# 2. Objetivos del proyecto

## 2.1 Objetivos generales.

Los objetivos generales han sido marcados por los requisitos funcionales. Estos serán:

* Desarrollar una aplicación capaz de generar gráficos a partir de un archivo de datos.
* Desarrollar los componentes necesarios en la página.
* Procesar gran cantidad de información y mostrarla al usuario de forma accesible.
* Permitir al usuario interactuar con los datos.

## 2.2 Objetivos técnicos.

* Estudiar extensivamente Python y algunas de sus librerías.
* Usar GitHub como sistema de control de versiones.
* Usar herramientas de software libre.
* Usar ZenHub y GitHub para implementar metodologías ágil.
* Hacer uso de Jupyter Notebooks y PyCharm para desarrollar el código.
* Usar la arquitectura Modelo-Vista-Controlador.
* Implementar una página web funcional.

## 2.3 Objetivos personales.

* Aprender metodología y conceptos de desarrollo web (HTML, CSS y Bootstrap).
* Poner en práctica conceptos aprendidos en la carrera como, por ejemplo:
  + Metodologías ágiles.
  + Herramientas de control de versiones.
  + Desarrollo de programas (arquitectura modular, modelo-vista-controlador, especificación de requisitos, etc.).
* Aprender a desarrollar de una aplicación para un servidor y realizar su posterior despliegue.