

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CATALUÑA

FACULTAD DE INFORMÁTICA DE BARCELONA

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Repositorio de árboles genealógicos en BD NoSQL

Author:

Daniel ALBARRAL NUÑEZ

Supervisor:

Enric MAYOL

Q1 - 2015-2016



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Contents

1 Planificación temporal

Como se ha explicado anteriormente para el desarrollo del proyecto se usara *Scrum*, por ellos la planificación temporal estará estructurada para facilitar la consecución de esta metodología. El final del proyecto se ha establecido el 30 de junio de 2016.

1.1 Gantt

El gantt adjuntado a continuación tiene varias peculiaridades:

Dependencias de las tareas .

Dado que en el proyecto se desarrolla íntegramente por una sola persona, la secuencialidad del diagrama es absoluta, por ese motivo también se ha omitido el gráfico PERT.

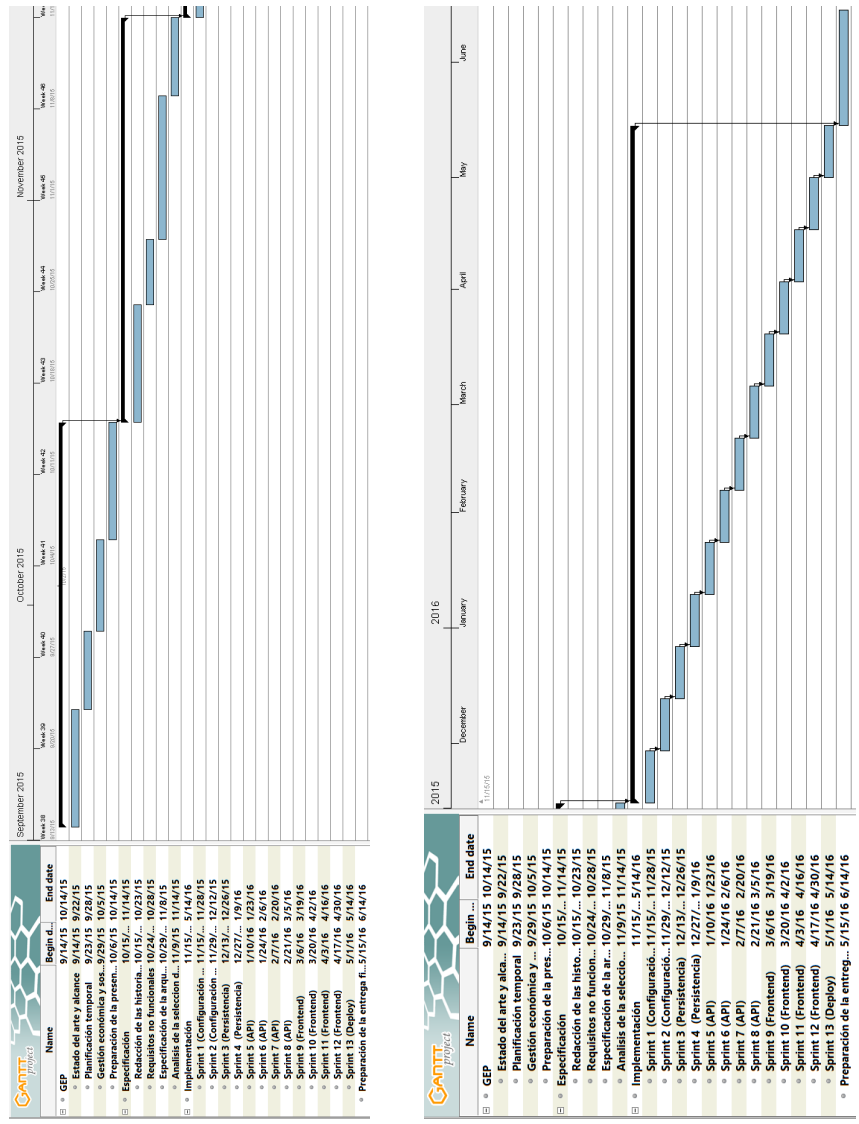
Fase de desarrollo .

Durante la fase de desarrollo simplemente se especifican los *Sprints* que se llevaran a cabo hasta conseguir la consecución del proyecto, a medida que las historias de usuario se vayan redactando y priorizando se irán asignando a los *sprints*.

1.1.1 Tareas

Tasks		
Name	Begin date	End date
GEp	9/14/15	10/14/15
Estado del arte y alcance	9/14/15	9/22/15
Planificación temporal	9/23/15	9/28/15
Gestión económica y sostenibilidad	9/29/15	10/5/15
Preparación de la presentación final de GEp	10/6/15	10/14/15
Especificación	10/15/15	11/14/15
Redacción de las historias de usuario	10/15/15	10/23/15
Requisitos no funcionales	10/24/15	10/28/15
Especificación de la arquitectura	10/29/15	11/8/15
Análisis de la selección de tecnologías	11/9/15	11/14/15
Implementación	11/15/15	5/14/16
Sprint 1 (Configuración del entorno de pre y pro)	11/15/15	11/28/15
Sprint 2 (Configuración del entorno de pre y pro)	11/29/15	12/12/15
Sprint 3 (Persistencia)	12/13/15	12/26/15
Sprint 4 (Persistencia)	12/27/15	1/9/16
Sprint 5 (API)	1/10/16	1/23/16
Sprint 6 (API)	1/24/16	2/6/16
Sprint 7 (API)	2/7/16	2/20/16
Sprint 8 (API)	2/21/16	3/5/16
Sprint 9 (Frontend)	3/6/16	3/19/16
Sprint 10 (Frontend)	3/20/16	4/2/16
Sprint 11 (Frontend)	4/3/16	4/16/16
Sprint 12 (Frontend)	4/17/16	4/30/16
Sprint 13 (Deploy)	5/1/16	5/14/16
Preparación de la entrega final	5/15/16	6/14/16

1.1.2 Gráfico gantt



1.2 Recursos

Las necesidades en recursos serán muy escasas dado que todo el software que se usara es libre y las maquinas en las que se trabaja en preproducción serán virtuales. La única necesidad de tener unos recursos que se necesiten planificar, ya que requieren ser contratados, son los servidores en los que se hará el *deploy*, se tendrán que contratar durante las semanas que duren los *sprints* en los que se haga el *deploy*.

1.3 Alternativas y plan de acción

Dado que el proyecto se desarrollara usando *Scrum*, al final de cada *sprint*, durante el *sprint backlog* se determinara si se han cumplido las expectativas del *sprint*. Por otro lado en el *sprint planning* se tendrá en cuenta si han habido carencias o bugs en los anteriores *sprints* para incorporarlos como historias de usuario al siguiente *sprint*.

Como se ha comentado en el alcance, se diseñara un software abierto orientado al desarrollo continuado. Por lo que en el sprint 13 se dará por concluido el proyecto, y se documentara el estado en el que se encuentre y las historias de usuario pendientes.