

**Fakulteti i Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike**

**Departamenti: Inxhinieri Kompjuterike**

**Projekti 1: Programimi me soketa**

Data e dorëzimit: 19.04.2019

Gjuha programuese e përdorur: Python 3.7

Sistemi Operativ: Mac

Studenti: Alba Lokaj Profesori i lëndës: Prof. Dr. Blerim Rexha

ID: 170714100057 Asistenti i lëndës: MSc. Haxhi Lajqi

Prishtinë 2019

Permbajtja

[Hyrje 3](#_Toc6516342)

[Metoda “IPADRESA” 4](#_Toc6516343)

[Metoda “NUMRIIPORTIT” 4](#_Toc6516344)

[Metoda “BASHKETINGELLORE” 4](#_Toc6516345)

[Metoda “PRINTIMI” 4](#_Toc6516346)

[Metoda “EMRIIKOMPJUTERIT” 4](#_Toc6516347)

[Metoda “KOHA” 4](#_Toc6516348)

[Metoda “LOJA” 4](#_Toc6516349)

[Metoda “FIBONACCI” 5](#_Toc6516350)

[Metoda “KONVERTIMI” 5](#_Toc6516351)

[Metoda “FAKTORIEL” 5](#_Toc6516352)

[Metoda “RRETHI” 5](#_Toc6516353)

[Testimi 6](#_Toc6516354)

[Permbledhje 9](#_Toc6516355)

[Bibliografi 10](#_Toc6516356)

# Hyrje

Ne kete projekt kemi bere lidhjen klient/server perms programimit te soketave dhe kemi mundesuar dy lloje te komunikimit ne mes tyre: TCP dhe UDP, permes soketave perkates.

Qellimi i ketij projekti ka qene krijimi dhe testimi i te dy programeve, klient dhe server, ne te dy llojet e lartepermendura. Keto programe perfshijne edhe metoda dhe urdhera per manipulimin me to. Gjuha programuese ne te cilen eshte krijuar projekti eshte Python.

# Metodat

# 

* IPADRESA – Kthen IP adresen e klientit, bashke me nje tekst mesazh percjelles.
* NUMRIIPORTIT – Kthen numrin e portit ne te cilin klienti komunikon me serverin, pas lidhjes klient/server dhe poashtu nje tekst mesazh te bashkangjitur.
* BASHKETINGELLORE – Pranon nje tekst si parameter, ben numerimin e bshketingelloreve ne ate tekst dhe pastaj e kthen numrin tyre. Formati ne te cilin duhet te kerkohet kjo metode nga klienti eshte: BASHKETINGELLORE {*hapsire*}teksti, ku teksti e paraqet argumentin.
* PRINTIMI – Pranon nje tekst si parameter dhe pastaj e kthen ate tekst si pergjigjje. Formati ne te cilin duhet te kerkohet kjo metode nga klienti eshte: PRINTIMI {*hapsire*}teksti, ku teksti e paraqet argumentin.
* EMRIIKOMPJUTERIT– Kthen emrin e kompjuterit te klientit. Ne qofte se emri nuk ka mundesi te gjendet, atehere e kthen nje mesazh informues.

* KOHA– Kthen kohen aktuale te serverit, ku perfshien data e plote, koha e plote dhe shkurtesat am ose pm. Formati i kohes: dd.mm.yy hh:mm:ss am.
* LOJA–Gjen 7 numra te rastesishem ne rangun 1-49 dhe kthen vargun qe permban keta numra. Per gjetjen e ketyre numrave perdoret klasa e importuar ‘random’.
* FIBONACCI– Pranon nje numer te plote x si parameter dhe fillimisht ben llogaritjen e vargut te fibonaccit, me shifra sa parametri x. Pastaj kthen anetarin e ‘x’ te vargut te llogaritur.