

Scripting en sistemas operativos

Sistemas informáticos

¿Qué es un Script?

- En informática, un ***script***, **secuencia de comandos** o **guion** (traduciendo desde inglés) es un término informal que se usa para designar a un programa relativamente simple.
- Los *scripts* regularmente no se compilan con anticipación a código máquina, sino que son ejecutados por un **intérprete** que lee el archivo de código fuente al momento o incluso por una **consola interactiva** donde el usuario suministra el programa al intérprete paso a paso.
- Los *scripts* se pueden usar para **automatizar tareas** repetitivas, hacer **procesamiento por lotes** e **interactuar con el sistema operativo** y el usuario

¿Qué es un Script?

- Los intérpretes de comandos de los sistemas operativos se denominan **shell**.
- El lenguaje de programación de scripting en sistemas UNIX (Linux y Mac) se llama **bash**.
- En sistemas Microsoft se solía trabajar con el interfaz de comandos de **CMD** para hacer scripting.
- Debido a la clara superioridad de bash con respecto a CMD, Microsoft decidió desarrollar un nuevo lenguaje de scripting llamado **PowerShell** que mejoraba notablemente las capacidades de CMD

Casos de uso de scripts

- Generar una estructura de carpetas cuando se ejecuta.
- Crear un usuario en el sistema operativo y darle permisos para acceder a carpetas y ejecutar programas.
- Instalar un programa.
- Leer un fichero buscando algún texto.
- Realizar un cálculo e imprimirlo por pantalla
- Generar un fichero de texto
- Eliminar archivos