

# Universidad Tecnológica Nacional

**Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**

Cátedra: Ingeniería de Software

## PRÁCTICO 8 - Release y Sprint planning

**Curso: 4K1**

Integrantes:

- Bossio, Mateo 75428
- Gallardo, Ignacio Alejandro 77491
- Garzón Funes, Albaro 75652
- Lastra Levián, Francisco 72369
- Márquez, Darío 75566
- Morardo, Diego 75527

Grupo N° 5

Fecha de Entrega: 15/09/2020

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	<p>Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog.</p> <p>Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.</p>
Propósito:	<p>Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos</p> <p>Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.</p>
Entradas:	<p>Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema.</p> <p>Definición de Hecho (DoD) para el equipo.</p> <p>Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado.</p> <p>Ejemplo de Minuta de Sprint Planning</p> <p>Ejemplo de Sprint Backlog</p>
Salida:	<p>Se evaluará que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Presente la minuta de planificación del Sprint</li> <li>● El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales</li> <li>● Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.</li> </ul>

Instrucciones:	<p>En grupos trabajarán la consigna.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Analizarán las user stories identificadas para el producto de Taxi Mobile.</li> <li>● Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.</li> <li>● Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uno y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.</li> <li>● Luego tomarán el primer sprint definido en el Plan de Release y las user stories asignadas a ese primer Sprint para realizar la planificación del Sprint.</li> <li>● Para ello deberán: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Definir las condiciones de contexto del equipo Scrum necesarias para la planificación del sprint.</li> <li>○ Crearán la minuta de Sprint Planning y el Sprint Backlog</li> <li>○ Subirán en el aula virtual en la sección indicada por el docente los entregables generados.</li> </ul> </li> </ul>
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

## Consideraciones de contexto:

- La cantidad de horas ideales se obtuvo de multiplicar una jornada de 5 hs por 15 días hábiles de trabajo. Finalmente, a este resultado se lo multiplicó por la cantidad de miembros del equipo (6).
- El equipo está conformado por 6 personas con un nivel Jr. de experiencia, muy poca experiencia en el ámbito laboral y no ha trabajado en forma conjunta en proyectos anteriores.
- Considerando que se trata de la primera iteración del proyecto y al no conocernos como equipo nuestra velocidad resulta incierta. Por lo tanto proyectamos como ideales una cantidad de horas mayor a las determinadas en la minuta del sprint, con el fin de que exista un margen de error considerable.

## Plan de Release:

Id	User Story	Estimación	Prioridad	
1	Pedir Taxi	2	1	Sprint 1
2	Ocupar taxi	3	2	
3	Liberar Taxi	3	3	
4	Loguear Taxista	3	4	
		Sub Total: 11		
5	Ver ubicación del pasajero	5	5	Sprint 2
6	Buscar Taxi cercanos	5	6	
7	Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3	7	
8	Marcar taxi como fuera de servicio	2	8	
		Sub Total: 15		
9	Loguear pasajero(*)	3	9	Sprint 3
10	Registrar central de taxis	1	10	
11	Ver mapa de taxis	8	11	
		Sub Total: 12		
		TOTAL SP:		
		38		

(\*) Para este release solo se considerará el login del usuario con mail y contraseña.

# Planificación del Primer Sprint:

## Minuta de Sprint Planning

### **Sprint N°: 1**

**Duración del sprint en días:** 19 días calendario (15 días hábiles)

**Objetivo del sprint:** Entregar un incremento de producto de software que permita al pasajero solicitar un taxi, ocupar el taxi cuando lo recoja y liberarlo al finalizar el viaje. Además buscaremos completar el proceso de login del taxista.

**Capacidad del equipo en horas ideales:** 450 (5 hs x 15 días x 6 integrantes)

## Equipo scrum:

- Bossio, Mateo
- Gallardo, Ignacio Alejandro
- Garzón Funes, Albaro
- Lastra, Levián Francisco
- Márquez, Darío
- Morardo, Diego

## Definition of done

- ✓ Diseño revisado
- ✓ Desarrollo completo
  - ✓ Código acorde a las buenas prácticas del lenguaje
  - ✓ Código acorde a las buenas prácticas del framework utilizado
  - ✓ Código revisado.
  - ✓ Código subido al repositorio a la rama principal.
- ✓ Todos los criterios de aceptación se cumplen.
- ✓ Pruebas de rendimiento y seguridad realizadas con éxito.
- ✓ Defectos encontrados corregidos.
- ✓ Escenarios de testing creados y documentados.
- ✓ Test funcionalidad realizado y aprobado
- ✓ Pruebas del código
  - ✓ Pruebas unitarias ejecutadas con éxito.
  - ✓ 100% de las pruebas unitarias exitosas.
  - ✓ Pruebas de integración realizadas y aprobadas.
  - ✓ Prueba de regresión realizadas y aprobadas.

## Sprint backlog

User story	Tareas	Esfuerzo estimado en horas
<b>Preparar proyecto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar y crear repositorio (6 h)</li> <li>• Crear ambiente de desarrollo y base de datos (8 h)</li> <li>• Generar entorno de testing (8 h)</li> <li>• Crear base de datos (4 h)</li> <li>• Investigar sobre ambientes de simulación para pruebas (6 h)</li> </ul>	32
<b>Pedir Taxi (2 SP)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analizar user story (4 h)</li> <li>• Diseñar user story (4 h)</li> <li>• Escribir tests unitarios (8 h)</li> <li>• Desarrollar UI (8 h)</li> <li>• Crear clases de la US (16 hs)</li> <li>• Implementar US (14 h)</li> <li>• Realizar escenarios de test (4hs).</li> <li>• Desplegar a testing (4 h)</li> <li>• Revisión de código (2h)</li> <li>• Realizar testing (4 h)</li> <li>• Documentar (4 h)</li> </ul>	72
<b>Ocupar Taxi (3 SP)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analizar user story (6 h)</li> <li>• Diseñar user story (8 h)</li> <li>• Escribir tests unitarios (12 h)</li> <li>• Desarrollar UI (8 h)</li> <li>• Implementar clases de la US (16 h)</li> <li>• Implementar US (14 h)</li> <li>• Desplegar a testing (4 h)</li> <li>• Diseñar pruebas (14h)</li> <li>• Revisión de código (2h)</li> <li>• Realizar testing (12 h)</li> <li>• Escribir documentación (4 h)</li> </ul>	100
<b>Liberar Taxi (3 SP)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analizar user story (10 h)</li> <li>• Diseñar user story (8 h)</li> <li>• Escribir tests unitarios (8 h)</li> <li>• Desarrollar UI (10 h)</li> <li>• Implementar US (14 h)</li> <li>• Desplegar a testing (4 h)</li> <li>• Diseñar pruebas (8 h)</li> <li>• Realizar testing (8 h)</li> <li>• Escribir documentación (4 h)</li> <li>• Revisión de código (2h)</li> </ul>	76

<b>Loguear Taxista (5 SP)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analizar user story (8 h)</li> <li>• Diseñar user story (8 h)</li> <li>• Escribir tests unitarios (10 h)</li> <li>• Desarrollar UI (8 h)</li> <li>• Implementar US (12 h)</li> <li>• Desplegar a testing (4 h)</li> <li>• Diseñar pruebas (8 h)</li> <li>• Revisión de código (2h)</li> <li>• Realizar testing (10 h)</li> <li>• Escribir documentación (6 h)</li> </ul>	76
<b>Total: 13 Story Points</b>		<b>Total: 356</b>