

**Hvem:** Alberte Egholm

**Navn på spil:** Cortado Kalle

**Link til mit spil:** <http://alberteegholm.dk/kea/03-animation/spil/?1>

**Pitch på spil:**

Cortado Kalle er et simpelt men udfordrende spil. Perfekt til dem, der elsker at udfordre sig selv!

Spillet går ud på at holde Cortado Kalle vågen ved at trykke på alle ti kaffekopper med **åbne** øjne, inden tiden løber ud.

# Game Design - Udvidet Style Tile

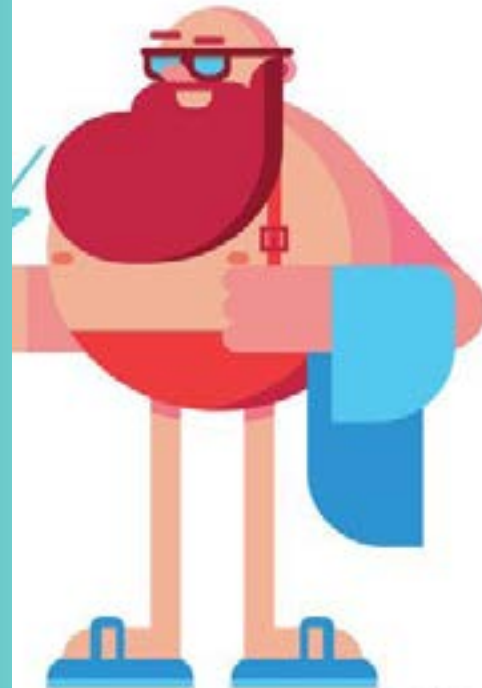
## Stil-inspiration

Min inspiration udspringer af flatdesign-stilen.

---



#107860346



# Moodboard

---



# Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning

---



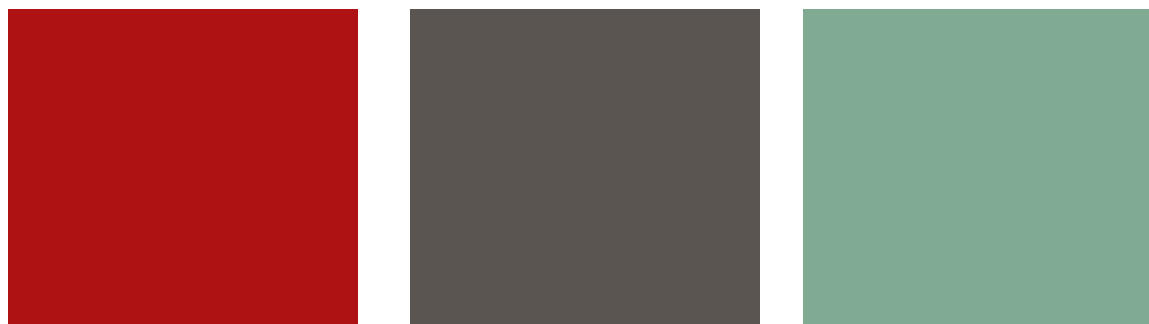
# Farvepalette

# Typografi



Typografi titelside:  
**Hobeaux**

Typografi: **Hobeaux**

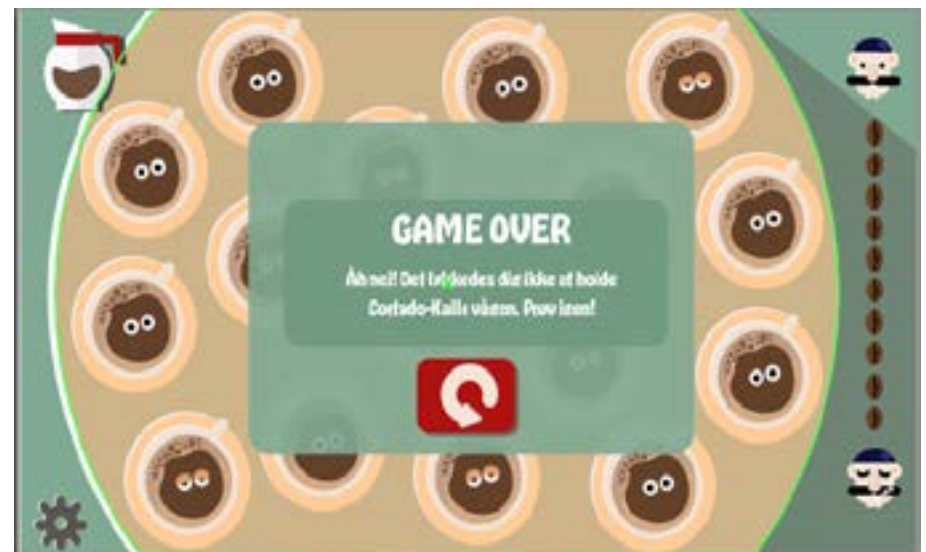


Knap: Spil! <!--  
Generator: Adobe  
Illustrator 22.1.0,  
SVG Export Plug-  
In -->



<svg ver-  
sion="1.1"

