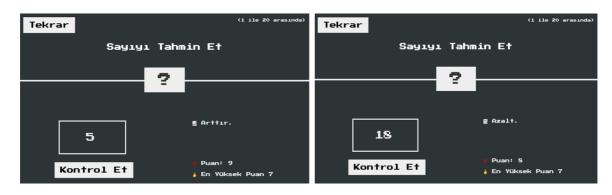
## DOM MANIPULATION, MINI-PROJE ODEVI {RETRO SAYI-TAHMIN OYUNU}

Aşağıda görüldüğü gibi Retro stillere sahip bir sayı tahmin oyununu kodlamak istiyoruz. Son dersimizde açıkladığımız gibi oyunda 2 adet buton (Tekrar, Kontrol Et) ve bir adet sayı girebildiğimiz input elementi bulunmaktadır.



Oyunun mantığı şu şekildedir;

- 1) Bilgisayar 1-20 arasında bir sayı tutmalıdır (Math.random())
- 2) Oyunun başlangıcında Puan: 10 değerinden başlamalıdır.
- 3) Sağdaki yazı alanında Tahmine Başlanıyor yazılmalıdır.
- 4) En yüksek puan başlangıçta O'dır. Ancak, oyuncu daha yüksek yeni bir puan alırsa bu değer güncellenmelidir.
- 5) Oyuncu, input alanına bir sayı girip kontrol et butonuna bastığında, girdiği değer ile PC'nin tuttuğu değer kıyaslanarak oyuncu arttır veya azalt gibi açıklamalar ile yönlendirmelidir.



6) Her yanlış tahminde Puan 10'dan geriye doğru 1 eksilmelidir. Eğer, yanlış tahminler sonunda Puan 0'a eşit olursa aşağıdaki şekilde görüldüğü gibi Oyunu Kaybettiniz bilgisi çıkmalıdır.



7) Eğer, oyuncu doğru tahminde bulunursa Tebrikler Bildiniz yazısı çıkmalı, ortada bulunan kutudaki gizli sayı (PC'nin tuttuğu) gözükmeli ve şekilde görüldüğü gibi stillendirmeler yapılmalıdır. Ayrıca, gerekirse En yüksek puan güncellemesi de yapılmalıdır.



8) Oyuncu oyunu kaybetse de kazansa da eğer Tekrar butonuna tıklarsa, 1. Şekilde görüldüğü gibi En yüksek Puan haricindeki her şey en başa dönmelidir.

NOT: Retro yazı stili için aşağıdaki eklemeleri yapabilirsiniz.

```
@import
url("https://fonts.googleapis.com/css?family=Press+Start+2P&display=swap");
body {
  font-family: "Press Start 2P";
  color: white;
  background-color: #2d3436;
}
```