

## 目录

版本号: v0.5

## 目录

目录	1
第一章 概述	
1.1 文档目的	
1.2 接口类型	
第二章 基础接口	
<b>2.1</b> 监控调度系统状态	
2.2 添加或修改任务	
2.3 监控任务状态	
<b>2.4</b> 获取叉车状态	
2.4	5
第三章 示例	
附录 托盘位置名称	11

# 第一章 概述

## 1.1 文档目的

本文档适用于 MES 系统和叉车调度系统进行交互通信。

## 1.2 接口类型

本文档提供的接口基于 TCP 协议通讯, 调用接口可参考第三章 示例. 若需要其他通讯协议接口,请参考链接:

https://github.com/RobotWebTools/rosbridge\_suite/blob/groovy-devel/ROSBRIDGE

### PROTOCOL.md

http://wiki.ros.org/rosbridge suite



## 第二章 基础接口:

以下 String 类型的参数必须使用英文字符,但叉货工位和卸货工位可以使用中文字符,以方便用户操作,编码方式为UTF-8编码.

激光叉车服务器 IP: 192.168.10.36

端口号: 7070

### 2.1 监控调度系统状态:

MES 只需要发送如下数据 1 次,即可定时收到服务器状态, 叉车服务器发布系 统状态的频率暂定 1 秒 1 次。

```
MES 发送数据:
{
    "op": "subscribe",
    "topic": "/server_status",
    "type": "scheduling_msgs/ServerStatus"
}

服务器收到如上数据后, 将定时向 MES 发送数据:
{
    "topic": "/server_status",
    "msg": {
        "text": "叉车",
        "isReady": true
    },
    "op": "publish"
}
```

**说明**: isReady, bool 类型, 如果 isReady 为 true, server 已经准备好,可以开始调度, 反之为未准备好。

Text 为 string 类型,状态说明, 可选。

```
程序退出前 MES 发送如下数据, 退订:
{
    "op": "unsubscribe",
    "topic": "/server_status"
}
```

#### 2.2 添加或修改任务:

本指令含义: 呼叫一台空叉车去 loading\_station 站叉货, 卸货到 unloading\_station 站。unloading\_station 站未指定时, 叉车只去 loading station 站叉货, 待 MES 指定 unloading station 站后再去卸货。

## MES 发送数据:

```
{
    "op": "call_service",
    "service": "/add_or_modify_forklift_task",
    "args": {
        "task_id": -1,
        "loading_station": "切割机 1_1",
        "unloading_station": "冲压机 2_2"
    }
}
```

#### 参数说明:

task\_id: int32,任务 ID ,MES 填入-1 为新建一个任务, 服务器接受任务后会返回一个任务 ID 给 MES。MES 如需修改已经存在的任务,需填入 要修改的 task\_id。

loading\_station: 叉货工位名称, 必须指定, 且不可修改 unloading\_station: 卸货工位名称,可先不指定,不指定时填入字符串"unknown", MES 可再次调用此接口修改此参数, 修改时需填入服务器返回的 task id。

叉车服务器返回数据格式如下,每次调用只向MES发送一次:

```
"values": {
    "feedback": 1
},
    "result": true,
    "service": "add_or_modify_forklift_task",
    "op": "service_response"
}
```

#### 返回数据参数说明:

Feedback, int32, 返回负值为错误码, 返回为 0-int32 最大值为服务器为此任务分配的任务 ID。

错误码: -1: 工位错误; -2: 任务 ID 错误; -3: 等待任务队列满; -4: 存在相同未执行任务; -5: 修改的任务 ID 不存在; -6: 任务已完成, 不可修改; -7: 其它错误

result 为 false 时调用出错,如服务器未开启 TCP 服务或网络错误。

注: 当 loading\_station 参数为"origin"时,task\_id 传递叉车 ID(1~5),可以添加使叉车自动回充电点停车位任务。 比如, task\_id 传 1,服务器收到任务后会调度 1 号车回停车位。

### 2.3 监控任务状态:

每一个任务执行状态改变时会向 MES 报告任务状态, 需要发送如下数据订阅。

```
发送数据:
{
"op": "subscribe",
"topic": "/executing_task_list",
"type": "scheduling_msgs/TaskList2"
}
```

其中的 topic 参数为"executing\_task\_list",向 MES 报告正在执行的任务状态; topic 参数为"pending\_task\_list",向 MES 报告等待执行的任务状态;

