

1. Escribe un programa interactivo que solicite un número entero positivo, y calcule su factorial. El factorial de un número se obtiene multiplicando todos los números enteros positivos que hay entre el 1 y ese número
2. Escribe un programa que pregunte cuántos números se van a introducir, pida esos números y escriba cuántos negativos se han introducido.
3. Escribe un programa que pregunte cuántos números se van a introducir, pida esos números e imprima el máximo de entre los números introducidos
4. Escribe un programa que pregunte cuántos números se van a introducir, pida esos números y calcule la media de los mismo.
5. Escribe un programa que solicite un número entero mayor que 1 y compruebe si este es primo o no. Un número primo solo es divisible por sí mismo y por el 1. En caso de que el número introducido no sea mayor que 1 se volverá a solicitar que se ingrese el número hasta que se introduzca uno mayor que 1.