



UN MUNDO MEJOR

DIW



Idea principal

Un **Mundo Mejor** se basa en la idea de una red social centrada en buenas acciones. Los usuarios podrán ir añadiendo acciones siempre que quieran, según vayan haciendo acciones van ganando experiencia para subir de nivel y rango.

También se recompensa con logros/trofeos a estos usuarios siempre que cumplan ciertas acciones, por ejemplo si ayudas a un animal se te otorga el logro: “oye, ni Green Peace”.

El usuario podrá acceder a tres páginas diferentes, la primera es la de registro y acceso a la web, la siguiente es el perfil de usuario donde podrá añadir nuevas acciones y ver sus datos, así como sus logros, nivel, rango y un historial de todas sus acciones pasadas y en la última pantalla se muestra todos los amigos disponibles, en esta pantalla se puede observar el nivel que tiene cada amigo, los últimos logros conseguidos y un botón para acceder al perfil del amigo

Maqueta del proyecto

The wireframe shows a web browser window titled "Un mundo mejor". The address bar contains "http://". The main content area is divided into two columns. The left column features a large placeholder image (represented by a scribble) and a box containing a placeholder image (represented by a rectangle with an 'X') and a block of Lorem Ipsum text. The right column contains a login section with fields for "Nombre" and "Pass" and a "Login" button. Below this is a registration section titled "Registro" with fields for "Nombre", "Mail", and "Pass", a "Vuelve a poner la pass" field, and "Registrar" and "Clear" buttons. A "FOOTER" bar is at the bottom.

