



---

# ACTIVIDAD 1.4

---

Grupo Mceros



30 DE OCTUBRE DE 2013

DWEC – DAW2AM

Carles Esparza, Ivan Valera, Alejandro Goncevat, Pere Civit y Alberto Lahuerta

## Enunciado

Elaborar un juego del ahorcado:

Este juego ha de tener una lista de palabras por defecto, también incluye la posibilidad de añadir más palabras si el usuario lo desea. Será necesario saber la hora de inicio y final de cada partida, además de un sistema de puntuación.

## Objetos que se van a utilizar

Objeto	Uso	Métodos
<b>Array</b>	Almacén de palabras.	push()
<b>Date</b>	Hora inicio final de la partida, para calcular la puntuación según el tiempo utilizado en la partida.	getDate() getDay() getFullYear() getHours() getMinutes() getMonth() getSeconds()
<b>Math</b>	Para seleccionar palabras aleatorias.	random()
<b>Number</b>	Puntuación.	toFixed()
<b>String</b>	Para tratar la palabra o búsquedas de letras en palabras.	Search() toUpperCase() length() equals()
<b>Boolean</b>	Se usará en distintos campos, como empezar la partida etc.	

## Otros

### For-each

Se utilizará el for-each para recorrer el array de palabras para saber si el usuario introduce una palabra ya existente