## Universidad Politécnica de Cataluña

## FACULTAD DE INFORMÁTICA DE BARCELONA

Ingeniería de software

# Repositorio de árboles genealógicos en BD NoSQL

Author:
Daniel Albarral Nuñez

Supervisor:

Enric Mayol

Q1 - 2015-2016



## Contents

### 1 Planificación temporal

Como se ha explicado anteriormente para el desarrollo del proyecto se usara *Scrum*, por ellos la planificación temporal estará estructurada para facilitar la consecución de esta metodología. El final del proyecto se ha establecido el 30 de junio de 2016.

#### 1.1 Gantt

El gantt adjuntado a continuación tiene varias peculiaridades:

#### Dependencias de las tareas .

Dado que en el proyecto se desarrolla íntegramente por una sola persona, la secuencialidad del diagrama es absoluta, por ese motivo también se ha omitido el gráfico PERT.

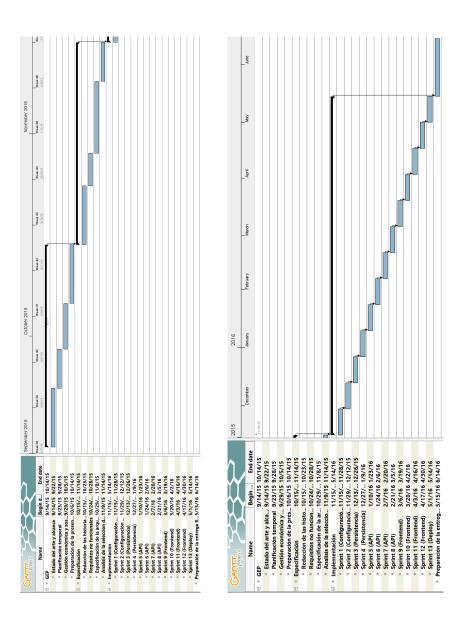
#### Fase de desarrollo .

Durante la fase de desarrollo simplemente se especifican los *Sprints* que se llevaran a cabo hasta conseguir la consecución del proyecto, a medida que las historias de usuario se vayan redactando y priorizando se irán asignando a los *sprints*.