Un mundo mejor

http://

Nombre Pass Login

Registro

Nombre

Mail

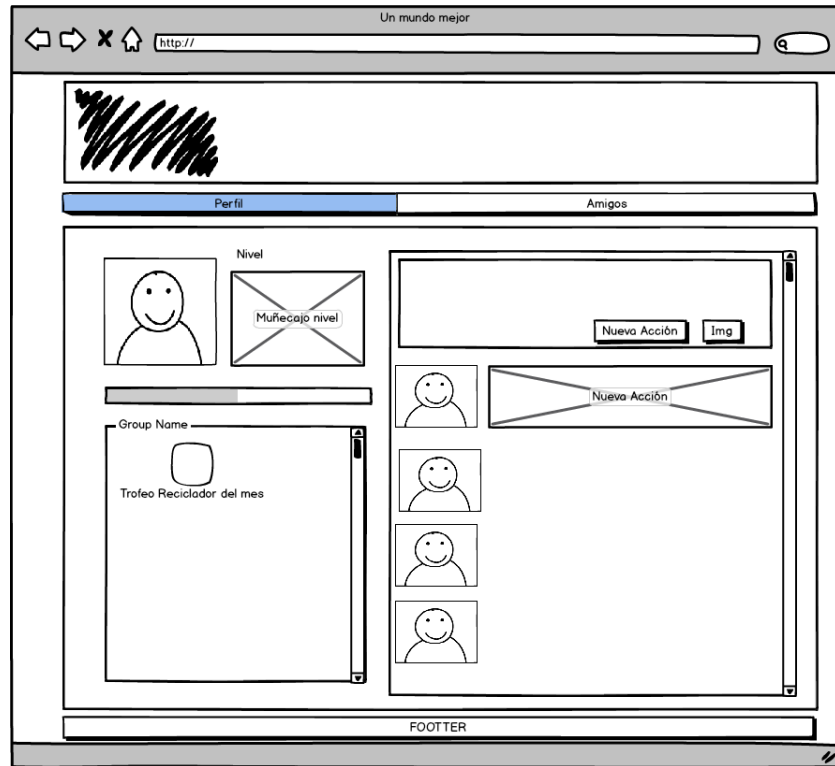
Pass

Vuelve a poner la pass

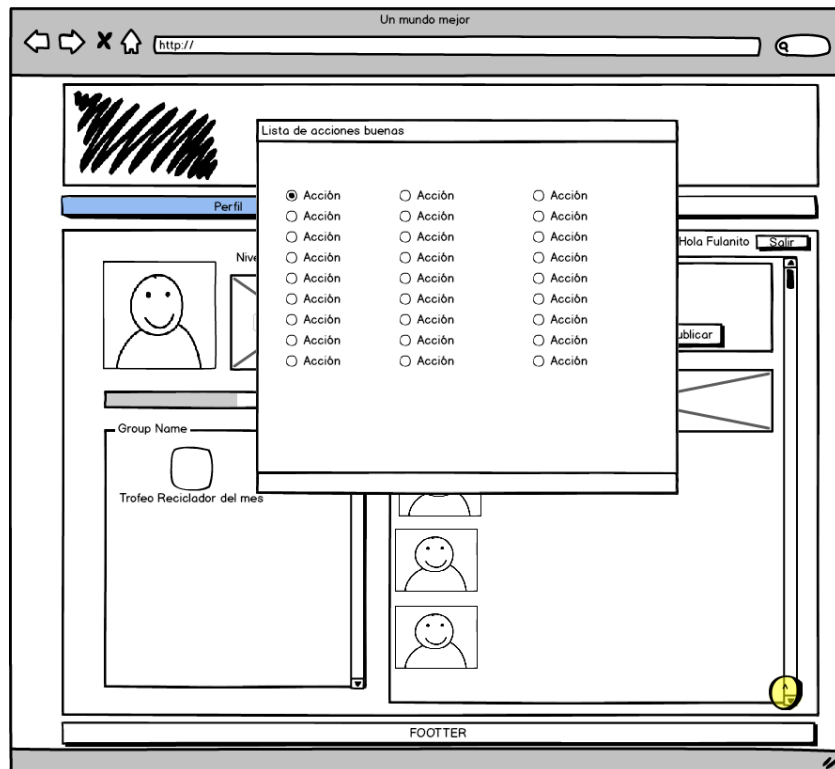
Registrar Clear

FOOTER

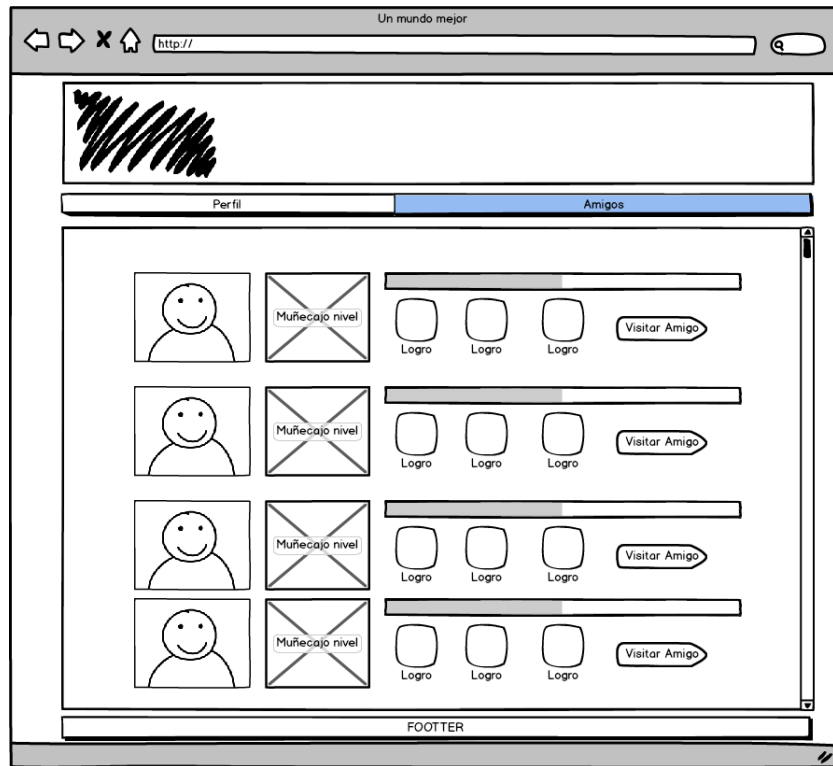
Pantalla principal



Pantalla perfil



Pantalla perfil – seleccionando acción



Pantalla Amigos