

Alba Maydeu Ariño
TA4

Ejercicio 1- Declara dos variables numéricas (con el valor que desees), muestra por consola la suma, resta, multiplicación, división y módulo (resto de la división).

Es importante analizar que me piden y que tengo. Tengo 2 variables numéricas. Y después me piden que las muestre por la consola es, es decir, - `system.out.println()` -

Para poner string es ""

Para poner una variable es + antes de numero 1

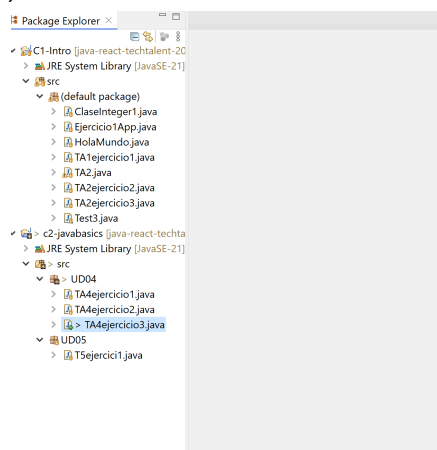
Si queremos hacerlo mas bonito, es decir que en la consola sepas cual es aula podemos poner:

```
System.out.println( "El resultado de la suma de" + numero1 + "mas"
```

EN este ejercicio me ha costado bastante que me funcionara ya que le daba al run y me decía que no encontraba la file ya que al crearla la he llamado "T4Ejercicio" y tenía que llamarse "T4Ejercicio1" entonces he decidido cambiar el nombre en la carpeta correspondiente que se encuentra en el escritorio de java-reach-techtalent. Después en el principio de escribir en eclipse, pero no ha resultado. Esto es lo que he escrito:

```
public class T4Ejercicio1 {  
    public static void main(String[] args) {
```

El Marc ha venido y me ha explicado que para cambiar el nombre se ha de hacer desde Eclipse—Package Explorer (la sección de la izquierda donde se buscan las actividades)—refactor — rename



--esto es el package explorer.

Ejercicio 2-

Que me piden:

Int N =5

Double A=4.45

Char C = "a"

– Cuando vayamos a mostrar tabla ASCII

Es muy importante poner paréntesis en las sumas y restas para sumar y no concatenar (añadir dos factores uno después del otro)

Ejercicio 3-

Es importante crear valores con los nombres para que tu entiendas lo que estas haciendo como: SumaTodas (para sumar todas las letras) o producto todas (para multiplicar todas las letras). Este ejercicio ha sido medio copy y paste para ahorrar escribir tanto. He entendido el concepto.

Ejercicio 4-

Int incremento77= N+77 // esto si queremos guardar el valor original del número inicial.

N+= 77;

N = N+77;

Los 3 de arriba son lo mismo.

Ejercicio 5-

Nos hace falta mantener el valor original de las letras dadas en el inicio. Para ello nos aseguramos con-

sys "Asigno a B igual a C y tenemos B igual a a"

Tienes que asignarle la referencia a la B, como crear una B prima. No otra variable pero una B prima como referencia.

Int A=3 B=7 C=13 D=27;

Int B1=B;

Antes de la explicación de hoy de Marc nunca hubiera asociado el cambio de variable de B y no hubiera pensado en crear una B1 para estabilizar el valor original de ella y mantener el valor después del cambio