

1. Escriba un programa que pida dos números enteros. El programa pedirá de nuevo el segundo número mientras no sea mayor que el primero. El programa terminará escribiendo los dos números.

### NÚMERO MAYOR

Escriba un número: 6

Escriba un número mayor que 6: 6

6 no es mayor que 6. Inténtelo de nuevo: 1

1 no es mayor que 6. Inténtelo de nuevo: 8

Los números que ha escrito son 6 y 8.

2. Escriba un programa que pida números decimales mientras el usuario escriba número mayores que el primero.

### NÚMEROS MAYORES

Escriba un número: 7

Escriba un número mayor que 7.0: 1

1.0 no es mayor que 7.0.

### NÚMEROS MAYORES

Escriba un número: 9.3

Escriba un número mayor que 9.3: 9.3

9.3 no es mayor que 9.3.

### NÚMEROS MAYORES

Escriba un número: 4.5

Escriba un número mayor que 4.5: 5

Escriba otro número mayor que 4.5: 7.3

Escriba otro número mayor que 4.5: 2

2.0 no es mayor que 4.5.

3. Escriba un programa que pida números pares mientras el usuario indique que quiere seguir introduciendo números. Para indicar que quiere seguir escribiendo números, el usuario deberá contestar S o s a la pregunta.

```
CUENTA PARES (1)
Escriba un número par: 4
¿Quiere escribir otro número par? (S/N): S

Escriba un número par: 8
¿Quiere escribir otro número par? (S/N): s

Escriba un número par: 7
7 no es un número par. Inténtelo de nuevo: 6
¿Quiere escribir otro número par? (S/N): N

Ha escrito 3 números pares.
```