

- Perintah perulangan/loop statement adalah perintah untuk mengulang satu atau lebih statement sebanyak beberapa kali.
- Loop statement digunakan agar kita tidak perlu menuliskan satu/sekumpulan statement berulang-ulang.
 - Dengan begitu maka kesalahan pengetikan bisa dikurangi
- Contoh:
 - Hitung nilai n! (n faktorial)
 - Jika n=1000, sangat tidak efisien bila kita menuliskan kode 1*2*3*4*......*1000



Definisi

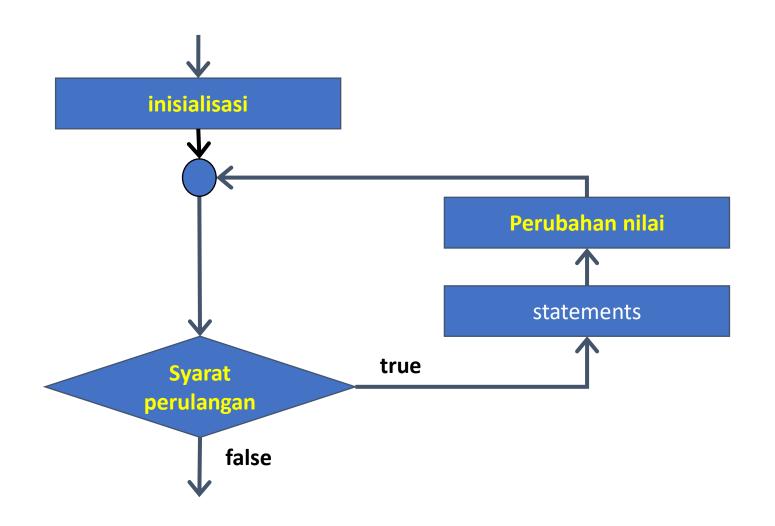


- Dalam bahasa Java, ada 3 macam perintah perulangan yang umum digunakan yaitu:
 - Perintah for()
 - Perintah while()
 - Perintah do while()



Alur Perulangan FOR







Perulangan menggunakan FOR

- Umumnya digunakan pada pengulangan yang jumlah iterasinya sudah pasti atau sudah diketahui sebelumnya.
- Konstruksi for

```
for ([exp1]; [exp2]; [exp3]) statement;
atau:
for ([exp1]; [exp2]; [exp3]) {
         statement1;
         statement2;
         .......
}
```

- exp1 : adalah ekspresi untuk inisialisasi,
- exp2 : adalah ekspresi conditional (batas pengulangan)
- exp3 : adalah ekspresi increment atau decrement
- exp1 exp3 adalah sifatnya optional (boleh ada boleh tidak ada).



Perulangan menggunakan FOR

- Insialisasi nilai adalah tempat dimana kita akan memberikan nilai awal pada variabel counter (variabel yang digunakan untuk menghitung jumlah perulangan).
- Syarat perulangan adalah syarat yang harus dipenuhi agar perulangan tetap dilakukan.
- Perubahan nilai adalah perubahan yang akan dilakukan pada tiap putaran untuk menjamin bahwa perulangan tersebut tidak akan berlangsung terus menerus.



Perulangan FOR

- Perintah for() biasa digunakan untuk melakukan perulangan sebanyak jumlah yang telah diketahui.
- Contoh: Saya suka pemrograman sebanyak 10 kali

Output:

```
Saya Suka Pemrograman
```

```
Perulangan akan
              dilakukan selama i <= 10
         int i:
         for (i=1; i<=10; i++) System.out.println("Saya Suka Pemrograman");
Sebelum dilakukan
                                 Pada tiap putaran,
perulangan, variabel i
                                 variabel i akan
diberi nilai 1
                                 ditambah dengan 1
```

