



PREPÁRATE  
PARA SER EL  
**MEJOR**



+ **ENTREMIENTO  
EXPERIENCIA**



**BIENVENIDOS.**



# Azure DevOps

**Ing. Erick Arostegui Cunza**  
**Instructor**

[earostegui@galaxy.edu.pe](mailto:earostegui@galaxy.edu.pe)



## AGENDA

# AZURE DEVOPS (CD – GESTIÓN RELEASE'S II)

---

- ▶ Infraestructura como código
- ▶ Aprovisionamiento a demanda.
- ▶ Implementado una aplicación con aprovisionado (Prueba, Validación y Aprobación)
- ▶ Utilizando Contenedores
- ▶ Desplegando una aplicación ASP.NET en un Kubernetes Cluster
- ▶ Seguridad en la gestión de Release's
- ▶ Auditoria y Log's (Implementación del principio Four Eyes)



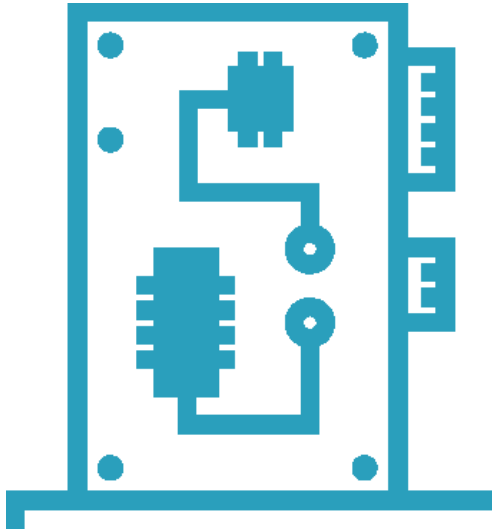
- Infraestructura definida en archivos de texto verificados en su sistema de control de versiones
- Aprovisionamiento bajo demanda
- Mejora la trazabilidad de los cambios.
- Mejora la repetibilidad.
- **Mejora la rentabilidad**



# Aprovisionamiento a demanda.



Intermedio



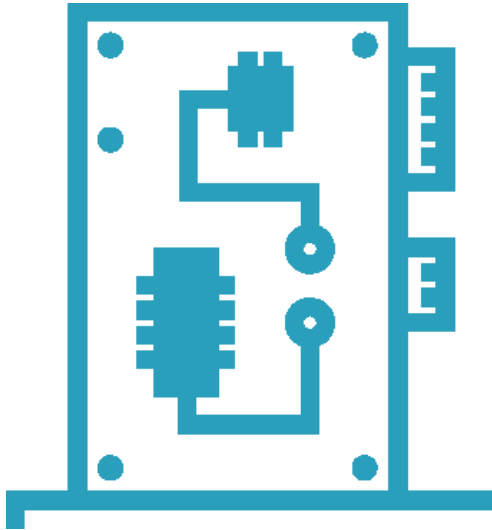
- Preparación del entorno en el que podemos implementar nuestra nueva versión del software
- Azure ARM
- Modelo
- Parámetros



# Implementado una aplicación con aprovisionado



**Implementado una aplicación con  
aprovisionado (Prueba, Validación y  
Aprobación)**



- Build “bakes” de los contenedores
- El Deployment implica solo un comando para la máquina de destino
- La máquina de destino se encarga del trabajo.
- A menudo un clúster, p. Kubernetes





## Desplegando una aplicación ASP.NET en un Kubernetes Cluster





- Definición de release
- Etapas del release
- Agentes y colas
- Log's y Auditorias



## Configurar seguridad de Release



## ¿Qué información se registra?



- Releases
- Cada paso del reléase se registra
- Cada aprobación se registra
- Cambios a la definición del release
- Acceso a los servicios de Azure DevOps



## Principio Four Eyes

El principio **Four Eyes** es un requisito para que dos personas aprueben alguna acción antes de que se pueda realizar



**Implementar el principio Four Eyes**



GALAXY  
TRAINING