#### 服务器收到如上数据后, 将不定时向 MES 发送如下数据:

```
{
    "topic": "/executing task list",
    "msg": {
       "status": [
           {
               "status": 9,
               "task_id": 0,
               "unloading_station": "冲压机 2_2",
               "text": "EXECUTING",
               "loading_station": "切割机 1 1",
               "agv id": 0
           }
       1,
       "header": {
           "stamp": {
               "secs": 0,
              "nsecs": 0
           "frame_id": "",
           "seq": 1792
```

```
},
"op": "publish"
}
```

#### 参数说明:

Topic: 订阅的主题名称, executing\_task\_list 是正在执行的任务列表, pending\_task\_list 是等待执行的任务列表。

Op: 操作类型。 Header: 时间戳。

Msg: 为返回的数据列表, 是一个数组, 为正在执行的所有任务状态, 栏位说明如下:

task id: 任务 ID

agv\_id: 执行此任务的小车 ID(1 到 5), 为负值时为未分配叉车 loading\_station: 叉货工位名称

unloading\_station: 卸货工位名称, 为 unknown 时未指定

"status": 任务状态, 0: 等待执行; 1: 等待前往叉货工位; 2: 正在前往叉货工位 3: 开始叉货; 4: 叉货完成; 5: 等待前往卸货工位; 6:

正在前往卸货工位; 7: 开始卸货; 8: 卸货完成; 9: 返回; 10: 完成; 20: 任务取消; -1 任务出错;

"text": 为状态说明, 可选。

#### 程序退出前 MES 发送如下数据, 退订:

```
{
    "op": "unsubscribe",
    "topic": "/executing_task_list" 或者 pending_task_list
}
```

#### 2.4 监控叉车状态和位置:

调度服务器按一定频率(每秒1次)自动发送叉车运行信息和位置信息,向 MES 报告叉车状态, MES 需要发送如下数据订阅:(MES 仅需发送1次)

```
发送数据:
```

```
{
    "op": "subscribe",
    "topic": "/all_agvs_info",
    "type": "scheduling_msgs/AgvList"
}
```

叉车调度服务器将会发送如下数据:

```
"topic": "/all agvs info",
"msg": {
   "agvList": [
       {
           "agvName": "/AGV 0",
           "pose": {
               "position": {
                  "y": -1.8828154148007392,
                   "x": 9.291034280400009,
                  "z": 0
               },
               "orientation": {
                  "y": 0,
                   "x": 0,
                  "z": 0.7061322395224714,
                  "w": 0.708079981574807
              }
           },
           "isWorking": true,
           "agvID": 0,
           "working_station_name": "冲压机 2 2",
           "errorInfo": 0,
           "isAgvBoot": true
       },
       {
           "agvName": "/AGV_1",
           "pose": {
               "position": {
                  "y": -3,
                  "x": -2,
                  "z": 0
               },
               "orientation": {
                  "y": 0,
                  "x": 0,
                  "z": -0.7071067811865475,
                  "w": 0.7071067811865476
               }
           },
           "isWorking": false,
           "agvID": 1,
           "working_station_name": "robot 1",
           "errorInfo": 0,
           "isAgvBoot": true
```

```
}

]

},

"op": "publish"
}
```

以上数据为返回2台叉车信息的例子, 字段说明如下:

agvList: 返回的叉车信息数组, 应该有 5 个数据, 本处返回 2 个。

agvID: 叉车 ID, 取值 1-5, 没有 0 号叉车。

agvName: 叉车名称,此名称是调度服务器所用, MES 显示信息时, 可根据 a

gvID 灵活使用, 比如显示给用户"1 号激光叉车", 由 MES 自己定义。

isWorking: 工作状态: true 为工作中, false 为空闲。

isAgvBoot: 开机状态: true 为开机, false 为未开机, 未开机时位置信

息未知, MES 可以显示为相应停车位。

errorInfo: 错误信息, 暂未启用,扩展用。 初步定义如下:

0: 无错误

1: 遇到障碍物

2: 电量低(叉车使用电量指示灯, 此值对叉车无效)

3: 导航错误

4: 其它错误

working station name: 工作工位

pose: 位置姿态, 包含位置坐标和方向。

position: 位置坐标

y: y 坐标, 厂区南北方向为 y 轴, 正北方为正方向

z: 平面坐标, 无用

orientation: 方向

四元数表示

**注:** 此处单位为米, (0,0,0)坐标在叉车 5 号停车位正前方, 具体精确位置需现场沟通。

```
程序退出前 MES 发送如下数据, 退订:{
    "op": "unsubscribe",
    "topic": "/all_agvs_info"
}
```