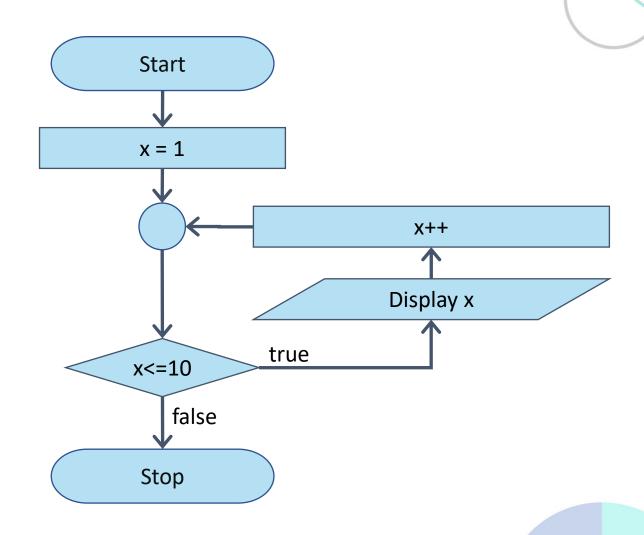


Contoh perulangan FOR

Buatlah program untuk mencetak ke layar angka 1 sampai 10.

```
int x; for (x=1; x<=10; x++) System.out.printf("%d\n",x);
```

Output:





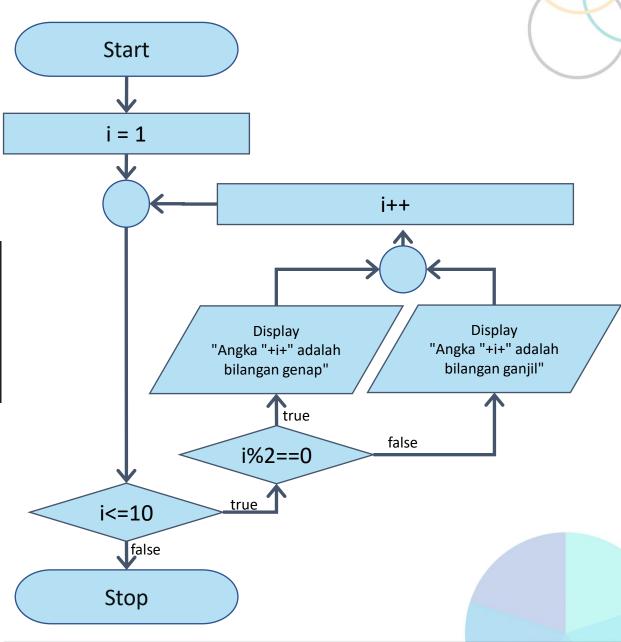
Contoh perulangan FOR

 Buatlah program untuk mencetak keterangan bilangan genap dan ganjil dari 1 sampai 10.

```
int i;
for(i=1;i<=10;i++){
    if(i%2==0)
        System.out.println("Angka "+i+" adalah bilangan genap");
    else
        System.out.println("Angka "+i+" adalah bilangan ganjil");
}</pre>
```

Output:

```
Angka 1 adalah bilangan ganjil
Angka 2 adalah bilangan genap
Angka 3 adalah bilangan ganjil
Angka 4 adalah bilangan genap
Angka 5 adalah bilangan ganjil
Angka 6 adalah bilangan genap
Angka 7 adalah bilangan ganjil
Angka 8 adalah bilangan genap
Angka 9 adalah bilangan ganjil
Angka 10 adalah bilangan genap
```





Variasi FOR

- exp1 dan exp3 boleh terdiri dari beberapa ekspresi yang dipisahkan dengan koma.
- Contoh:

```
int i,j;
for(i=1, j=30; i<j; i++, j--)
    System.out.printf("%04d -- %04d\n",i,j);</pre>
```

```
• Output: 0001 -- 0030
        0002 -- 0029
        0003 -- 0028
        0004 -- 0027
        0005 -- 0026
        0006 -- 0025
        0007 -- 0024
        0008 -- 0023
        0009 -- 0022
        0010 -- 0021
        0011 -- 0020
        0012 -- 0019
        0013 -- 0018
        0014 -- 0017
        0015 -- 0016
```



Variasi FOR

 exp2 pada for dapat diisi dengan sebuah variabel boolean

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
int angka, i;
boolean stop=false;

for (i=0; !stop; i++){
    System.out.print("Masukkan angka : ");
    angka = input.nextInt();
    System.out.println("Angka yang anda masukkan: "+angka);
    if (angka == 0)
    stop = true;
}
System.out.println("Selesai.");
```

• Output:

Masukkan angka : 16
Angka yang anda masukkan: 16
Masukkan angka : 10
Angka yang anda masukkan: 10
Masukkan angka : 2020
Angka yang anda masukkan: 2020
Masukkan angka : 0
Angka yang anda masukkan: 0
Selesai.



Variasi FOR

 exp1 dan exp3 pada for dapat dikosongi, sesuai dengan kebutuhan

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
int angka, i;
boolean stop=false;

for (; !stop;){
    System.out.print("Masukkan angka : ");
    angka = input.nextInt();
    System.out.println("Angka yang anda masukkan: "+angka);
    if (angka == 0)
    stop = true;
}
System.out.println("Selesai.");
```

