TP 3 d'Analyse Numérique

1/Algoritme de résolution d'équations différentielles par les méthodes d'Euler et Runge-Kutta

Soit le problème de Cauchy : $(\forall t \in [a, b])$ y'(x) = f(x, y(x)) et $y(a) = y_a$ (donné) où $(y_a \in \mathbb{R})$ et f est une fonction réelle continue sur $[a, b] \times \mathbb{R}$.

Pour résoudre numériquement cette équation différentielle, on subdivise l'intervalle [a,b] en N sous intervalles $[x_i,x_{i+1}]$. On suppose les points x_i régulièrement répartis avec un pas $h=\frac{b-a}{N}$ $x_i=a+i\times h \ (i=0,1,...,N)$

On calcule les N valeurs y_i (i = 1, ..., N) approximant la solution y(x) dans l'intervalle [a, b].

a/ Méthode d'Euler

En utilisant la formule de dérivation numérique à 2 points (avant), on peut écrire :

$$y'(x_i) \approx \frac{y(x_{i+1}) - y(x_i)}{x_{i+1} - x_i} = \frac{y_{i+1} - y_i}{h} \approx f(x_i, y_i)$$

d'où le processus itératif pour calculer les N valeurs des y_i (i = 1, ..., N)

$$y_{i+1} = y_i + h \times f(x_i, y_i)$$

b/ Méthode de Rung-Kutta d'ordre 4

Le processus itératif de résolution s'écrit :

$$y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \text{ avec} \begin{cases} k_1 = h \ f(x_i, y_i) \\ k_2 = h \ f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{1}{2}k_1) \\ k_3 = h \ f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{1}{2}k_2) \\ k_4 = h \ f(x_i + h, y_i + k_3) \end{cases}$$

2 / Travail à faire en séance de TP

Dans chacuns des calculs, on utilisera les deux méthodes d'Euler et de Rung-Kutta

1/ A partir de l'exemple simple (euler_rk.py), écrire un programme permettant de résoudre une équation différentielle:

$$y' = f(x, y)$$
 dans $[a, b]$ avec y_a donné.

a/ Pour vérifier votre programme, résoudre les équations différentielles

- y' = 2 dans [0., 10.] avec $y_a = 0$.
- y' = 2x dans [0., 10.] avec $y_a = 0$.
- $y' = y \frac{(2x)}{y}$ dans [0., 10.] avec $y_a = 1$ (solution exacte: $y = \sqrt{2x+1}$)

b/ Résoudre l'équation différentielle :

$$y'(x) = cos(x)$$
 dans $[0., 2\pi]$ avec $y_a = 0$.

Comparer avec le résultat du TP précédent (intégration par la méthode des trapèzes).

1

2/ Adapter votre programme pour la résolution du système d'équations différentielles suivant :

$$\begin{cases}
\frac{\partial x(t)}{\partial t} &= P_r(y(t) - x(t)) \\
\frac{\partial y(t)}{\partial t} &= R_a x(t) - (x(t)z(t) + y(t)) \\
\frac{\partial z(t)}{\partial t} &= x(t)y(t) - bz(t)
\end{cases}$$

C'est un modèle (de E. Lorentz) théorique de convection thermique très simplifié expliquant l'origine de l'imprédictibilité des phénomènes météorologiques à long terme.

On choisira comme valeurs des paramètres les valeurs suivantes:

$$P_r = 10, R_a = 28 \text{ et } b = \frac{8}{3}.$$

Soit (x_0, y_0, z_0) la solution initiale à t = 0 et (x_n, y_n, z_n) la solution obtenue au bout d'un certain temps d'intégration t_n .

```
Si on choisit: (x_0, y_0, z_0) = (0, 0, 0)
alors on obtient la solution théorique évidente (x(t), y(t), z(t)) = (0, 0, 0)
```

Qu'obtient-on avec une perturbation minime de la condition initiale $(x_0, y_0, z_0) = (\varepsilon, \varepsilon, \varepsilon)$: ? $(\varepsilon \text{ très petit comme par exemple } \varepsilon \approx 10^{-20})$

Tracer les courbes (x,y), (y,z), (x,z), (x,t), (y,t) et (z,t) (pour $t \in [0.,60.]$ avec un nombre points n = 100000). On doit retrouver les attracteurs de Lorentz.