

Crea un programa que almacene la información de un edificio

- i. Dirección
- ii. Municipio
- iii. Lista de apartamentos
  - 1. Número de planta
  - 2. Puerta
  - 3. Lista de Propietarios
    - a. Nombre
    - b. Apellidos

Añade un interfaz IBuilding y haz que lo implemente la clase Building. Añade estos métodos

- 1. Muestra toda la información del edificio
- 2. Muestra los apartamentos de la primera planta
- 3. Devuelve el apartamento situado en una planta y puerta dados
- 4. Devuelve los propietarios de un apartamento situado en una planta y puerta dados