• Output:

```
Masukkan angka : 10
Angka yang anda masukkan: 10
Masukkan angka : 25
Angka yang anda masukkan: 25
Masukkan angka : 0
Angka yang anda masukkan: 0
Selesai.
```



Perulangan While

• Sintaks:

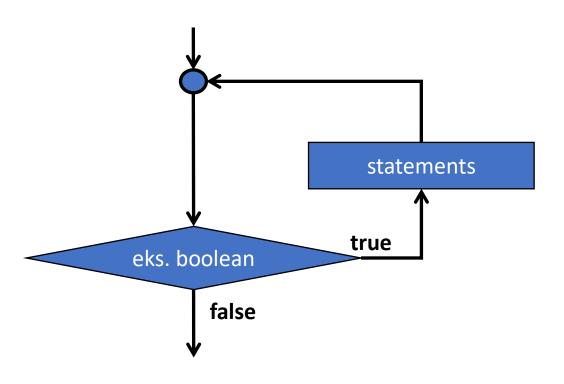
```
while (syarat perulangan)
statement; //perintah yang akan diulang

atau:

while(syarat perulangan) {
        statement1;
        statement2;
        ...
}
```

- Syarat perulangan adalah syarat yang harus dipenuhi agar perulangan tetap dilakukan
- Perulangan while akan terus dijalankan selama syarat perulangan bernilai TRUE







For vs While

Kesetaraan for dengan while sbb:

```
exp1;
while ( exp2 ) {
    statement1;
    statement2;
    ....
    exp3
}
for (exp1; exp2; exp3 ) {
    statement1;
    statement2;
    ....
}

• Contoh:
```

```
int x = 1;
while (x<=10) {
    ---
    x++;
}</pre>

int x;
for( x = 1; x <= 10; x++)
    ---
    ---
}
</pre>
```



Perulangan Do-While

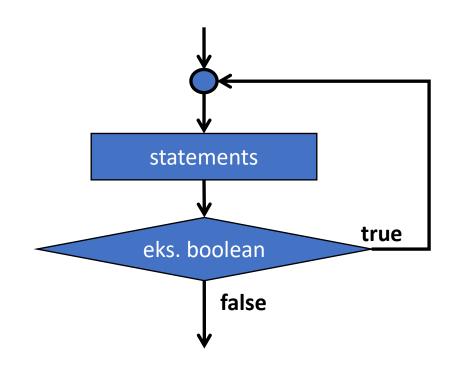
- Pada prinsipnya, perintah do-while() sama dengan perintah while().
- Perintah do-while() akan mengulang statement miliknya selama syarat pengulangannya terpenuhi.
- Hanya saja, perintah do-while() menjalankan statementnya terlebih dahulu, setelah itu baru memeriksa syaratnya.
 - Sedangkan perintah while() memeriksa syarat terlebih dahulu.
- Oleh karena itu, perintah do-while() akan menjalankan statementnya sebanyak satu kali, meskipun syarat pengulangan tidak terpenuhi.



Perulangan Do-While

• Sintaks :

```
do
Statement;
while (eks.boolean);
atau:
do {
        statement1;
        statement2;
        .....
} while (eks.boolean)
```



- Selama exp.boolean bernilai true maka statements dieksekusi lagi.
- Pengetesan exp.boolean dilakukan setelah meng-eksekusi statements.



Contoh Perulangan Do - While

```
i = 0
int i = 0;
do {
    System.out.println(i);
                                               output
    } while(++i <=10);</pre>
System.out.println("looping selesai");
                                                                                            Cetak i
                                                                                                                true
                                                                                           ++i <= 10
                                                         looping selesai
                                                                                                 false
 int i = 11;
 do {
     System.out.println(i);
                                              output
                                                         11
     } while(++i <=10);</pre>
                                                         looping selesai
 System.out.println("looping selesai");
```





While vs Do-While

- Pada perulangan <u>while</u>, statement atau blok statement mungkin tidak akan pernah dilaksanakan, bila nilai ekspresi boolen bernilai false, karena operasi pengulangan diawali dengan mengeksekusi ekspresi boolean terlebih dahulu.
- Pada perulangan <u>do-while</u> statement atau blok statement pasti dikerjakan paling sedikit satu kali, karena ekspresi boolean baru diuji pada akhir blok pengulangan.



