**ВВЕДЕНИЕ**

«Национальное образование Республики Беларусь традиционно является одной из высших ценностей белорусского народа», - гласит официальный сайт министерства образования Республики Беларусь. И с этим, как ни странно, нельзя не согласиться. Данные слова подтверждает и официальная статистика: уровень грамотности взрослого населения - 99,7%, охват базовым, общим средним и профессиональным образованием занятого населения - 98%. Важным фактором таких высоких значений также является тот факт, что каждый третий житель республики учится.

Но за счет чего достигаются такие высокие показатели? Один из факторов – преподаватели и методические указания. Каждый преподаватель того либо иного предмета имеет методические пособия, соответствующие нормам, требованиям министерства образования Республики Беларусь. Второй немаловажный фактор – система контроля знаний обучающихся. Для обеспечения возможности подведения итогов контроля знаний необходимы носители с отметками. Как раз для этих целей все учреждения образования имеют носители, с указанной там текущей аттестацией учащихся. В садах и школах это учебные журналы. В университете зачетные книжки.

С момента начала использования последних и до сегодняшнего дня лидирующее место занимают не цифровые носители, а бумажные. В моем понимании, бумажный носитель устарел и является менее надежным вариантом хранения аттестационной информации. Также, учитывая факт того, что сегодня прогресс движется в сторону виртуализации и информатизации, я считаю актуальным вариант создания данного программного продукта.

Целью данного дипломного проекта является разработка приложения, способного хранить данные о преподавателях, учащихся и их родителях, обрабатывать новые данные (например, добавлять отметки, комментарии к отметке) и отображать имеющиеся данные любому пользователю в пределах его «прав». Также хочется отметить, что основной идей было создание революционного, в плане внешнего вида, приложения («отойти» от стандартного, привычному всем «с детства» облика)

В соответствии с поставленной целью были определены следующие задачи:

* выбор платформы для создания системы;
* разработка приложения с интуитивно понятным интерфейсом;
* создание приложения с ограничением прав доступа;
* реализация возможности сбора любых данных о пользователях в дальнейшем;
* авторизация через сторонние сервисы, соответствующие стандартам безопасности данных.

Приложение будет разработано для персонального компьютера, и предоставлять следующие возможности:

* авторизация через сторонний сервис;
* функционал, ограниченный в зависимости от роли после авторизации: от просмотра отметок, до возможности их выставления;
* взаимодействие с базой данных приложения для хранения, обновления, отображения, резервного копирования данных;