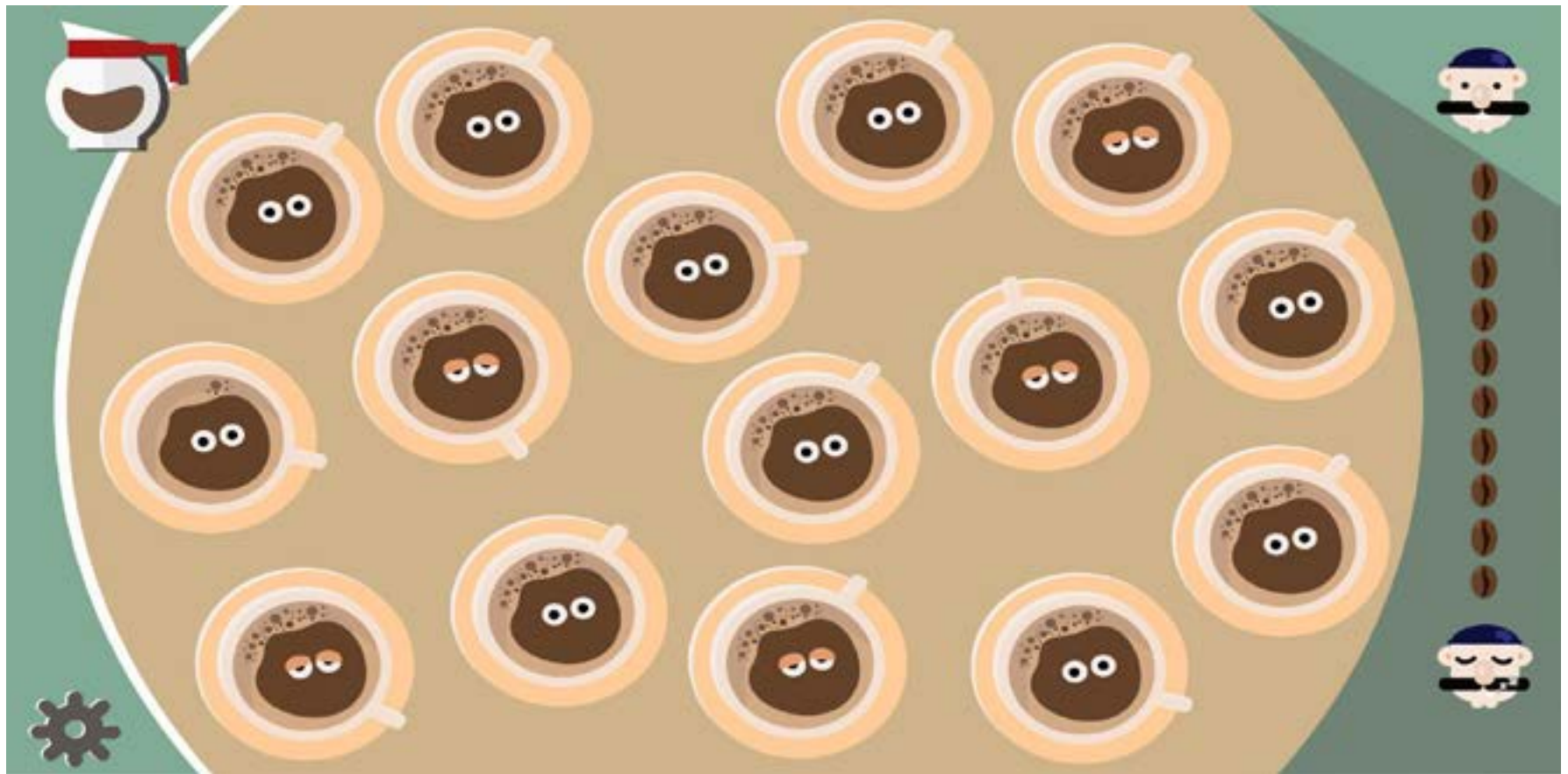
# Titelskærm og slutskærm





# Scene med figurdesign

---



## Beskrivelse af form/udtryk

Farverne er holdt i en neutral balance for at illustrere, at vi befinder os i et søvnigt "miljø". Figurenes form tager udgangspunkt i flatdesign-stilen, så der er primært gjort brug af "bløde" elementer. Kaffekoppernes udtryk skal illustrere henholdsvis "stærk" kaffe/Cortado og Decaf. Cortadoen har derfor friske, åbne øjne og omvendt har Decafen sløve, halvt lukkede øjne.

# UI Elementer

---



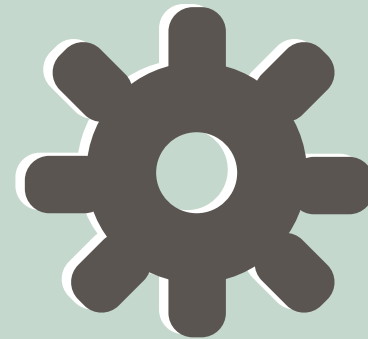
**Replay-knap**  
Runde kanter  
Skygge



**Justering af Music og  
Sound effects**  
Rounded Rectangular  
Cirkel



**Play-knap**  
Runde kanter  
Skygge



**Setting-ikon**  
Cirkel samt rektangler  
med rundede kanter  
Skygge