

# MATERIA DE SISTEMAS MICROPROCESADOS

## LABORATORIO 3 - ATARI

Lisbeth C. Alban-Checa

21 de enero de 2021

### 1. Introducción

Fusion 360 está basado en la nube e integra herramientas CAD, CAM y CAE para unificar el diseño, la ingeniería y la fabricación en una sola plataforma. Esencialmente, no hay que abandonar el entorno de diseño al modelar en Fusion 360. Además, permite crear modelos 3D mecánicos y técnicos. Un comentario recurrente de los usuarios es que el software es limitado en términos de modelado orgánico porque no ofrece muchas herramientas para esculpir. Por lo tanto, los modelos más artísticos no son realmente posibles en Fusion 360.

Processing es un lenguaje de programación y entorno

de desarrollo integrado de código abierto basado en Java, de fácil utilización, y que sirve como medio para la enseñanza y producción de proyectos multimedia e interactivos de diseño digital. Uno de los objetivos declarados de Processing es el de actuar como herramienta para que artistas, diseñadores visuales y miembros de otras comunidades ajenos al lenguaje de la programación, aprendieran las bases de la misma a través de una muestra gráfica instantánea y visual de la información.

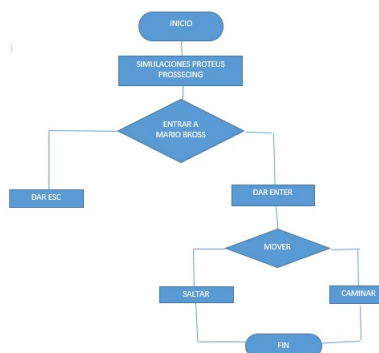
Es por eso que este laboratorio de ha realizado un juego basado en ATARI.

### 2. Diseño del Sistema

#### 2.1. Diagrama de Flujo

Ingresar su diagrama de flujo realizado en cualquier programa.

Figura 1: Diagrama de flujo



Ingrese su diagrama de bloques

### 3. Desarrollo

#### 3.1. Simulación

Ingrese su simulación

Ingrese su armado en FUSION 360

Figura 2: Diagrama de bloques

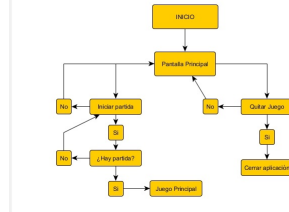


Figura 3: Simulación en proteus

SIMULACION\_PROT\_GRAFICA.jpg

## 4. Análisis de Resultados

## 5. Conclusiones y Recomendaciones

### 5.1. Conclusiones

- La utilización de las herramientas de diseño es muy útil en cuanto al prototipado para el aspecto físico de los proyectos que se deán realizar.
- La utilización del sistema arduino y la silumacion del programa proteus con la union del programa prosceing es de gran ayuda para el desarrollo de esta materiay de los proyectoa realizarse para el aprendizaje.

### 5.2. Recomendaciones

- Revisar que las librerias sean la indicadas para la realizacion de los proyectos a ejecutarse.
- Saber representar la lógica de programación al sistema de simulación esto hará que se facilite los procesos al momento de crear nuestro proyecto.

Figura 4: Diseño de la palanca

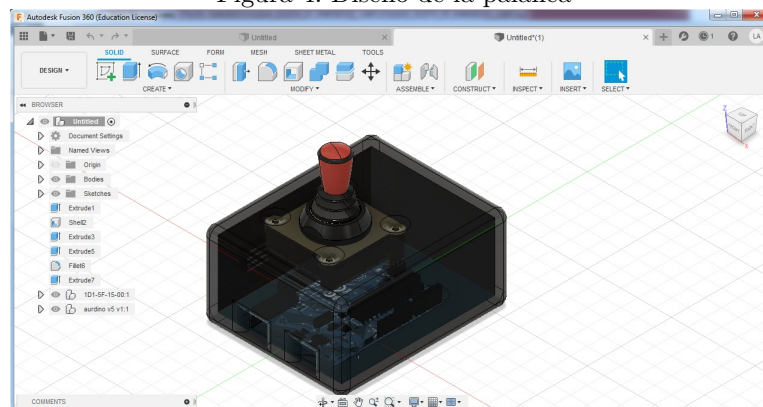
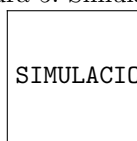


Figura 5: Simulacion



SIMULACION\_PROT\_GRAFICA.jpg