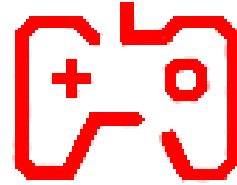


GAMEDIA

Descubre nuevos mundos.



Álvaro Santandreu Pulido, Carlos Rodriguez Monzo, Diego Sanchis Chilet, Carlos Dolz
Gonzalez, Alvaro Bellmunt Navalon
DAW – Desarrollo Aplicaciones Web
2020 - 2021
23/02/2021



ÍNDICE

ÍNDICE.....	2
1.- URL Github.....	3
2.- Descripción general.....	4
3.- Confección SCRUM.....	4
4.- Tecnologías utilizadas.....	5
5.- Desarrollo Web en Entorno Cliente.....	5
6.- Desarrollo Web en Entorno Servidor.....	5
7.- Despliegue de Aplicaciones Web.....	5
8.- Diseño de Interfaces Web.....	6
9.- Inglés.....	6
10. Manual básico de usuario.....	7

1.- **GITHUB:**

https://github.com/albellna/Gamedia_Pl.gi

2.- Descripción general del proyecto:

Gamedia es un proyecto donde hemos realizado un buscador web de juegos. Podemos buscar por el nombre del juego o por categorías. Nuestra página web contiene 5 secciones Home, Categorías, Quienes somos, Contacto, Login.

En la primera página, Home encontraremos una barra de búsqueda con una imagen de fondo, debajo tenemos los patrocinadores de la web. Para finalizar tenemos 3 cards, los juegos más seguidos, los mejor valorados y los últimos lanzamientos.

En la segunda página, Categorías encontraremos una barra de búsqueda, debajo tenemos listadas todas las categorías de juegos.

En la tercera página, Quienes Somos contiene una breve descripción de nuestro grupo y el mapa donde se localiza nuestro centro.

En la cuarta página, Contacto tenemos un formulario de contacto para enviar quejas o sugerencias para mejorar nuestra web. Estos formularios se envían a nuestro correo electrónico.

En la quinta página, Login tenemos el formulario y si no estás logueado puedes registrarte mediante el formulario.

3.- Confección SCRUM:

Hemos repartido la faena por partes y cuando terminábamos seguíamos con otra, gestionando el proyecto en pequeños trozos para ir trabajando poco a poco y hacerlo de la forma más equitativa posible.

Nos hemos ido apoyando y ayudando entre todos cuando alguna cosa no funcionaba y hemos solucionado errores y aportado ideas para confeccionar la página web.

4.- Tecnologías Utilizadas:

- Repositorio compartido en Github con el código y la documentación del proyecto.
- VisualStudioCode para desarrollar el código y subirlo a Github.
- Proyecto desarrollado en Angular.
- Register y Login con SYMFONY.
- Uso de una API externa.
- Base de datos MySQL.

5.- Desarrollo Web en Entorno Cliente:

- Proyecto creado en Angular
- Uso de JavaScript
- Query para realizar búsquedas
- Conexión a API externa

6.- Desarrollo Web en Entorno Servidor:

- Uso de la herencia para no tener que repetir partes del código en todas las páginas.
- Uso de una base de datos MySQL.

7.- Despliegue de Aplicaciones Web:

- Uso de repositorio en Github con el código y la documentación del proyecto.
- Documentación UX del proyecto.

8.- Diseño de Interfaces Web:

Para nuestro proyecto hemos utilizado varias clases de bootstrap como slider, carousel, cards, jumbotron y container fluid, row y col, form-group y footer.

En cuanto a accesibilidad, es perceptible puesto que hemos utilizado un tamaño de letra grande para que todo el mundo pueda leer bien, operable ya que es bastante intuitiva y no hay contenido que pueda causar convulsiones, comprensible porque el contenido textual es legible y robusto por el uso de etiquetas alt.

La estructura de los encabezados es correcta y está bien ordenado, enlaces comprensibles en la barra de navegación, los juegos buscados y los iconos y contraste utilizado al usar un fondo blanco y texto en negro.

La accesibilidad de la información es la correcta porque todos los enlaces llevan al sitio esperado, el menú de navegación es predecible e intuitivo, es persistente también porque ocupa el ancho de la página superior y el footer la parte inferior.

Hemos puesto el logotipo tanto en la barra de navegación como en el footer en todas las páginas y es un enlace a la página principal home.

Guia de estilos con toda la información del sitio web como el logo y los mockups.

9.- Inglés:

- Uso de Trello en inglés: <https://trello.com/b/pdxuWF36>
- Strategy Document en inglés
- Página Web en inglés

10.- Manual básico de usuario:

El usuario entra al Home de la página web donde tiene una barra de búsqueda para buscar el juego que quiera introduciendo el nombre y haciendo click en la lupa de al lado.

En la parte de arriba está la barra de navegación para cambiar a las diferentes secciones que tenemos en nuestra web como categorías para filtrar por géneros, acerca de nosotros para conocernos un poco mejor y saber donde estamos ubicados, contacto para poder informarnos de cualquier cosa y la opción de registrarse y loguearse.