

1. Crea una aplicación que sirva para gestionar las cuentas de los clientes de un banco. Crea una estructura de clases que permita almacenar estos datos:
 - a. Nombre del banco
 - b. Listado de clientes. Por cada cliente:
 - i. Nombre y apellidos
 - ii. NIF
 - iii. Lista de cuentas. Por cada cuenta
 1. Número de cuenta
 2. Saldo
2. Crea una clase principal que permita al usuario introducir la información de un banco, sus clientes y cuentas, de forma que al finalizar obtengas un objeto de la clase Banco que contenga toda la información introducida.
3. El banco debe permitir realizar las siguientes operaciones (crea un interface IBanco que defina las operaciones y luego impleméntalas en la clase Banco):
 - Mostrar el nombre, apellidos y NIF de todos los clientes
 - Mostrar información de las cuentas de un cliente (si no existe el cliente aparecerá un mensaje de error explicándolo)
 - Mostrar información de una cuenta de un cliente (si no existiese el cliente o la cuenta solicitadas aparecerá un mensaje de error explicándolo)
 - Ingresar dinero en una cuenta de un cliente
 - Sacar dinero de una cuenta de un cliente
 - Realizar un traspaso entre las cuentas de un mismo cliente
 - Realizar una transferencia entre dos cuentas de dos clientes. Para realizar la transferencia será necesario proporcionar el NIF y el número de cuenta de origen y de destino
 - Imprimir los datos del cliente que tiene una cuenta. El usuario proporcionará un número de cuenta y se buscará la cuenta en todos los clientes, en caso de que algún cliente tenga esa cuenta se imprimirán los datos del cliente
 - Realizar una transferencia entre dos cuentas, en este caso no se pasan los nif de los clientes sino solo los números de cuenta.
4. Modificar la clase principal de forma que después de pedir los datos del banco se entre en un bucle que imprima un menú y permita al usuario realizar operaciones hasta que elija la opción de salir