

1. Crea un programa con los siguientes métodos:
 - a. Un método que pida un array de números y los devuelve
 - b. Un método que reciba un array de números y devuelva el array en orden inverso
 - c. Un método que recibe dos arrays de números y devuelve la unión de los mismos
 - d. Un método que reciba un array de números y los imprima en pantalla
 - e. El método main realizará las siguientes invocaciones:
 - i. Pide un array
 - ii. Invierte el array
 - iii. Imprime el array invertido
 - iv. Pide otro array
 - v. Invierte este nuevo array
 - vi. Imprime el otro array invertido
 - vii. Uno los dos arrays invertidos
 - viii. Imprime el resultado de la unión
2. Crea un programa con los siguientes métodos:
 - a. Un método que calcula la potencia de dos números y la devuelve. Por ejemplo si recibe 2 y 3 debe devolver 2^3 o sea $2 * 2 * 2$
 - b. Un método que recibe un array de números y otro número, el método debe devolver un array que contendrá el resultado de calcular la potencia de cada uno de los números del array de entrada con el otro parámetro. Por ejemplo: si recibe el array {2, 3, 4} y el número 2 debería devolver $\{2^2, 3^2, 4^2\} = \{4, 9, 16\}$
 - c. Un método que pida un array de números y los devuelve
 - d. Un método que pide un número mayor que 1
 - e. El método principal realizará las siguientes invocaciones
 - i. Pedirá un array
 - ii. Pedirá un número
 - iii. Elevará los elementos del array al número que ha pedido
 - iv. Imprimirá los elementos del array resultante