



ALBERTO LÓPEZ

UI ARTIST & TECHNICAL GAME DESIGNER (INTERN/JUNIOR)

Estudiante de 4º de Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la URJC con un perfil híbrido enfocado en Technical UI.

Combino la sensibilidad artística para el diseño de interfaces y personajes con la capacidad técnica para implementarlos directamente en el motor (Unity/C#). Enfocado en crear experiencias de usuario fluidas y optimización de assets 3D para entornos web.

CONTACTO

- 📞 628 49 69 75
- ✉️ alberto.lopezgdc@gmail.com
- 💻 albeertolg.github.io
- 📍 Calle Piamonte 10,
Parquelagos, 28420 Madrid

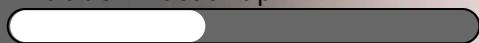
HABILIDADES

UI / UX & 2D

Clip Studio Paint



Adobe Photoshop



3D / TECHNICAL

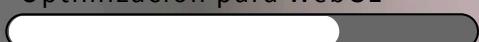
3ds Max



Blender



Optimización para WebGL



MOTOR & CÓDIGO

Unity



C#



Git/ Control de versiones



Firebase de Google



FORMACIÓN

- **GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**
Universidad Rey Juan Carlos
2022 - Actualidad (Previsto 2027)

EXPERIENCIA

PROYECTOS ACADEMICOS

● **Catpuccino | 2025**

Rol: Lead UI Artist & Character Designer

- Diseño integral e implementación técnica en Unity de +20 pantallas de interfaz
- Diseño de personajes (Concepto y Expresiones del personaje "Gabriel")

● **MiouPet | 2025**

Rol: Gameplay Programmer & Backend Developer

- Programación del sistema de control por Acelerómetro para mecánicas de físicas basadas en inclinación.
- Implementación integral del sistema de Ranking Mundial en tiempo real conectando Unity con Google Firebase API.

IDIOMAS

ESPAÑOL - Nativo

INGLÉS - Avanzado