Menghentikan Perulangan

- Beberapa cara untuk menghentikan pengulangan untuk program interaktif, di antaranya dapat dilakukan dengan menambah:
 - **Sentinel** atau Pembatas dengan kode khusus.
 - Pertanyaan, misalkan: "Apakah pengulangan akan dilanjutkan?".



Cara Sentinel

• Contoh: Cara 'sentinel' pada konstruksi do-while dengan memakai nilai 0 pada variabel panjang dan variabel lebar.

Output:

```
int p, l, luas;
Scanner input=new Scanner(System.in);
System.out.println("PROGRAM MENGHITUNG LUAS PERSEGI PANJANG\n");
do{
    System.out.print("Panjang [0=selesai] : ");
    p=input.nextInt();
    System.out.print("Lebar [0=selesai] : ");
    l=input.nextInt();
    luas=p*l;
    System.out.printf("Luas = %d x %d = %d\n\n",p,l,luas);
}while((p!=0)&&(1!=0));
System.out.print("========selesai=======");
```



Cara Pertanyaan

• Contoh: Cara 'Pertanyaan' pada konstruksi While

Output:

```
int p, l, luas;
String s;
Scanner input=new Scanner(System.in);
System.out.println("PROGRAM MENGHITUNG LUAS PERSEGI PANJANG\n");
do{
    System.out.print("Panjang : ");
    p=input.nextInt();
    System.out.print("Lebar : ");
    l=input.nextInt();
    luas=p*l;
    System.out.printf("Luas = %d \times %d = %d \setminus n \setminus n",p,l,luas);
    System.out.println("Apakah anda ingin menghitung kembali? <Y/T>");
    s=input.next();
}while((s.charAt(0)=='Y')||(s.charAt(0)=='y'));
System.out.print("=======selesai========");
```



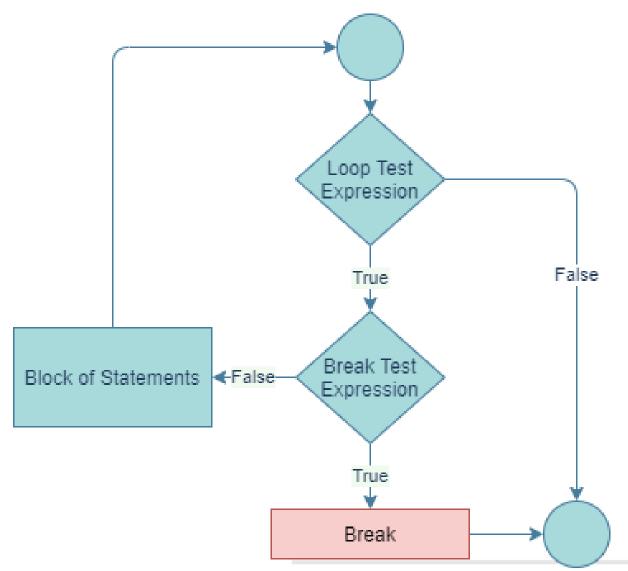


Statement Break

- break
 - Terkadang suatu program perlu untuk keluar dari perulangan
 - Pernyataan break akan menghentikan paksa perulangan dan kode diluar perulangan akan dieksekusi
 - Digunakan untuk keluar dari perulangan (for, while dan do-while)
 - Digunakan untuk keluar dari switch



