



# ALBERTO LÓPEZ

## UI ARTIST & TECHNICAL GAME DESIGNER (INTERN/JUNIOR)

Estudiante de 4º de Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la URJC con un perfil híbrido enfocado en Technical UI.

Combino la sensibilidad artística para el diseño de interfaces y personajes con la capacidad técnica para implementarlos directamente en el motor (Unity/C#). Enfocado en crear experiencias de usuario fluidas y optimización de assets 3D para entornos web.

## CONTACTO

📞 628 49 69 75

✉️ alberto.lopezgdc@gmail.com

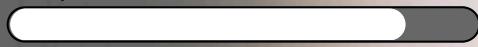
💻 albeertolg.github.io

📍 Calle Piamonte 10,  
ParqueLagos, 28420 Madrid

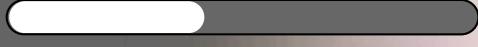
## HABILIDADES

### UI / UX & 2D

Clip Studio Paint

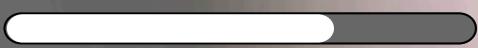


Adobe Photoshop



### 3D / TECHNICAL

3ds Max



Blender

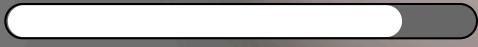


Optimización para WebGL



### MOTOR & CÓDIGO

Unity



C#



Git/ Control de versiones



Firebase de Google



## FORMACIÓN

- **GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**  
**Universidad Rey Juan Carlos**  
2022 - Actualidad (Previsto 2027)

## EXPERIENCIA

### PROYECTOS ACADEMICOS

#### ● **Catpuccino | 2025**

Rol: Lead UI Artist & Character Designer

- Diseño integral e implementación técnica en Unity de +20 pantallas de interfaz
- Diseño de personajes (Concepto y Expresiones del personaje "Gabriel")

#### ● **MiouPet | 2025**

Rol: Gameplay Programmer & Backend Developer

- Programación del sistema de control por Acelerómetro para mecánicas de físicas basadas en inclinación.
- Implementación integral del sistema de Ranking Mundial en tiempo real conectando Unity con Google Firebase API.

## IDIOMAS

ESPAÑOL - Nativo

INGLÉS - Avanzado