#### 第三章 示例

```
如下为 linux TCP 调用示例:
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <sys/un.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netinet/in.h>
const int port = 7070;
const char* ip = "192.168.0.100";
char buf_read[2048];
int main()
{
      //创建套接字,即创建 socket
      int clt_sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
      if(clt_sock < 0)
      {
           //创建失败
           perror("socket");
           return 1;
      }
      //绑定信息,即命名 socket
      struct sockaddr_in addr;
```

addr.sin\_family = AF\_INET;

```
addr.sin port = htons(port);
      //inet addr 函数将用点分十进制字符串表示的 IPv4 地址转化为用网络
      //字节序整数表示的 IPv4 地址
      addr.sin addr.s addr = inet addr(ip);
      //不需要监听
     //发起连接
//
     struct sockaddr_in peer;
      socklen_t addr_len = sizeof(addr);
      int connect_fd = connect(clt_sock, (struct sockaddr*)&addr, addr_len);
      if(connect_fd < 0)
      {
          perror("connect");
          return 2;
      }
      //订阅服务器状态, 只需调用一次, 服务器每秒更新 1 次, 程序退出前退订
      char buf_1[] = "{\"op\": \"subscribe\", \"topic\": \"/server_status\", \"type\":
\"scheduling msgs/ServerStatus\"}";
      printf("client: %s\n", buf 1);
      write(clt_sock, buf_1, strlen(buf_1));
      usleep(10);
      //订阅 Task 状态, 只需调用一次, 服务器不定时更新, 程序退出前退订
      \"scheduling msgs/TaskStatus\"}";
      printf("client: %s\n", buf_2);
      write(clt_sock, buf_2, strlen(buf_2));
      usleep(10);
      //发布一个新任务, client 根据需要发送任务指令, args 为要填入的参数
      char buf 3[] = "{\"op\": \"call service\", \"service\": \"add or modify forlift task\",\
       \"args\": {\"task_id\": -1, \"loading_station\": \"bender\", \"unloading_station\":
\"welder\"}}";
      printf("client: %s\n", buf 3);
      write(clt_sock, buf_3, strlen(buf_3));
      usleep(10);
      while(1)
      {
          ssize_t size;
          size = read(clt_sock, buf_read, sizeof(buf_read));
          if(size > 0)
```

}

```
buf_read[size] = '\0';
    }
    else if(size == 0)
    {
         printf("read is done...\n");
         break;
    }
    else
    {
         perror("read");
         return 5;
    }
    printf("server: %s\n", buf_read);
    //处理叉车服务器返回数据
 }
//退订服务器状态
char buf_4[] = "{\"op\": \"unsubscribe\", \"topic\": \"/server_status\"}";
printf("client: %s\n", buf_4);
write(clt_sock, buf_4, strlen(buf_4));
usleep(10);
//退订 Task 状态
char\ buf_5[] = "{\"op\": \"unsubscribe\", \"topic\": \"/task_status\"}";
printf("client: %s\n", buf_5);
write(clt_sock, buf_5, strlen(buf_5));
usleep(10);
close(clt_sock);
return 0;
```



## 附录- 托盘工位名称

命名规则: **现场多台设备由东向西,依次编号 1,2,3,4** 缓存区由北往南, 依次编号 A, B

充电位\_AGV\_1:坐标 X: 5. 476Y: -3. 2充电位\_AGV\_2:坐标 X: 4. 196Y: -3. 2充电位\_AGV\_3:坐标 X: 2. 916Y: -3. 2充电位\_AGV\_4:坐标 X: 1. 636Y: -3. 2充电位\_AGV\_5:坐标 X: 0. 356Y: -3. 2

(注: 叉车充电位和停车位一致)

#### 切管机

冲压机11 (其中东边为1号冲压机,西边2号,11为1号冲压机1号托盘)

冲压机 1 2

冲压机 2\_1

冲压机 2\_2

中间缓存区\_A\_1(缓存区 2 排,每排 8 个, 北边为 A,南边为 B, 从东边依次为 1,2,3...)

....

中间缓存区\_A\_8

中间缓存区\_B\_1

.....

中间缓存区\_B\_8

切割机 1\_1

切割机12

切割机 2\_1

## 切割机 2\_2

折弯机 1\_1

折弯机 1\_2

折弯机 2\_1

折弯机 2\_2

折弯机 3\_1

折弯机 3\_2

折弯机 4\_1

折弯机 4\_2

最终缓存区\_A\_1

.....

最终缓存区\_A\_18

最终缓存区\_B\_1

.....

最终缓存区\_B\_18

焊接线 1\_A\_1

.....

焊接线 1\_A\_7

焊接线 1\_B\_1

.....

焊接线 1\_B\_7

焊接线 1\_A\_1

....

焊接线 1\_A\_7

焊接线 1\_B\_1

....

焊接线 1\_B\_7

焊接线 2\_A\_1

....

焊接线 2\_A\_7



焊接线 2\_B\_1

.....

焊接线 2\_B\_7