

PROYECTO BANCO

JAIME LEÓN MULERO

GERMÁN FERNÁNDEZ CARRACEDO

ALBA GARCÍA ORDUÑA

NATALIA GONZÁLEZ ÁLVAREZ

MARIO DE DOMINGO ÁLVAREZ



ÍNDICE

- Introducción
- Diagrama del proyecto
- Diagrama de clases
- Explicación del código

INTRODUCCIÓN

- En esta práctica vamos a realizar el servicio de un banco. Vamos a registrar los usuarios y sus tarjetas, teniendo en cuenta que un usuario puede tener 0 o más tarjetas, pero una tarjeta no puede no tener usuario.
- Vamos a seguir una estructura orientada al dominio teniendo en cuenta los principios SOLID. A su vez, tendremos un patrón repositorio con caché multinivel que consta de un servicio compuesto por un sistema de notificaciones, una caché LRU y tres repositorios (uno local y dos remotos).

DIAGRAMA DEL PROYECTO

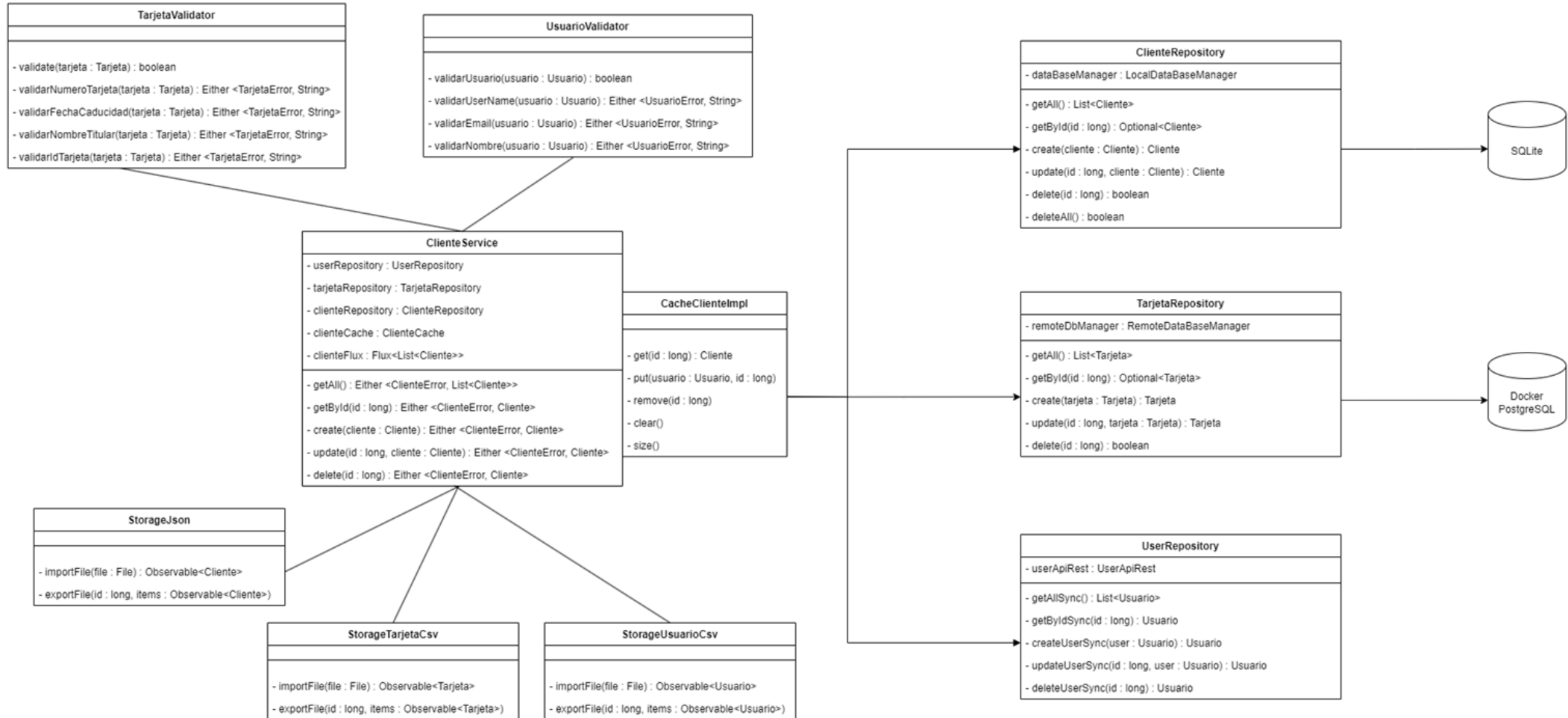
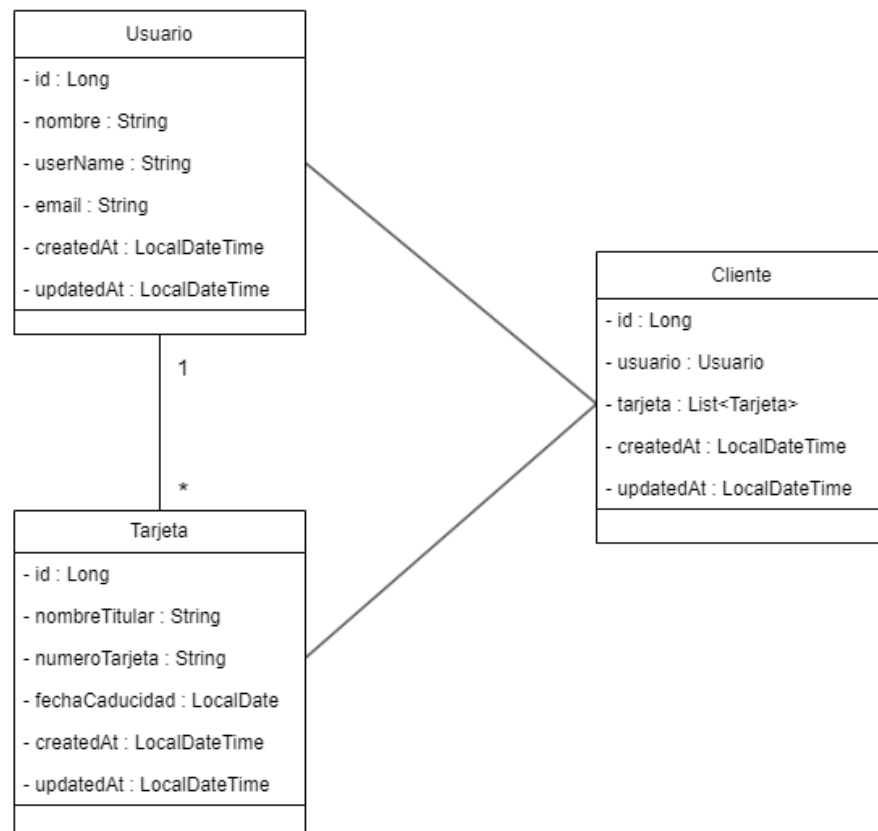


DIAGRAMA DE CLASES





EXPLICACIÓN DEL CÓDIGO

INTEGRANTES DEL GRUPO



Alba448



Ngalvez0910



wolverine307mda



Germangfc



Jaimeleon10