

## Color

- `_red`
- `_green`
- `_blue`
- `_transparency`

- + `Color()`
- + `~Color()`
- + `Color()`
- + `Color()`
- + `operator=()`
- + `setTransparency()`
- + `getRed()`
- + `getGreen()`
- + `getBlue()`
- + `getTransparency()`