



PREPÁRATE
PARA SER EL
MEJOR



+ **ENTREMIENTO
EXPERIENCIA**



BIENVENIDOS.



Azure DevOps

Ing. Erick Arostegui Cunza
Instructor

earostegui@galaxy.edu.pe



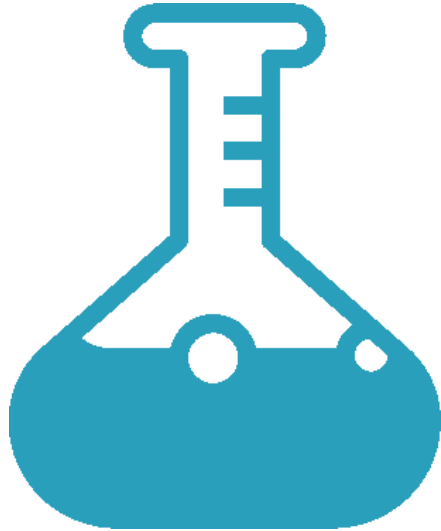
AGENDA

AZURE DEVOPS (CD – GESTIÓN DE BUILD'S II)

- ▶ Configuraciones avanzadas de un Build (Detalles, Triggers, Opciones e historial)
- ▶ Optimizando los Build's
- ▶ Build's basados en YAML
- ▶ Configuración e Infraestructura como código
- ▶ Localización de artefactos.
- ▶ Build's con configuración e infraestructura como código



Detalles - Variables



Variables Personalizadas

\$(variablename)

Build In Variables

Variables desde PowerShell

Secrets

Environment Variable

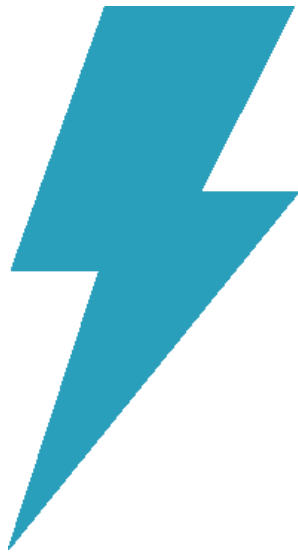


Configuraciones avanzadas de un Build (Detalles, Triggers, Opciones e historial)



Intermedio

Trigger



Continuous Integration

Branch Filters

Pull Request

Gated Check-in



Configuraciones avanzadas de un Build (Detalles, Triggers, Opciones e historial)



Intermedio

Opciones



- Build Job Properties
- Demands
- Build Number Format
- Work-Items



Configuraciones avanzadas de un Build (Detalles, Triggers, Opciones e historial)



Intermedio

Historial

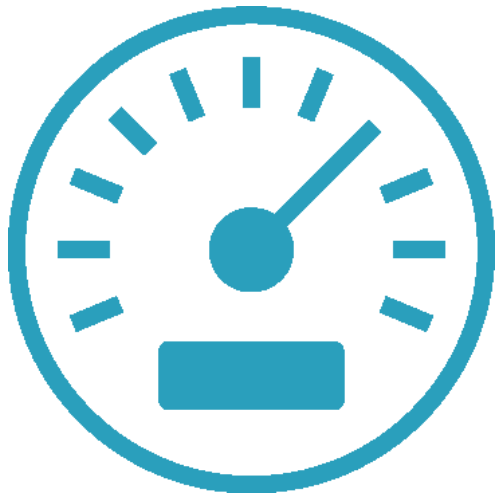


Políticas de retención

Historial de cambios



Fast Feedback comienza con Fast Build Server (s)



Configuración optimizada para la tarea en cuestión:

- Fast IO (discos locales, SSD preferido)
- CPU rápida

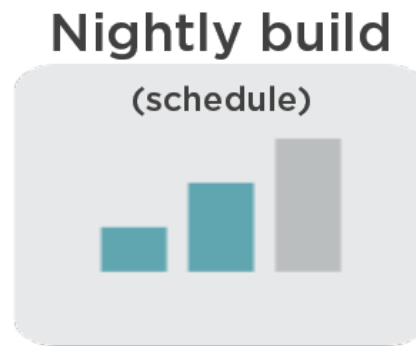
Ubicado "cerca" de las fuentes y la ubicación de almacenamiento



Diferentes build's para diferentes propósitos



Compile/test



Compile
Regression
Provisioning
Code Analysis



Compile
Test
Regression
Config management
Archive





Optimizando el Build



Habilite la ejecución de compilación paralela para obtener resultados más rápidos

Habilite la ejecución de pruebas paralelas para obtener resultados más rápidos.

Usando multiplicadores para escalar builds sobre múltiples agentes

Haga que las pruebas de integración formen parte del proceso de release en lugar de la compilación

Publicar en un feed NuGet al final de una compilación



Optimizando el Build



Opción para especificar el Build en el control de fuente

Utiliza Yaml como formato de archivo

Convertir una compilación existente



Configuración como código



Concepto importante de entrega continua

Mantener la configuración en el control de fuente

La compilación genera los artefactos necesarios



Infraestructura como código



PowerShell Scripts



PowerShell DSC
scripts



ARM Templates



Bash scripts



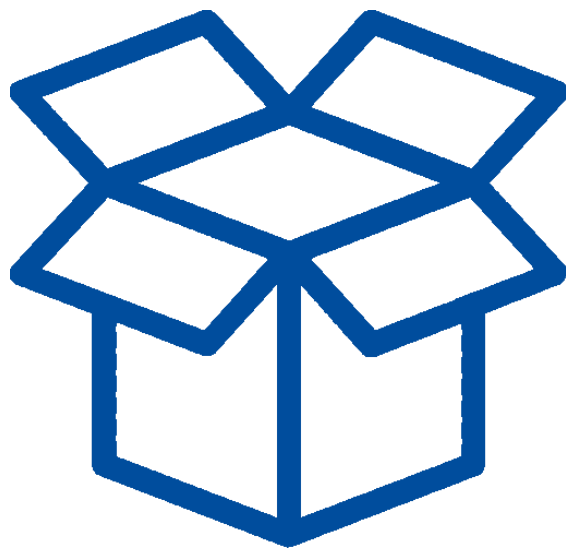
Puppet modules



CHEF™
Chef recipes



Localización de artefactos



Azure DevOps tiene un repositorio interno para los artefactos producidos en la compilación. Puede copiar sus propios artefactos al repositorio de artefactos.

Aquí es donde los extraerá cuando usemos el reléase pipeline en una etapa posterior



Demo



GALAXY
TRAINING