1.1.1 Tareas

GEP         9/14/15         10/14/15           Estado del arte y alcance         9/14/15         10/14/15           Estado del arte y alcance         9/14/15         9/22/15           Planificación temporal         9/23/15         10/2/15           Gestión económica y sostenibilidad         10/2/15         10/14/15           Especificación de la presentación final de GEP         10/14/15         10/14/15           Redacción de las historias de usuario         10/14/15         10/14/15           Requisitos no funcionales         10/24/15         10/23/15           Especificación de la aquitectura         10/24/15         10/23/15           Analisis de la selección de tecnologias         11/19/15         11/14/15           Implementación         11/15/15         11/14/15           Sprint 1 (Configuración del entorno de pre y pro)         11/15/15         11/14/15           Sprint 3 (Persistencia)         11/15/15         11/20/15           Sprint 4 (Persistencia)         11/15/15         11/20/15           Sprint 5 (API)         11/10/16         11/20/16           Sprint 6 (API)         2/21/16         3/5/16           Sprint 1 (Frontend)         4/21/16         3/10/16           Sprint 1 (Frontend)         4/11/16           <	Name	Begin date	End date	
te y alcance temporal femporal femporal femporal femporal femporal fel a presentación final de GEP follosidad	GEP	9/14/15	10/14/15	
temporal 9/23/15 (9/29/15 de la presentación final de GEP 10/6/15 (10/15/15 e las historias de usuario 10/15/15 (10/15/15 e las historias de usuario 10/24/15 (10/24/15 e las historia de arquitectura 11/9/15 (10/29/15 e la arquitectura 11/9/15 (11/9/15 e la arquitection de lentomo de pre y pro) (11/29/15 e la arquitection del entormo de	Estado del arte y alcance	9/14/15	9/22/15	
opinically sostenibilidad de la presentación final de GEP 10/6/15 de la presentación final de GEP 10/15/15 of la sistencial activity activity de la arquitectura no de la arquit	Planificación temporal	9/23/15	9/28/15	
de la presentación final de GEP 10/6/15  de la presentación final de GEP 10/15/15  la historias de usuario 10/15/15  n de la arquitectura 10/29/15  n de la arquitectura 10/29/16  n de la	Gestión económica y sostenibilidad	9/29/15	10/5/15	
10/15/15   10/15/15   10/15/15   10/15/15   10/15/15   10/15/15   10/15/15   10/24/16   10/24/16	Preparación de la presentación final de GEP	10/6/15	10/14/15	
las historias de usuario 10/15/15 funcionales 10/24/15 de la arquitectura 10/24/15 de la arquitectura 10/24/15 de la arquitectura 11/9/15 seleccion de tecnologias 11/9/15 funcionale entorno de pre y pro) 11/29/15 funcia) 11/29/15 stencia) 11/29/15 funcia) 11/29/15 funcia) 11/29/16 funcia) 11/29	Especificación	10/15/15	11/14/15	
tuncionales  funcionales  de la arquitectura  de la arquitectura  10/2415  10/2915  11/9/15  11/15/15  11/15/15  11/15/15  11/15/15  11/15/15  11/15/15  11/15/15  11/10/16  11/	Redacción de las historias de usuario	10/15/15	10/23/15	
de la arquitectura 10/29/15 seleccion de tecnologias 11/9/15 seleccion de tecnologias 11/9/15 seleccion de tecnologias 11/15/15 seleccion de entorno de pre y pro) 11/15/15 stencia) 11/12/15 stencia) 11/12/16 st	Requisitos no funcionales	10/24/15	10/28/15	
seleccion de tecnologias 11/9/15  guración del entorno de pre y pro) 11/15/15  guración del entorno de pre y pro) 11/15/15  stencia) 11/2/3/15  istencia) 12/2/1/15  istencia) 12/2/1/16  end) 2/2/1/16  and) 3/2/1/16  and) 3/2/1/16  and) 4/3/1/16  futend) 4/1/1/16  futend) 5/1/1/16	Especificación de la arquitectura	10/29/15	11/8/15	
guración del entorno de pre y pro) 11/15/15 guración del entorno de pre y pro) 11/15/15 stencia) 11/12/15 istencia) 12/13/15 istencia) 12/13/15 istencia) 12/13/16 istencia) 12/13/16 istencia) 12/13/16 istencia) 12/13/16 istencia) 12/13/16 istencia) 13/13/16 is	Analisis de la seleccion de tecnologias	11/9/15	11/14/15	
11/15/15 11/29/15 12/27/15 17/24/16 17/24/16 27/16 27/16 3/20/16 4/17/16 5/1/16	Implementación	11/15/15	5/14/16	
11/29/15 12/3/15 12/27/16 1/10/16 1/24/16 2/7/16 2/21/16 3/6/16 3/20/16 4/3/16 4/17/16	Sprint 1 (Configuración del entorno de pre y pro)	11/15/15	11/28/15	
istencia) 12/13/15 12/27/15 12/27/15 12/27/15 12/27/15 17/10/16 17/27/16 27/10/27/27/27/27/27/27/10/27/27/27/27/27/27/27/27/27/27/27/27/27/	Sprint 2 (Configuración del entorno de pre y pro)	11/29/15	12/12/15	
istencia) 12/27/15  17/10/16  17/10/16  17/10/16  17/10/16  17/10/16  17/10/16  17/10/16  17/10/16  17/10/16  17/10/16  17/10/16	Sprint 3 (Persistencia)	12/13/15	12/26/15	
1/10/16 1/24/16 1/24/16 2/7/16 2/7/16 2/21/16 1/10/16 1/24/16	Sprint 4 (Persistencia)	12/27/15	1/9/16	
124/16 27/16 27/16 227/16 222/16 10tend) 3/6/16 10tend) 4/3/16 10tend) 4/17/16 5/1/16	Sprint 5 (API)	1/10/16	1/23/16	
277/16 2221/16 2221/16 386/16 nitend) 320/16 473/16 nitend) 477/16 5/1/16	Sprint 6 (API)	1/24/16	2/6/16	
lend) 3/6/16 nitend) 3/6/16 3/20/16 nitend) 4/17/16 htend) 5/1/16	Sprint 7 (API)	2/7/16	2/20/16	
tend) 3/6/16 intend) 3/20/16 intend) 4/3/16 intend) 4/17/16 intend) 5/1/16	Sprint 8 (API)	2/21/16	3/5/16	
3/20/16 4/3/16 4/17/16 5/1/16	Sprint 9 (Frontend)	3/6/16	3/19/16	
4/3/16 4/17/16 5/1/16	Sprint 10 (Frontend)	3/20/16	4/2/16	
4/17/16 5/1/16	Sprint 11 (Frontend)	4/3/16	4/16/16	
5/1/16	Sprint 12 (Frontend)	4/17/16	4/30/16	
	Sprint 13 (Deploy)	5/1/16	5/14/16	

1.1.2 Gráfico gantt



#### 1.2 Recursos

Las necesidades en recursos serán muy escuetas dado que todo el software que se usara es libre y las maquinas en las que se trabaja en preprducción serán virtuales. La única necesidad de tener unos recursos que se necesiten planificar, ya que requieren ser contratados, son los servidores en los que se hará el deploy, se tendrán que contratar durante las semanas que dures los sprints en los que se haga el deploy.

#### 1.3 Alterativas y plan de acción

Dado que el proyecto se desarrollara usando *Scrum*, al final de cada *sprint*, durante el *sprint backlog* se determinara si se han cumplido las expectativas del *sprint*. Por otro lado en el *sprint planning* se tendrá en cuenta si han habido carencias o bugs en los anteriores *sprints* para incorporarlos como historias de usuario al siguiente *sprint*.

Como se ha comentado en el alcance, se diseñara un software abierto orientado al desarrollo continuado. Por lo que en el sprint 13 se dará por concluido el proyecto, y se documentara el estado en el que se encuentre y las historias de usuario pendientes.