Alur Perulangan yang menggunakan break



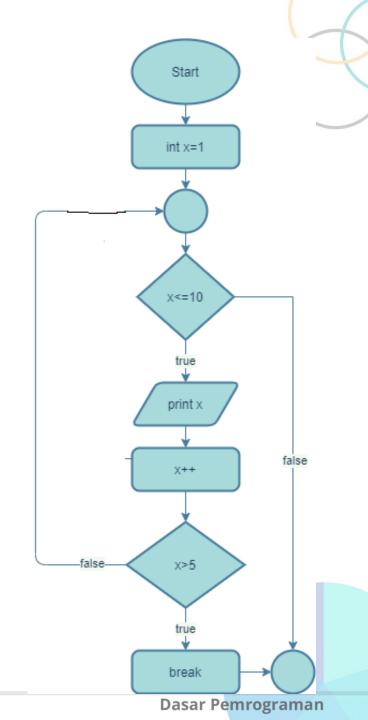




break

 Contoh penggunaan statement break pada loop yang menyebabkan program keluar dari loop tersebut

```
int x = 1;
while (x<=10) {
    System.out.print( x + "\n" );
    x++;
    if (x>5) break;
}
Keluar dari loop
```







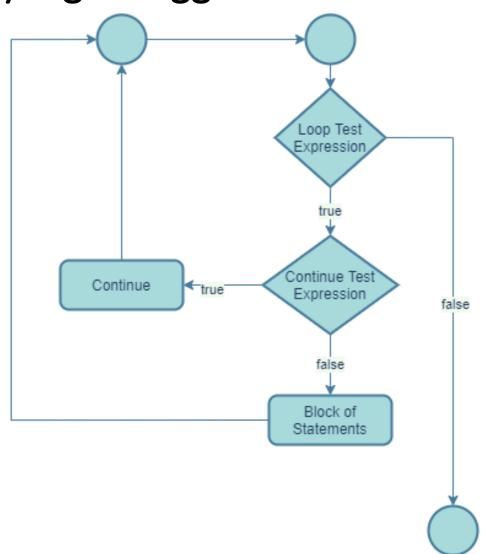
Statement Continue

• continue

- Bisa jadi program perlu untuk berhenti dari perulangan di tengah dan memulai kembali dari awal
- menghentikan perulangan yang saat ini terjadi (1 iterasi saja)
- kemudian melanjutkan perulangan iterasi berikutnya, atau bisa disebut juga untuk 'melewati' 1 perulangan.
- skip sisa instruksi dalam loop, dan eksekusi loop berjalan ke tahap selanjutnya



Alur Perulangan yang menggunakan continue



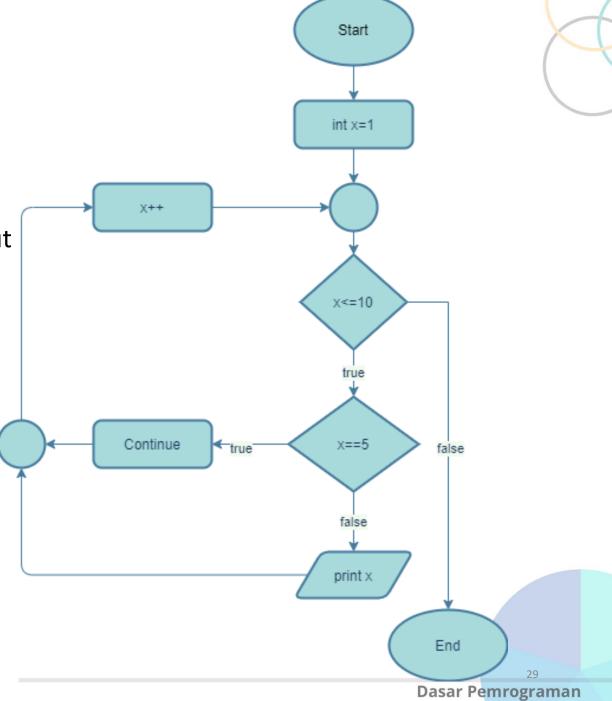


continue

• Contoh:

Buat program dengan output deret angka berikut

Output: 1 2 3 4 6 7 8 9 10





continue

• Contoh:

```
int x;
for(x=1; x<=10; x++) {
    if (x == 5) continue;
    System.out.print(x);
}</pre>
```

Output: 1 2 3 4 6 7 8 9 10







Buat flowchart soal-soal di bawah ini dengan menggunakan for, while atau do – while!

- 1. Menampilkan bilangan ganjil dari 11 s/d 188
- 2. Menampilkan hasil penjumlahan deret bilangan 1 s/d 30
- 3. Menghitung hasil pangkat X^Y dengan X dan Y dari inputan pengguna
- 4. Menampilkan output deret bilangan 2 4 8 16 32 ... 256