

1. Ejecuta y explica las siguientes instrucciones:
 - a. `ls /home /usr`
 - b. `ls -l /home`
 - c. `ls -R /home`
 - d. `ls -ltri`
2. Ejecuta y explica las siguientes instrucciones
 - a. `cd .`
 - b. `cd ..`
 - c. `cd ./..`
 - d. `cd ~`
 - e. `cd`
3. Crea un archivo llamado en `~/notas.txt`, mete algún texto dentro
 - a. Crea un enlace duro en `/tmp/` que apunte al mismo fichero
 - b. Crear un enlace simbólico en `~/enlaces/notas.txt`
4. Empleando el carácter comodín (wildcard), realiza las siguientes acciones:
 - a. Crea una carpeta llamada `files` en tu carpeta de usuario
 - b. Copia el script `random.sh` dentro y ejecútalo para que se creen ficheros aleatorios con el prefijo `doc`, `abc` y `file`
 - c. Elimina todos los archivos que empiecen por la letra `a`
 - d. Elimina, solicitando confirmación todos los archivos que comiencen por `doc`
 - e. Elimina todos los archivos de la carpeta
5. Empleando el carácter comodín (wildcard), realiza las siguientes acciones:
 - a. Crea una carpeta llamada `files` en tu carpeta de usuario
 - b. Copia el script `random.sh` dentro y ejecútalo para que se creen ficheros aleatorios con el prefijo `doc`, `abc` y `file`
 - c. Copia todos los archivos que empiecen por la letra `a` en la carpeta `/tmp/`
 - d. Copia, solicitando confirmación todos los archivos que comiencen por `doc`
 - e. Copia la carpeta `files` en `/tmp/`
6. Empleando el carácter comodín (wildcard), realiza las siguientes acciones:
 - a. Crea una carpeta llamada `files` en tu carpeta de usuario
 - b. Copia el script `random.sh` dentro y ejecútalo para que se creen ficheros aleatorios con el prefijo `doc`, `abc` y `file`
 - c. Mueve todos los archivos que empiecen por la letra `a` en la carpeta `/tmp/`
 - d. Mueve, solicitando confirmación todos los archivos que comiencen por `doc`
 - e. Mueve la carpeta `files` en `/tmp/`
7. Crea un script que ejecute los comandos `echo Hola` y `invalid_command`, ejecútalo redireccionando la salida de estándar al fichero `out.log`
8. Ejecuta el script anterior redireccionando la salida de error al fichero `error.log`
9. Ejecuta el script anterior redireccionando la salida estándar y la de error al fichero `all.log`
10. Crea 10 ficheros de texto con el script `random.sh`
 - a. Muestra por pantalla las primeras 10 líneas de cada fichero
 - b. Muestra por pantalla las últimas 10 líneas de cada fichero
 - c. Muestra todas las palabras de la fila 1 de un fichero
 - d. Cuenta las veces que aparece una palabra en un fichero
 - e. Cuenta las veces que aparece una palabra en todos los ficheros